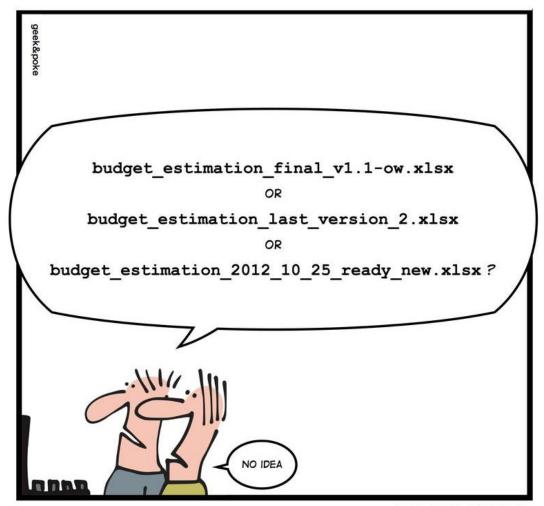


# Versionsverwaltung / Git

HAW Hamburg / Fachbereich Informatik

Tim Lüecke

(<u>Tim.Lueecke@haw-hamburg.de</u>)



VERSION CONTROL

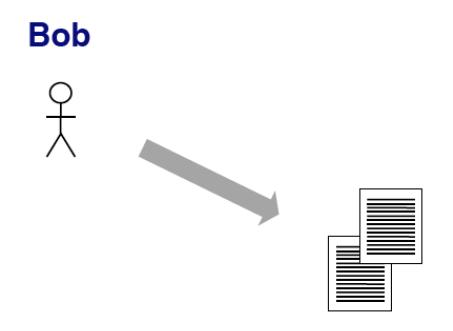
# Agenda



#### Motivation

- Zentralisierter Ansatz
- Dezentralisierter Ansatz mit Git
- Workflow Modelle
- Zusammenfassung

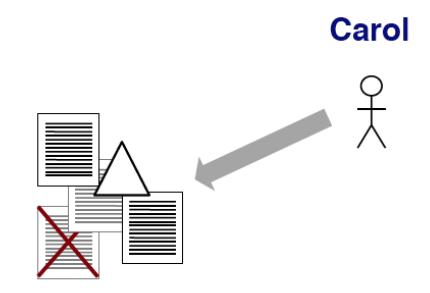




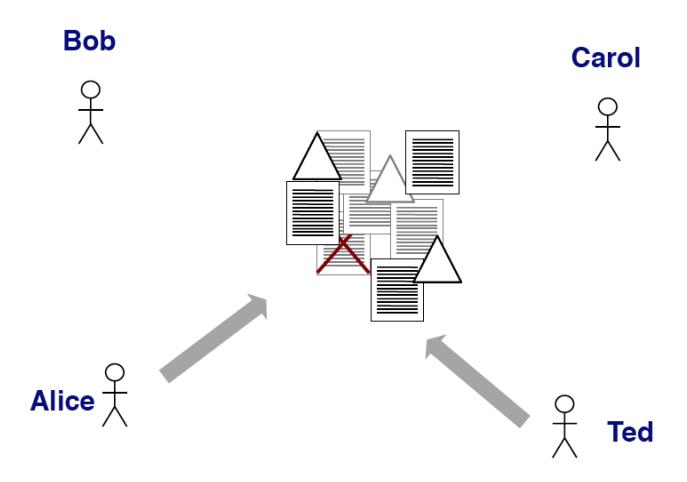


### Bob

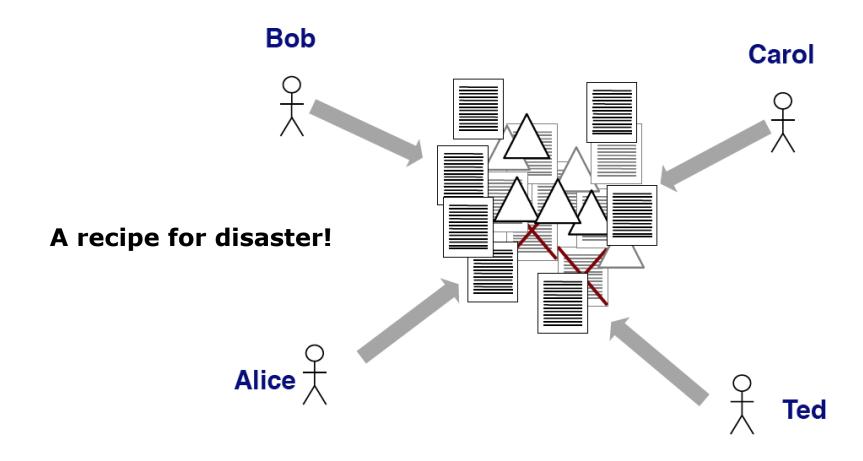












# Agenda



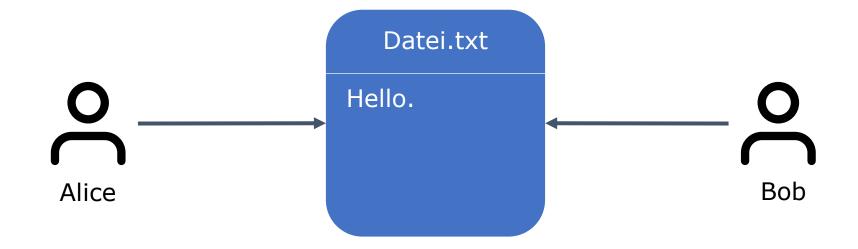
Motivation

#### **Zentralisierter Ansatz**

- Dezentralisierter Ansatz mit Git
- Workflow Modelle
- Zusammenfassung

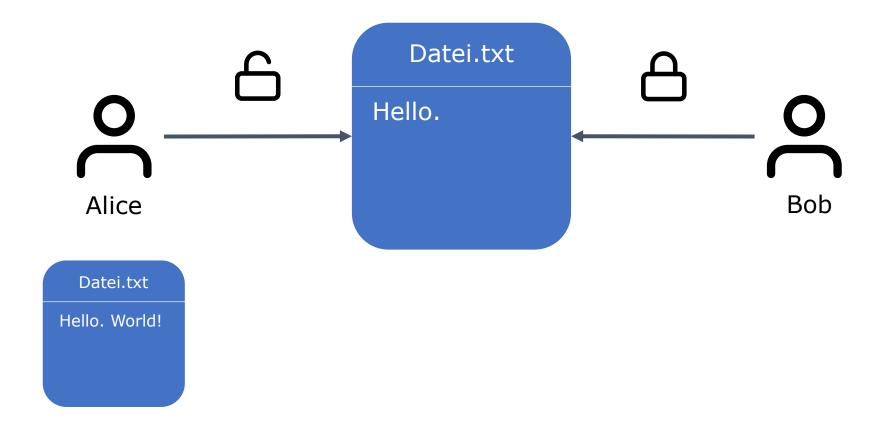
# Eine Datei, zwei Bearbeiter





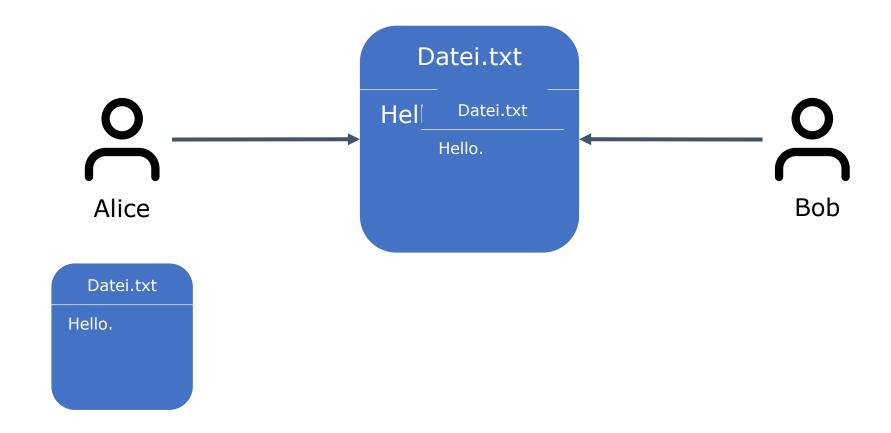
# Lineare Vorgehensweise: Checkout + Edit





