

	PROTOCOLO PARA EL CAMPEONATO INTERNO “SOFTWARE LEAGUE 2023”	Carrera de Software	
		Fecha: Páginas:	25 de enero de 2023 11 de 13

## ANEXO "B"

### Hoja de inscripción



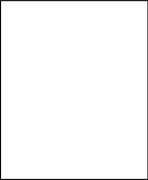
NOMINA DE JUGADORES			
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <b>NOMBRE DEL EQUIPO:</b>.....  <b>REPRESENTANTE:</b>.....  <b>TELF/CEL:</b>..... </div>			
<b>Máximo de 10 jugadores para Fútbol</b>			
#	NOMBRES Y APELLIDOS	# C.I	TELEFONO
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

**NOTA 1:** Se entregará 10 carnet al equipo participante, a un valor de \$ 0.50 centavos c/u.

	<b>PROTOCOLO PARA EL CAMPEONATO INTERNO "SOFTWARE LEAGUE 2023"</b>	<b>Carrera de Software</b>	
		<b>Fecha:</b> <b>Páginas:</b>	25 de enero de 2023 12 de 13

## ANEXO "C"

### MODELOS DE LOS CARNET PARA LOS JUGADORES

 <b>CARNET DE JUGADOR</b> SOFTWARE LEAGUE		
APELLIDOS: _____ _____ NOMBRES: _____ _____ EQUIPO: _____		FOTO 
_____ JUGADOR	_____ RESPONSABLE	