

Algoritmos - Actividad Guiada 1

Nombre: Adrián García López URL:

https://github.com/adri14gl/Algoritmos_de_Optimizacion_VIU

1.- Torres de Hanoi con Divide y vencerás

```
def Torres_Hanoi(N, desde, hasta):
    if N ==1 :
        print("Lleva la ficha en" ,desde , "hasta", hasta )

    else:
        Torres_Hanoi(N-1, desde, 6-desde-hasta ) # La fórmula 6-desde-
        hasta permite obtener, a partir del origen y el destino, la torre
        pivote.
        print("Lleva la ficha en" ,desde , "hasta", hasta )
        Torres_Hanoi(N-1, 6-desde-hasta , hasta )

N = 3
desde = 1
hasta = 3
print (f"Los pasos para llevar {N} fichas desde {desde} hasta {hasta}
son:")
Torres_Hanoi(N, desde, hasta)

# Roja
# Amarilla
# Verde

# Torres_Hanoi(3, 1 , 3) [Roja//Amarilla//Verde, - , - ]
# -> Torres_Hanoi (2, 1, 2)
# -> -> Torres_Hanoi (1, 1, 3)
# -> -> print ("LLeva ficha (Roja) desde 1 hasta 3") [Amarilla//Verde, -, Roja]
# -> print ("LLeva ficha (Amarilla) desde 1 hasta 2") [Verde, Amarilla, Roja]
# -> -> Torres_Hanoi (1, 3, 2)
# -> -> print ("LLeva ficha (Roja) desde 3 hasta 2") [Verde, Roja//Amarilla, -]
# print ("LLeva ficha (Verde) desde 1 hasta 3") [-, Roja//Amarilla, Verde]
# -> Torres_Hanoi (2, 2, 3)
# -> -> Torres_Hanoi (1, 2, 1)
# -> -> print("LLeva ficha (Roja) desde 2 hasta 1") [Roja, Amarilla, Verde]
# -> print ("LLeva ficha (Amarilla) desde 2 hasta 3") [Roja, - , Amarilla//Verde]
```

```
# -> -> -> Torres_Hanoi (1, 1, 3)
# -> -> print ("Lleva ficha (Roja) desde 1 hasta 3") [-, -, 
Roja//Amarilla//Verde]
```

Los pasos para llevar 3 fichas desde 1 hasta 3 son:

```
Lleva la ficha en 1 hasta 3
Lleva la ficha en 1 hasta 2
Lleva la ficha en 3 hasta 2
Lleva la ficha en 1 hasta 3
Lleva la ficha en 2 hasta 1
Lleva la ficha en 2 hasta 3
Lleva la ficha en 1 hasta 3
```

2.- Sucesión de Fibonacci

```
#Sucesión_de_Fibonacci
#https://es.wikipedia.org/wiki/Sucesión_de_Fibonacci
#Calculo del término n-simo de la suscesión de Fibonacci
def fibonacci_rec(N:int):
    if N < 2:
        return 1
    else:
        return fibonacci_rec(N-1)+fibonacci_rec(N-2)

num = 25
print (f"El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado por
recursión para el número {num} es {fibonacci_rec(num)}")

El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado por recursión para
el número 25 es 121393

121393
```

2.1.- Propuesta de Mejora: Fibonacci optimizado

- **Programación dinámica:** complejidad lineal
- **Fórmula de Binet:** complejidad constante

2.1.1.- Sucesión de Fibonacci mediante programación dinámica:

Para conseguir reducir la complejidad del cálculo a $O(n)$ sustituimos el descenso que realizábamos por el árbol de recursión en la función anterior por una construcción iterativa desde valores mayores que 1 hasta n.

```
import time
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
import math
```

```

# Sucesión de Fibonacci mediante programación dinámica
def fibonacci_pd(n: int):
    if n < 2:
        return 1

    a, b = 1, 1
    for _ in range(2, n + 1):
        a, b = b, a + b
    return b

num = 25
print (f"El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado
iterativamente para el número {num} es {fibonacci_rec(num)}")

El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado iterativamente para
el número 25 es 121393

```

2.1.2.- Fórmula de Binet para la Sucesión de Fibonacci

La fórmula permite calcular el término n -ésimo de la sucesión de Fibonacci en tiempo constante $O(1)$:

$$F_n = \frac{\varphi^n - \psi^n}{\sqrt{5}}$$

Donde:

