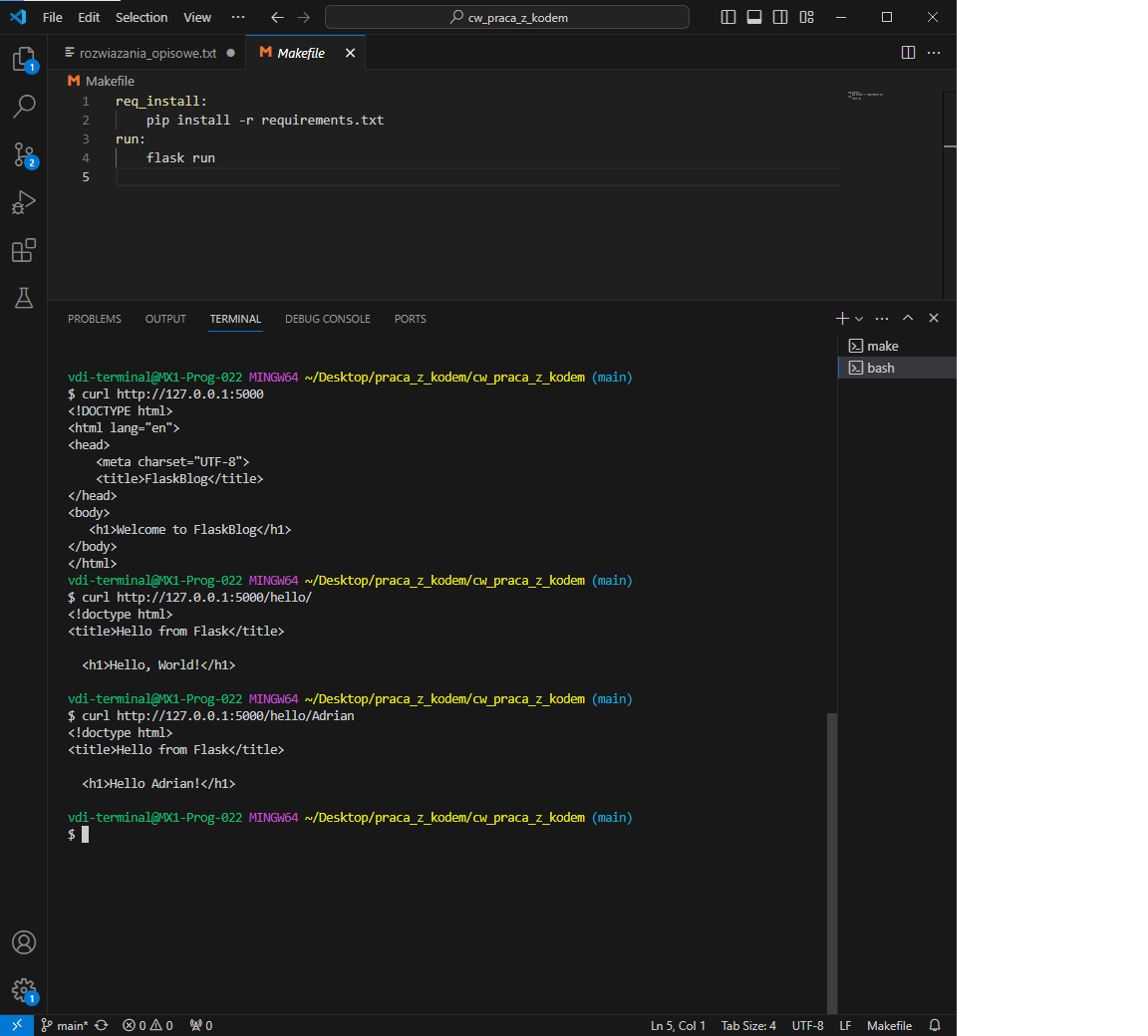
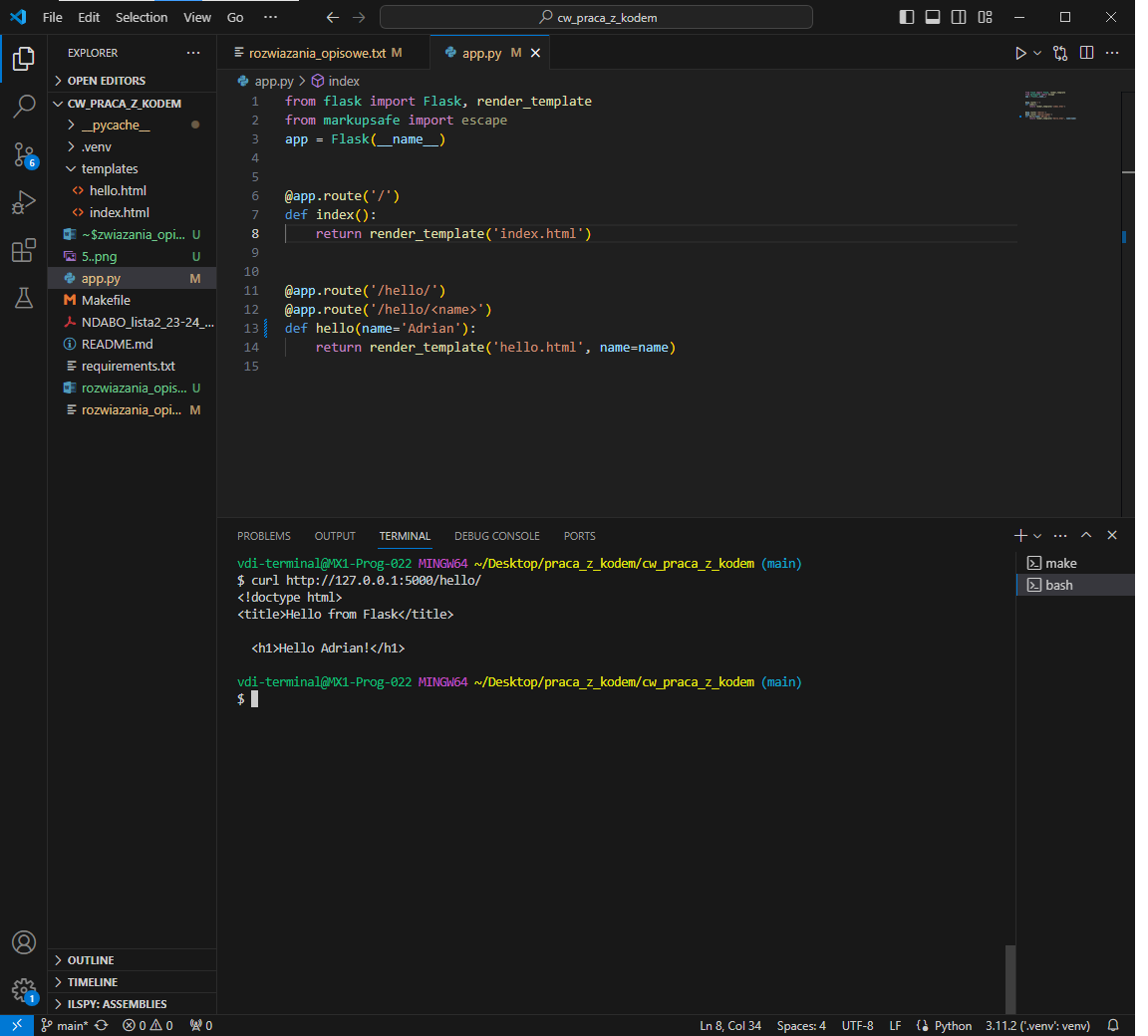
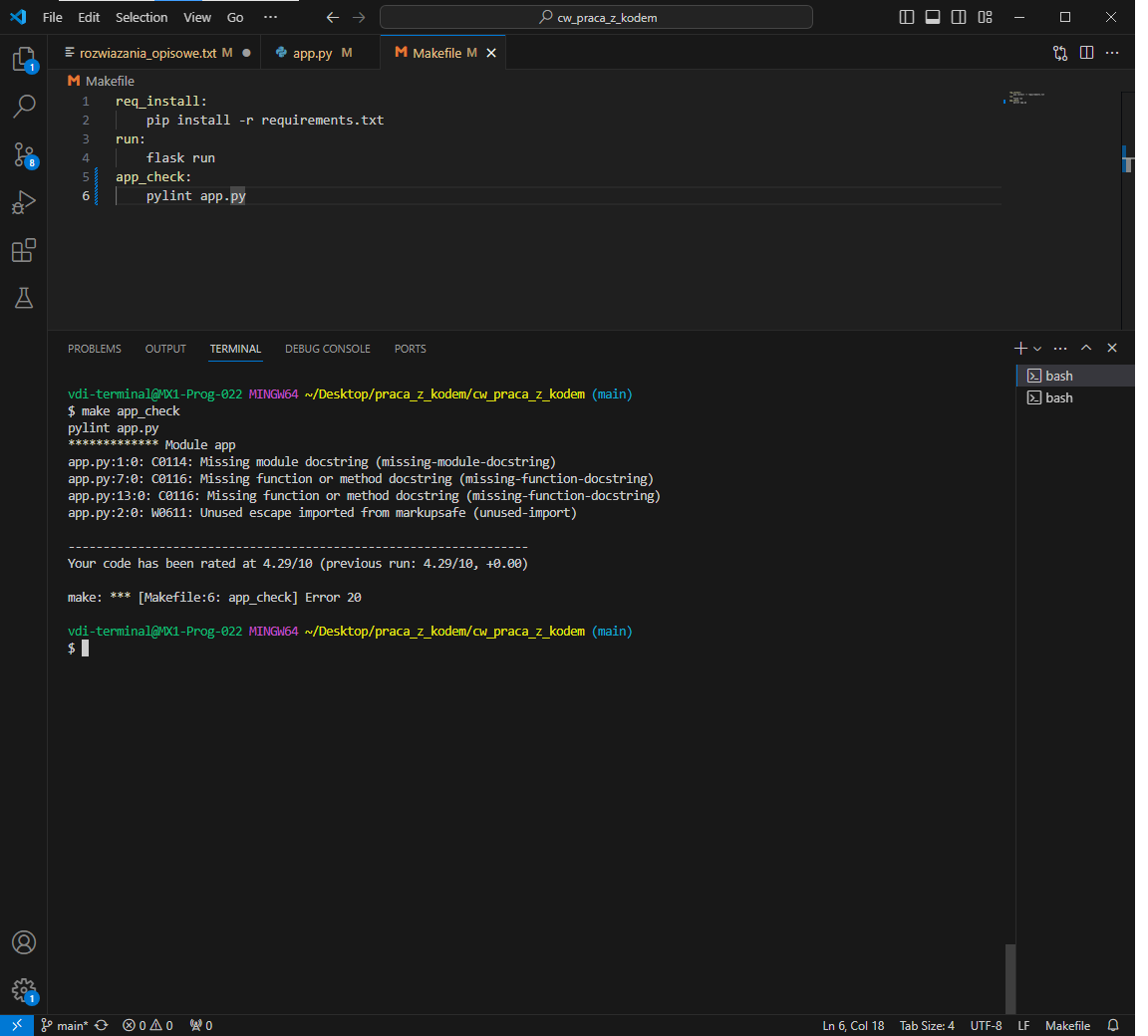
1. Sklonowano repozytorium z GitHub za pomocą `git clone`, przekopiowano pliki do repozytorium i utworzono środowisko wirtualne za pomocą venv i aktywowano przez wybranie `./.venv/Scripts/activate`.
2. Utworzono folder za pomocą komendy `mkdir`, za pomocą `cp` przekopiowano pliki i usunięto pierwotne pliki przez polecenie `rm`. Wrzucono zmiany na GitHuba za pomocą `git add .`, `git commit -m 'Adding initial flask files'` i `git push`. Struktura jest zgodna ze schematem.
