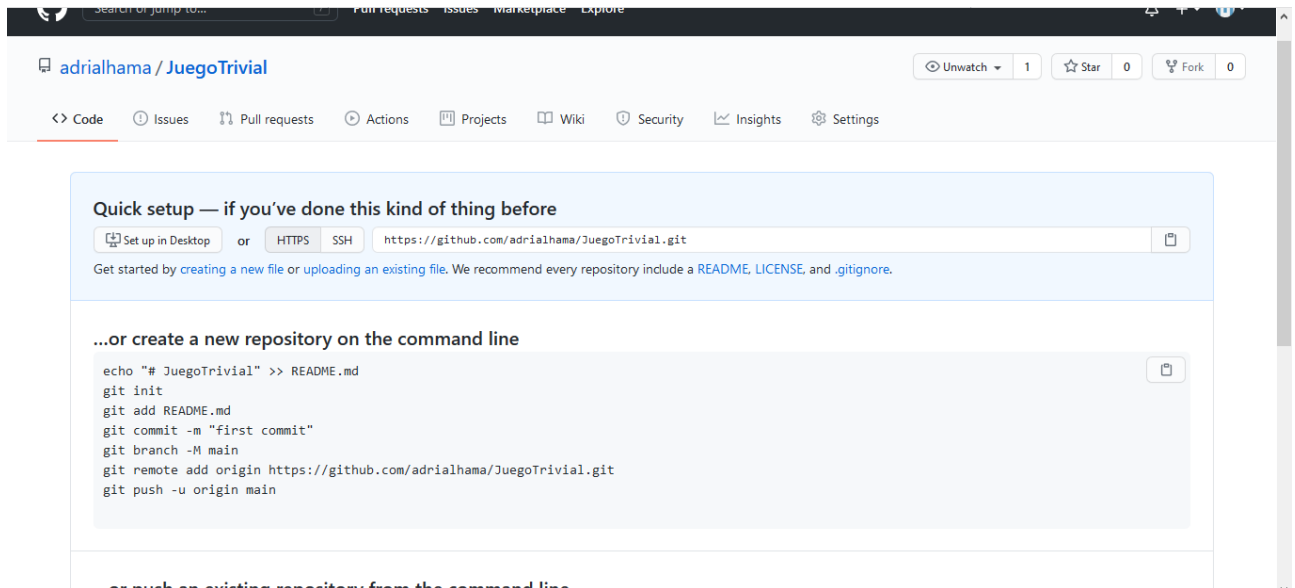
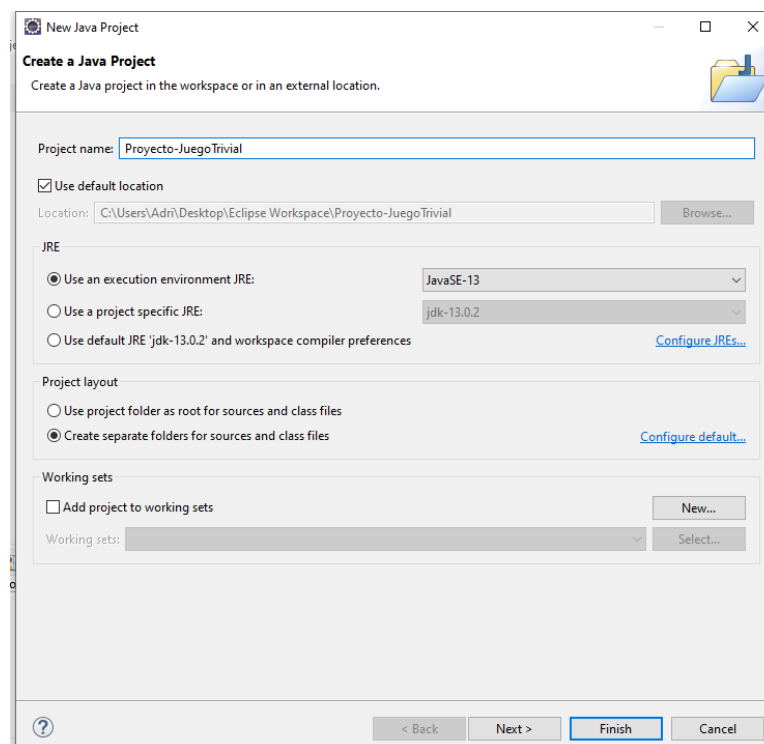