- φ (Número Áureo) = $\frac{1+\sqrt{5}}{2} \approx 1.618033$
- ψ (Conjugado) = $\frac{1-\sqrt{5}}{2} \approx -0.618033$

```

# Sucesión de Fibonacci mediante Fórmula de Binet
def fibonacci_binet(n: int):
    phi = (1 + math.sqrt(5)) / 2
    psi = (1 - math.sqrt(5)) / 2

    fibo = (phi**(n+1) - psi**(n+1)) / math.sqrt(5) # Es necesario
    sumar 1 a n ya que tal como hemos definido las funciones anteriores
    F_0=1, F_1=1, F_2=2
                                            # mientras que la
    definición habitual de Fibonacci suele estar desfasada en un término.
    return round(fibo)

num = 25
print (f"El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado mediante
la fórmula de Binet para el número {num} es {fibonacci_rec(num)}")

```

El resultado de la sucesión de Fibonacci calculado mediante la fórmula de Binet para el número 25 es 121393

2.1.3.1- Comparativa de eficiencia (exponencial vs resto)

```
max_n = 30
valores = list(range(1, max_n + 1))
tiempos_rec, tiempos_pd, tiempos_binet = [], [], []

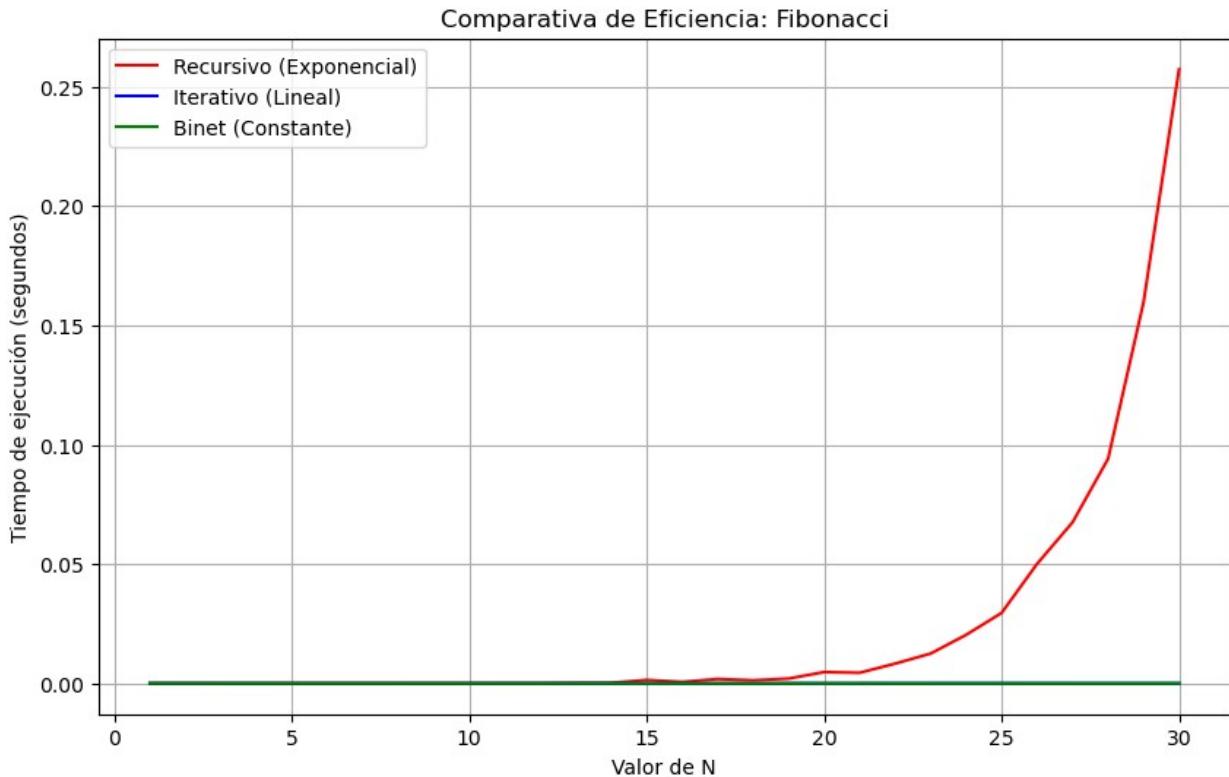
for n in valores:
    # Fibonacci Recursivo
    start = time.perf_counter()
    fibonacci_rec(n)
    tiempos_rec.append(time.perf_counter() - start)

    # Fibonacci Iterativo
    start = time.perf_counter()
    fibonacci_pd(n)
    tiempos_pd.append(time.perf_counter() - start)

    # Fibonacci Binet
    start = time.perf_counter()
    fibonacci_binet(n)
    tiempos_binet.append(time.perf_counter() - start)

# Graficar resultados
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(valores, tiempos_rec, label='Recursivo (Exponencial)', color='red')
plt.plot(valores, tiempos_pd, label='Iterativo (Lineal)', color='blue')
plt.plot(valores, tiempos_binet, label='Binet (Constante)', color='green')

plt.xlabel('Valor de N')
plt.ylabel('Tiempo de ejecución (segundos)')
plt.title('Comparativa de Eficiencia: Fibonacci')
plt.legend()
plt.grid(True)
```



