

# Merkblatt Klausur WP Einführung in die Computergrafik (für Augmented Reality)



Stand: 15.08.2018

Autor: Prof. Dr. Philipp Jenke

In diesem WP werden zwei verschiedene Prüfungen angeboten. Zum einen in der regulären Prüfungszeit am Ende des Semesters eine Klausur und zum anderen zur freien Bearbeitung in der vorlesungsfreien Zeit ein Projekt.

## Klausur

- Zeitdauer: 90 Minuten
- Ablauf
  - pünktliches Erscheinen!
  - Unterschrift auf Klausurliste – bestätigen der Prüfungsfähigkeit
  - kurze allgemeine Info zum Vorgehen
  - Ausgabe der Klausuren – ab hier läuft die Zeit
  - nach Abgabe der bearbeiteten Aufgaben kann der Raum verlassen werden.
  - Nachdem der oder die Erste abgegeben hat, darf der Raum von den Übrigen nicht mehr für einen Toilettengang verlassen werden.
  - Am Ende legen alle die Stifte nieder, die Klausuren werden eingesammelt.
- erlaubtes Hilfsmaterial
  - ein Hilfsblatt: handschriftliches Material auf maximal zwei DinA4-Seiten in Papierform (Vorder- und Rückseite eines Blattes, nicht 2 Blätter!)
  - keine weiteren Hilfsmittel (z.B. Notebook, Smartphone/Handy, ...)
- während der Prüfung kann die Aufsicht auf Anfrage bei Verständnisproblemen mit den Aufgabenstellungen Auskunft geben

## Generelle Regeln bei Prüfungen

- Beschriften Sie als erstes die Klausur mit Ihrem Namen und Ihrer Matrikelnummer.
- Verwenden Sie nur die vorgegebenen Klausuraufgabenzettel für Ihre Lösungen (falls notwendig auch die Rückseite). Schmierzettel können gestellt werden.
- Bringen Sie Lichtbild- und Studierendenausweis mit. Die Prüfungsfähigkeit wird per Unterschrift erklärt. Legen Sie Lichtbild- und Studentenausweis gut sichtbar auf den Tisch
- Benutzen Sie keinen Bleistift und keine rote Tinte.