



# MINION BANANA

## Manual de usuario

Este manual es para la manipulación total del videojuego, así como conocer todas las partes que integran al mismo.

Adriana Santiago Herrera  
adriiherrera@gmail.com

# INDICE

I.	INTRODUCCIÓN.....	2
II.	OBJETIVOS DEL JUEGO.....	2
III.	CONTROLES DE ACTIVACIÓN DEL JUEGO.....	2
IV.	ENTORNO DEL JUEGO.....	2
	a) Ingreso al juego.....	2
	b) Pantalla principal.....	3
	c) Tabla de especificaciones.....	3
	d) Tableros.....	4
	e) Cerrar sesión.....	4
	f) Comprar vidas.....	5
	g) Mejores puntajes.....	5
	h) Acerca de las vidas.....	6
	i) Juego ganado.....	7

## I. INTRODUCCIÓN

Minion Banana es un videojuego muy sencillo de utilizar ya que únicamente se utilizan las teclas de dirección del teclado de la computadora.

Este juego está diseñado para entretener a niños a partir de 5 años.

## II. OBJETIVOS DEL JUEGO

- Pasar los cinco diferentes niveles comiendo las bananas requeridas como mínimo antes que el tiempo se acabe.
- Mejorar la puntuación del jugador en cada nueva partida, ya que solo son recordados los tres mejores puntajes.

## III. CONTROLES DE ACTIVACIÓN DEL JUEGO

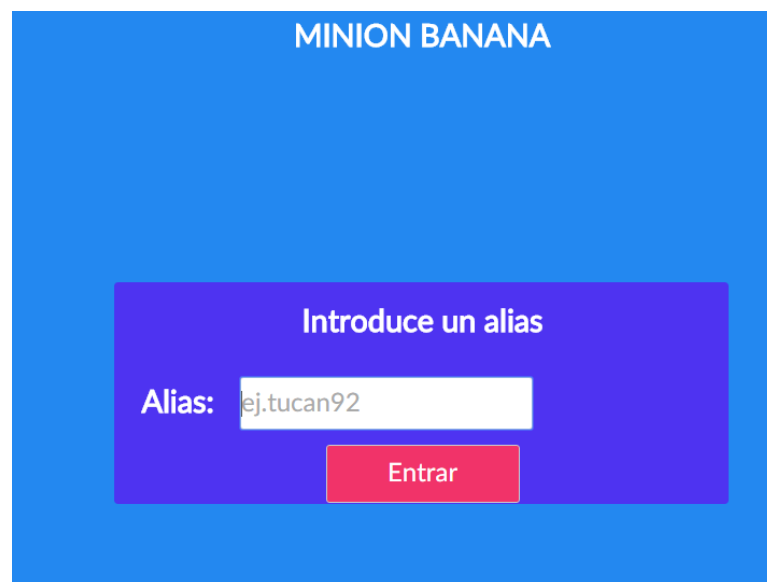
El Minion Kevin puede moverse hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha y hacia la izquierda, siempre y cuando no haya ningún muro obstruyendo el paso.

Para realizar estos movimientos se utilizan las teclas de direccionamiento del teclado, en su respectivo orden.



## IV. ENTORNO DEL JUEGO

- a) **Ingreso al juego.** Para poder jugar, es necesario crear un usuario, para ello solo es necesario ingresar un alias y presionar el botón **ENTRAR**



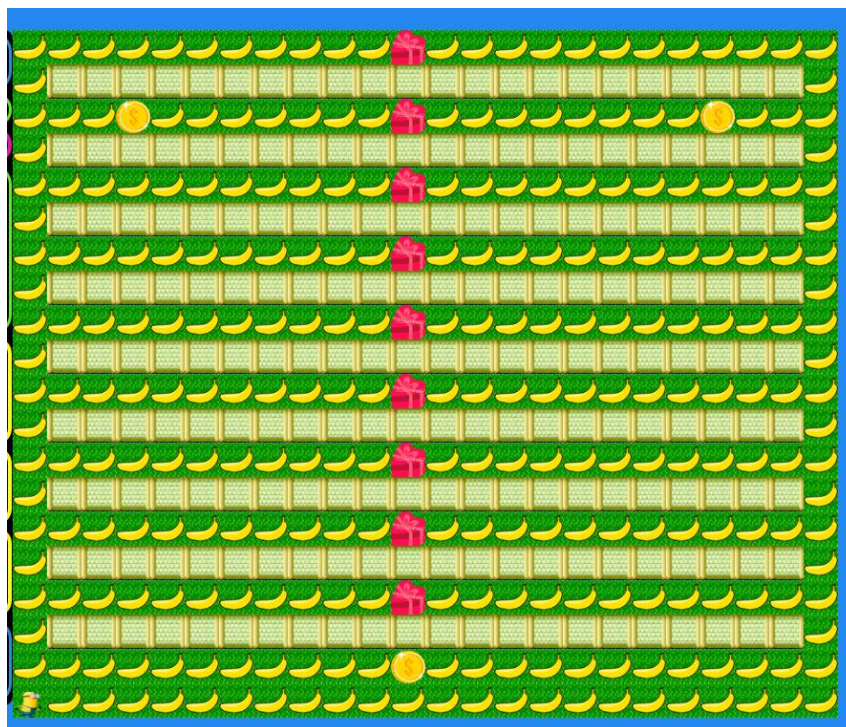
- b) **Pantalla principal.** Para todos los niveles el juego contará con todo lo que se muestra a continuación, únicamente el escenario donde correrá el Minion Kevin, cambiará.



- c) **Tabla de especificaciones.** Se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla dentro de un fondo negro con los siguientes componentes.



- d) **Tableros.** Para cada nivel existe un tablero diferente, el cual cuenta con comodines que contienen 50 bananas, esto con la finalidad de ayudar al jugador a completar la puntuación mínima lo más pronto posible, también se podrán comer monedas que servirán para comprar vidas, una vida se puede comprar con cinco monedas. El Minion Kevin se encuentra siempre en todos los niveles en la parte inferior izquierda del tablero.



- e) **Cerrar sesión.** Esta opción se encuentra en el lado superior derecho de la pantalla dentro de un fondo rosa con letras blancas.



- f) **Comprar vidas.** Esta opción se encuentra en el lado superior derecho, debajo de la opción de cerrar sesión. El usuario podrá comprar una vida una vez que haya juntado cinco monedas, independientemente del nivel en el que se encuentre.

Nota: No se podrán comprar vidas si el jugador ya ha perdido todas sus vidas.



- g) **Mejores Puntajes.** Este tablero se encuentra en el lado derecho de la pantalla, nos muestra el Alias, el puntaje y el nivel de los mejores jugadores, del mayor puntaje al menor.

Mejores puntajes		
Nombre	Puntos	Nivel
martin	1625	5
alias	1253	5
chio	1095	8



- h) **Acerca de las vidas.** El jugador contará con tres vidas para completar el juego, una vez que el jugador pierda una vida se le mostrará el siguiente mensaje:



Si el jugador pierde las tres vidas, no podrá continuar jugando, para poder hacerlo tendrá que presionar la tecla R y empezar desde el nivel 1 reiniciando la puntuación y el número de vidas, así mismo se mostrará el siguiente mensaje:



- i) **Juego Ganado.** El juego cuenta con cinco niveles, si el jugador los ha superado su siguiente desafío será mejorar su puntuación final.  
Se mostrará el siguiente mensaje si el jugador ha completado satisfactoriamente los cinco niveles.