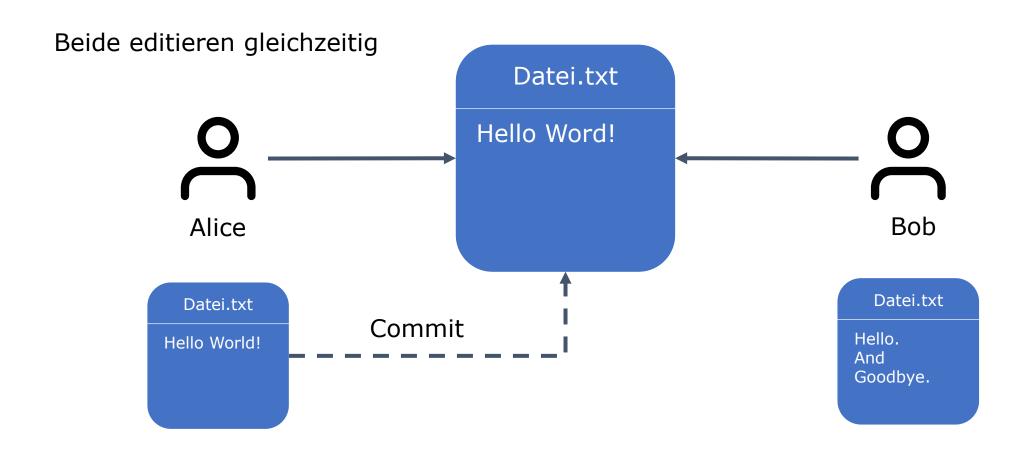


### Nicht-linearer Ansatz: beide holen sich eine Version



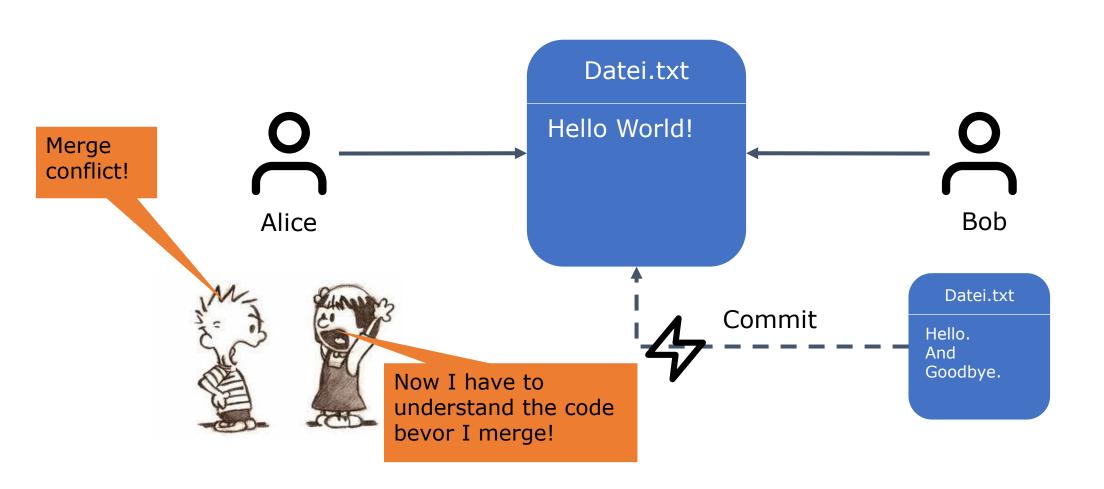


#### Nicht-linearer Ansatz: beide holen sich eine Version











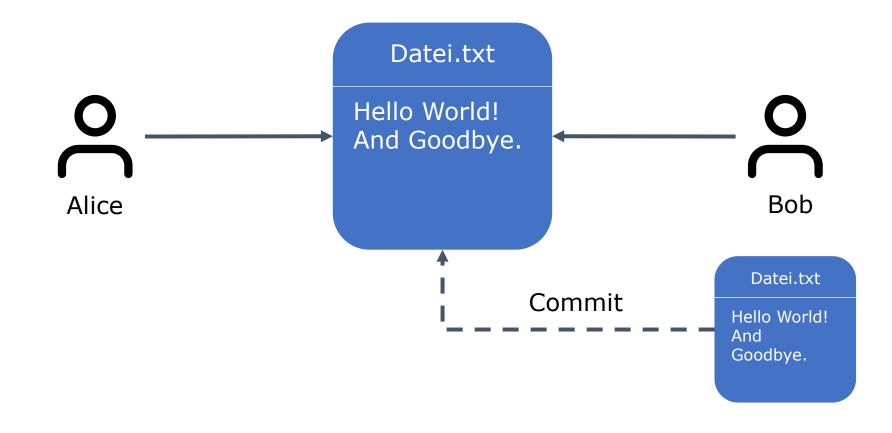
# Einsatz eines Merge Tools wie p4merge zum Auflösen

```
Base: underscore.js.BASE.8572.js
          Left: underscore.is.LOCAL.8572.is
                                                             Differences from base: 0
         Right: underscore.is.REMOTE.8572.is
                                                             Differences from base: 8
                                                                        Conflicts: 1
        Merge: underscore.js
/underscore/underscore.js.LOCAL.8572.js
                                           est/underscore/underscore.js.BASE.8572.js
                                                                                        inderscore/underscore.js.REMOTE.8572.j
   var Later = function() {
                                                var later = function() {
                                                                                             var later = function() {
     previous = options.leading =
                                                  previous = options.leading =
                                                                                               previous = options.leading
     timeout = null;
                                                  timeout = null;
                                                                                               timeout = null;
     result = func.apply(context,
                                                  result = func.apply(context,
                                                                                               result = func.apply(context
   return function() {
                                                return function() {
                                                                                             return function() {
                                                                                               var now = getTime();
     var now = new Date();
                                                  var now = new Date;
     if (!previous && options.lea
                                                  if (!previous && options.led
                                                                                               if (!previous && options.le
     var remaining = wait - (now
                                                  var remaining = wait - (now
                                                                                               var remaining = wait - (now
     context = this;
                                                  context = this;
                                                                                               context = this;
     aras = arauments;
                                                  aras = arauments;
                                                                                               aras = arauments;
     if (remainina <= 0) {
                                                  if (remaining <= 0) {
                                                                                               if (remaining <= 0) {
underscore.js
            vui tucer = runction() }
              previous = options.leading === false ? 0 : getTime();
              timeout = null:
              result = func.apply(context, args);
            };
            return function() {
              var now = new Date();
              if (!previous && options.leading === false) previous = power Click to show only corresponding text. Shift-click for multiple selection.
              var remaining = wait - (now - previous);
              context = this;
```

