PROJEKTTITEL

# PROJEKT

|  |  |
| --- | --- |
| Teammitglieder | Lino Bucher, Adrian Cerdeira |
| Projektstart | 09.03.2018 |
| Projektende | 13.03.2018 |

# ÜBERSICHT

## Kurzbeschreibung des Projektes

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Wir erstellen eine Website, welche allgemein Games von Heute vorstellt. Da wir selber gerne mal ein wenig gamen, könnten wir selber so eine Site gebrauchen, um auch Reviews zu Games zu bekommen um zu erfahren ob wir uns diese holen sollen. Die Website beinhaltet News, Reviews, Top 5 Auflistung und ein Kontaktformular.* |

## Wettbewerbsanalyse

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Wenn man im Internet eingibt, stösst man immer wieder auf die Website namens «gamesradar». Diese Website schlägt sich sehr gut und macht unserer Meinung nichts schlecht. Jedoch ist sie auf Englisch was nicht jeder verstehen kann.*  *«GameStar» ist eine deutsche Website und ist dadurch auch auf Deutsch was vorteilhaft ist. Jedoch gefällt uns bei dieser Site das Layout und das Design nicht besonders.*  *Die Website «Gamespot» finden wir persönlich wieder gut. Jedoch hat Sie viele Werbung und ist auch wieder auf Englisch.* |

## Zielsetzung

|  |  |
| --- | --- |
|  | * *Wir wollen jugendlichen Nutzern die Auswahl der Spiele erleichtern.* * *Wir wollen Eltern informieren was Ihre Kinder machen, oder Ihnen helfen die Kinder zu verstehen.* * *Wir möchten die Website möglichst einfach und benutzerfreundlich gestalten* |

## Zielgruppe

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Vorallem wollen wir jugendliche Menschen mit unserer Website erreichen, welche auch gerne mal ein wenig spielen wollen und sich auch nicht jedes Spiel kaufen können uns sich für eins entscheiden möchten. Wir wollen Ihnen helfen, Ihre Entscheidung zu fällen.*  *Jedoch können wir uns auch gut vorstellen, dass Eltern unsere Website besuchen um zu sehen, was Ihre Kinder so lange vor dem Computer machen oder sich über Spiele zu informieren.* |

# PLANUNG

|  |  |
| --- | --- |
|  | *[Zerlegt euer Projekt in einzelne Aufgaben und teilt diese an einem Teammitglied zu.]*  *Hinweis: Schaut euch zuerst an, welche Arbeiten anfallen, wie viel Zeit diese ungefähr in Anspruch nehmen und wer dafür verantwortlich ist.* |

Tag 1 (Beispiel)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zeit | Arbeit | Verantwortung |
| 08.30 Uhr | Logo Designen | Lino |
| 09.30 Uhr | Programmieren beginnen | Adrian |
| 10.30 Uhr | Programmieren | Adrian |
| 11.30 Uhr | Mittag |  |
| 12.30 Uhr | Weiterprogrammieren | Lino |
| 13.30 Uhr | Programmieren | Adrian |
| 14.30 Uhr | Struktur/Style | Lino |
| 15.30 Uhr | Testing | Lino |
| 16.30 Uhr | Verbesserung | Adrian |

# SITEMAP

|  |  |
| --- | --- |
|  | *[Macht euch darüber Gedanken, was für Inhalte ihr auf der Website zeigen möchtet.]*  *Hinweis: Schreibt nicht nur die Seitentitel auf, sondern auch eine kurze Beschreibung zu den einzelnen Seiteninhalten.* |

|  |  |
| --- | --- |
| Seite | Beschreibung |
| News / Home | Hier werden die aktuellsten und älteren News der Gamewelt angezeigt. |
| Reviews | Hier werden Zusammenfassungen über die aktuellsten und neusten Games dargestellt |
| Top 5 Games | Hier werden die fünf besten Games aufgelistet und gezeigt, wieso diese gerade die Top 5 sind. |
| Kontakt | Hier wird das Kontaktformluar erstellt, um Feedback usw. zu erhalten. |

# GESTALTUNGSKONZEPT

## Wireframe

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Siehe Anhang* |

## Styleguide

|  |  |
| --- | --- |
|  | *Wir verwenden für den Hintergrund ein Dunkels Grau und schreiben mit Weiss darüber. Wir benutzen die Schriftart Mina von «Google-Fonts». Wir fügen Bilder zu den verschiedenen Games ein. Für das Icon und der Banner verwenden wir ein angenehmes, dunkles Rot.*  *Hinweis: Macht euch Gedanken über: Farbgestaltung, Bildwelt, Schriftwelt, Icons, Logos, usw.* |

# TESTING

|  |  |
| --- | --- |
|  | *[Erstellt eine Checkliste mit Punkten, nach denen ihr eure Website testen wollt – min 7 Testfälle.]*  *Hinweis: Macht euch darüber Gedanken, was alles geprüft und getestet werden soll, damit die Website erfolgreich online geschaltet werden kann. Nutzt die Checkliste am Ende eures Projektes, damit sicher nichts vergessen geht.* |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Beschreibung | Testergebnis |
| 🞏 | **Funktionieren alle Seiten?** | Ja, alle Seiten funktionieren wie sie sollten. Alle Funktionen machen ihre Arbeit. |
| 🞏 | **Funktioniert es auf jedem Browser?** | Die Website funktioniert im Grunde auf allen Browsern. Jedoch verzieht sich die Seite auf dem Microsoft Edge ein wenig nach rechts. Wenn man die Seite auf dem Edge auf einem Laptop öffnet, zeigt diese alles im richtigen Layout an. Der Internet Explorer unterstützt leider ein paar Tags nicht. Daher sieht die Seite da nicht besonders toll aus und man kann nicht alle Funktionen nutzen. |
| 🞏 | **Ist es responsiv?** | Ja. Die Website funktioniert auch auf verschiedenen Smartphones oder verschiedenen Grössen von Fenstern. |
| 🞏 | **Wird der Error 404 angezeigt?** | Nein. Der Error wurde auf keinem Gerät angezeigt. |
| 🞏 | **Funktioniert die Navigation?** | Die Mainnavigation sowie auch die Subnavigation funktionieren soweit. Jedoch wird die Farbe Weiss nicht übernommen. |
| 🞏 | **Rechtschreibung und Grammatik korrekt?** | Nach zweimaligem Durchschauen konnte keiner von uns ein Rechtschreib -oder Grammatikfehler finden. |
| 🞏 | **Ist es Benutzerfreundlich** | Nach unserer Meinung finden wir es optimal. Es ist im Grunde einfach aufgebaut und man kommt schnell draus. |
| 🞏 | **Ist das Formular clientseitig valide?** | Ja, Wir haben Pflichtfelder gemacht, welche eigegeben werden müssen. Ansonsten wird kein Formular abgesendet. |
| 🞏 | **Laden alle Bilder?** | Ja. Die Bilder sind schnell geladen. |
| 🞏 | **Hat jede Seite einen eindeutigen Titel?** | Nein. Die Seite selber heisst immer Traffic-Games. Die Seite kann man in der Mainnavigation aussuchen. Im Tab würde man den Namen sehen.  z.B. Traffic-News - News |

# ANHÄNGE

Wireframe:







