-Informatik

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

#### Zuordnungsprobleme

Sei G(V,E) ein ungerichteter Graph. Eine Menge  $F \subseteq E$  heißt ein **Matching** (oder: eine Zuordnung), wenn keine zwei Elemente von F eine Ecke gemeinsam haben.

Sei F ein Matching in einem Graphen G(V,E).

- 1. Eine Ecke, die mit keiner Kante aus F inzident ist, heißt von F unversorgt.
- 2. Ein Weg in G, der abwechselnd Kanten aus F und aus E \ F enthält, heißt ein alternierender Weg.
- 3. Ein alternierender Weg, dessen erste und letzte Ecke unversorgt sind, heißt ein vergrößernder Weg.
- 4. F heißt perfekt, wenn G keine unversorgten Ecken besitzt.

In einem Graphen G(V,E) besitzt ein Matching F genau dann die maximal mögliche Anzahl von Kanten, wenn es keinen vergrößernden Weg gibt.

Ungarische Methode (Kuhn-Munkres-Algorithmus) In G liege ein Matching F vor (z.B.  $F = \emptyset$ ).

- 1. Markiere alle unversorgten Ecken aus X. Alle anderen Ecken sind unmarkiert.
- 2. ..

10

10

#### -Informatik

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

## Zuordnungsprobleme

- 1. ..
- 2. Markiere in Y alle bislang unmarkierten Ecken, die mit einer im letzten Schritt markierten Ecke durch eine Kante aus E\F verbunden sind mit der Nummer dieser X-Ecke.
  - (a) Wurde keine Ecke in Y neu markiert, dann gibt es keinen vergrößernden Weg. F ist maximal. ENDE
  - (b) Wurde eine unversorgte Ecke in Y neu markiert, dann wurde ein vergrößernder Weg gefunden. Weiter mit 4.
  - (c) Sonst (d.h. nur versorgte Ecken in Y wurden markiert) weiter mit 3.
- 3. Markiere in X alle Ecken, die mit den im letzten Schritt neu markierten Ecken aus Y durch eine Kante aus F verbunden sind. Weiter mit 2.
- 4. Ausgehend von der beim letzten Durchlauf von Schritt 2. markierten unversorgten Y -Ecke verfolge den vergrößernden Weg W zurück, indem jeweils von einer Y -Ecke zu der aus der Markierung ersichtlichen X-Ecke und von einer X-Ecke zu der über eine Kante aus F erreichbaren Y –Ecke gegangen wird. Bilde hieraus ein Matching F' := (F \(W \cappa F)\) ∪(W \F) mit |F'| = |F| + 1. Lösche alle Markierungen. Weiter mit 1.

11

-Informatik

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

### Zuordnungsprobleme

Anfangslösung mit dem Greedy-Algorithmus:

- 1. Bringe die Kanten des vorgelegten Graphen in eine beliebige Reihenfolge (z.B. die lexikographische Ordnung der zugehörigen Eckenpaare).
- 2. Beginnend mit F := Ø gehe die Kanten der Reihe nach durch und füge nur dann eine Kante nicht zu F hinzu, wenn sie mit einer Kante aus F eine gemeinsame Ecke hat.

Jedes vom Greedy-Algorithmus gelieferte Matching besitzt mindestens halb so viele Kanten wie ein maximales Matching.

(Heiratssatz) Für eine beliebige Menge Z von Ecken eines Graphen bezeichne N(Z) die Nachbarschaft von Z, d.h. die Menge der mit Elementen aus Z adjazenten Ecken. Ein bipartiter Graph  $G(X \cup Y,E)$  mit |X| = |Y| besitzt genau dann ein perfektes Matching, wenn für jede Teilmenge  $Z \subseteq X$  von X gilt:  $|N(Z)| \ge |Z|$  (wenn also jede Teilmenge von X mindestens so viele Nachbarn besitzt wie sie selbst an Elementen umfasst).

12

12

-Informatik -----

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

# Aufgaben

 Ein Autohersteller präsentiert fünf Exemplare seines allerneusten Modells. Zur Zeit befinden sich die Autos in A,B,C,D und E. Sie sollen anschließend in V,W,X, Y und Z präsentiert worden webei aufgrund der Entfernung und der

Verkehrsverhältnisse  ${}^A{}_A$  erreichen ist. Der folg möglich, die Autos an  ${}^E{}_B$ 

V in einem Tag zu erführungen an. Ist es W u überführen ?



Y

 $\rightarrow$  Z

13

