



M4.257 - Herramientas HTML y CSS aula 1

PEC1. Desarrollo de una web

Inicio: 27/09/21 00:00h Hora central europea de verano (CEST)	Entrega: 12/11/21 24:00h Hora central europea (CET)	Calificación: 28/11/21
---	--	---

Presentación

En este módulo has aprendido qué es y cómo funciona un entorno de desarrollo moderno y dispones de herramientas que te ayudan a desarrollar sitios web. ¡Esta PEC es el momento de demostrar y poner en práctica todos los conocimientos adquiridos!

Os proponemos el reto de desarrollar un sitio web. Las Actividades que os proponemos realizar en el Módulo 2 os resultarán muy útiles. La práctica tiene unos requisitos mínimos que se especifican en el apartado de Descripción. Todo el proceso que sigas deberá estar documentado, y es necesario que entregues exactamente lo que se pide en el apartado de Formato y fecha de entrega para que la práctica pueda ser evaluada.

Atención: El peso de esta PEC es de un 45% de la nota de la evaluación continua.

Objetivos

- Diseñar y ejecutar un pequeño sitio web responsive.
- Utilizar el inspector DOM, el editor de estilos y las herramientas para diseño responsive del navegador como ayuda para el desarrollo.
- Utilizar un workflow de desarrollo frontend moderno, que diferencie entornos de desarrollo y producción, con las diferencias que correspondan a cada uno.
- Crear una web utilizando un boilerplate que permita escribir código moderno y que sea transformado para hacerlo ejecutable en navegadores antiguos.
- Publicar la web.

Descripción

Parte 1: Desarrollo

Parte 2: Documentación

La PEC consta de dos partes: desarrollo del sitio web y documentación. **Es necesario realizar y entregar las dos partes de la PEC para que sea evaluada .**

Parte 1: Desarrollo

En la parte de desarrollo, será necesario que elabores un sitio web, de diseño y contenido libre siguiendo las directrices marcadas. **El contenido del sitio web debe ser un pequeño portal de viajes :** puede ser un viaje a una región, un país o incluso un lugar inventado (por ejemplo un viaje en el futuro a Marte). ¡Sed creativos!

El sitio web deberá seguir las características que se especifican a continuación:

- Hay que partir de un boilerplate moderno como el que construimos en el módulo 2. Hay que respetar la nomenclatura de ficheros propuesta en las actividades del Módulo 2. Se permite, si bien no es necesario, organizar los archivos en carpetas.
- Hay que incorporar y usar alguna otra dependencia externa para añadir algún elemento adicional en la página. Esta dependencia tiene que ser instalada a través de npm y estar justificada en la documentación.
- La página debe ser responsive y se debe poder visualizar correctamente desde cualquier dispositivo moderno (teléfono, tableta, ordenador ...).
- No es recomendable para esta asignatura usar frameworks de CSS como Bootstrap o Tailwind debido a que parte del módulo requiere ver transformaciones de código que estos frameworks ocultan al desarrollador.
- Tampoco es recomendable usar templates de HTML ya prediseñados.

Estructura:

- La web debe constar de la siguiente estructura:
 1. **Portada** : Presenta el contenido, con enlaces al resto de páginas.
 2. **Categoría** : Esta página deben ofrecer un listado de elementos relacionados con la temática general. Por ejemplo: listado de excursiones que podemos realizar en el Piamonte o un listado de viajes que hizo un explorador de la antigua Roma.
 3. **Detalle** : En la categoría, debe haber al menos una página de detalle que debe seguir un formato de artículo e incluir información relacionada con el elemento a describir. Es necesario que cada página contenga un mínimo de 3 párrafos de texto, un listado, y algún elemento multimedia: imagen, vídeo, etc. Ten en cuenta los elementos de HTML que se usan para estructurar la información de la página como párrafos, listas, citas o cabeceras. Un ejemplo de páginas interiores podría ser una región concreta o la historia de un famoso viaje. También puedes ser más original ;)
 4. **Presentación** Una página que explique en detalle el contenido del sitio web. Si la portada presenta brevemente el contenido y enlaza a las páginas, esta página debe explicar de forma más detalladamente el contenido. La página debe incluir elementos multimedia como imágenes o vídeos y al menos 3 párrafos de texto.
 5. **Enlaces** Una página con documentación a las fuentes de las que se ha sacado el contenido y atribuciones a los derechos copyleft cuando sea necesario.

Navegación:

- La portada debe enlazar la página de categoría, de presentación y de enlaces.
- La página de categoría debe enlazar la página de detalle.