3. Utworzono plik Makefile za pomocą `touch Makefile`. Do pliku dopisano dwie komendy za pomocą `nano Makefile`.
4. Uruchomiono komendy za pomocą Makefile: `make req\_install`, `make run`. Wszystko działa, zmiany wrzucono na GitHub.
5. Uruchomiono flaska w terminalu i w drugim oknie wykonano komendy `curl`. W punkcie a w odpowiedzi znalazło się: FlaskBlog, w b: Hello, World!, a w c: Hello Adrian.



1. Zmieniono parametr name aby przyjmował moje imię. Polecenie `curl http://127.0.0.1:5000/hello/` zwróciło Hello Adrian!. Zmienił się domyślnie przyjmowana wartość zmiennej name, przez co wygenerowane zostało moje imię, ponieważ name przyjęło wartość. Po zmianie domyślnym parametrem jest moje imię.



1. Zainstalowano pylint.
2. Dodano komendę `app\_check` do Makefile. Komenda używa pylint do sprawdzenia kodu w pliku app.py.
3. Wykonano polecenie z pkt 8 za pomocą Makefile. Wrzucono zmiany na GitHub.



1. Uzupełniono plik README.md. Zmiany wrzucono na GitHub. README jest bardzo ważne w projekcie, ponieważ zawiera podstawowe informacje o projekcie, co ułatwia jego zrozumienie, zorientowanie się w jego strukturach, zależnościach, metodach uruchomienia. Dobre README może również promować projekt i zachęcać innych deweloperów do współpracy.