# Manual de uso: GitHub

Simulación Matemática



Elaborado por:

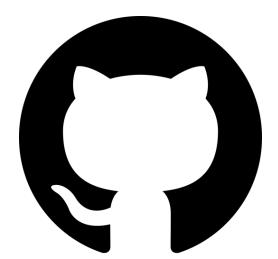
Oscar Uriel Alvarado Garnica Sebastián Ramón Chapa



# INTRODUCCIÓN

Este manual tiene la finalidad de mostrar algunas de las funciones que nos brinda el portal GitHub.

GitHub es un repositorio online que permite almacenar y gestionar versiones de código, dando oportunidad a cooperar entre millones de personas.

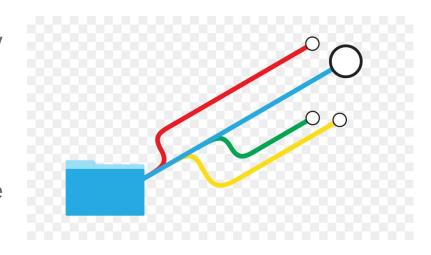


# ¿Qué es un control de versiones?

Permite a los desarrolladores administrar cambios en un software a la vez que el proyecto evoluciona.

Duplica una parte de un proyecto de forma aislada y se puede trabajar sobre de ella para no alterar el código original.

Una vez que se comprueba su funcionalidad se fusiona la ramificación con el proyecto.

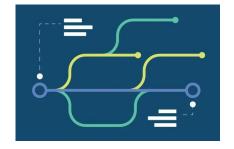


## Herramientas de Github



**Repositorio.** Es la ubicación o ruta en la que se almacena toda la información de un proyecto.

**Branch.** Creará una copia exacta de nuestro proyecto para hacer pruebas sin miedo a la equivocación. Luego podemos fusionarlo con la rama principal.



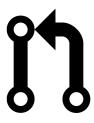


**Tag.** Permite control el estado de un repositorio dando información a otros usuarios de en qué versión se encuentra actualmente el proyecto.

## Herramientas de Github

**Fork.** permite tomar el código fuente de un proyecto ya existente, y con base a este, crear un proyecto nuevo con una dirección u objetivo diferente.





**Pull Request.** Cada vez que se suba un nuevo cambio en una rama del proyecto, puedes avisar a los demás colaboradores para que validen o no tu pull request.

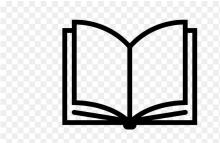
**Clone.** Permite copiar el repositorio de GitHub (todos los datos), a tu equipo (local). No estará conectado con el repositorio de origen.



**CLONE** 

## Herramientas de Github

Wiki. Espacio del repositorio que permite mostrar información del proyecto, de forma más extensa y detallada.





Trending developers



#### Sebastián Ramírez tiangolo





#### Bo-Yi Wu appleboy

ssh-action



#### **Guy Bedford** guybedford

es-module-shims

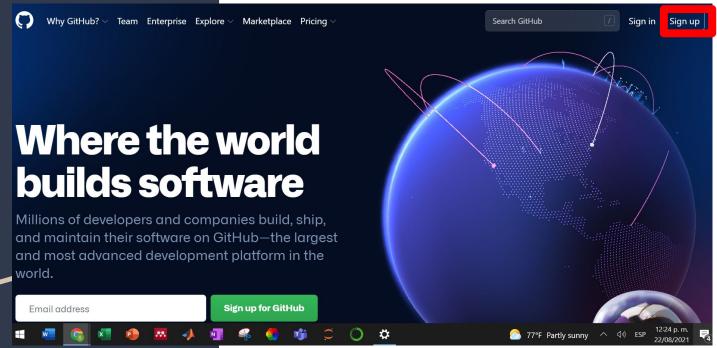
#### iEXPLORA!

Aunque no lo creas GitHub puede llegar a funcionar como una red social similar a Instagram, Twitter, Facebook... Puedes buscar muchos proyectos de tu interés, seguir a desarrolladores populares, revisar su perfil o ver tendencias.

Follow

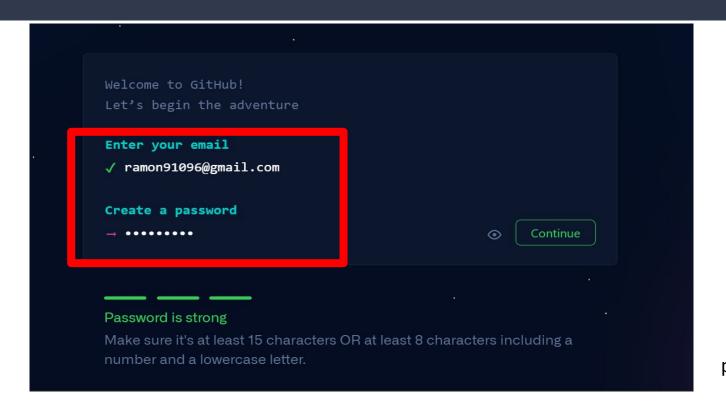


Generar una cuenta en Github O Why GitHub? > Team Enter Debes dirigirte al sitio web <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>



Y dar click en el recuadro de Sign Up que se muestra en la imagen.

## Generar una cuenta en Github



Te pedirá ingresar un correo electrónico, es importante que sea profesional ya que será visible para los demás usuarios.