- Las páginas de detalle deben incluir enlaces a las otras páginas de detalle de la misma categoría, si las hay. Si no, al menos mostrar otras páginas de detalle relacionadas aunque no esté enlazada.
- alguna de las páginas debe incluir un mínimo de interactividad con JavaScript, el cual, en la versión de producción, sea comprensible para navegadores antiguos. No es necesario que dediques mucho tiempo a la funcionalidad en concreto.
- La web tiene que estar publicada y ser accesible desde internet.
- Ten en cuenta el uso de material protegido por derechos de autor, como se especifica en el último apartado de este documento. Recuerda cuáles son los límites y excepciones a la hora de utilizar materiales protegidos por derechos de autor.

Aparte de estos requisitos mínimos, puedes ampliar tu proyecto como lo creas oportuno. ¡Explora!

Parte 2: Documentación

Documentar el trabajo que hacemos es una tarea habitual en los proyectos de desarrollo. Es el documento donde cualquier otro desarrollador debe mirar para conocer y comprender las decisiones tomadas y el estado actual del proyecto. Si bien no tiene una estructura concreta y depende del proyecto en el que esté, en este curso tendrá la estructura que os proponemos a continuación:

1. **Documenta paso a paso todo el proceso de desarrollo** de esta práctica. Céntrate en la parte que es relevante para esta asignatura explicando cada decisión que has tomado.
2. **Explica razonadamente las decisiones que has tomado**, qué otras opciones has valorado y qué problemáticas has encontrado.
3. **Explica los resultados que obtienes al aplicar estas decisiones**. Por ejemplo, si tu código final varía en función de una decisión de configuración, explica qué cambios ocurren y a qué se deben.

Es indispensable que la documentación incluya un enlace al repositorio del código y a la URL pública de la web.

Recuerda que la documentación debe ser concisa, pero completa y fácilmente inteligible.

Criterios de evaluación

Desarrollo [70%]

Documentación [30%]

Desarrollo [70%]

- [15%] Creación de un boilerplate basado en Parcel con los requisitos indicados
- [15%] Configuración de entornos y órdenes para desarrollo y producción y soporte a navegadores antiguos
- [15%] Gestión de dependencias: preprocesadores para CSS y JavaScript, y dependencias adicionales.
- [10%] Adecuación a la temática y estructura de la práctica
- [5%] Diseño responsive, complejidad y estética
- [5%] Semántica y accesibilidad
- [5%] Publicada en internet

Documentación [30%]

- [10%] Documentación del proceso de desarrollo.
- [10%] Justificación de las decisiones tomadas.
- [10%] Análisis de los resultados obtenidos.

Nota: la publicación en internet solamente supone el 5% de la nota del módulo, pero es condición indispensable para poder evaluar la práctica en su totalidad.

Formato y fecha de entrega

Hay que entregar la documentación en un documento de texto en formato estándar, preferiblemente **.PDF, con tu nombre e indicando que se trata de la PEC 1**. Evita, a poder ser, formatos propietarios como .doc o .pages.

Asegúrate que la documentación incluya enlaces a la web pública y al repositorio Git. Es imprescindible que esta información esté presente, porque es desde donde podré revisar tanto el código como la versión de producción de la web.

La fecha límite de entrega es el 12 de noviembre de 2021 a las 23.59#h.

Propiedad intelectual y plagio

A menudo es inevitable, al producir una obra multimedia, hacer uso de recursos creados por terceras personas. Es por tanto comprensible hacerlo en el marco de una práctica de los estudios de este Máster, siempre que esto se documente claramente y no suponga plagio en la práctica.

Por lo tanto, al presentar una práctica que haga uso de recursos de terceros, se presentará junto con ella un documento en el que se detallen los recursos usados, especificando el nombre de cada uno, su autor, el lugar donde se obtuvo y el su estatus legal: si la obra está protegida por copyright o se acoge a alguna otra licencia de uso (Creative Commons, GNU, GPL ...). El estudiante deberá asegurarse de que la licencia que sea no impide específicamente su uso en el marco de la práctica. En caso de no encontrar la información correspondiente deberá asumir que la obra está protegida por copyright.

Se deberán, además, adjuntar los archivos originales cuando las obras utilizadas sean digitales, y su código fuente si corresponde.

Plagio

Salvo que se especifique de manera diferente en el enunciado, las pruebas de evaluación continua y prácticas se realizarán de forma individual. En caso de detectar actividades plagiadas, todas ellas serán calificadas con una nota de D.