Práctica Juego Trivial: Subida paso a paso

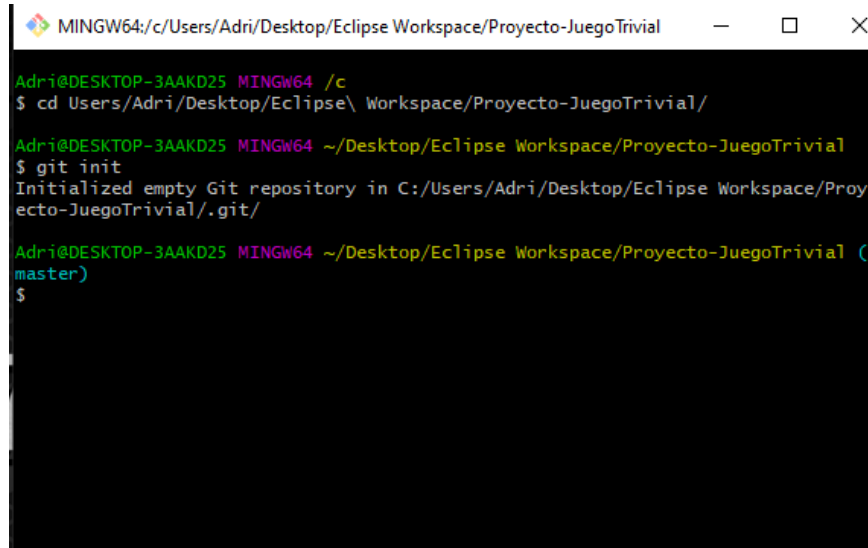
1. Creamos un repositorio en Github, que se llamará JuegoTrivial



2. Creamos un Proyecto en Eclipse que se llamará Proyecto-JuegoTrivial



3. Abriremos el git Bush y desde la consola nos situaremos en el directorio donde se encuentra el proyecto que hemos creado en eclipse, mediante el comando cd, para movernos entre carpetas. Una vez estemos situados en la carpeta de Proyecto-JuegoTrivial, procederemos a ejecutar la orden git init, lo cual nos permitirá inicializar la carpeta para github.

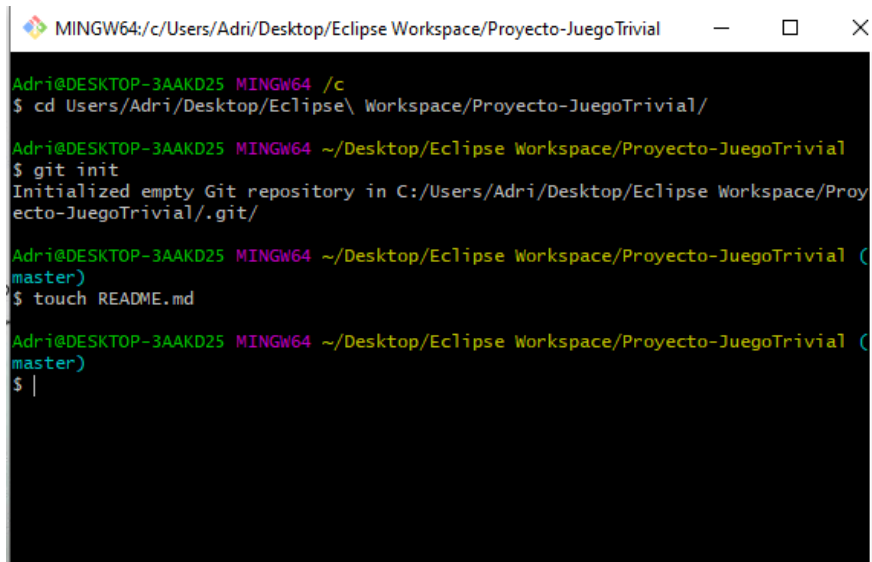


```
MINGW64:/c:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial
Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 /c
$ cd Users/Adri/Desktop/Eclipse\ Workspace/Proyecto-JuegoTrivial/

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial/.git/

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$
```

4. Ahora crearemos el archivo README.md en el cual incluiremos las instrucciones del juego. Usaremos el comando touch para ello.



