



UNIFACS
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

EAETI – Escola de Arquitetura, Engenharia e TI

Disciplina Arquitetura de Software

Professor Galdir Reges

Projeto Prático Individual

Sistema de anotações

1 Descrição:

O aluno desenvolverá um sistema de anotações criptografadas usando Java sem bibliotecas de terceiros. As anotações devem ser criptografadas usando a cifra de Caesar.

Este projeto será pontuado em até 10 pontos, e terá peso de 50% da A1.

O aluno deve desenvolver também um documento descrevendo minimamente o projeto da aplicação, seguindo no mínimo os padrões UML apresentados nos slides de aula ou os do livro SOMMERVILLE (2011).

O documento descritivo do projeto, valendo 4 pontos, deve incluir:

- descrição geral da aplicação
- diagramas de casos de uso
- descrição dos estilos de arquitetura usados
- diagramas de componentes
- diagramas de serviços
- diagramas de classes

A aplicação, valendo 6 pontos, deverá atender aos seguintes requisitos:

1. Usuário pode criar um arquivo de anotação de texto e para tanto deve entrar com uma senha que servirá para cifrar o arquivo.
2. Usuário pode abrir e decifrar um arquivo de anotação já criado e salvo.
3. Usuário pode ver uma anotação aberta e decifrada.
4. Usuário pode editar a anotação.
5. Quando o usuário fechar a aplicação o arquivo de anotações será armazenado de forma criptografada com a cifra de Caesar.

Todo o código deve ser comentado linha a linha.

2 Entregas e prazos:

Entrega via Blackboard, na atividade A1-B da página de atividades:

- Arquivo compactado **no formato ZIP** com o documento descritivo do projeto e o projeto implementado e exportado do Eclipse.
- Prazo até 20/10/2020. Se for entregue atrasado será aplicado multa de 20% na nota máxima por dia de atraso, até que a nota se torne 0.

3 Observações

Entregas deverão ser feitas pelo Blackboard a não ser que seja informado outro destino.

Durante as aulas, no momento das práticas, as equipes podem e devem fazer consultas ao professor sobre o projeto.

Descumprimento dos prazos levam a multa de 20% por dia de atraso na nota do item sendo entregue.

4 Referências

SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.