Y también necesitarás generar una contraseña para tu cuenta.

Tienes que generar un nombre de usuario, procurar que también sea profesional.

# Escribe un poco sobre tí.

#### All activity

#### Introduce yourself

The easiest way to introduce yourself on GitHub is by creating a README in a repository about you! You can start here:

```
SebastianRaCha / README.md

1 - \times Hi, I'm @SebastianRaCha

2 - \times I'm interested in ...

3 - \times I'm currently learning ...

4 - \times I'm looking to collaborate on ...

5 - \times How to reach me ...
```

Dismiss this

Continue

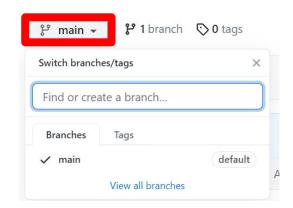
Al ingresar te arrojará un recuadro como el que aparece en la imágen donde podrás hablar un poco sobre tu información personal y laboral,, esto facilitará el proceso de obtención de proyectos y que la comunidad de Github te conozca.

# Navegar dentro de Github



Puedes tanto crear como unirte a algún repositorio (se encuentra al lado izquierdo superior), en este ejemplo se observa que ya se está vinculado al repositorio de la materia. Pueden ser públicos o privados los repositorios.

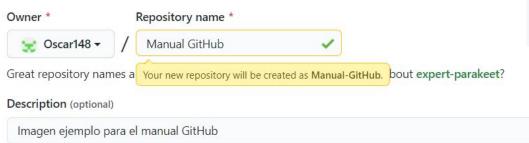
Dentro de algún repositorio en el menú se puede encontrar la opción de main, el cual sirve para buscar o crear un Branch o encontrar un Tag.

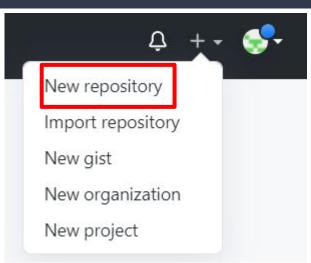


# Crear un repositorio nuevo

Puedes crear un nuevo repositorio en tu cuenta personal.

Escribe un nombre y una descripción breve.





## Crear un repositorio nuevo





Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.





Private

You choose who can see and commit to this repository.

Puedes hacer tu repositorio público, para cualquier navegante de internet, o mantenerlo privado y limitar el acceso.

Puedes agregar una descripción más larga de tu proyecto o agregar alguna licencia acerca de tu código.

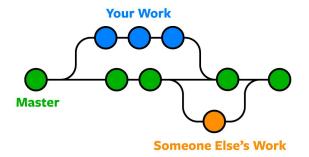
Create repository

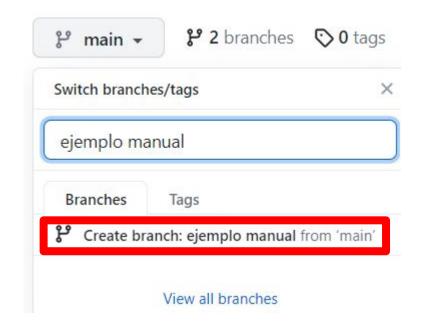
Estás listo para crear tu repositorio.

# Crear una rama (Branch)

Las ramas nos permitirán trabajar en varias versiones de un repositorio a la vez.

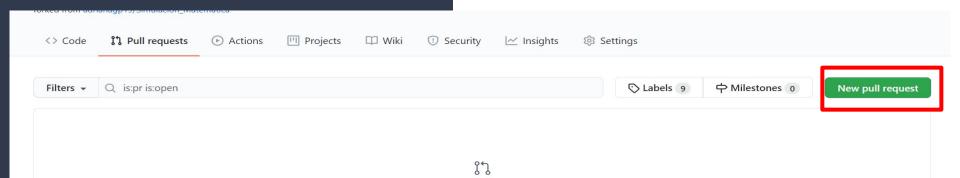
El repositorio trabaja en una rama principal de forma determinada, sin embargo, podemos crear más ramas que nos permitan realizar cambios o actualizaciones sin modificar la rama principal.





# Solicitar un Pull Request

En el menú se selecciona la opción de **Pull requests** y se da click en el botón verde donde aparece como **New pull request** y se puede compartir cualquier tipo de archivo que se desee.



## Conclusiones

Me parece que hoy en día es muy importante utilizar las herramientas y plataformas que de la nube, ya que de esta forma nuestro trabajo e información estará más segura y protegida. La ventaja principal es que tus proyectos estarán resguardados ante cualquier situación que puedas tener de forma local.

Los portales o plataformas en línea nos permiten trabajar de manera muy cómoda en equipo. El hecho de poder modificar y mejorar los proyectos entre un grupo de personas, nos llevan a resultados de mayor calidad, pues dos cabezas piensan mejor que una. En la actualidad las herramientas de este tipo tienen más peso que en generaciones anteriores, ya que somos un mundo más globalizado e interconectado por las redes. Github facilita el tener la participación de los **mejores cerebros** de la programación de **cualquier parte del mundo** para solucionar problemas complejos, lo que en tiempos anteriores no podría ser posible de no estar en forma física.

Sus herramientas que permiten la modificación de código sin alterar el original, reducen el número de errores que pudieran suceder y genera una mejor organización de trabajo entre los equipos.

-Oscar Uriel Alvarado Garnica-

-Sebastián Ramón Chapa-