Quelle: http://naleid.com/images/four\_pane\_merge\_p4merge.gif

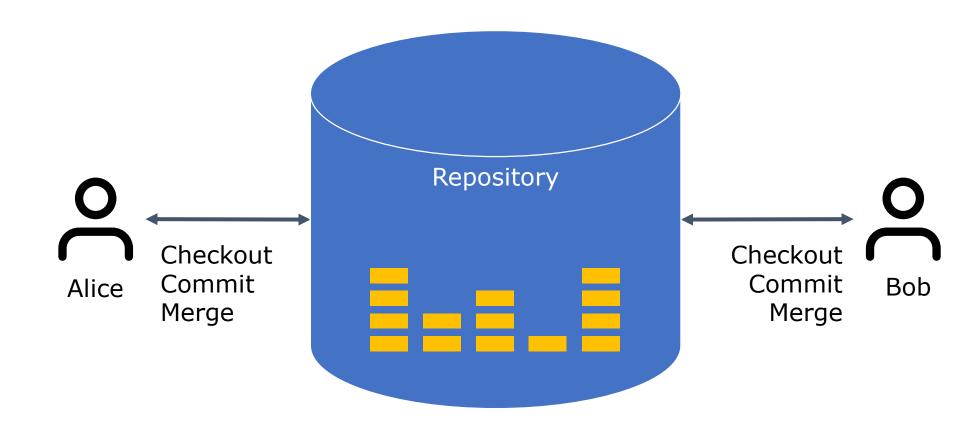


# Anschließend Commit des aufgelösten Konflikts



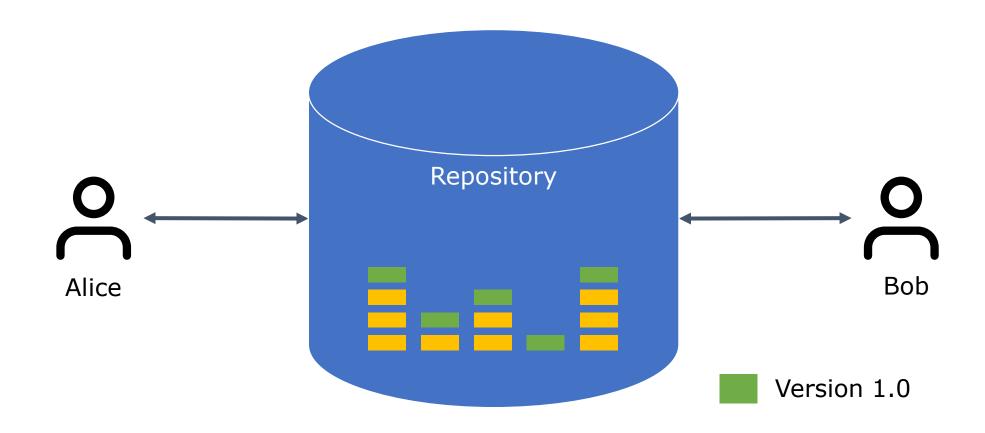






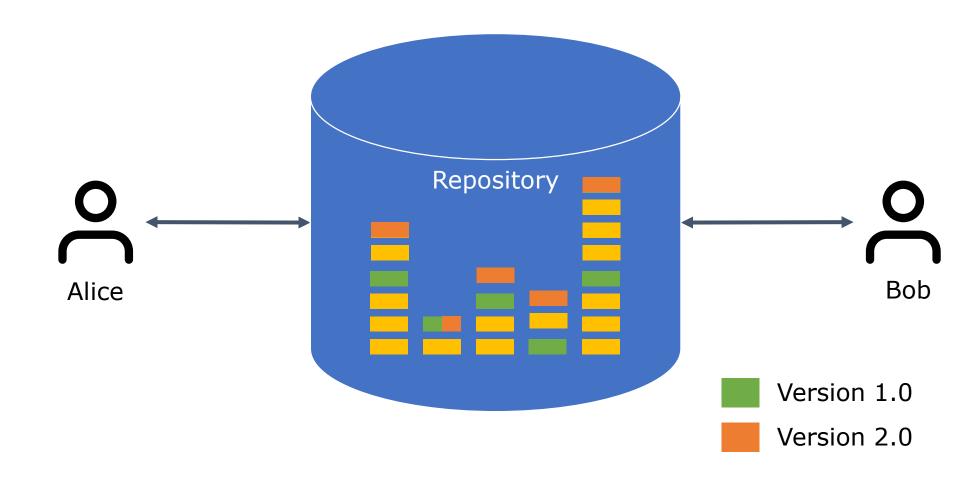












# Agenda



- Motivation
- Zentralisierter Ansatz

#### **Dezentralisierter Ansatz mit Git**

- Workflow Modelle
- Zusammenfassung

#### Dezentraler Ansatz



#### **Prinzip**:

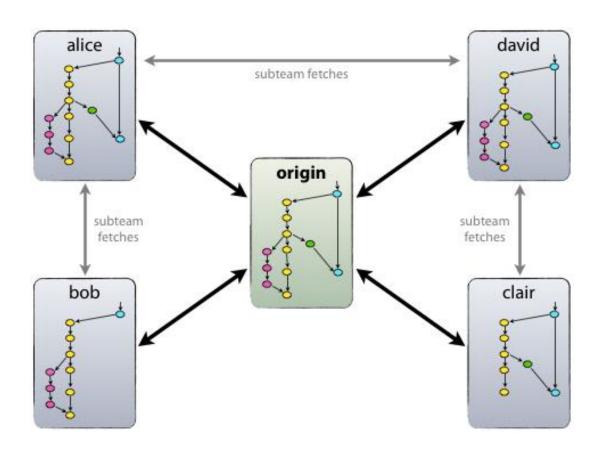
- Jeder Nutzer hat komplette Kopie des Repositories (hier origin)
- Austausch von Änderungen über Patches

#### **Vorteile:**

- Entkopplung ermöglicht unabhängiges und schnelleres Arbeiten
- Backup durch verteilte Redundanz
- Ermöglicht mehrere Workflows

#### **Nachteile**

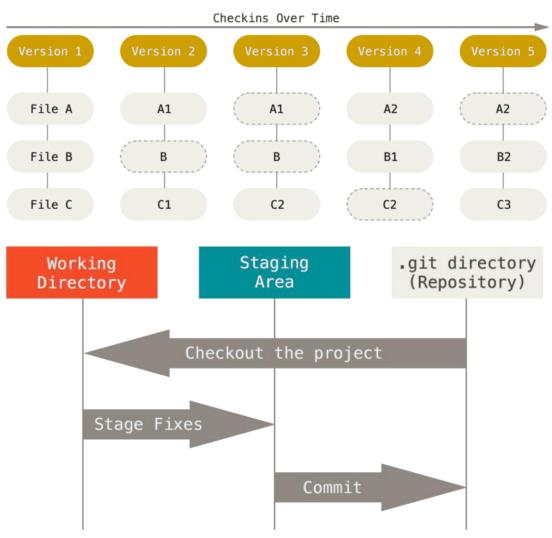
- Bedarf mehr Speicherplatz auf jedem Rechner
- Kein Locking-Mechanismus



