

```

//Esta funcion se encarga de declarar variables que van a tomar los
botones del html y ejecutar distintas acciones dependiendo del tipo de
cada uno
function init(){
    let button = document.querySelectorAll("button");
    var pantalla = document.getElementById('pantalla');
    for(let i = 0; i < button.length; i++){
        button[i].addEventListener("click", function(){
            if(button[i].textContent === '='){
                let resultado = eval(pantalla.textContent);
                // crea la variable resultado y evalua lo que hay en
la lista y devuelve un resultado que sera mostrado en pantalla
                pantalla.textContent = resultado;
            }
            else if(button[i].textContent === "c") {
                pantalla.textContent = ""
            }
            else {
                pantalla.textContent += button[i].textContent;
                // suma el elemento button i en la lista de botones
del html
            }
        });
    }
}

function desdeTeclado(e){
    let codigo = e.charCode;
    let caracter = String.fromCharCode(codigo);
    let posibles_caracteres = ["9", "8",
"7", "6", "5", "4", "3", "2", "1", "=", "+", "*", "/", "-", "0", "c"];
    console.log(codigo)
    if(posibles_caracteres.includes(caracter)){
        if(caracter === "c"){ pantalla.textContent = ""}
        else{
            pantalla.textContent += caracter
        }
    }
    else if (codigo === 13){
        let resultado = eval(pantalla.textContent);
        pantalla.textContent = resultado;
    }
}

document.onkeypress = desdeTeclado;

```