

Intelligente Systeme Praktikum

Aufgabe 2 - Lernen

12. November 2019

Adrian Helberg, Rodrigo Ehlers

Inhalt

- 1 Thema
- 2 Neuronale Netze
- 3 MNIST
- 4 Aktivierungsfunktion
- 5 Lernen
- 6 Qualität
- 7 Fazit

Thema

Beschreibung

Handschrifterkennung mittels künstlichem neuronalem Netz (KNN)

Überlegungen

Wir benötigen:

- Neuronales Netz: Hier findet das Lernen statt
- Lerndaten: Datensatz, durch den das KNN lernt
- Testdaten: Validieren des KNN, Bestimmen der "Genauigkeit"
- Anwendungsdaten: Möglichkeit handgeschriebene Zahlen dem KNN zu "übergeben"

Neuronale Netze - Allgemeine Beschreibung

Definition

Als neuronales Netz wird in den Neurowissenschaften eine beliebige Anzahl miteinander verbundener Neuronen bezeichnet, die als Teil eines Nervensystems einen Zusammenhang bilden, der einer bestimmten Funktion dienen soll

Eignet sich die Problemstellung?

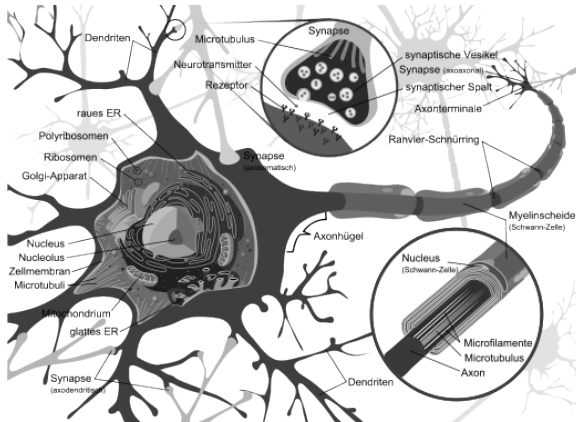
Eignet sich ein KNN überhaupt für das Lösen des Problems, oder lässt es sich auch durch das direkte Implementieren in einer Programmiersprache lösen?

Neuronale Netze - Überlegung

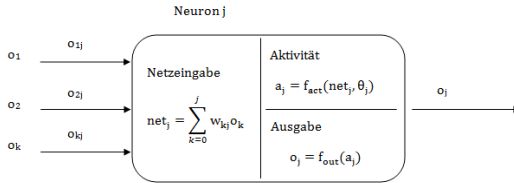
Eignet sich die Problemstellung?

Da sich das Erkennen von handschriftlichen Zeichen nicht direkt in einem Flussdiagramm ableiten lässt, und sich daher nicht direkt in einer Programmiersprache implementieren lässt, eignet sich ein Neuronales Netz gut für das Problem. Weiter eignet sich ein KNN besonders gut für ein Problem, das sich stetig verändert und dessen Lösung eine Anpassung verlangt

Neuronale Netze - Neuron



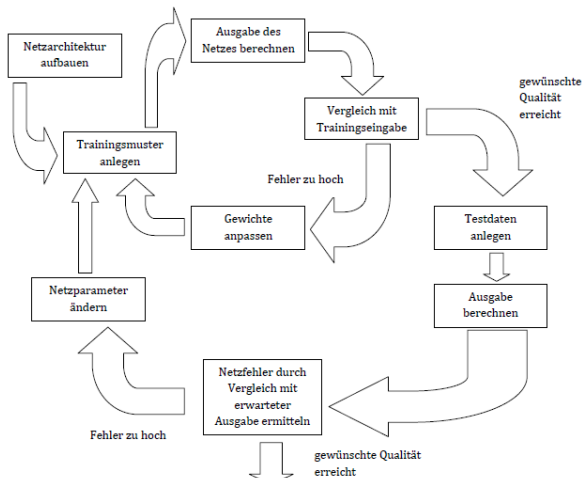
Neuronale Netze - Formales Neuron



Beschreibung

- Netzeingabe: Propagieren aller Eingabeinformationen mit den Gewichten der Verbindungen zu einer einzigen Netzeingabe
- Aktivität: Ermitteln eines Aktivierungszustands a_j mittels Aktivierungsfunktion f_{act}
- Ausgabe: Weitergeben des Aktivierungszustands o_j

Neuronale Netze - Lernprozess



Neuronale Netze - Lernen

Welche Lernmethode eignet sich gut?

Überwachtes, nicht überwachtes oder bestärkendes Lernen?

