

Universitatea Politehnica Bucuresti
Facultatea de Automatica si Calculatoare

Timesheet Management Application

- Documentatie -

Indrumator:

Sorin Ciolofan

Echipa:

Adriana Bogza

Alexandru Dinca

Dragos Moraru

Contents

1.	Introducere	3
1.1	Scopul documentului	3
1.2	Continutul documentului	3
2.	Diagrame UML	4
2.1	Diagrama Use-case.....	4
2.2	Diagrama de componente	8
2.3	Diagrama de clase	10
2.4	Diagrame de activitate	11
2.5	Diagrama de deployment	14
3.	Diagrama arhitecturii pe nivele ale aplicatiei	16
3.1	Client tier.....	16
3.2	Logic tier.....	17
3.3	Model tier	18
4.	Baza de date.....	19
5.	Prototipuri pentru ecranele aplicatiei web (GUI mockups)	21
5.1	Ecranul de autentificare.....	21
5.2	Ecrane pentru administrator.....	23
5.3	Ecrane pentru angajat.....	25
5.4	Ecrane pentru seful de departament.....	28
5.5	Ecrane pentru seful de divizie / director.....	33
5.6	Ecrane de rapoarte	34

1. Introducere

1.1 Scopul documentului

Scopul acestui document este de a prezenta într-o manieră realistă cerințele și modelul de proiectare al unei aplicații de pontaj, sau altfel spus, de time management.

Un scop secundar este de a ghida echipa de dezvoltare, în etapa de implementare a proiectului, întrucât documentul conține într-o manieră schematică ideile, componentele principale și conexiunile dintre ele.

Printre altele, acest document, include atât constrangerile impuse de “client”, cât și problemele de securitate, performanță și integritate pe care și le adresează proiectanții aplicației.

Aplicația va fi creată pentru a putea fi folosită în orice companie care adoptă un sistem de pontaj bazat pe timesheet-uri zilnice și lunare.

Proiectanții asigură integritatea și confidențialitatea datelor introduse de utilizator, transferurile de date realizându-se într-un mod securizat.

1.2 Conținutul documentului

Documentul este structurat în 5 capitole după cum urmează:

Capitolul 1 conține o scurtă prezentare a aplicației

Capitolul al 2-lea este alcătuit în mare parte din diagramele UML care descriu foarte riguros aplicația, cât și de explicațiile adiacente acestora.

Capitolul al 3-lea prezintă fiecare nivel al aplicației, descris din punctul de vedere al tehnologiilor folosite.

Capitolul al 4-lea descrie organizarea și tipul bazei de date

Capitolul al 5-lea prezintă mai multe prototipuri grafice ale aplicației, văzute în browser.

2. Diagrame UML

2.1 Diagrama Use-case

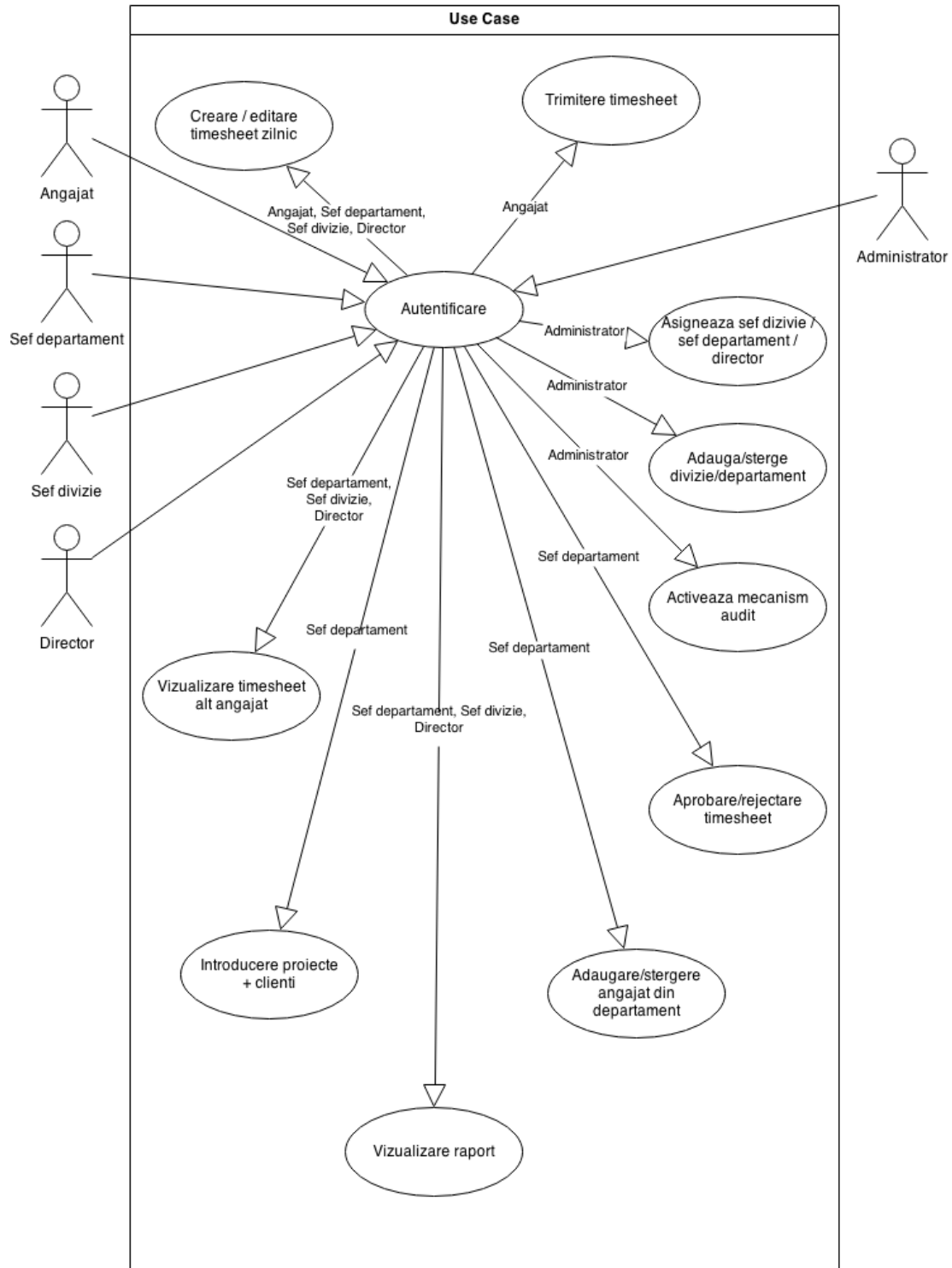


Diagrama use-case:

