

Arbeitspakete

Adrian Helberg

20. Oktober 2020

In Arbeitspaket 1 soll die grafische Benutzeroberfläche erstellt werden. Es umfasst die Bereiche:

- I. Strukturieren
- II. Visualisieren

siehe Exposé Kapitel 1.1.2 Überblick

Das Programm soll folgenden Workflow umsetzen:

- 1 Erster Anker ist vorselektiert
- 2 Wiederhole, bis Struktur erstellt ist:
 - 2.1 Selektiere ein Template aus der Liste
 - 2.2 Setze Parameter
 - 2.3 Bestätige Auswahl und Parameter
 - 2.4 Zeichne ausgewähltes Template mit Parametern
 - 2.5 Wähle nächsten Anker aus

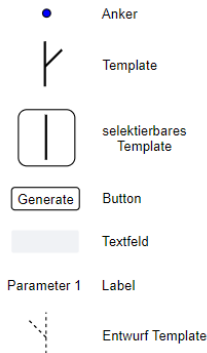


Abbildung: Legende

Beispiel

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

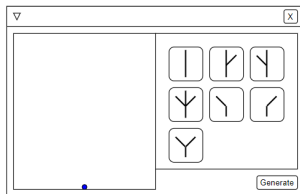


Abbildung: Erster Anker ist vorselektiert

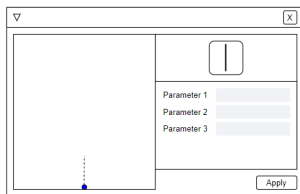


Abbildung: Setze Parameter (1/2)

Beispiel

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

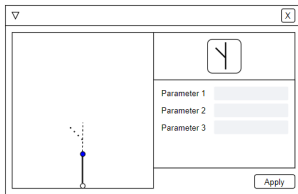


Abbildung: Setze Parameter (2/2)

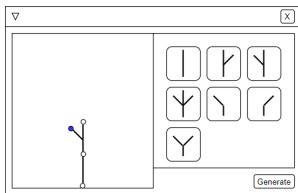


Abbildung: Zeichne Template nach Bestätigung (*apply*)

Beispiel

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

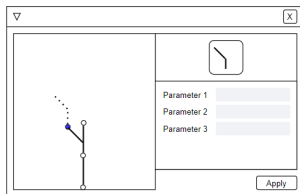


Abbildung: Selektierter Anker 1

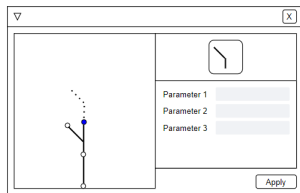


Abbildung: Selektierter Anker 2

Beschreibung

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

Arbeitspaket 2

Beschreibung

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

Arbeitspaket 3

Beschreibung

Arbeitspakete

Adrian Helberg

Arbeitspaket 1

Arbeitspaket 2

Arbeitspaket 3

Arbeitspaket 4

Arbeitspaket 4