#### Überblick Git



- 2005 von Linus Torvalds für Entwicklung des Linux Kernels entwickelt
- Ziele:
  - Schnell
  - Massiv verteilt
  - Einfaches Design
- Besonderes Feature: Branching sehr schnell!
- Versionierung basiert auf Snapshots des gesamten Filesystems (s. rechts oben)
- Lokale Operationen unterteilt in:
  - Checkout + Edit
  - Stage changes
  - Commit staged changes
- Separate Remote Operationen



Quelle: <a href="https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics">https://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics</a>



# Git

Local Operations





```
$ git config --global user.name "Your Name"
$ git config --global user.email "your_email@whatever.com"
$ git init
                                            Festlegen des Namens und der E-Mail
 working
                staging
                                 repo
                                            Adresse
                                            Erstellung des lokalen Repositories im
                                            aktuellen Verzeichnis
 Hallo.txt
```



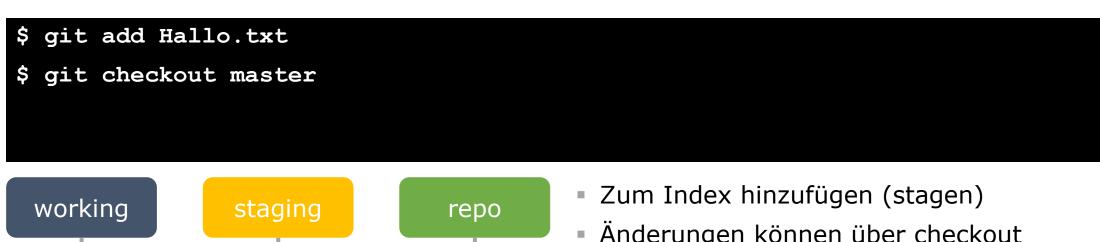
Hallo.txt

Hallo.txt

add

checkout

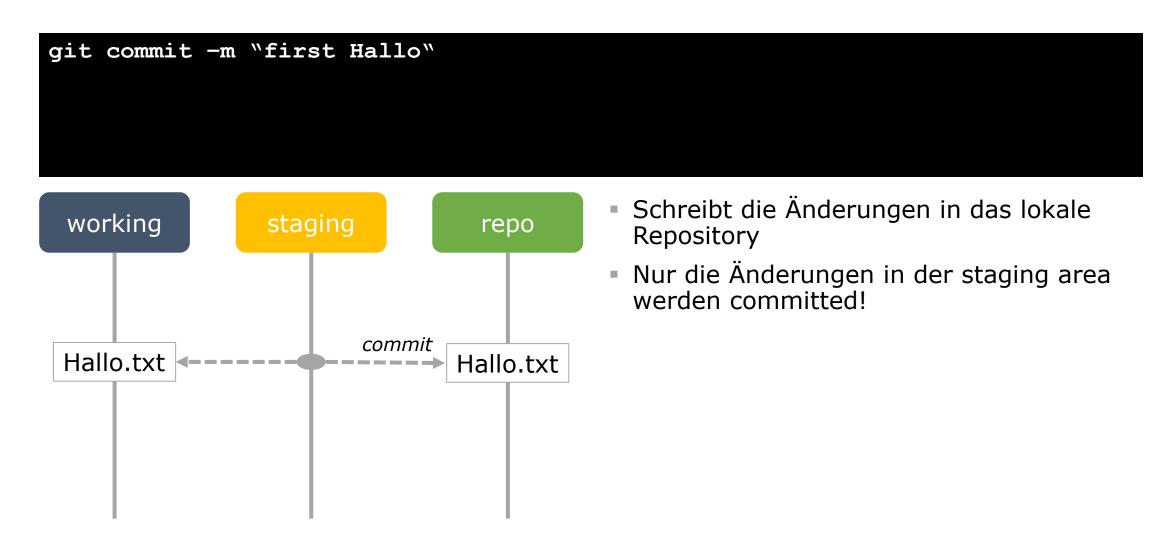




- Änderungen können über checkout
- rückgängig gemacht werden

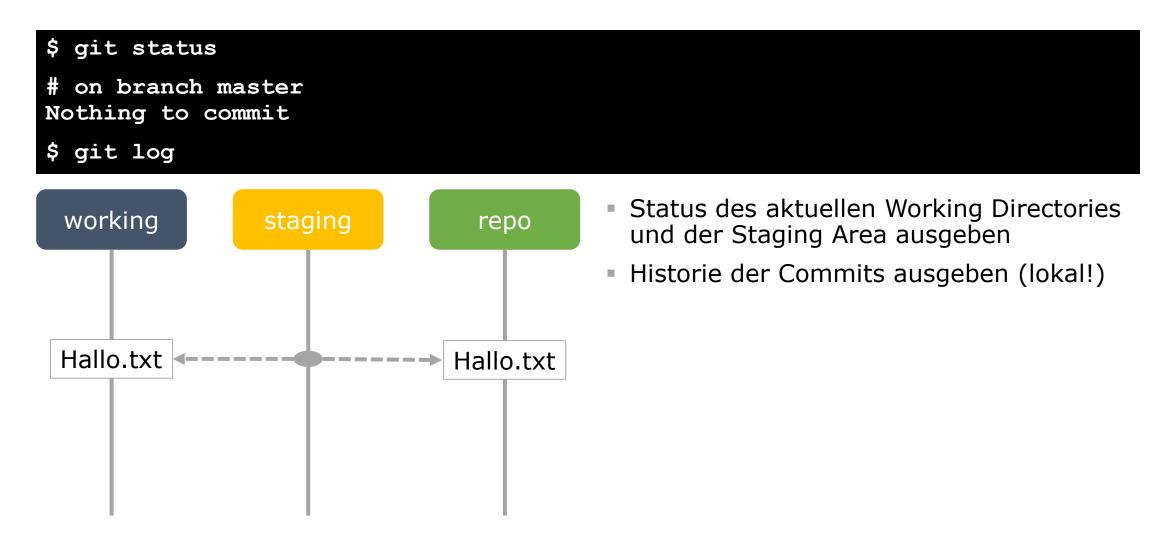






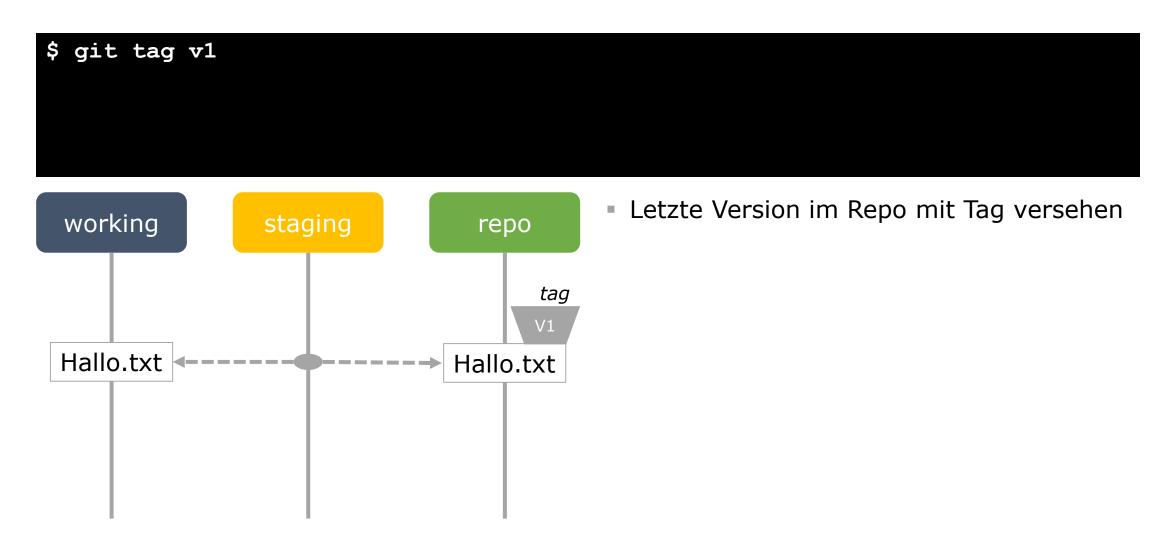








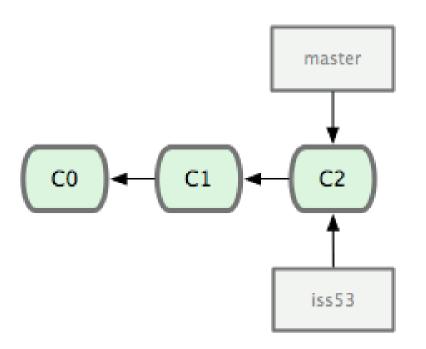




### Branching



```
$ git branch iss53
$ git checkout iss53
```

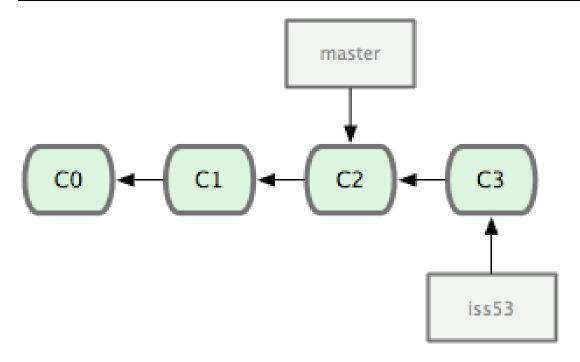


- Branches können auch lokal angelegt werden