Angajatul se poate autentifica dupa care poate face urmatoarele actiuni:

- Creare/modificare timesheet zilnic
- Trimitere timesheet zilnic

Seful de departament se poate autentifica, dupa care poate face urmatoarele actiuni:

- Creare/modificare timesheet zilnic
- Adaugare/stergere angajati din propriul departament
- Introducere proiecte / client
- Vizualizare timesheet al unui alt angajat, din departamentul sau
- Aprobare/rejectare a timesheet-ului unui alt angajat, din departamentul sau
- Vizualizare rapoarte

Seful de divizie se poate autentifica, dupa care poate face urmatoarele actiuni:

- Creare/modificare timesheet zilnic
- Vizualizare timesheet al unui alt angajat, din divizia sa
- Vizualizare rapoarte

Directorul se poate autentifica, dupa care poate face urmatoarele actiuni:

- Creare/modificare timesheet zilnic
- Vizualizarea timesheet-ului oricarui alt angajat
- Vizualizare rapoarte

Administratorul se poate autentifica, dupa care poate face urmatoarele actiuni:

- Specificarea diviziilor si departamentelor

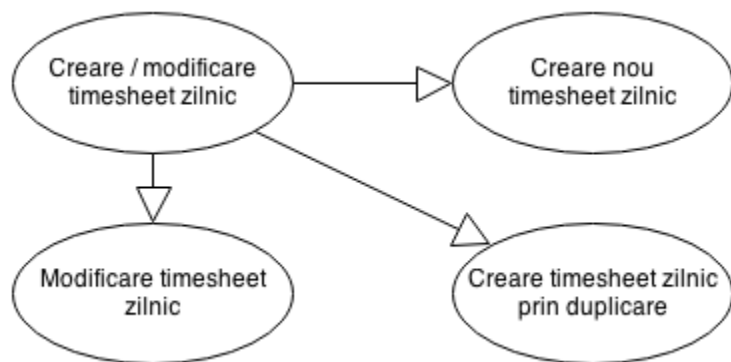
- Asignarea sefilor de departament / divizie si a directorului
- Activarea mecanismului de audit

Mentiuni:

1. Activitatea de creare/modificare timesheet zilnic se poate imparti in urmatoarele posibilitati:

- Creare nou timesheet zilnic
- Creare timesheet zilnic prin duplicarea unuia anterior
- Modificare timesheet zilnic

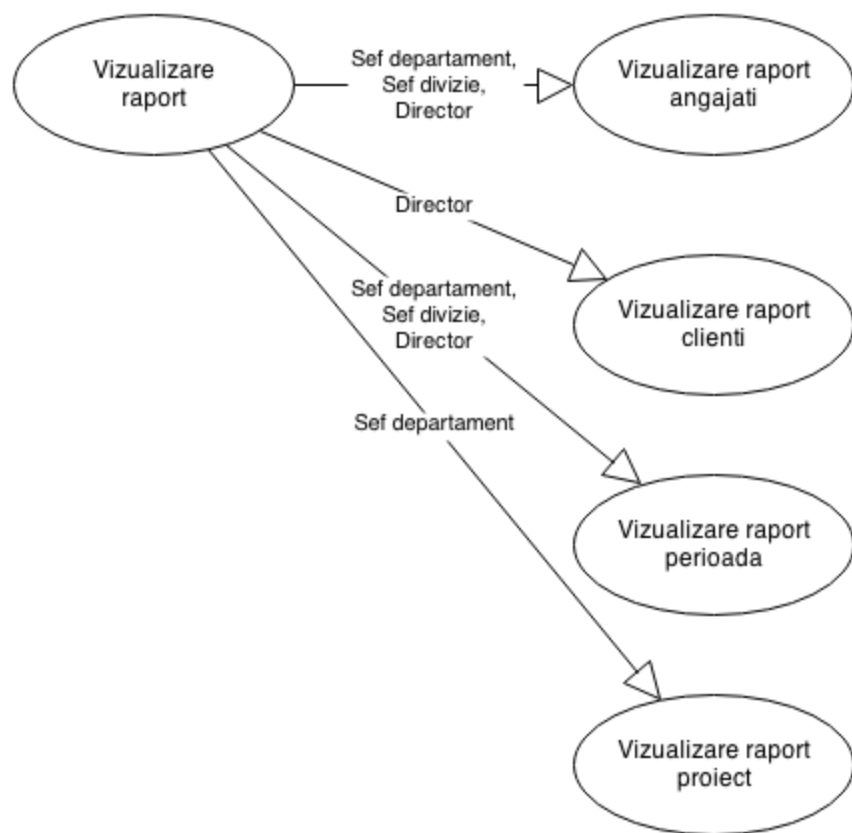
Aceasta mentiune este reprezentata prin diagrama de mai jos:



2. Activitatea de vizualizare raport este una generica, ea poate consta in:

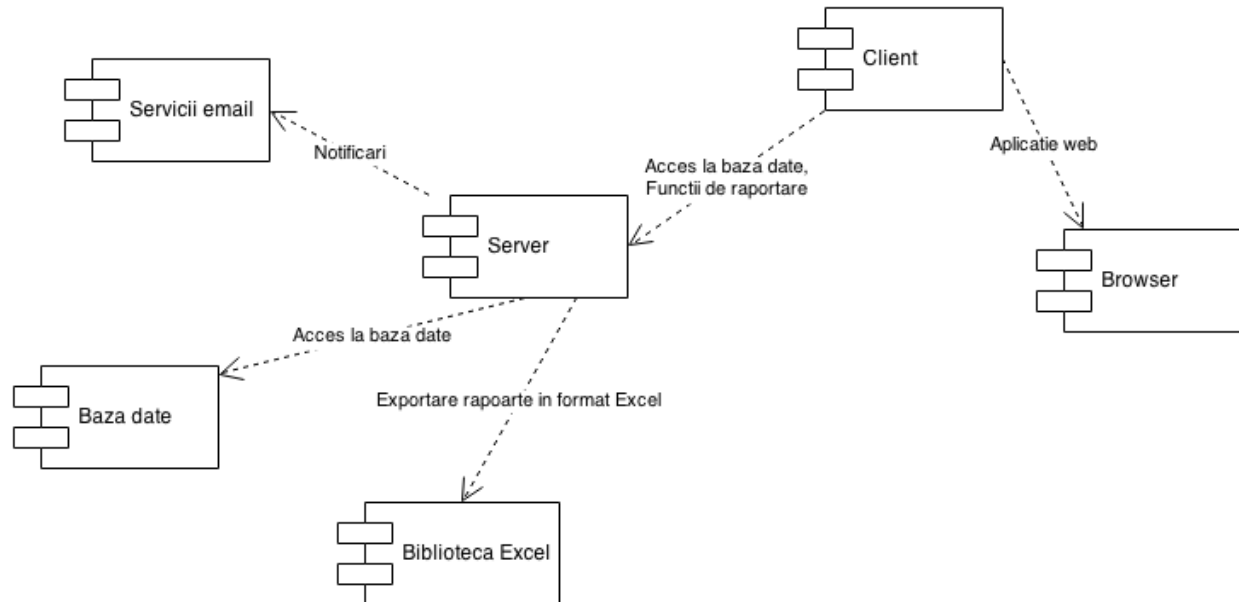
- Vizualizare raport / angajat
- Vizualizare raport / client
- Vizualizare raport / proiect
- Vizualizare raport / perioada