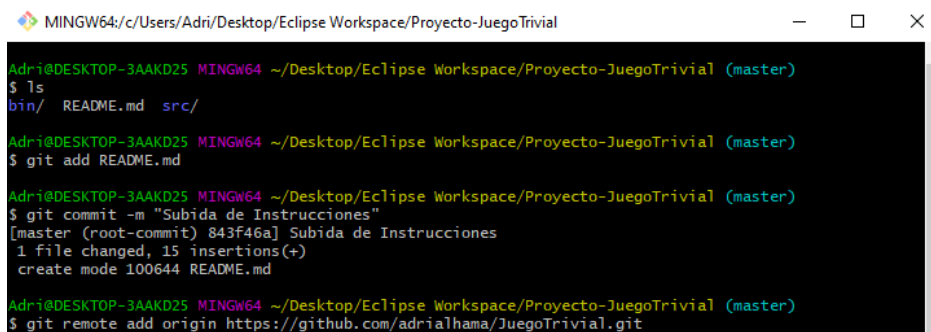
```
MINGW64:/c:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial
Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 /c
$ cd Users/Adri/Desktop/Eclipse\ Workspace/Proyecto-JuegoTrivial/

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial/.git/

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ touch README.md

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ |
```

5. Ahora procederemos a realizar el juego desde java con eclipse, una vez hemos realizado la primera pregunta, la subiremos a nuestro repositorio.
- Primero añadimos los archivos que vamos a subir con el comando git add .
 - Haremos un commit para hacer la copia en local
 - Usaremos el comando git remote add origin (URL), para subir el contenido a la URL donde se encuentra nuestro repositorio.
 - Volvemos a realizar un git commit
 - Y por último realizaremos la subida con el comando git push origin master
 - Realizaremos el proceso de subida cada vez que realicemos una de las preguntas.

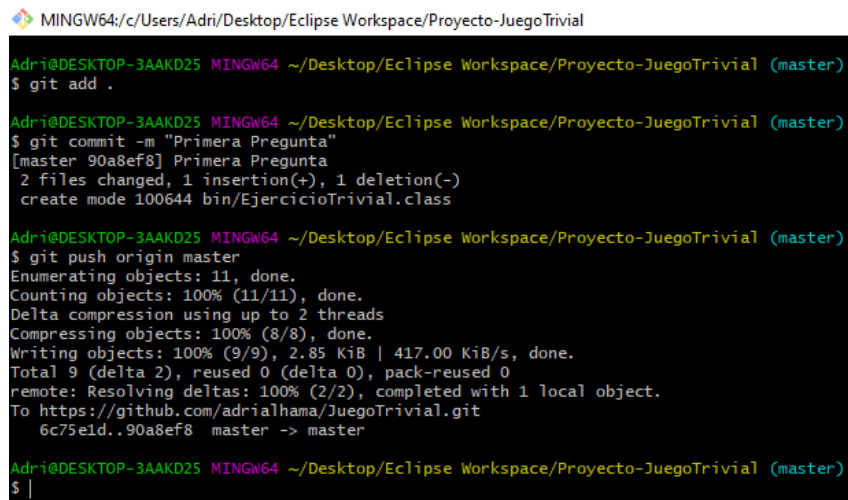


```
MINGW64:/c:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial
Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ ls
bin/  README.md  src/

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git add README.md

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git commit -m "Subida de Instrucciones"
[master (root-commit) 843f46a] Subida de Instrucciones
1 file changed, 15 insertions(+)
create mode 100644 README.md

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git remote add origin https://github.com/adrialhama/JuegoTrivial.git
```



```
MINGW64:/c:/Users/Adri/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git add .

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git commit -m "Primera Pregunta"
[master 90a8ef8] Primera Pregunta
2 files changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 bin/EjercicioTrivial.class

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 2.85 KiB | 417.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
To https://github.com/adrialhama/JuegoTrivial.git
6c75e1d..90a8ef8 master -> master

Adri@DESKTOP-3AAKD25 MINGW64 ~/Desktop/Eclipse Workspace/Proyecto-JuegoTrivial (master)
$ |
```