2.1.3.2- Comparativa de eficiencia (lineal vs constante)

A fin de poder observar las diferencias entre la ejecución de complejidad lineal y constante tenemos que alcanzar cotas mayores de n , cotas que resultarían prohibitivas para utilizar el método recursivo ya que el tiempo de cómputo explota y se vuelve prohibitivo a partir de aproximadamente $n=45$, por lo que en el siguiente código se comparan únicamente las técnicas iterativa y con la fórmula de Bient.

```
max_n = 500
valores = list(range(1, max_n + 1))
tiempos_pd, tiempos_binet = [], []

n_iteraciones = 500 #Ejecutaremos n_iteraciones para promediar y
#mitigar los picos que aparecen en la gráfica ocasionados por las
#distorsiones que
# introduce el hecho de que el sistema operativo
# pueda decidir ejecutar otras tareas durante la ejecución

for n in valores:
    acumulado_pd, acumulado_binet = 0, 0

    for _ in range(n_iteraciones):
        # Fibonacci Iterativo
        start = time.perf_counter()
        fibonacci_pd(n)
        acumulado_pd += time.perf_counter()-start
```

```

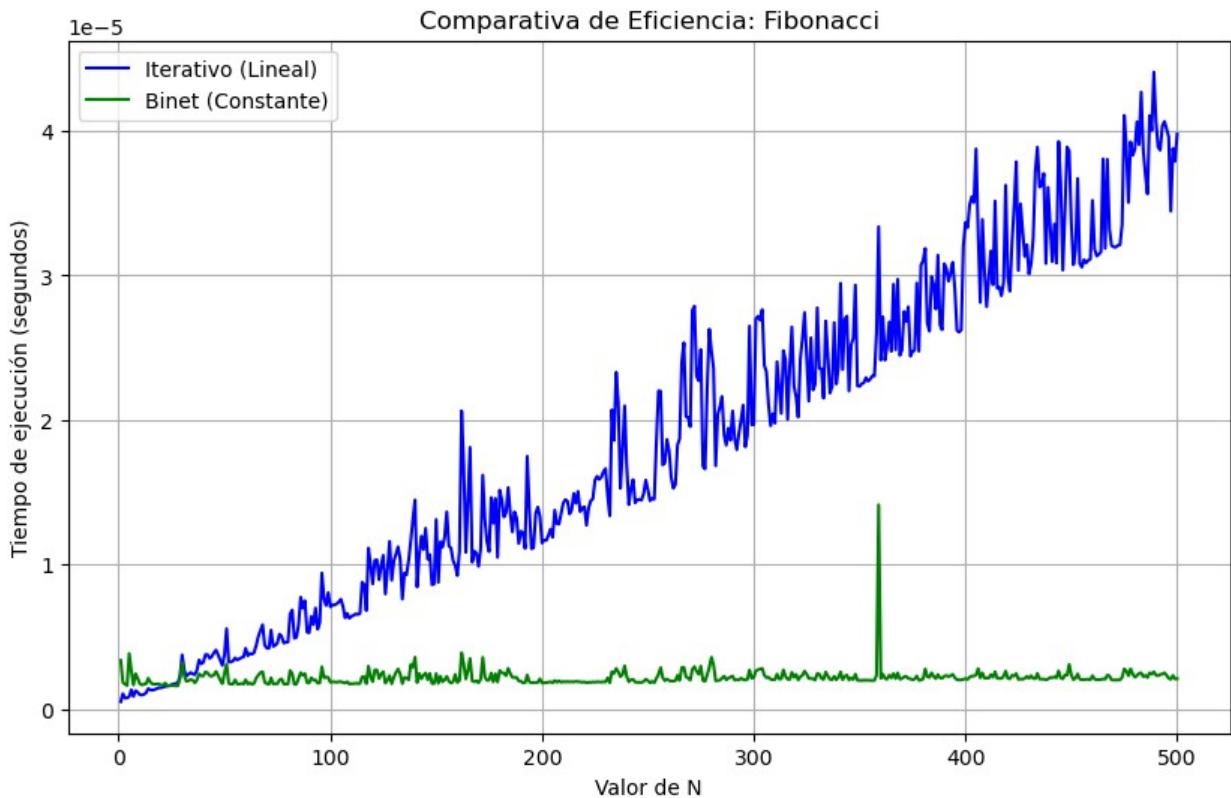
# Fibonacci Binet
start = time.perf_counter()
fibonacci_binet(n)
acumulado_binet += time.perf_counter() - start

tiempos_pd.append(acumulado_pd/n_iteraciones)
tiempos_binet.append(acumulado_binet/n_iteraciones)

# Graficar resultados
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(valores, tiempos_pd, label='Iterativo (Lineal)', color='blue')
plt.plot(valores, tiempos_binet, label='Binet (Constante)', color='green')

plt.xlabel('Valor de N')
plt.ylabel('Tiempo de ejecución (segundos)')
plt.title('Comparativa de Eficiencia: Fibonacci')
plt.legend()
plt.grid(True)