Aceasta mentiune este reprezentata prin diagrama de mai jos:

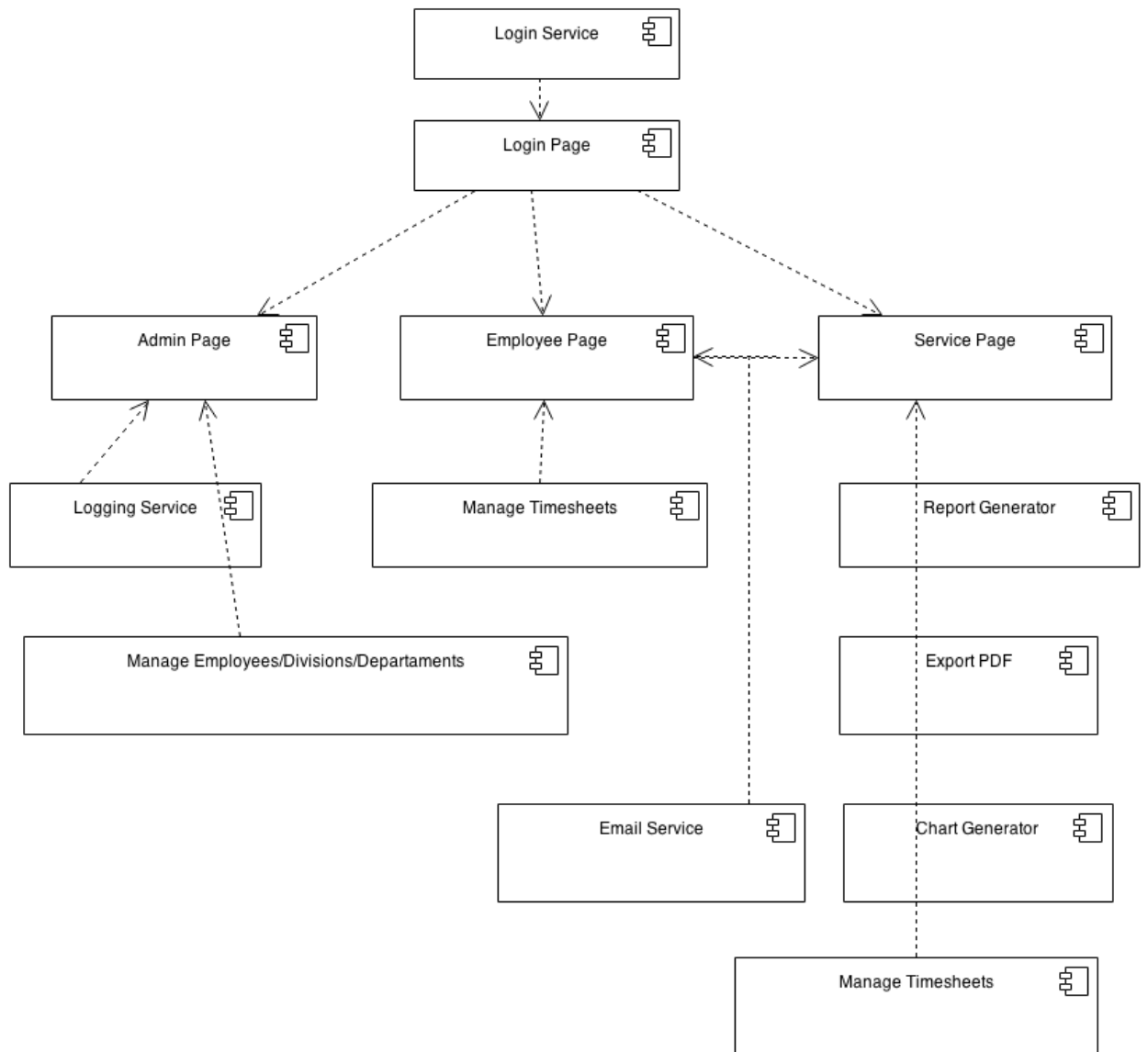


2.2 Diagrama de componente

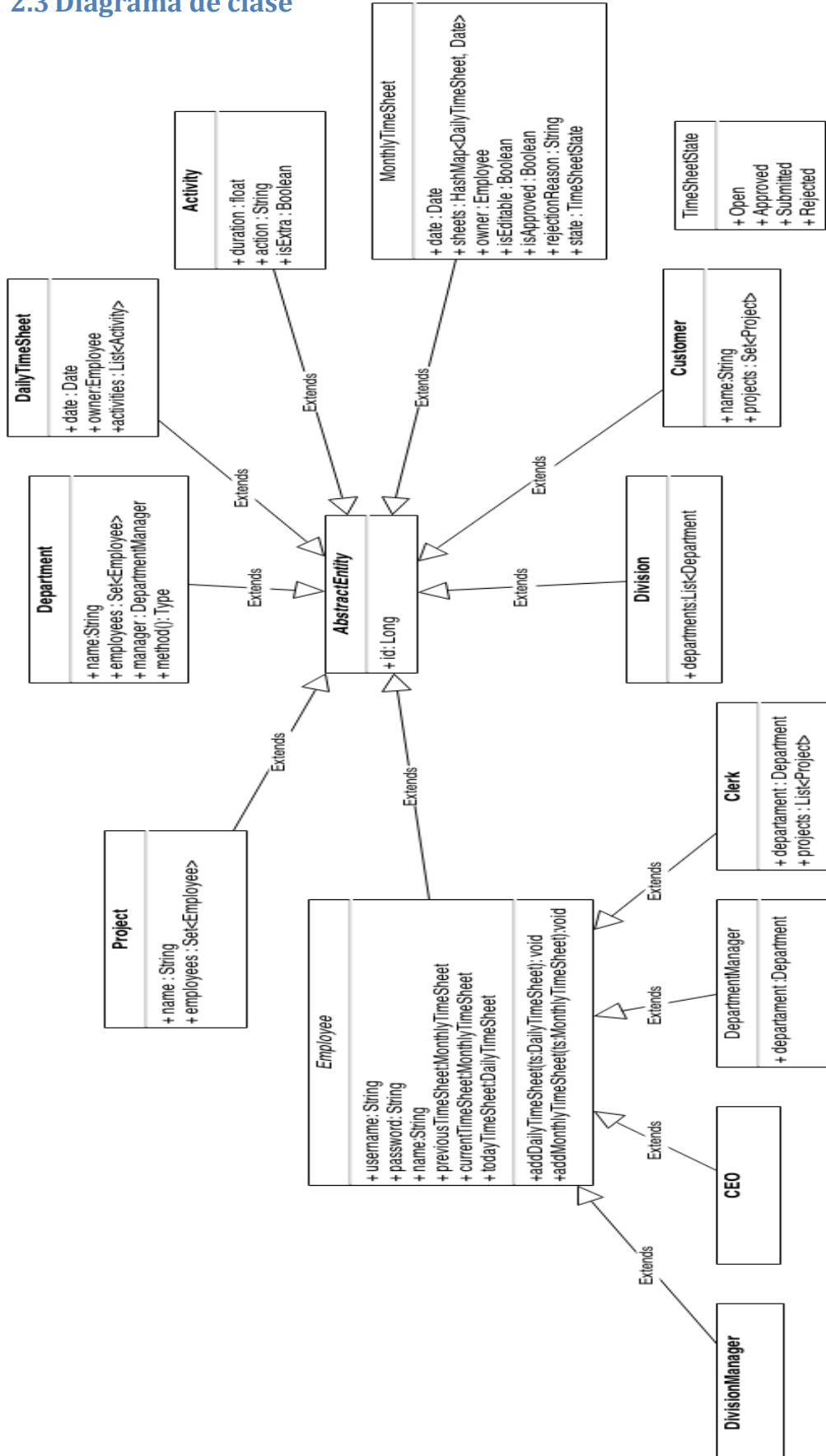
