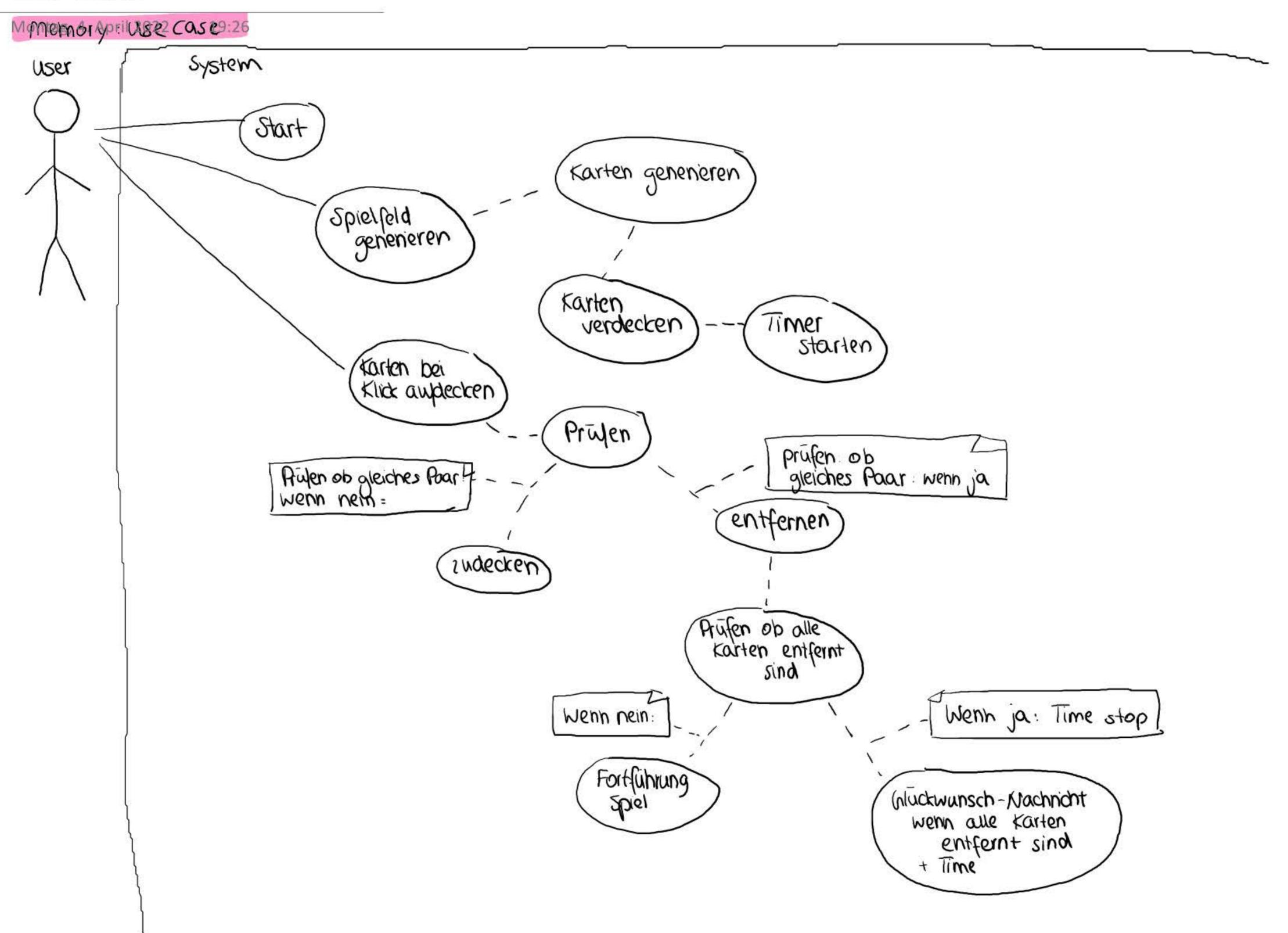
Use-Case



## Aktivitätsdiagramm Dienstag, 5. April 2022 Getauscht mit: Celine ar Code an sich funktioniert una sinn mount Memory: Activity Diagramm let himer: HTML spandement handle load, install load listener let gemischt: string[] let seichen: string on window rarte 1 handleload Karte | \_event: Mouse Event create Spielleld create timer MIN Stop Timer \_event target create espans create remove Spans create div = Spieker from div div -1 clear Deck .get Time Zeichen Aunbute visibilty = visible create span Kartenmenge crealp (6) else Zeichen falsch) « leichen nichtig <span> " you win! " Create create <span> karten create span - feeaback "falsches Paar" remove pair nach string length "Start" of couple create span "needed hime" from div Timer click karten mischen auf Button set luterval moth random Zsek alle entfernt: Create Button class = Neustant create Spielfeld wind return to set Ath bute create <span> zeichen - string length und string sput click Startbildschirm von allen an Button reichen amy hidden, ( handle load b) Set Interval Sek feedback . set Allribute "hidden" create span id = feedback inner HTML= "falscher Paar" create Timer h $\odot$ setAllibute "hidden"

0

