

## SEMINARSKI RAD

Kao temu ovog seminarskog rada uzela sam igru Flappy bird koja je rađena u Python objektno – orijentiranom programskom jeziku pomoći biblioteke turtle. Igra je napravljena u Visual Studio Code – u na Windows 10, a potreban je Python 3.0.

Grafika programa je napravljena pomoću gifova koji su učitani iz datoteke. Pozadina se sastoji od dva dijela: slike grada i zemlje. Slike stupova i igrača su također učitani iz datoteke. Prilikom pokretanja na ekranu se ispiše dotadašnji najveći postignuti rezultat koji se učitava iz datoteke, a kako bi se igrica mogla pokrenuti potrebno je pritisnuti tipu „S“ na tipkovnici. Tada igra započinje tako da se igraču primiču šipku, a osoba ih mora izbjeći pritiskanjem tipke „Space“ koja ga pomiče gore – dolje. Različite visine šipki sam postigla s funkcijom randint iz biblioteke random.

Igra se završava ukoliko igrač dotakne šipku. Na ekranu se pojavljuje kraj igre, ostvareni rezultat koji se sprema u datoteku te mogućnost ponovnog pokretanja igre pritiskom miša na gumb „Restart“ ili izlaz iz igre pritiskom miša na gumb „Exit“.