- Im wesentlichen Pointer auf einen Commit
- Wechsel der Branches schnell und einfach über checkout Befehl möglich
- Lokale Änderungen dürfen hierbei nicht existieren
- Best Practice: für jeden Task einen Branch anlegen und nutzen





```
$ edit Hallo.txt
$ git commit -a -m "Änderung"
```

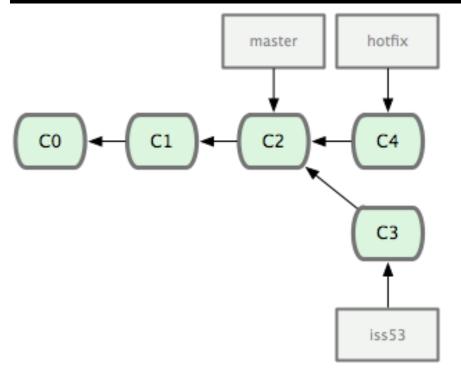


- Änderungen auf dem Branch mit anschließendem Commit verändern den "Zeiger" des aktuellen Branches
- Der Zeiger vom ursprünglichen Branch bleibt unberührt





```
$ git checkout master
$ git checkout -b hotfix
$ edit Hallo.txt
$ git commit -a -m "Änderung"
```

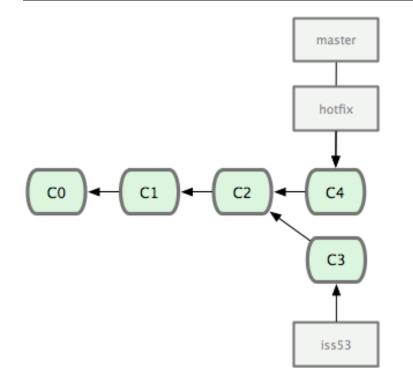


- Änderungen auf anderen Branches führen zu weiteren Commits abseits des Ursprungs-Branches
- Mit checkout –b kann auf einen neuen Branch gleich gewechselt werden
- Mit commit –a werden alle Änderungen auch gestaged und dann committed

# Mergen von Änderungen (fast-forward)



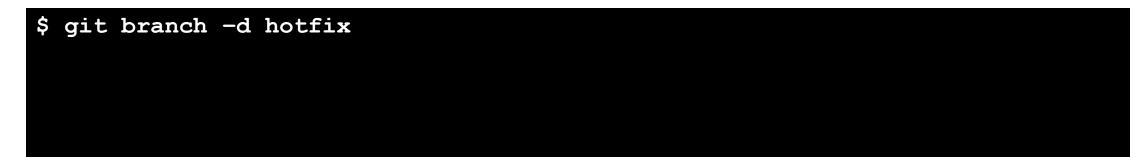
```
$ git checkout master
$ git merge hotfix
```

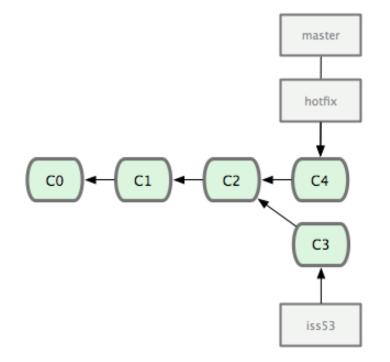


- Wechel auf den Ziel-branch
- Merge aller Änderungen über merge <branch>
- Führt alle Commits auf den aktuellen Stand des Ziel-Branches aus
- In diesem einfachen Fall: fast-forward (Versetzung des Zeigers)







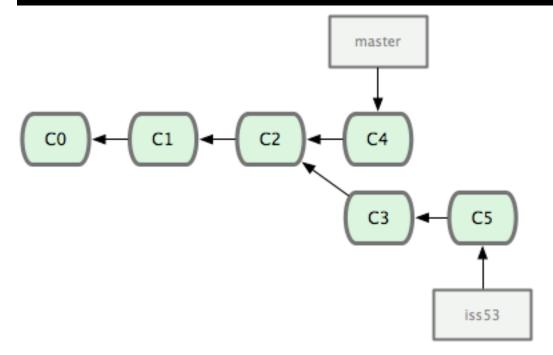


- Branches können einfach gelöscht werden
- Vorsicht: Historie geht verloren!
- In der Regel aber Best-Practice, um Übersicht über die Branches zu behalten
- Anschließend kann Ticket im Ticketsystem gelöscht werden (kann auch automatisiert geschehen)