Lösung

Die "MNIST-Datenbank mit handgeschriebenen Ziffern" stellt sowohl einen Datensatz mit potentiellen Lerndaten, als auch einen Datensatz zum Testen zur Verfügung

MNIST

The MNIST database

The MNIST database of handwritten digits, available from this page, has a training set of 60,000 examples, and a test set of 10,000 examples. It is a subset of a larger set available from NIST. The digits have been size-normalized and centered in a fixed-size image. It is a good database for people who want to try learning techniques and pattern recognition methods on real-world data while spending minimal efforts on preprocessing and formatting.

<http://http://yann.lecun.com/exdb/mnist/>

Aktivierungsfunktion

Biologisches Vorbild

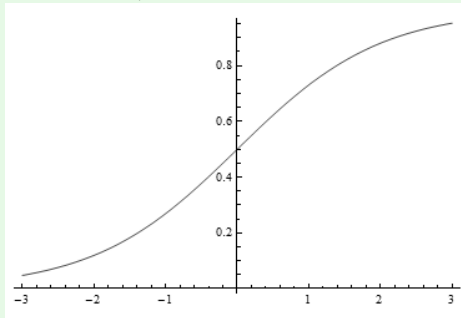
- Biologische Neuronen arbeiten analog, d.h. sie können auf kontinuierliche Schrittfolgen reagieren
- Computer sind digitale Rechenmaschinen mit nur zwei Zuständen, 0 oder 1 (Quantencomputer ausgeschlossen 😊)
- Künstliche Neuronen müssen deshalb analoge Schwellwertfunktionen nachbilden

Aktivierungsfunktion

Sigmoidfunktionen

Schwellwertfunktion / logistische Funktion

$$f_{\text{logistic}}(x) = \frac{1}{1 + e^{-cx}}$$



Lernen

Fehler

Die Differenz zwischen Soll- und Ist-Ausgabe eines Neurons

Fehlerfunktion

Durchschnitt der quadratischen Fehler aller Inputs

Lernen

Minimierung der Fehlerfunktion durch Gradientenabstiegsverfahren, wobei der Gradient alle Gewichts Anpassungen sind

Lernen - Lernregel

Die Lernregel gestattet es, dass ein KNN durch eine gegebene Aufgabe (weitgehend) selbständig aus Beispielen lernt

Die Lernregel bestimmt

- die Entwicklung neuer Verbindungen
- das Löschen existierender Verbindungen
- die Modifikation der Stärke w_i von Verbindungen
- die Modifikation des Schwellenwertes von Neuronen
- die Modifikation der Aktivierungs-, Propagierungs- oder Ausgabefunktion
- die Entwicklung neuer Neuronen
- das Löschen von Neuronen

Qualität

Einfluss auf die Qualität des Backpropagation-Lernverfahrens

- Festlegung des Lernparameters γ
- Wahl und Symmetrie der Initialisierungsgewichte
- Anzahl der Neuronen

Qualität - Belegungen I

Lernparameter γ

- Wird meist zwischen 0 und 1 festgelegt (in Ausnahmefällen kann dieser Wert aber auch höher sein)
- Es existieren keine Regeln, da der Parameter in Abhängigkeit von der Problemstellung und den Trainingsdaten gewählt wird

Belegungen

Durch "Herumprobieren" sollen passende Belegungen für γ und die pseudo-zufälligen Gewichte gefunden werden. Die Qualität des Ergebnisses machen wir an der "Genauigkeit" (Accuracy) des neuronalen Netzes aus

Qualität - Belegungen II

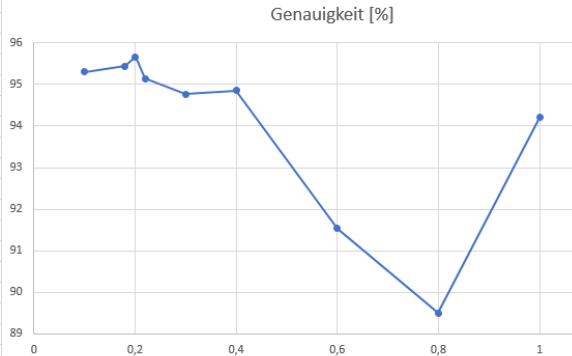
Anzahl Neuronen

Die Anzahl der Neuronen im Hidden-Layer sollte...

- zwischen der Anzahl an Input-Layer-Neuronen und der Anzahl an Output-Layer-Neuronen sein
- $\frac{2}{3}$ der Anzahl der Input-Layer-Neuronen + die Anzahl an Output-Layer-Neuronen sein
- weniger als die doppelte Anzahl an Input-Layer-Neuronen sein

Tests - γ

γ	Genauigkeit [%]
1	94,2
0,8	89,49
0,6	91,53
0,4	94,86
0,3	94,77
0,22	95,14
0,2	95,67
0,18	95,44
0,1	95,3



Fazit

Fazit

Wir haben nun alles, um eine Handschrifterkennung mittels neuronalem Netz in einer Programmiersprache (Java) umzusetzen