

# Graphentheoretische Konzepte und Algorithmen

SoSe 2013

Probeklausur vom 17. Juni 2013

## Deckblatt

J. Padberg

Bitte prüfen Sie zuerst, dass Ihr Klausurexemplar **10 Seiten** hat.

Bitte heften Sie die Lösungen an das ausgefüllte Deckblatt.

Bitte schreiben Sie auf **jedes** Blatt, dass Sie abgeben, Ihren Namen und Matrikelnummer und vermerken Sie bitte an der Aufgabe, falls Sie zusätzliche Blätter zur Lösung benutzt haben.

Name	
Matrikelnummer	

**DAUER:** Für die Bearbeitung sind 90 Minuten vorgesehen.

### Bewertung:

Klausurpunkte	Leistungspunkte
> 100	15
≥ 96	14
≥ 91	13
≥ 86	12
≥ 81	11
≥ 76	10
≥ 71	9
≥ 66	8
≥ 61	7
≥ 56	6
≥ 50	5
< 50	0-4

### Erlaubte Hilfsmittel:

- 3 doppelseitig beschriftete Seiten mit Notizen
- Papier und Schreibgerät
- und sonst nichts:
  - keine Folienkopien
  - kein Skript
  - **keine elektronischen Geräte** (kein Taschenrechner, kein Laptop, kein PDA, kein Handy, etc.)

### Erreichte Leistungspunkte:

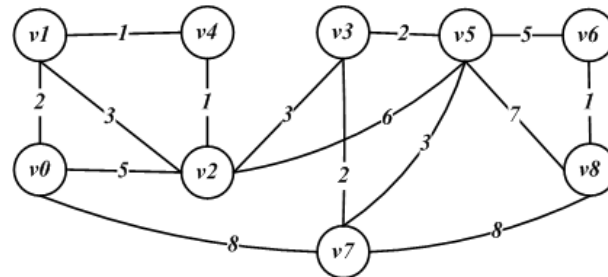
I	
II	
III	
IV	
V	
VI	
VII	
VIII	



Name	
Matrikelnummer	

**Aufgabe I:** ..... **15 Punkte**

Gegeben sei dieser gewichtete Graph: Berechnen Sie mit Hilfe des Dijkstra-Algorithmus den kürzesten Weg von  $v_0$  nach  $v_8$ .



Name	
Matrikelnummer	

---

**Aufgabe II:** ..... **15 Punkte**

Wahr oder Falsch?? **Jeweils** ..... **1 Punkt**

Bitte begründen Sie Ihre Aussage. **Jeweils** ..... **2 Punkte**

1. Es gibt bipartite 5-reguläre Graphen. ☐ wahr oder ☐ falsch

**Begründung:**

2. In einem vollständigen Graphen gibt es  
mindestens so viele Eulerkreise wie Knoten. ☐ wahr oder ☐ falsch

**Begründung:**

3. Es gibt Bäume mit genau einem Blatt. ☐ wahr oder ☐ falsch

**Begründung:**

4. In jedem Netzwerk ist der Fluss,  
der jeder Kante den Wert 1 zuordnet, zulässig. ☐ wahr oder ☐ falsch

**Begründung:**

5. Es gibt  $k$ -reguläre Graphen mit  $k > 1$ , die Bäume sind. ☐ wahr oder ☐ falsch

**Begründung:**

	Name	
	Matrikelnummer	

---

**Aufgabe III:** ..... **15 Punkte**

Gegeben die folgende Adjazenzmatrix:

$$A(G) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

1. Geben Sie bitte den dazugehörigen Graphen  $G$  an. .... **5 Punkte**

Name	
Matrikelnummer	

---

**Fortsetzung der Aufgabe III:**

2. Geben Sie bitte die dazugehörige Inzidenzmatrix  $M(G)$  an. .... **5 Punkte**

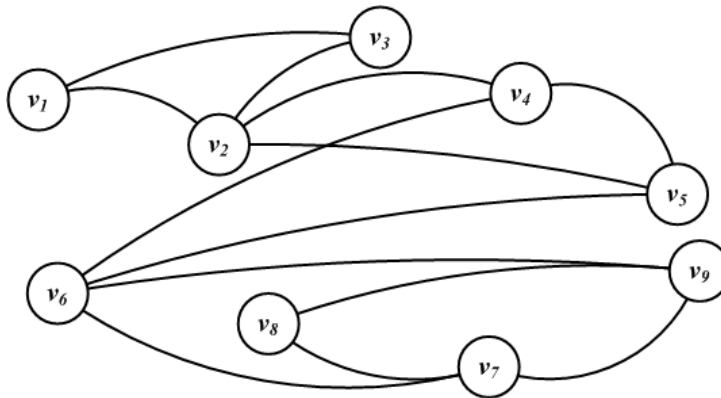
3. Was bedeutet die Addition zweier Adjazenzmatrizen, also  $A(G_1) + A(G_2)$ ? **5 Punkte**