O descriere generala a diagramei de componente este urmatoarea:



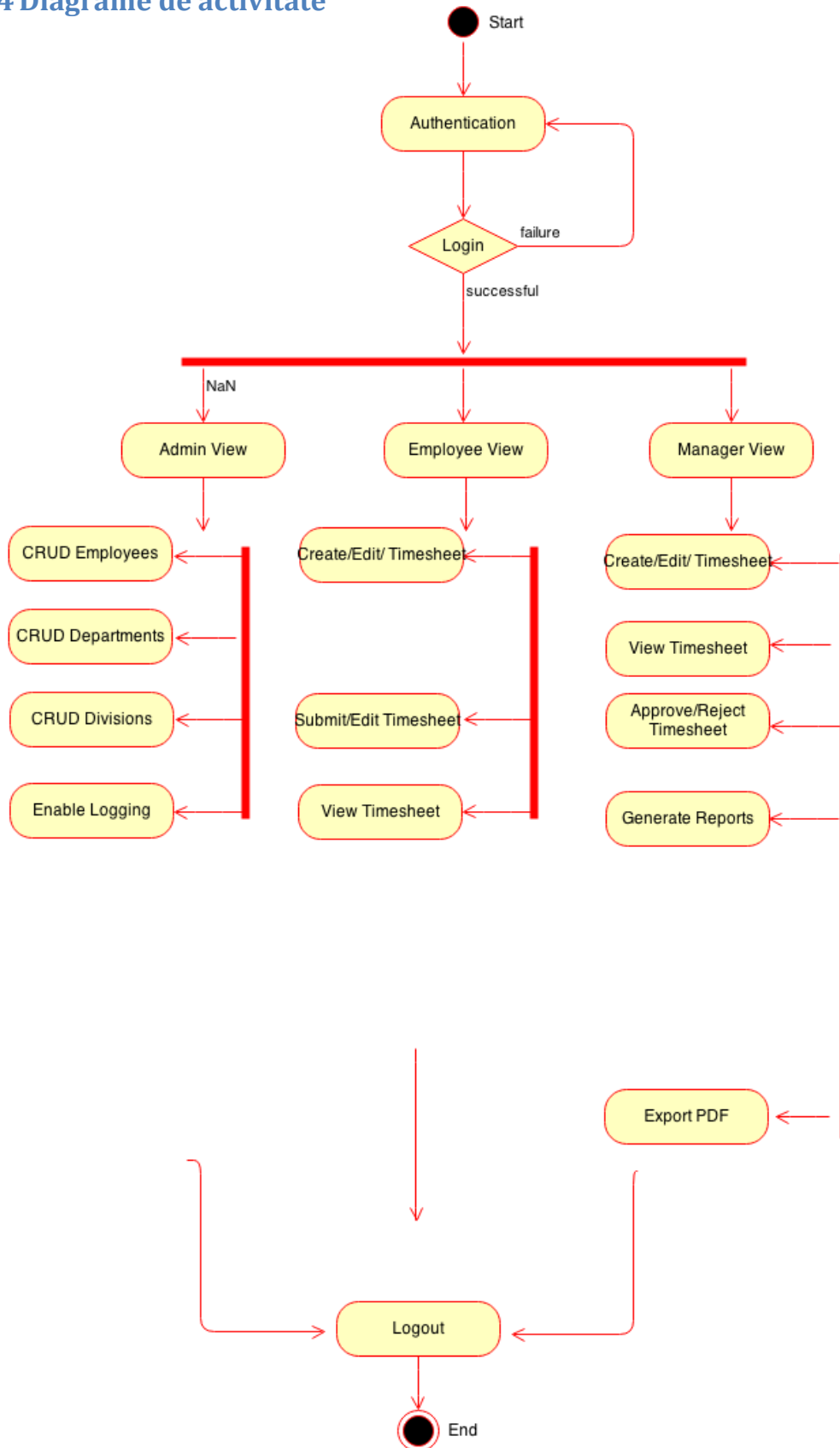
In cazul aplicatiei noastre, diagrama de componente va arata astfel:



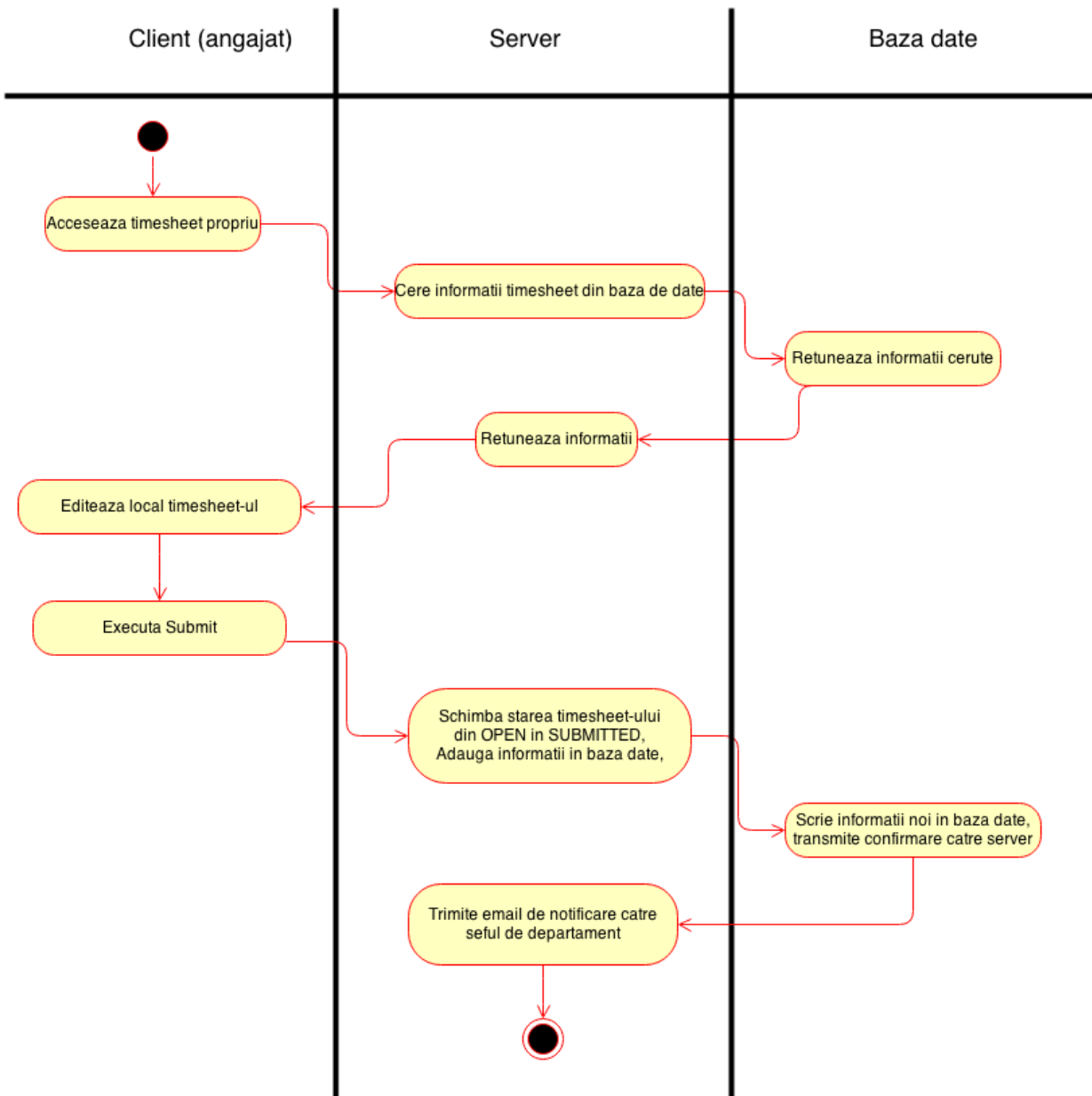
2.3 Diagrama de clase



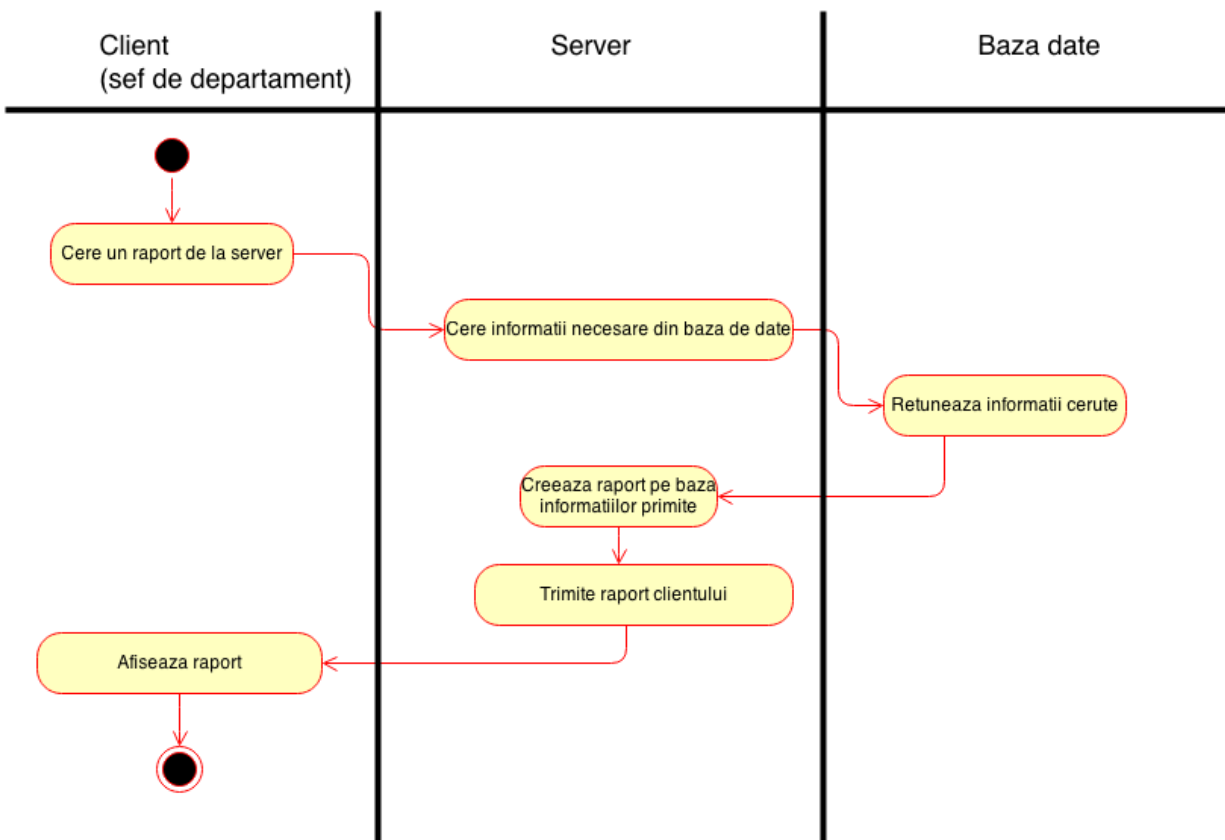
2.4 Diagrame de activitate



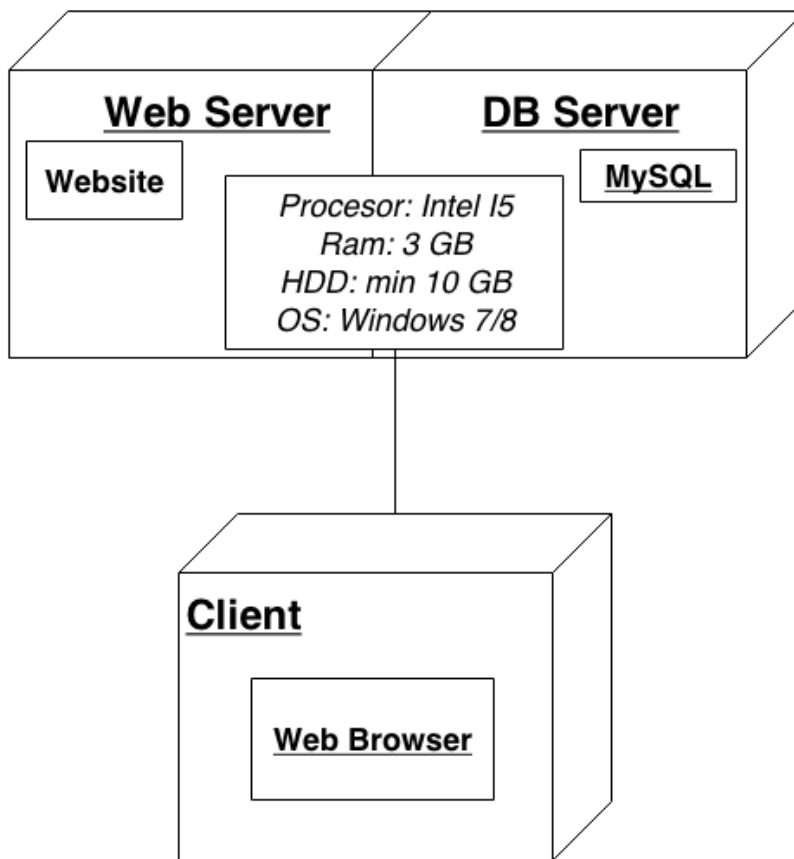
Activitatea care implica timesheet-ul angajatilor poate fi descrisa prin urmatoarea diagrama:



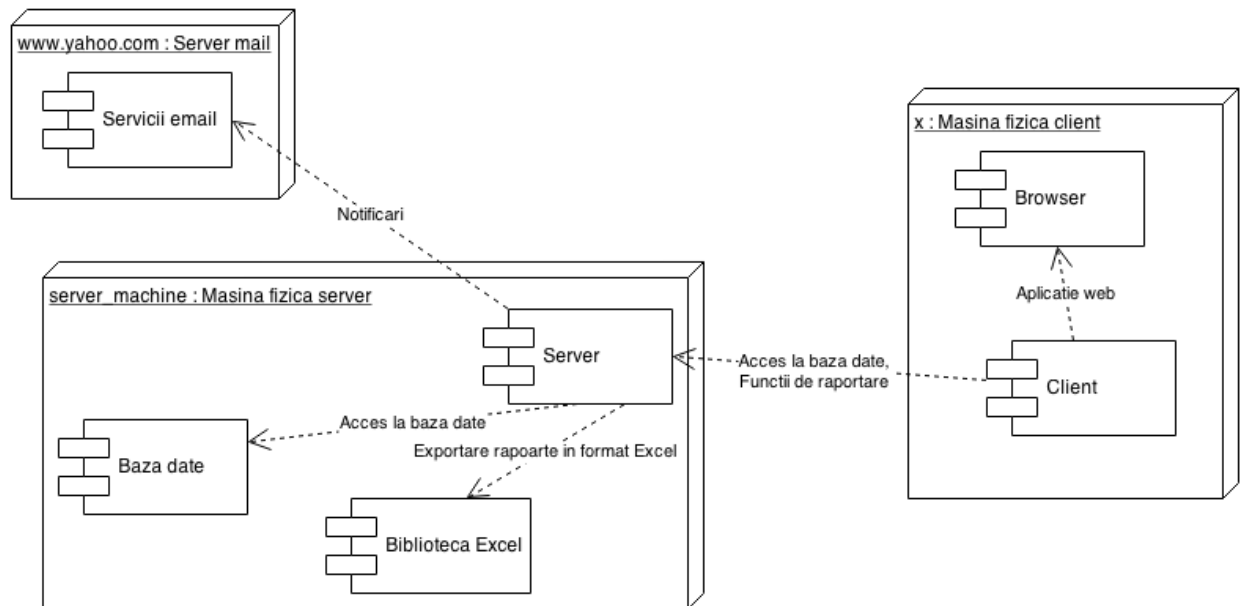
Activitatea de cerere raport poate fi descrisa prin urmatoarea diagrama:



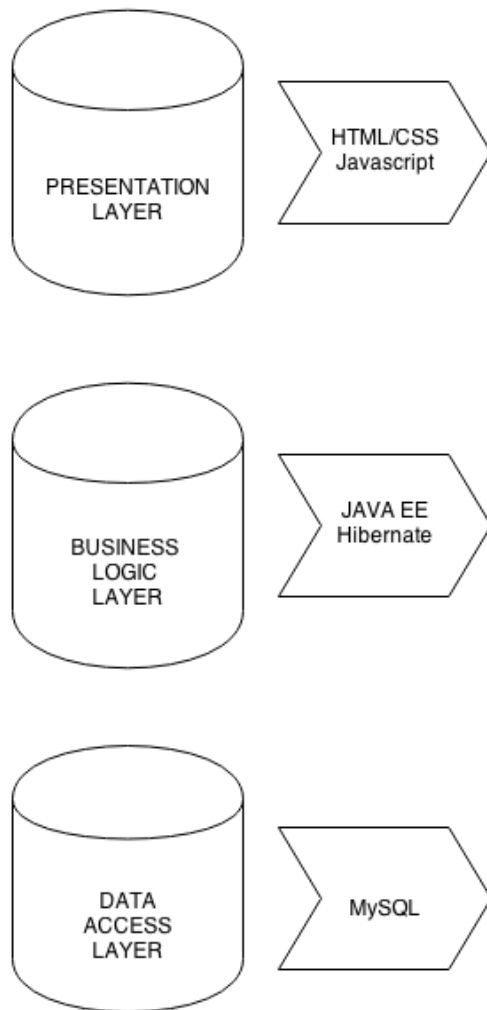
2.5 Diagrama de deployment



Daca luam in considerare si faptul ca sefii de departament pot sa primeasca notificari prin email atunci cand un angajat a trimis timesheet-ul lunar, putem descrie diagrama de deployment astfel:



3. Diagrama arhitecturii pe nivele ale aplicatiei



3.1 Client tier

Pentru acest nivel al aplicatiei am propus folosirea urmatoarelor tehnologii consacrate :

1. HTML

HyperText Markup Language (HTML) este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor – paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. – decât descrierea semanticii documentului.

