:hover{

Transform: scale 3 es para q cuando pasemos el mouse por arriba de la clase, se va a agrandar 3 veces su tamaño

Tambien se puede agrandar poniéndole un widht al hover para q asi se arrastren los demás.

Background: color yellow

}

El transition va en la clase, no en el hover

Transition: all .4 (todas las cosas del hover van a tardar .4s, se va a ir degradando el color hasta q llegue a amarillo)

Transition: transform .4 (hace que apenas toques el botón se va a poner amarillo y va a tardar .4s en la transición)

Transition:Translate (200px) hace q el ítem se desplace 200 px

Rotate(90deg) rota 90 grados el ítem (lo mejor es ponerle una transition para que sea menos brusco)

Para crear una animación o falso carrusel

Animation: carrusel(nombre) 5s (tiempo de duración) infinite (cuantas veces se va a repetir)

@keyframes carrusel (nombre de la animacion)

