

Aufgabe 4: Tourenprobleme

In dieser Aufgabe wird einmal ein Kantenbezogener Algorithmus und ein Eckenbezogener Algorithmus implementiert. Verglichen wird die Komplexität.

Aufgabenstellung

Implementieren Sie nun unter Verwendung der ADT Graph folgende zwei Algorithmen, **so, wie sie in der Vorlesung vorgestellt wurden**:

1. **hierholzer**: Der Algorithmus von Hierholzer, so wie er in der Vorlesung vorgestellt wurde. Zur Überprüfung sollen in die Datei `HiHoTour.log` die gefundenen Teilzyklen und die finale Tour geschrieben werden, so dass der Ablauf des Algorithmus nachvollziehbar wird.
Schnittstelle: `hierholzer:hierholzer(<Filename>)`; Rückgabewert: [`<Eulerkreis: [a,b,b,c,c,a]>`] sowie eine Datei `HiHoTour.log`; bzw. `hierholzer:hierholzer(<Graph>)`. **Sowie** `hierholzer:hierholzerT(<Graph>)`; mit obigem Rückgabewert, jedoch ohne weitere Ausgaben (keine log-Dateien oder io-Ausgaben) für die Zeitmessung.
2. **mede**: Den Algorithmus der Methode der Einführung der dichtesten Ecke, so wie er in der Vorlesung vorgestellt wurde. Zur Überprüfung sollen in die Datei `MeDETour.log` der aktueller Kreis mit Kosten und die dichteste Ecke geschrieben werden, so dass der Ablauf des Algorithmus nachvollziehbar wird. Die Startecke in der Schnittstelle dient lediglich für die Tests und beschränken den Algorithmus in seiner Funktionalität nicht!
Schnittstelle: `mede:mede(<Filename>,<Startecke>)`; Rückgabewert: {`<Kosten der Hamiltontour>`, `<Hamiltontour: [a,5,b,3,c,5,d,1,a]>`} sowie eine Datei `MeDETour.log`; bzw. `mede:mede(<Graph>,<Startecke>)`. **Sowie** `mede:medeT(<Graph>,<Startecke>)`; mit obigem Rückgabewert, jedoch ohne weitere Ausgaben (keine log-Dateien oder io-Ausgaben) für die Zeitmessung.
3. Für die Laufzeitmessungen erstellen Sie bitte Versionen der Algorithmen ohne print-Ausgabe (`hierholzerT` bzw. `medeT`)! Führen Sie mit diesen Versionen aussagenkräftige Messungen durch (**Einheit: ms!**), mit der Sie die Laufzeitkomplexität der einzelnen Algorithmen nachweisen können. **Im Entwurf** sind für die Messungen bereits die Parameter der einzelnen Messungen anzugeben: welches Ziel (z.B. Laufzeitkomplexität) soll geprüft werden und welche Parameter (z.B. Anzahl Ecken, Grad der Ecken, Gewichte an den Kanten etc) werden in welchem Versuch mit welchen Erwartungen verändert.
Erstellen Sie aus den Messungen ein pdf, indem die Messungen dokumentiert werden (Versuchsaufbau, Resultate, Interpretation, geforderte Nachweise etc.). Sofern Ihre Messungen die erwartete Komplexität **nicht bestätigen**, ist die Implementierung zu verbessern oder ausführlich herzuleiten, warum Ihre Implementierung eine andere Laufzeitkomplexität hat.

Auf der Hauptseite zur Vorlesung sind Graphen vorgegeben. Die Attributwerte stellen die Kosten der Kante dar. Die Graphen 09, 10, 11, 12 sowie 13 (mede) und 01, 09, 10 sowie 13 (hierholzer) sind zum Test der Korrektheit zu verwenden. Führen Sie mit Ihren Algorithmen eine **Zeitmessung** durch ([aufg4test.beam](#), Aufruf `aufg4test:zeitmessung()`) und **geben die damit erzeugte Datei (sowie die erzeugten log-Dateien) mit ab**. Für diesen Test werden die folgenden Graphen (im gleichen Ordner wie die beam Dateien) benötigt: [testaufg4m.graph](#), [testaufg4h.graph](#) und [graph_11.graph](#) sowie [graph_de.graph](#). Darüber hinaus sind für die Zeitmessung (**Einheit: ms!**) Graphen mittels dem Tool gengraph zu generieren und zu verwenden. (ausschließlich ungerichtet!). Zur Zeitmessung können Sie folgendes Tool verwenden: [zeit4hm.beam](#). und [zeit4mm.beam](#).

Die zugehörigen Dateien heißen `hierholzer.erl` und `mede.erl`. Weitere Dateien neben `adtgraph.erl` und `util.erl` sind nicht zulässig.

Abnahme

Der [Entwurf](#) für diese Aufgabe ist in das Referat zu integrieren.