HTML este o formă de marcare orientată către prezentarea documentelor text pe o singură pagină, utilizând un software de redare specializat, numit agent utilizator HTML, cel mai bun exemplu de astfel de software fiind browserul web. HTML furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi adnotat cu diverse tipuri de metadata și indicații de redare. Indicațiile de redare pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi specificarea faptului că un anumit cuvânt

trebuie subliniat sau că o imagine trebuie introdusă, până la scripturi sofisticate, hărți de imagini și formulare. Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații cruciale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a forma astfel hiperlink-uri (sau web-ul).

HTML se poate genera direct utilizând tehnologii de codare din partea serverului cum ar fi PHP, JSP sau ASP. Multe aplicații ca sistemele de gestionare a conținutului, wiki-uri și forumuri web generează pagini HTML.

2. CSS

Cascading style sheets este un standard pentru formatarea elementelor unui document HTML. Stilurile se pot atașa elementelor HTML prin intermediul unor fișiere externe sau în cadrul documentului, prin elementul `<style>` și/sau atributul `style`. CSS se poate utiliza și pentru formatarea elementelor XHTML, XML și SVG.

CSS a fost proiectat în principal pentru a permite separarea conținutului din interiorul unui document, conținut care se regăsește într-un fișier HTML, spre exemplu, de elementele de prezentare a documentului, în sensul estetic, precum culori și fonturi. O altă întrebuintare a CSS este afisarea diferită în funcție de dimensiunile ecranului dispozitivului.

3. JavaScript

Este un limbaj de programare orientat obiect bazat pe conceptul prototipurilor. Este folosit mai ales pentru introducerea unor funcționalități în paginile web, codul Javascript din aceste pagini fiind rulat de către browser. Limbajul este binecunoscut pentru folosirea sa în construirea siturilor web, dar este folosit și pentru acesul la obiecte încastate (embedded objects) în alte aplicații. A fost dezvoltat inițial de către Brendan Eich de la Netscape Communications Corporation sub numele de Mocha, apoi LiveScript, și denumit în final JavaScript.

În ciuda numelui și a unor similarități în sintaxă, între JavaScript și limbajul Java nu există nicio legătură. Ca și Java, JavaScript are o sintaxă apropiată de cea a limbajului C, dar are mai multe în comun cu limbajul Self decât cu Java.

Până la începutul lui 2005, ultima versiune existentă a fost JavaScript 1.5, care corespunde cu Ediția a 3-a a ECMA-262, ECMAScript, cu alte cuvinte, o ediție standardizată de JavaScript.

3.2 Logic tier

- JSP – Java Server Pages este o tehnologie care dezvoltată de Sun Microsystems care ajută dezvoltatorii software să creeze pagini HTML generate în mod dinamic. JSP este foarte asemănător cu limbajul PHP, numai că, spre deosebire de acesta, folosește limbajul Java. Pentru a putea rula JSP, trebuie să avem la dispoziție un container de servlet compatibil, precum Apache Tomcat sau Jetty.

- Hibernate Query Language – HQL este un query language, asemanator SQL-ului, dar care, spre deosebire de acesta lucreaza cu obiecte, nu cu tabele.
- XML - eXtensible Markup Language (XML) este un meta-limbaj de marcare recomandat de Consorțiul Web pentru crearea de alte limbaje de marcare, cum ar fi XHTML, RDF, RSS, MathML, SVG, OWL etc. Aceste limbaje formează familia de limbaje XML.
Meta-limbajul XML este o simplificare a limbajului SGML (din care se trage și HTML) și a fost proiectat în scopul transferului de date între aplicații pe internet, descriere structură date. XML este acum și un model de stocare a datelor nestructurate și semi-structurate în cadrul bazelor de date native XML.
Datele XML pot fi utilizate în limbajul HTML, permit o identificare rapidă a documentelor cu ajutorul motoarelor de căutare. Cu ajutorul codurilor javascript, php etc. fișierele XML pot fi înglobate în paginile de internet, cel mai elocvent exemplu este sitemul RSS care folosește un fișier XML pentru a transporta informațiile dintr-o pagină web către mai multe pagini web.

3.3 Model tier

Datele, obiectele POJO, vor fi persistate folosind framework-ul Hibernate, într-o baza de date MySQL.

