



Übung: Schieben und Rotieren

a) Schreiben Sie ein Unterprogramm „*BitCompare*“, mit folgendem Verhalten:

[r2] = 1, wenn Bit 0 und Bit 7 von Register r1 ungleich sind,
= 0, wenn Bit 0 und Bit 7 von Register r1 gleich sind.

b) Schreiben Sie ein Unterprogramm "*RotateLower5*", mit folgendem Verhalten:

- Bei jedem Aufruf des Unterprogramms sollen die Bits 0..4 von *r0* um eine Bitstelle linksherum rotieren.
- Die vorderen Bits 5..31 sollen dabei unverändert bleiben.