```



3.- Devolución de cambio por técnica voraz

```
def cambio_monedas(N, SM): ## SM: Sistema Monetario, debe estar
    ordenado de mayor a menor para que la función se ejecute correctamente
    SOLUCION = [0]*len(SM)      #SOLUCION = [0,0,0,0,...]
    ValorAcumulado = 0

    for i,valor in enumerate(SM):
        monedas = (N-ValorAcumulado)//valor
        SOLUCION[i] = monedas
        ValorAcumulado = ValorAcumulado + monedas*valor

    if ValorAcumulado == N:
        return SOLUCION

valor = 118
SM = [25,10,5,1]

print (f"Para devolver {valor} son necesarias")
solucion = cambio_monedas(valor, SM)
for moneda, cantidad in enumerate(solucion):
    print (f"{cantidad} moneda(s) de {SM[moneda]}")

Para devolver 118 son necesarias
4 moneda(s) de 25
1 moneda(s) de 10
1 moneda(s) de 5
3 moneda(s) de 1
```

4.- N-Reinas por técnica de vuelta atrás

```
def escribe(S): ## Función auxiliar que permite graficar los
    resultados sobre el tablero
    n = len(S)
    for x in range(n):
        print("")
        for i in range(n):
            if S[i] == x+1:
                print(" X ", end="")
            else:
                print(" - ", end="")

def es_prometedora(SOLUCION, etapa): ## La verificación por columna no
    es necesaria ya que, por diseño, cada reina está en una columna
    (posición del array)
    ## Descomentar las tres filas de abajo para visualizar cómo el
    algoritmo va desarrollando el árbol de expansión de las posibles
    soluciones
    # print(SOLUCION)
```

```

# escribe(SOLUCION)
# print("\n*****")
## Verificación de fila:
#Si la solución tiene dos valores iguales no es valida => Dos reinas
en la misma fila
for i in range(etapa+1):
    #print("El valor " + str(SOLUCION[i]) + " está " +
str(SOLUCION.count(SOLUCION[i])) + " veces")
    if SOLUCION.count(SOLUCION[i]) > 1:
        return False

#Verifica las diagonales
for j in range(i+1, etapa +1 ):
    #print("Comprobando diagonal de " + str(i) + " y " + str(j))
    if abs(i-j) == abs(SOLUCION[i]-SOLUCION[j]): return False
return True

def reinas(N, solucion=[], etapa=0):
    if len(solucion) == 0:
        solucion=[0 for i in range(N)]

    for i in range(1, N+1):
        solucion[etapa] = i

        if es_prometedora(solucion, etapa):
            if etapa == N-1:
                print(solucion)
                escribe(solucion)
                print()
            else:
                reinas(N, solucion, etapa+1)
        else:
            None

    solucion[etapa] = 0

n = 5
print (f"Las soluciones para el problema de las {n} reinas son:")
reinas(n)

Las soluciones para el problema de las 5 reinas son:
[1, 3, 5, 2, 4]

X - - - -
- - - X -
- X - - -
- - - - X
- - X - -

```

[1, 4, 2, 5, 3]

