



PRESENTACIÓN DE PROYECTO BOOTCAMP DJANGO - ALKEMY

COMISIÓN 5 - SQUAD 2

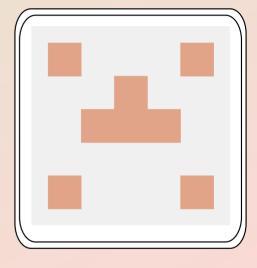
CASO DE NEGOCIOS II

NUESTRO EQUIPO









Esteban Santillán

@EbanSnt

Adrián Martínez

() @adrian411997

Gastón Villagra



Robinson Sinner



TECNOLOGÍAS UTILIZADAS



FRONTEND:

- HTML
- CSS
- BOOTSTRAP

BACKEND:

- DJANGO (4.0)
- JINJA 2 (3.0)

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO - BIBLIOTECA APP (1.0)



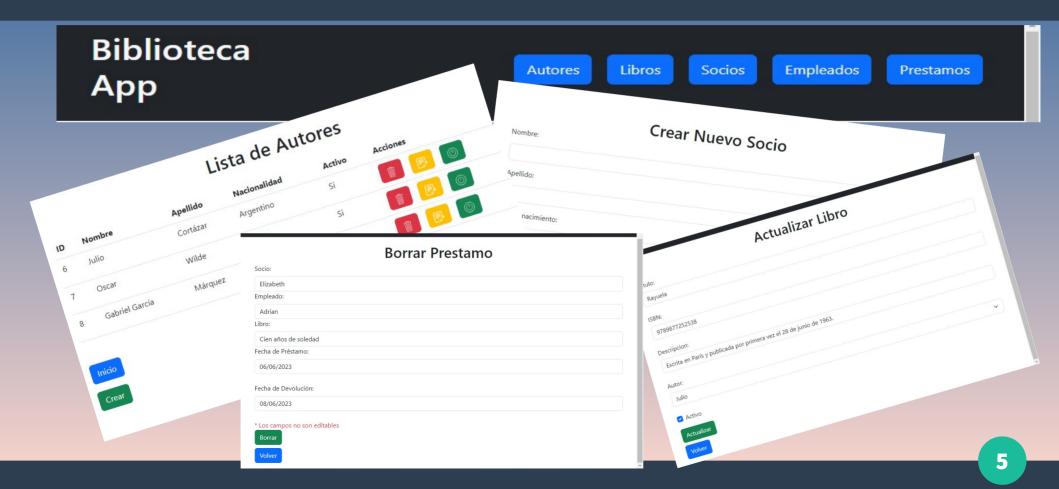
Simular funciones de una Biblioteca

- Registrar Libros
- Registrar Socios
- Registrar Autores
- Registrar Empleados
- Registrar Prestamos

Así también como Modificar, Consultar y eliminar sus registros (C.R.U.D.)



CAPTURAS



EXPERIENCIA ACERCA DEL BOOTCAMP

- CONOCIMIENTO ADQUIRIDO
- TRABAJO EN EQUIPO
- METODOLOGÍAS ÁGILES
- FORTALECIMIENTO DE HABILIDADES





