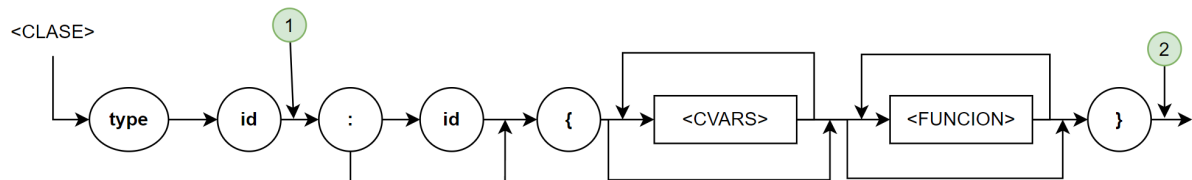
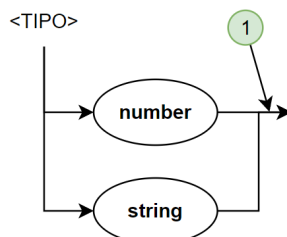


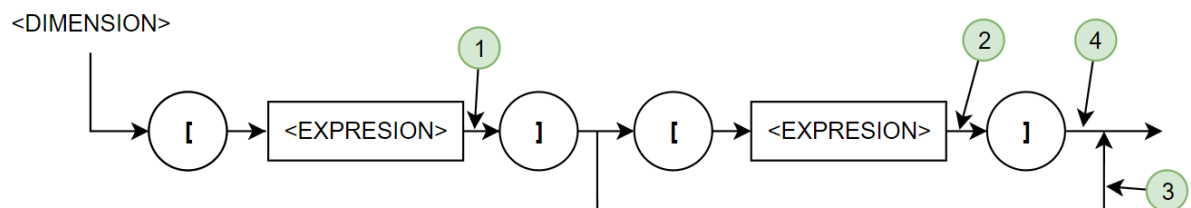
1. Crear DirFuncG
curr_dir.push(DirFuncG)
2. Agregar a DirFuncG **id** (nombre y tipo nothing) y asociarle una tabla de variables vacía.
curr_func.push(**id**)
3. Eliminar toda la DirFuncG y las tablas de variables asociadas, curr_func.pop()



1. Agregar **id** (tipo nothing) a curr_dir.top() y asociarle una tabla de variables vacía.
curr_func.push(**id**)
Generar un directorio de funciones DirFuncObj y asociarlo a curr_func.top()
curr_dir.push(DirFuncObj)
2. curr_dir.pop()
curr_func.pop()

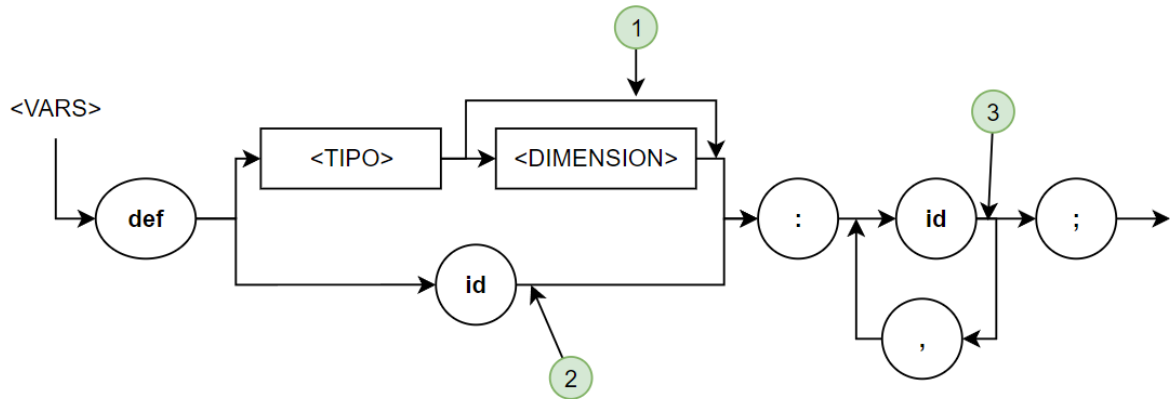


1. curr_tipo = tipo

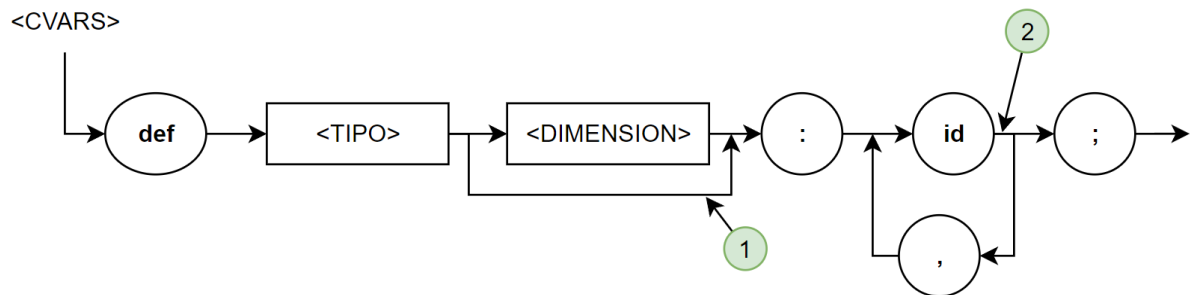


1. dim1 = POperandos.pop()
2. dim2 = POperandos.pop()
3. dimension = (dim1)

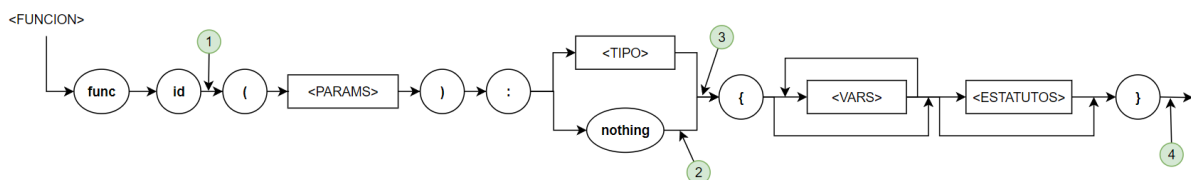
4. dimension = (dim1, dim2)



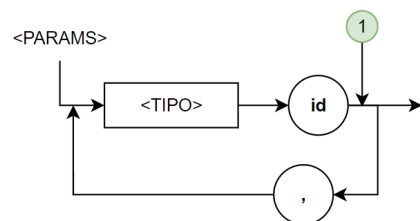
1. dimension = None
2. curr_tipo = **id**, dimension = None
3. Agregar variable **id** con curr_tipo y dimension a DirFunc[curr_func.top()]



1. dimension = None
2. Agregar variable **id** con curr_tipo y dimension a curr_dir.top()



1. Agregar **id** a curr_dir.top() y asociarle tabla de variables vacía
curr_func.push(**id**)
2. curr_tipo = nothing
3. Actualizar el tipo de curr_dir.top()[curr_func.top()] con curr_tipo
4. Eliminar curr_func.top() de curr_dir.top()
curr_func.pop()



1. Agregar id con el curr_tipo a curr_dir.top()[curr_func.top()]