# Weiterführung des Beispiels



```
$ git checkout iss53
$ edit Hallo.txt
$ git commit -a -m "feature done"
```

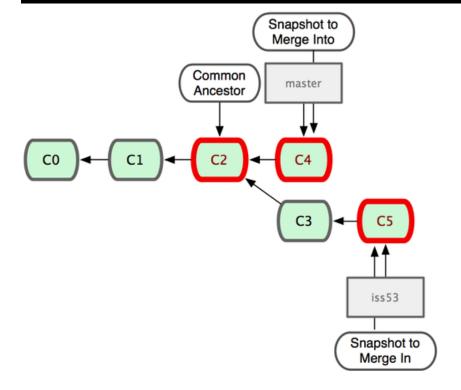


- Wechsel auf iss53 Branch
- Editierien einer Datei
- Committen der Änderungen





```
$ git checkout master
$ git merge iss53
```



- Branches haben sich unterschiedlich weiterentwickelt
- Nun muss genau geprüft werden, ob es einen Merge-Konflikt (Änderung an selber Datei) gibt
- Wenn nötig, muss dieser Commit aufgelöst werden

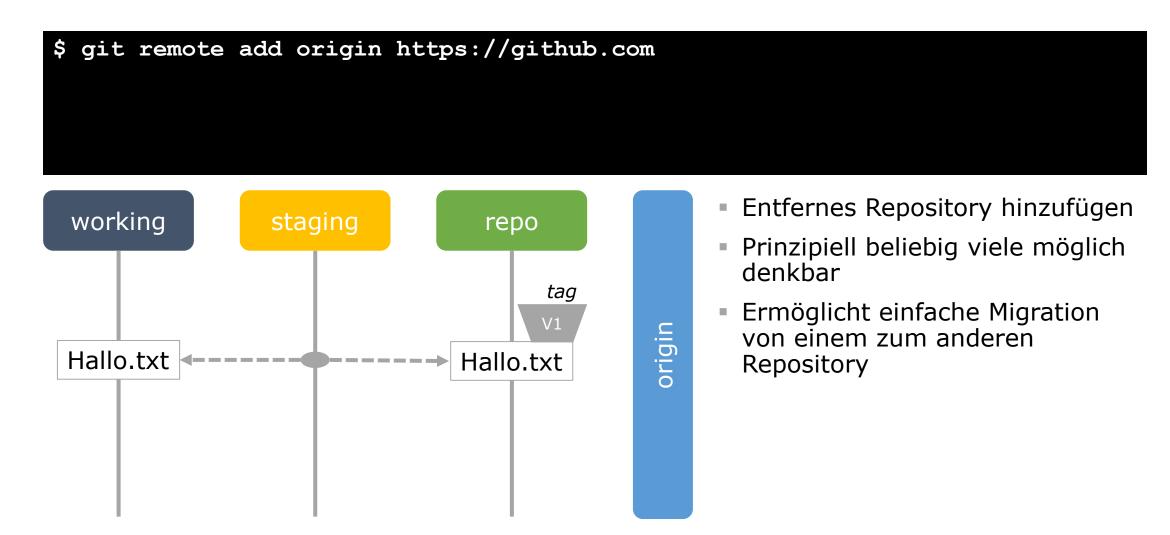


# Git

Remote Operations

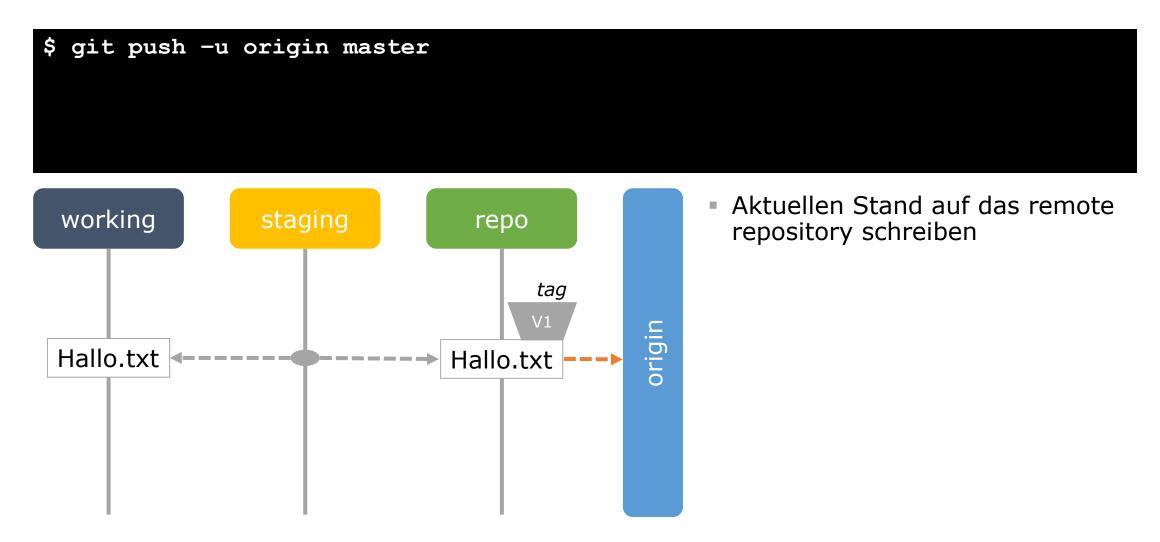






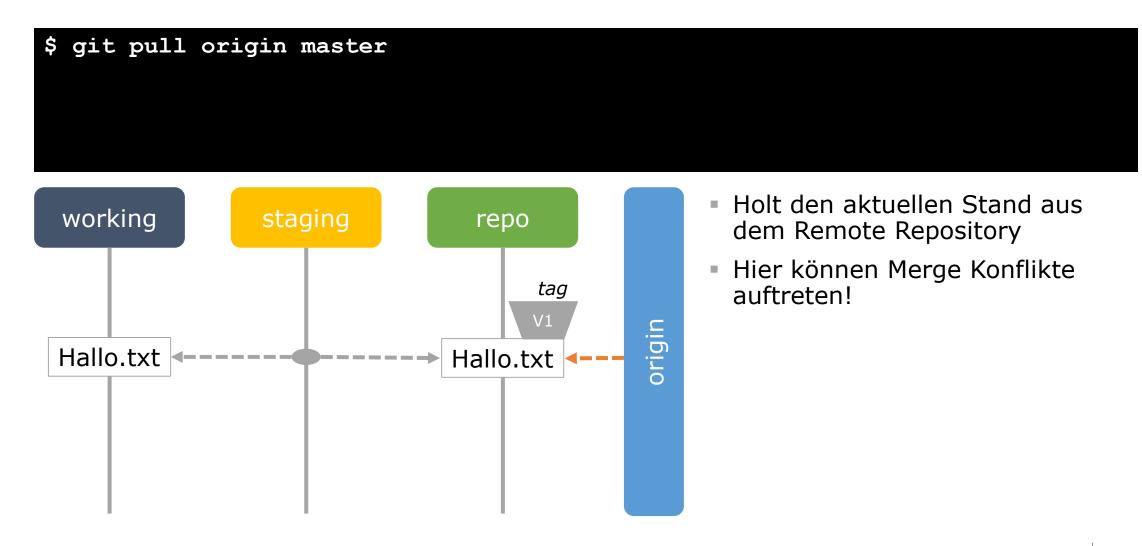










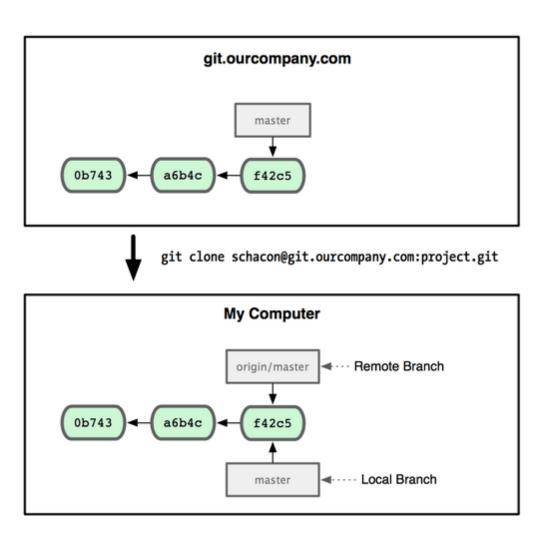








- Erstellt lokale Kopie des gesamten Repositories
- Fügt origin Repository automatisch hinzu
- Remote branches werden über <repository>/<branch> identifiziert

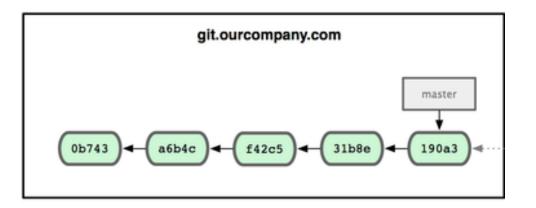


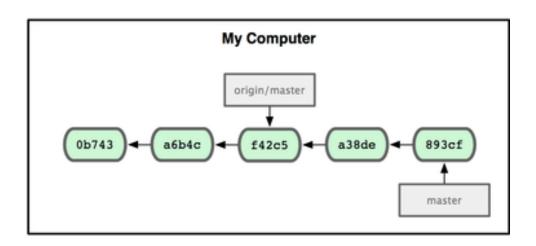


### Lokaler Stand kann sich von Remote unterscheiden



- Lokal kann unabhängig gearbeitet und committed werden
- Das gleiche gilt für jeden weiteren Clone
- Remote können andere ebenso Änderungen pushen



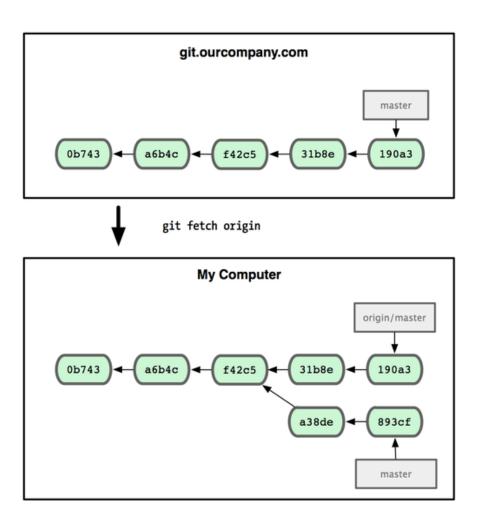


### Fetch vs. Pull



```
$ git fetch origin
$ git pull
```

- Ruft Änderungen vom Remote Repository ab
- Lokale Branches bleiben hiervon zunächst unberühert, d.h. es gibt keine Merge Konflikte
- pull hingen ruft Änderungen ab und merged diese:
  - git fetch origin
  - git merge origin/master



# Agenda



- Motivation
- Zentralisierter Ansatz
- Dezentralisierter Ansatz mit Git

#### **Workflow Modelle**

Zusammenfassung





