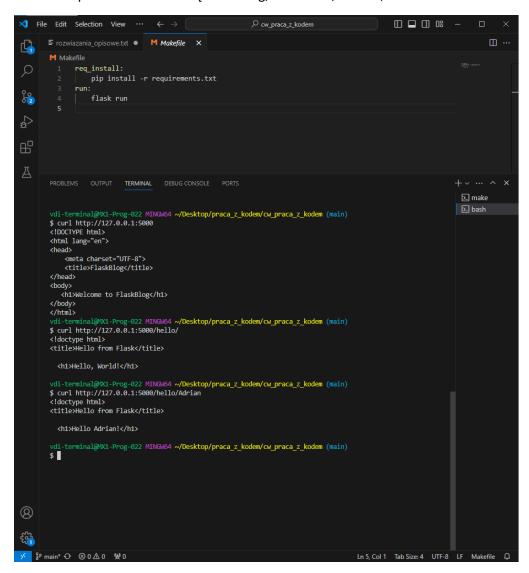
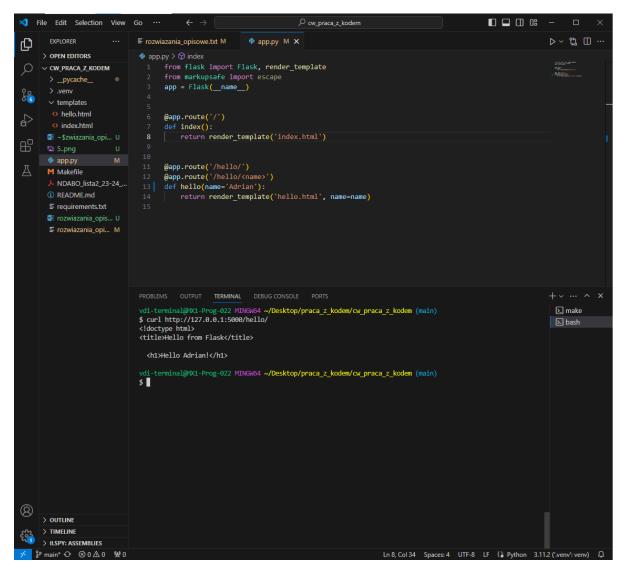
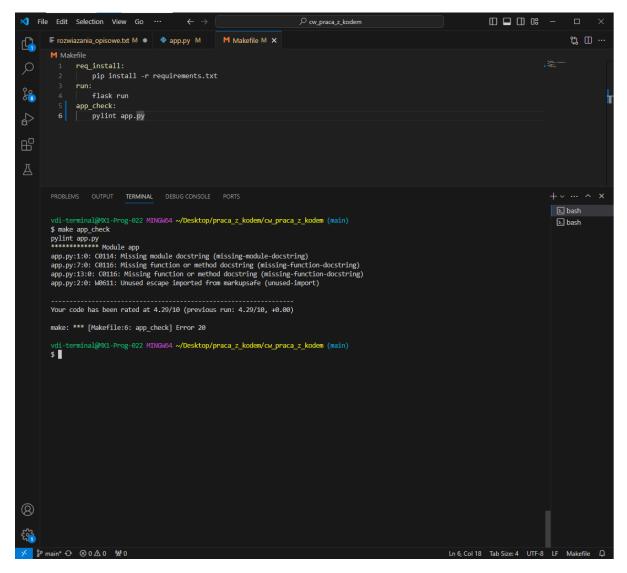
- 1. Sklonowano repozytorium z GitHub za pomocą `git clone`, przekopiowano pliki do repozytorium i utworzono środowisko wirtualne za pomocą venv i aktywowano przez wybranie `./.venv/Scripts/activate`.
- 2. Utworzono folder za pomocą komendy `mkdir`, za pomocą `cp` przekopiowano pliki i usunięto pierwotne pliki przez polecenie `rm`. Wrzucono zmiany na GitHuba za pomocą `git add .`, `git commit -m 'Adding initial flask files'` i `git push`. Struktura jest zgodna ze schematem.
- 3. Utworzono plik Makefile za pomocą `touch Makefile`. Do pliku dopisano dwie komendy za pomocą `nano Makefile`.
- 4. Uruchomiono komendy za pomocą Makefile: `make req_install`, `make run`. Wszystko działa, zmiany wrzucono na GitHub.
- 5. Uruchomiono flaska w terminalu i w drugim oknie wykonano komendy `curl`. W punkcie a w odpowiedzi znalazło się: FlaskBlog, w b: Hello, World!, a w c: Hello Adrian.



6. Zmieniono parametr name aby przyjmował moje imię. Polecenie `curl http://127.0.0.1:5000/hello/` zwróciło Hello Adrian!. Zmienił się domyślnie przyjmowana wartość zmiennej name, przez co wygenerowane zostało moje imię, ponieważ name przyjęło wartość. Po zmianie domyślnym parametrem jest moje imię.



- 7. Zainstalowano pylint.
- 8. Dodano komendę `app_check` do Makefile. Komenda używa pylint do sprawdzenia kodu w pliku app.py.
- 9. Wykonano polecenie z pkt 8 za pomocą Makefile. Wrzucono zmiany na GitHub.



10. Uzupełniono plik README.md. Zmiany wrzucono na GitHub. README jest bardzo ważne w projekcie, ponieważ zawiera podstawowe informacje o projekcie, co ułatwia jego zrozumienie, zorientowanie się w jego strukturach, zależnościach, metodach uruchomienia. Dobre README może również promować projekt i zachęcać innych deweloperów do współpracy.