Complexidade dos algoritmos de ordenação	Caso médio	Melhor caso	Pior caso	Complexidade de espaços pior caso
Bolha - Troca simples	$O(n^2)$	0(n)	$O(n^2)$	0(1) aux
ShakeSort - Troca alternada	O(n <sup>2</sup> )	0(n)	O(n <sup>2</sup> )	/
Direta - Seleção	$O(n^2)$	0(n <sup>2</sup> )	$O(n^2)$	0(n) total, 0(1) aux
Direta - Iserção	$O(n^2)$	$O(n^2)$	0(n)	0(n) total, 0(1) aux
ShellSort	Depende da sequência do gap	0(n <i>log</i> <sub>2</sub> n)	depende da sequência do gap. Melhor conhecida: $O(n \log_2 n)$	0(n)
HeapSort - Árvore	$O(n \log_n)$	$O(n \log_n)$	$O(n \log_n)$	O(n) total, $O(1)$ aux
MergeSort	$O(n \log_n)$	Típico: $O(n\ log_n)$ Variante natural: $O(n)$	$O(n \log_n)$	$O(n \log_n)$
QuickSort	$O(n \log_n)$	$O(n \log_n)$	$O(n^2)$	0(n)