- Prinzipiell herrscht bei DVCS das Prinzip der Selbstorganisation
- In einem Team müssen jedoch Konventionen geschaffen werden, um die Entwicklung kontrollierbar und wartbar zu gestalten:
  - Releases?
  - Features?
  - Hotfixes?
  - Weiterentwicklungen?
- DVCS und auch Git bieten hier prinzipiell alle Freiheiten



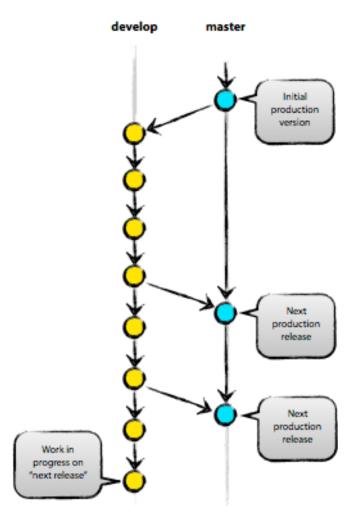
### **Driessens Branch Modell**

Quelle: <a href="http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/">http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/</a>





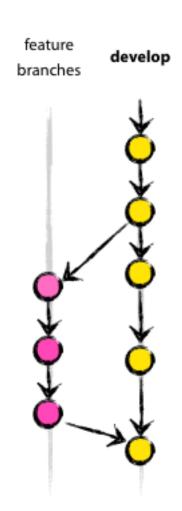
- Der Master Branch enthält eine stabile Version (master)
- Entwickelt wird auf einem Developer Branch (develop)
- Wenn die Entwicklung auf dem Developer Branch abgeschlossen ist, stabil läuft und ausgeliefert werden soll, wird auf den Master Branch gemerged
- Auslieferversionen auf dem Masterbranch werden mit Labels versehen (Tags).



#### Feature Branch



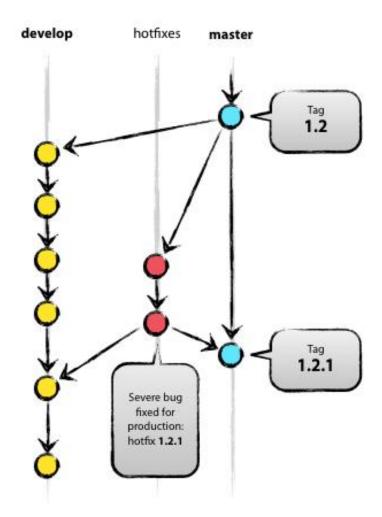
- Basierend auf einer lauffähigen Version wird ein Feature Branch erzeugt und genutzt
- Nach der Entwicklung werden die Änderungen der anderen Entwickler gemerged
- Wenn alles läuft, werden einmal wöchentlich alle Entwicklungen auf den Developer Branch gemerged, gelabelt, und ein Regressionstest gemacht.
- Diese Version nutzt die Qualitätssicherung in der Folgewoche
- Die Entwicklungsabteilung entwickelt das nächste Feature auf einem neuen Feature Branch
- Diese Vorgehensweise erlaubt das gezielte Versionieren einzelner Features.
- Durch wöchentliches Build wird früh integriert.
   Dadurch werden mögliche Fehler früh entdeckt.