	Name	
	Matrikelnummer	

**Aufgabe IV:** ..... **15 Punkte**

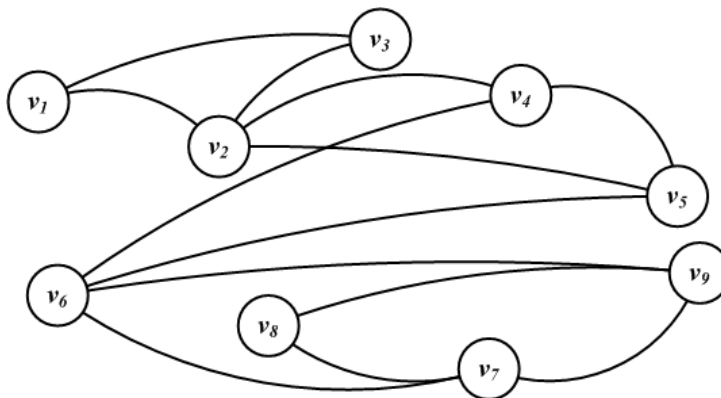
1. Färben Sie den gegebenen Graph  $G$  bitte mit dem einfachen Greedy-Algorithmus, wobei sich die Ordnung aus der Indizierung der Knoten ergibt, also  $v_1, v_2, \dots, v_9$ .

..... **6 Punkte**



2. Geben Sie für diesen graphen eine Reihenfolge der Knoten und den so gefärbten Graphen an, so dass der einfachen Greedy-Algorithmus eine nicht optimale Färbung erzielt. .... **9 Punkte**

Ordnung:



Name	
Matrikelnummer	

---

**Aufgabe V:** ..... **15 Punkte**

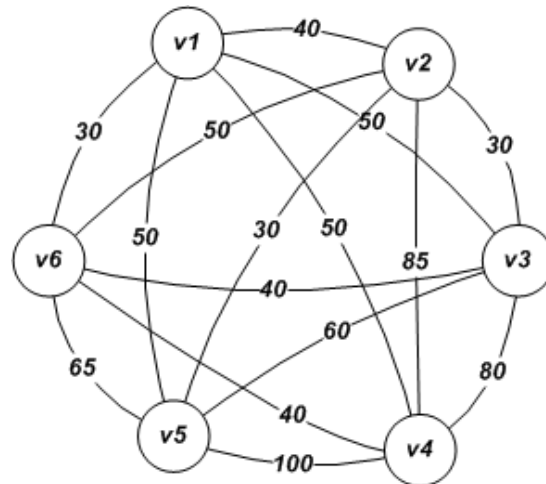
Beweisen Sie bitte, dass für einen ungerichteten, schlichten Graphen  $G$  mit Maximalgrad  $\Delta(G)$  die chromatische Zahl  $\chi(G) \leq \Delta(G) + 1$  ist.

**Tip:** Induktion!

	Name	
	Matrikelnummer	

**Aufgabe VI:** ..... 15 Punkte

Gegeben dieser vollständige und gewichtete Graph  $K_6$ . Finden Sie mit dem „Nächstgelegener Knoten“-Algorithmus einen möglichst kurze Rundreise, die bei  $v_1$  beginnt.





Name	
Matrikelnummer	

---

**Aufgabe VII:** ..... **15 Punkte**

Erläutern Sie, die Mächtigkeit von Graphgrammatiken. Nehmen Sie Bezug auf die Turingmaschinen und erläutern Sie die zugrunde liegenden Konstruktionen. .. **15 Punkte**

Name	
Matrikelnummer	

---

**Aufgabe VIII:** ..... **15 Punkte**

1. Geben Sie bitte einen möglichst kleinen Graphen mit 3 schwachen und 3 starken Komponenten an. .... **5 Punkte**

2. Gibt es

- mindestens so viele schwache wie starke Komponenten oder
- mindestens so viele starke wie schwache Komponenten ?

Bitte begründen Sie Ihre Antwort. .... **10 Punkte**