X	-	-	-	-
-	-	X	-	-
-	-	-	-	X
-	X	-	-	-
-	-	-	X	-

[2, 4, 1, 3, 5]

-	-	X	-	-
X	-	-	-	-
-	-	-	X	-
-	X	-	-	-
-	-	-	-	X

[2, 5, 3, 1, 4]

-	-	-	X	-
X	-	-	-	-
-	-	X	-	-
-	-	-	-	X
-	X	-	-	-

[3, 1, 4, 2, 5]

-	X	-	-	-
-	-	-	X	-
X	-	-	-	-
-	-	X	-	-
-	-	-	-	X

[3, 5, 2, 4, 1]

-	-	-	-	X
-	-	X	-	-
X	-	-	-	-
-	-	-	X	-
-	X	-	-	-

[4, 1, 3, 5, 2]

-	X	-	-	-
-	-	-	-	X
-	-	X	-	-
X	-	-	-	-
-	-	-	X	-

[4, 2, 5, 3, 1]

-	-	-	-	X
-	X	-	-	-
-	-	-	X	-
X	-	-	-	-
-	-	X	-	-

[5, 2, 4, 1, 3]

```

- - - X -
- X - - -
- - - - X
- - X - -
X - - - -
[5, 3, 1, 4, 2]

```

```

- - X - -
- - - - X
- X - - -
- - - X - -
X - - - -

```

5.- Viaje por el río. Programación dinámica

Matriz de adyacencia (matriz que representa el grafo)-> los 0s representan el coste de ir de un embarcadero a sí mismo, por lo que la diagonal principal es todo 0s

Hay combinaciones que no son posibles porque no están conectadas, esto se representa con un valor prohibitivo (999)

Por debajo de la diagonal principal son todo precios prohibitivos porque el río no se puede remontar corriente arriba

```

TARIFAS = [
[0,5,4,3,999,999,999],
[999,0,999,2,3,999,11],
[999,999, 0,1,999,4,10],
[999,999,999, 0,5,6,9],
[999,999, 999,999,0,999,4],
[999,999, 999,999,999,0,3],
[999,999,999,999,999,999,0]
]
```

```

#####
def Precios(TARIFAS):
#####
#Total de Nodos
N = len(TARIFAS[0])

#Inicialización de la tabla de precios
PRECIOS = [ [9999]*N for i in [9999]*N]
RTA = [ ["]*N for i in ["]*N]

for i in range(0,N-1):
    RTA[i][i] = i                      #Para ir de i a i se "pasa por i"
    PRECIOS[i][i] = 0                   #Para ir de i a i se paga 0
    for j in range(i+1, N):
        MIN = TARIFAS[i][j]
```

```

RUTA[i][j] = i

for k in range(i, j):
    if PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] < MIN:
        MIN = min(MIN, PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] )
        RUTA[i][j] = k           #Anota que para ir de i a j hay
que pasar por k
PRECIOS[i][j] = MIN

return PRECIOS,RUTA
#####
#####PRECIOS,RUTA = Precios(TARIFAS)
#print(PRECIO[0][6])

print("PRECIOS")
for i in range(len(TARIFAS)):
    print(PRECIO[i])

print("\nRUTA")
for i in range(len(TARIFAS)):
    print(RUTA[i])

#Determinar la ruta con Recursividad
def calcular_ruta(RUTA, desde, hasta):
    if desde == hasta:
        #print("Ir a :" + str(desde))
        return ""
    else:
        return str(calcular_ruta( RUTA, desde, RUTA[desde][hasta])) + ',' + str(RUTA[desde][hasta] )

print("\nLa ruta es:")
calcular_ruta(RUTA, 0,6)

PRECIOS
[0, 5, 4, 3, 8, 8, 11]
[9999, 0, 999, 2, 3, 8, 7]
[9999, 9999, 0, 1, 6, 4, 7]
[9999, 9999, 9999, 0, 5, 6, 9]
[9999, 9999, 9999, 9999, 0, 999, 4]
[9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 0, 3]
[9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 9999]

RUTA
[0, 0, 0, 0, 1, 2, 5]
[', 1, 1, 1, 1, 3, 4]
[', ', 2, 2, 3, 2, 5]
[', ', ', 3, 3, 3, 3]

```

```
[', ', ', ', ', ', 4, 4, 4]  
[', ', ', ', ', ', 5, 5]  
[', ', ', ', ', ', ', ']
```

La ruta es:

```
', 0, 2, 5'
```