

WP Computergrafik für Augmented Reality - Abschlussprojekt



Wintersemester 2017/2018

Stand: 24.08.2017

Autor: Prof. Dr. Philipp Jenke

Wahl

- bis 12.01.2018 (letzter Praktikumstermin):
- verbindliche Entscheidung zwischen Klausur und Abschlussprojekt als Prüfungsleistung
- unmittelbar im Anschluss: verbindliche Themenwahl (per Mail)

Planung/Exposee

- bis 04.02.2018 (letzter Tag der Prüfungswochen)
- Erarbeiten eines Exposees
 - 1 Seite DinA4
 - Inhalt: ≥ 5 Basisquellen (wissenschaftliche Quellen)
 - konkretes Ziel (Ergebnis)
 - notwendige Schritte zum Ziel
 - Abgabe per Mail
 - ggf. Feedback/Überarbeitung in den Folgetagen, gerne Absprache schon vorher

Präsentation + Abgabe

- bis t.b.a. (letzte Woche der vorlesungsfreien Zeit)
- Kurzvortrag ca. 10 Minuten mit Demo des Ergebnisses
- Abgabe einer Kurzausarbeitung zum Thema (ca. 10 Seiten)
 - Grundlagen, Stand der Technik, Recherche-Ergebnisse
 - Konzept: theoretische Beschreibung des Ansatzes
 - Umsetzung/Implementierung praktische Umsetzung
 - Evaluation: Erfahrungen bei der Umsetzung, kritische Betrachtung des Ergebnisses
 - Einleitung + Schluss
 - elektronisch per Mail
- Abgabe des Quellcodes (gerne per GitHub oder elektronisch per Mail/OwnCloud)

Bewertungskriterien

- Exposee
- Umsetzung
 - Komplexität
 - Vollständigkeit
- Präsentation/Demo
- Ausarbeitung
 - Grundlagen
 - Software-Engineering
 - Evaluation
 - Sprache & Stil