

Definiciones Fundamentales

1. HDLC es un ejemplo de protocolo ¿En que nivel del modelo OSI lo ubicaría? Dibuje la trama y sus campos explicándolos.
2. Explicar cuáles son los errores potenciales en cuanto a la transmisión de tramas y cuáles son las técnicas para el control de errores
3. Indicar Acrónimo y función de las tramas de supervisión de circuito en HDLC.
4. Grafique como es el establecimiento, intercambio de información y cierre de una comunicación HDLC dibujando cada tipo de trama usada.
5. Explique que es X.25 como está compuesto y en qué nivel del modelo de capas OSI se ubica.
- 6.Cuál es la ventaja del usar X.25 y cual la desventaja. Se podría transmitir una videoconferencia con X.25
7. Explicar que es PIGGY BACKING
8. Explicar el campo Índice General de Formato del paquete X-25.
9. Explicar el uso y ubicación del BIT D en X-25.
10. Explicar que son los paquetes A en X-25 y que características tienen.
11. Dibuje y explique el intercambio de información entre 3 nodos X.25
12. Explicar el plano de usuario en FRAME RELAY y sus funciones.
13. Explicar Burst Committed y C.I.R en FRAME RELAY.
14. Explicar el formato de una celda ATM y la función de cada Byte de la cabecera.
15. Dibujar un cuadro que permita identificar cada tipo de celda y su uso
16. Explique qué es CBR,VBR y UBR en ATM y para que se usa.
17. Que es CSMA/CD y como funciona. Explicar cómo se normalizo o se utiliza en la vida real.
18. Se deben transmitir 980 Bytes de datos usando ATM.
Indique cuantos Bytes son realmente transmitidos.
Identificar el tipo de celda utilizado y sus características.

