Bachelorarbeit Kolloquium

Template-basierte Synthese von Verzweigungsstrukturen mittels L-Systemen

Adrian Helberg

HAW Hamburg

24. März 2021



Agenda

- Einleitung
- 2 Forschung
- Methodik
- 4 Ergebnisse
- Fazit

Einleitung: Titel

Titel

 $\frac{\text{Template-basierte}}{\text{L-Systemen}} \ \underline{\frac{\text{Synthese}}{\text{Verzweigungsstrukturen}}} \ \text{mittels}$

- → Verschiedene Muster als kleinste zu organisierende Einheit
- → Verknüpfung von Verzweigungen zu einer neuen Struktur
- → Baumstrukturen als Ergebnis der Synthese
- → Formale Grammatik zur Kodifizierung von Strukturen

Einleitung: Relevanz

- Digitalisierung
- Kein einsteigerfreundliches Gebiet
- Automatisierte Erstellung von digitalen Inhalten
 - "Natürlichkeit der Dinge"
- Regeln und Muster kodifizieren
- Künstliche Intelligenz

Einleitung: Ziele

Zentrale Aufgabe

System zur Umsetzung einer Synthese von Strukturen, die einer Eingabestruktur ähneln

- Methodiken und Algorithmen aus der aktuellen Forschung
 - Praktikabilität
 - Anwendung am Beispiel eines Programms
- Erzeugen von Ähnlichkeit
- Automatisierte Erstellung











(a) input model

(b) symmetric area

(c) docking sites

(d) replacement result

Abbildung: Textur- und Geometriesynthese anhand lokaler Ähnlichkeit

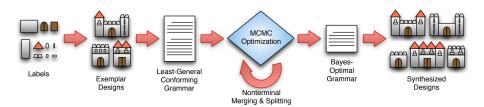


Abbildung: Algorithmische Methode zum Lernen von Design Patterns

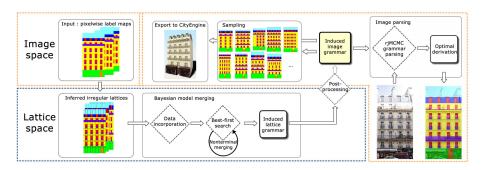


Abbildung: Synthetisierung neuer Baustile und Rekonstruktion von Gebäuden

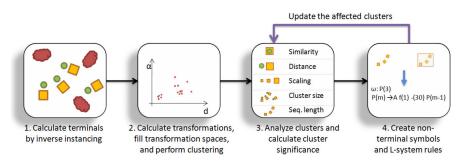


Abbildung: System-Pipeline zur Erzeugung eines L-Systems eines 2D-Modells

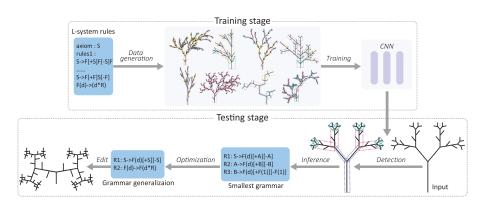


Abbildung: Bearbeitung von L-System-Repreäsentationen zur Erzeugung von Ähnlichkeit

Methodik

- Strukturieren
- Datenaufbereitung
- Inferieren
- Komprimieren
- Generalisieren

- Visualisieren
- Randomisieren

Ergebnisse

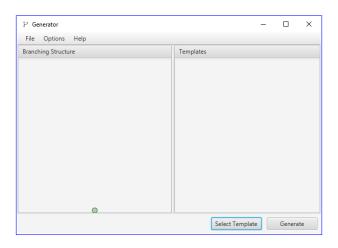


Abbildung: Umgesetztes Programm

Fazit