

Dungeons & Dragons Rathians Hort

Blinzlar

Letzte Federführung: 5. Februar 2019

Reisetagebuch

Schlachtplan

1	Einleitung	3
2	Charaktervorstellung	3
2.1	Heagan	3
2.2	Kerlia	3
2.3	Koriel	3
2.4	Rurik	3
2.5	Thurmond	3
2.6	Turian	3

I Einleitung

Gegrüßt seist du werter Wanderer, abenteuerlicher Gesell!

Das Fabelhafte, das du hier lesen wirst, schreibt sich als Erfahrung einer Gruppe von wackeren Recken nieder, die einmal Abenteuerluft geschnuppert, auf eine Reise ins Unbekannte aufbrachen. Nimm nur all deinen Mut zusammen und folge ihnen durch Raum und Zeit und werde Zeuge einer Menge Spaß, Frust und Angstschweiß! Man Führe sich folgende Zitate zu Gemüte:

"Die Geschichten des Reisetagebuchs entspringen einer Reihe von D&D-Sessions, sprich: Eine Aneinanderreihung von Blödeleien, Unsinn und empirischer Feldforschung"

- Ein D&D-Spieler

"Wer im Gasthaus sitzt, sollte nicht mit Schweinen werfen!"

- Ein Zwerg

Elfische Volksweisheit, stark vereinfacht: "Wer seine Artgenossen befriedigt, hat Selbstbefriedigung erlangt"

- Eine Elfe

Zwergenfaustregel für diese Abschrift:

1. Ja, es sind Tiere beim Verfassen dieses Buchs oder während des D&D-Spiels zu Schaden gekommen. Wir hatten halt Hunger!
2. Der Meister (das bin ich) steht über allem. MUHAHA!
3. Ähnlichkeiten mit den Figuren im Buch gegenüber der Wirklichkeit sind mir egal
4. Weitere folgen

2 Charaktervorstellung

2.1 Heagan

2.2 Kerlia

2.3 Koriel

2.4 Rurik

2.5 Thurmond

2.6 Turian