Patrones de diseño (Repaso)
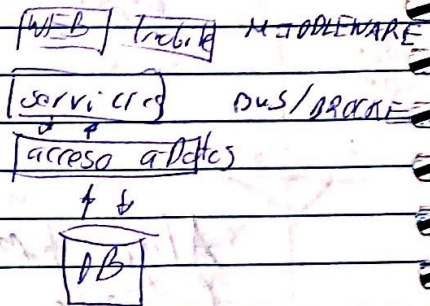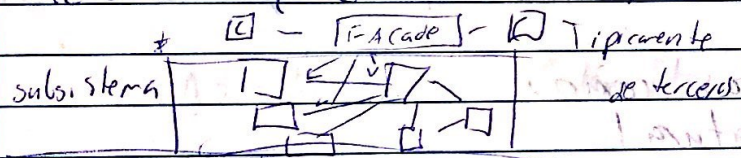
- Regularidad ──→ con la exp
- Discernible
- Patrón de diseño es una buena práctica, solución probada →repositorio de conocimiento
- Patrones de arquitectura

| WEB | tubie | MIDDLEWARE |

| Arquitectura | → Componentes |
| Diseño | → Clases |

| servicio | DUS/BROKE |
| acceso a Datos |

- Patrones de arquitectura
- MVC (Model - View Controller)
- Publish / Suscribe
- SOA

↓ ↓

DB

FrontEND
javascript
html
CSS
v Browser
Ecma Script 6
No halló
Vanilla JS/HTML/CSS
BootStrap→CSS + HTML
JQuery → Biblioteca HTML
Angular (MVE, REACT)

BackEnd
Apache HTTP Server (HTTPD) -webserve
REST API = ?
Application Server
→ nodej
→ fiber/JBoss tomcat
→ .NET → IIS
→ PHP → Zend Server
→ Ruby → Rails
→ Python- Pjango
→ PERL

Facade / Façade: nuestro arquitect

[C] ── [Façade] ── [R] Tipcomente de terceros

subsistema [☐ ↗ ☐ ↗ ☐]

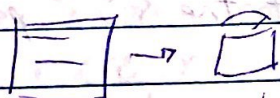F-actory

clase abstrac / Factory ── [CC]
interface [ ] ── [CC]   Clases
[CC]
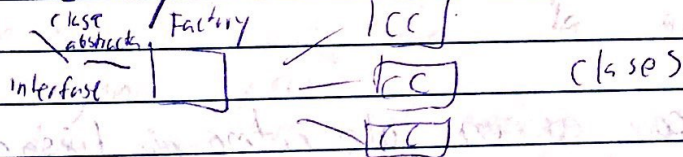
Singleton: Una sola instancia de una clase
- Tener un único punto de acceso a un recurso
- Instanciación carg

Application
→

[ ] → ☐

| TCP/IP |
| HTTP/SMTP/FTP... |
| TCP IP |
| Datos |

class Singleton {
    mate static Singleton instance = null
    private Singleton ( ) {
    }
    synchronized
    public static Singleton getInstance ( )
}
serializado

Observer

- Relación uno a muchos entre objetos
- Hay subjects a los que los observadores se suscriben
- Un cambio en el subject dispara una acción en los observers

Subject → Lista enlazada

☐ - ☐ - ☐