Am Tag vor dem Referatstermin ist bis spätestens **20:00 Uhr** (Achtung: Prüfungsrelevanter Termin!) die Abgabe des Referates zu erfolgen (schriftliche Ausarbeitung, Code, *.log Dateien etc., Präsentation). Nachreichungen sind nicht möglich.

Am Tag des Referates besteht **während aller Vortragstermine Anwesenheitspflicht**. Die Nutzung von Rechnern während der Vorträge ist für die Zuhörer*innen untersagt.

Beachten Sie die [Regularien](#) zum Referat!

[gratis Counter by GOWEB](#)

[Gratis Counter by GOWEB](#)

Graphentheoretische Konzepte und Algorithmen

Aufgabe 4

43

43

Algorithmus von Hierholzer

Algorithmus von Hierholzer: Gegeben sei ein eulerscher Graph $G = (V, E)$. Ausgabe ist die Eulertour K .

Schritt 1: Man wähle einen beliebigen Knoten v_0 in G und konstruiere von v_0 ausgehend einen Unterkreis (Eulerkreis) K in G , der keine Kante in G zweimal durchläuft.

Schritt 2: Wenn K eine Eulertour ist, gehe zu 4. Andernfalls: gehe zu Schritt 3.

Schritt 3:

1. Vernachlässige alle Kanten des Eulerkreises K .
2. Eine beliebige Ecke von K , zu der nicht vernachlässigte Kanten inzident sind, startet man einen weiteren Eulerkreis K' (analog Schritt 1).
3. Füge in K den zweiten Kreis K' ein, indem die Startecke von K' in K durch alle Ecken von K' ersetzt wird. Gehe nun zu Schritt 2.

Schritt 4: Gebe K als Eulertour aus.

44

44

Schnittstellen

```
hierholzer:hierholzer(<Filename>);
```

Rückgabewert:

```
[<Eulerkreis: [a,b,b,c,c,a]>]
sowie eine Datei HiHoTour.log mit den Teilzyklen;
```

Für zB Laufzeitmessung:

```
hierholzer:hierholzer(<Graph>);
hierholzer:hierholzerT(<Graph>);
```

Benötigte Dateien: *hierholzer.erl* und *adtgraph.erl* sowie *util.erl*

45

45

Methode der Einführung der dichtesten Ecke

Der Abstand einer Ecke v von einer Kantenfolge W ist definiert als

$d(v, W) = \min\{d(v, u) \mid u \text{ ist eine Ecke von } W\}$, wobei $d(v, u)$ die Kosten dieser Kante sind. Die Ecke v , die nicht in W liegt, wird als **dichteste Ecke** zu W bezeichnet, wenn für jede andere nicht in W befindliche Ecke x $d(v, W) \leq d(x, W)$ gilt.

Methode der Einführung der dichtesten Ecke: Gegeben sei ein Graph $K_n = (V, E)$ mit $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$. Der aktuelle gewählte Kreis W_i wird stets neu nummeriert und ist gegeben durch $W_i = u_1 u_2 \dots u_i u_1$, $u_j \in V$. Diese neue Nummerierung verändert nicht die Reihenfolge der bisher gewählten Ecken!

Schritt 1: Man wähle eine beliebige Ecke $u_1 = v_j \in V$ als Startecke und setze $W_1 = u_1$.

Schritt 2: Aus der Zahl der $n-i$ Ecken, die bisher noch nicht gewählt worden sind, ermittle man eine Ecke $u_{i+1} = v_k$, die am dichtesten zu W_i liegt. Sei $W_i = u_1 u_2 \dots u_i u_1$. Man bestimme dann, welche der Kantenfolgen (Kreise) $u_1 u_{i+1} u_2 u_3 \dots u_i u_1$, $u_1 u_2 u_{i+1} u_3 \dots u_i u_1$, ..., $u_1 u_2 u_3 \dots u_i u_{i+1} u_1$ die kürzeste ist. Es sei W_{i+1} diese kürzeste Kantenfolge. Man nummeriere sie, wenn nötig, neu als $u_1 u_2 \dots u_{i+1} u_1$. Man setze $i := i + 1$.

Schritt 3: Wenn W_i alle Ecken beinhaltet, beende den Algorithmus, sonst führe Schritt 2 aus.

46

46

Schnittstellen

```
mede:mede (<Filename>, <Startecke>)
```

Rückgabewert:

{<Kosten der Tour>, <Tour: [a, 5, b, 3, c, 5, d, 1, a]>}

sowie eine Datei `MeDETour.log` mit aktuellem Kreis, dessen Kosten und der dichtesten Ecke;

Für zB Laufzeitmessung:

```
mede:mede (<Graph>, <Startecke>);  
mede:medeT (<Graph>, <Startecke>);
```

mede ist eine Form „Nearest Insertion Heuristic“, nicht zu verwechseln mit „Nearest Neighbor Heuristic“

Benötigte Dateien: *mede.erl* und *adtgraph.erl*, *util.erl*

Durchzuführende Tests

[illegible]

Benötigt: testaufg4m.graph
testaufg4h.graph
graph_11.graph
graph_de.graph