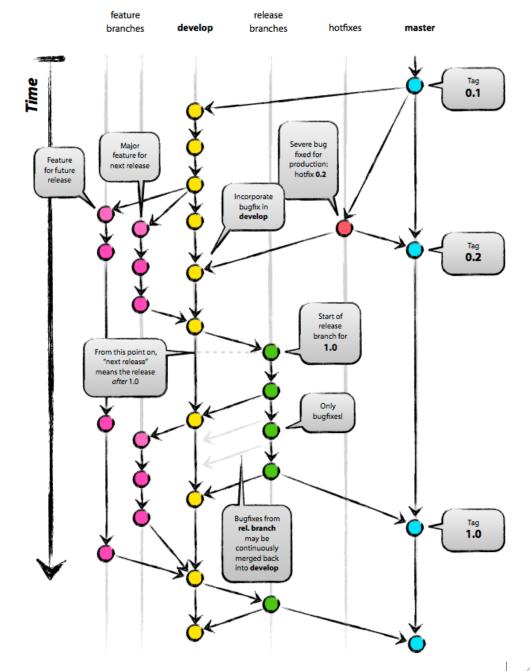


- Dringende Fehler (Show-Stopper) müssen sofort repariert werden
- Dies geschieht auf einem Hot Fix Branch
- Die Reparatur wird auch in Folgeversionen und den aktuellen Developer Branch gemerged





- Ein Release wird sehr lange getestet
- Oft geht die Entwicklung für zukünftige Releases parallel weiter (develop)
- Fehler im Release werden auf den Developer Branch gemerged, damit diese Fehler nicht in zukünftigen Releases wieder drin sind.

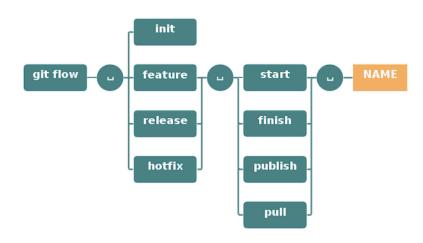




### Git flow



- git-flow bietet high-level git-Operationen, die Driessens Branching Modell unterstützen
- siehe auch folgendes <u>Cheatsheet</u>
- Viele grafische Tools unterstützen git flow ebenfalls (z.B. GitKraken)
- git-flow erweitert git nicht, sondern ist "nur" ein Modell mit Konventionen für Branches!



```
$ git flow init
$ git flow feature start MYFEATURE
$ git flow feature finish MYFEATURE
$ git flow release start RELEASE
  [BASE]
$ git flow release finish RELEASE
$ git flow hotfix start VERSION
  [BASENAME]
$ git flow hotfix finish VERSION
```

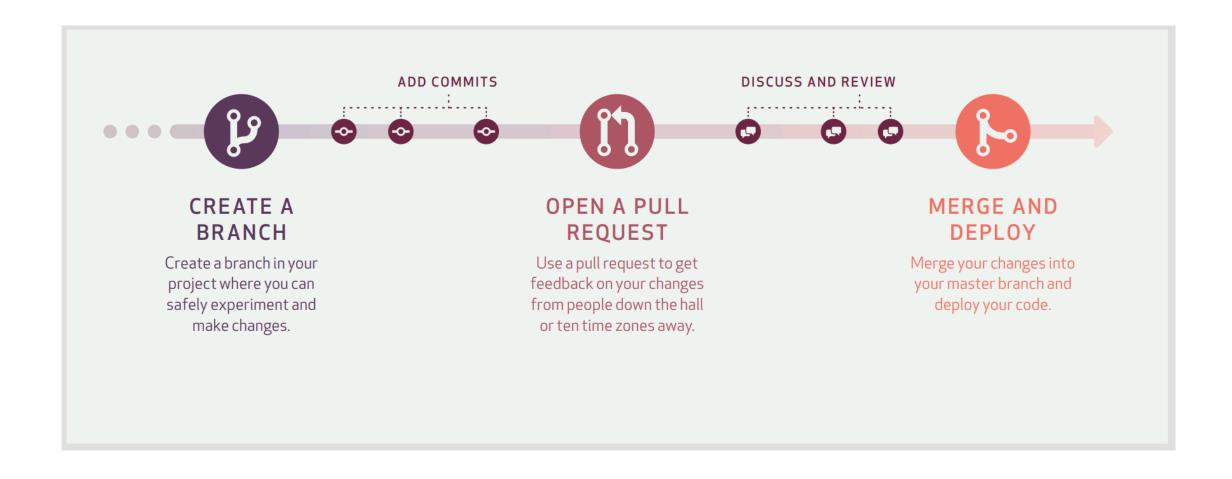


# GitHub Flow a.k.a. Integration Manager Workflow

Quelle: <a href="https://guides.github.com/pdfs/githubflow-online.pdf">https://guides.github.com/pdfs/githubflow-online.pdf</a>









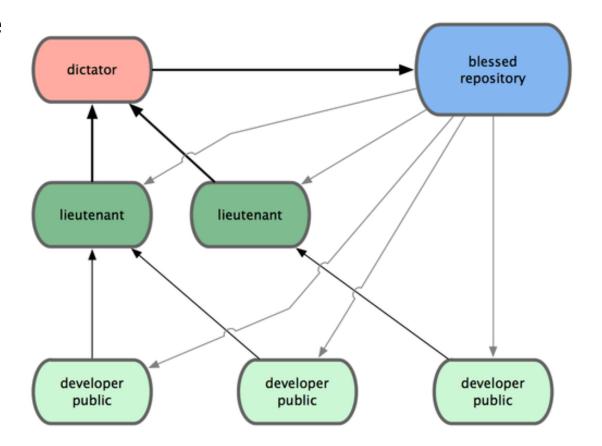
## Diktator und Leutnant Workflow

Quelle: <a href="https://guides.github.com/pdfs/githubflow-online.pdf">https://guides.github.com/pdfs/githubflow-online.pdf</a>





- Normale Entwickler arbeiten in ihren Arbeitsbranches und synchronisieren ihre Änderungen auf der Basis des Master Branches. Der Master Branch ist derjenige des Diktators.
- Die Leutnants mergen die Arbeitsbranches der Entwickler in ihre Master Branches.
- Der Diktator merged die Master Branches der Leutnants mit seinem eigenen Master Branch zusammen.
- Der Diktator pusht seinen Master Branch ins Referenz-Repository, so dass alle ihre Arbeit wiederum damit synchronisieren können.



# Agenda



- Motivation
- Zentralisierter Ansatz
- Dezentralisierter Ansatz mit Git
- Workflow Modelle
- Zusammenfassung





- Versionsverwaltung ist unumgänglich in Projekten
  - Vermeidung von Chaos in der Zusammenarbeit
  - Verfolgung von Änderungen
  - Markieren von "wichtigen" Versionen
  - usw.
- Unterscheidung
  - Zentralisierte Ansätze wie SVN, CVS, ...
  - Verteilte/dezentrale Ansätze wie GIT
- Bedeutung von Workflow Modellen für den verteilten Ansatz





- Besprechen Sie in Ihrem Team, wie Sie die Versionswaltung gestalten wollen (10 min in jedem Team)
- Im Anschluß: kurze Vorstellung 5 min von jedem Team mit Begründung

### Literatur



- Git Book
- GitHub Tutorial
- git the simple guide
- Brief Introduction to Git (Slideshare)