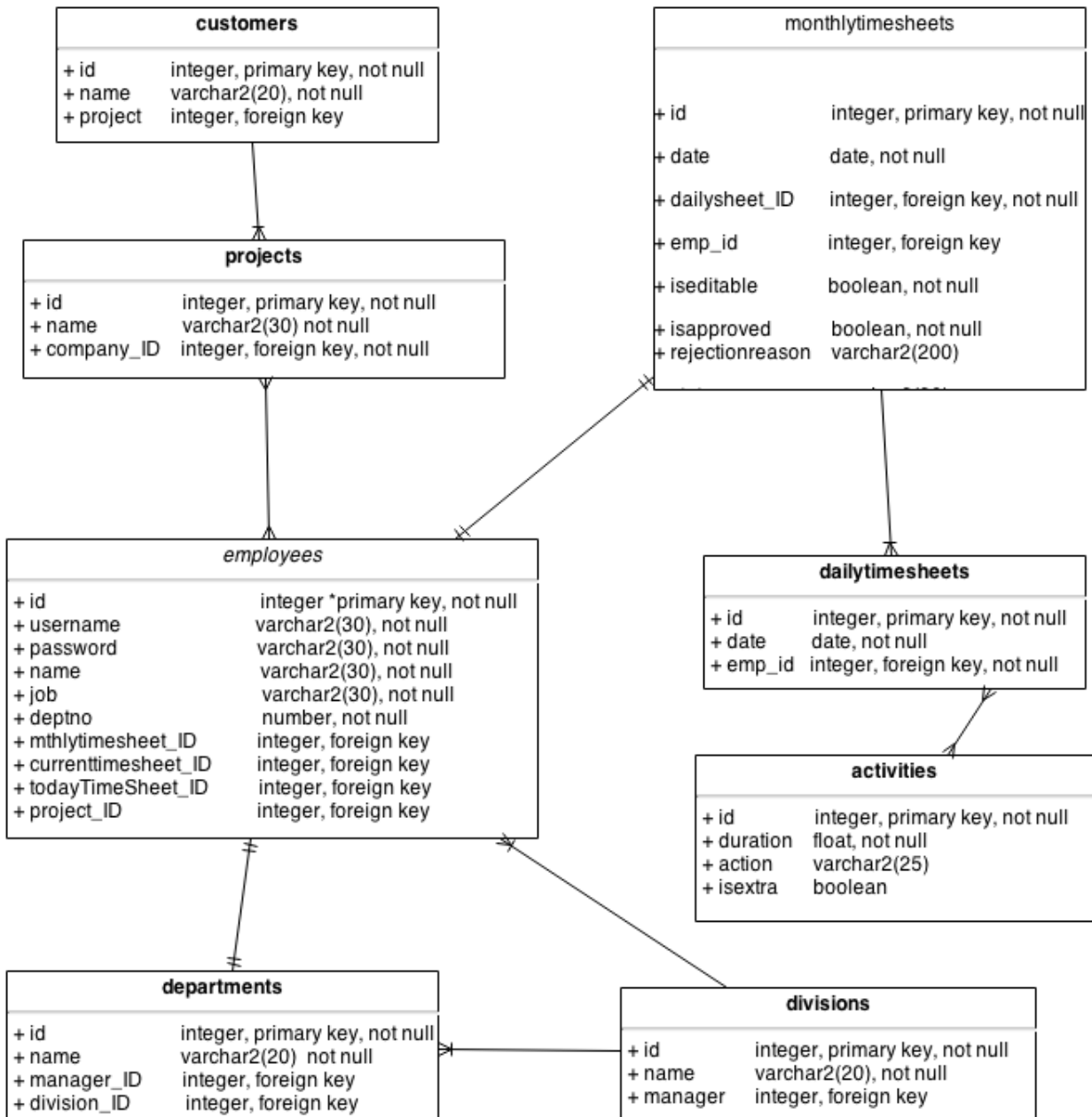
MySQL este un sistem de gestiune a bazelor de date relațional, produs de compania suedeza MySQL AB și distribuit sub Licența Publică Generală GNU. Este cel mai popular SGBD open-source la ora actuală, fiind o componentă cheie a stivei LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP).

Deși este folosit foarte des împreună cu limbajul de programare PHP, cu MySQL se pot construi aplicații în orice limbaj major. Există multe scheme API disponibile pentru MySQL ce permit scrierea aplicațiilor în numeroase limbaje de programare pentru accesarea bazelor de date MySQL, cum are fi: C, C++, C#, Java, Perl, PHP, Python, FreeBasic, etc., fiecare dintre acestea folosind un API specific.

Licența GNU GPL nu permite încorporarea MySQL în softuri comerciale; cei care doresc să facă acest lucru pot achiziționa, contra cost, o licență comercială de la compania producătoare, MySQL AB.

În multe cărți de specialitate este precizat faptul ca MySQL este mult mai ușor de învățat și folosit decât multe din aplicațiile de gestiune a bazelor de date, ca exemplu comanda de ieșire fiind una simplă și evidentă: „exit” sau „quit”.

4. Baza de date



Organizarea bazei de date.

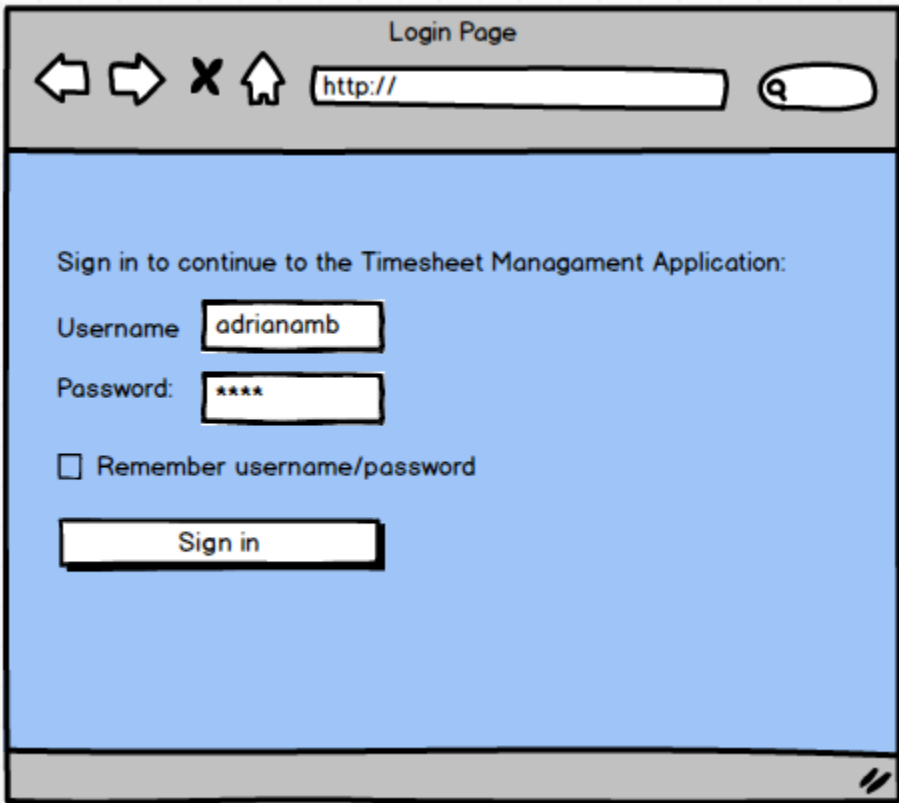
Baza de date va fi contine, cel putin in aceasta faza a aplicatiei urmatoarele tabele :

- employees – vor fi stocati toti angajatii din companie
- departments – vor fi stocate toate informatiile despre fiecare department
- divisions – vor fi stocate informatiile despre fiecare divizie in parte

- activities – vor fi stocate informatiile despre fiecare tip de activitate in parte
- dailtimesheets – vor fi stocate toate timesheet-urile zilnice ale fiecarui angajat
- monthlytimesheets – vor fi stocate toate timesheeturile lunare ale fiecarui angajat
- customers – (clients) vor fi stocate toate informatiile despre fiecare client in parte
- projects – vor fi stocate toate informatiile despre fiecare proiect in parte

5. Prototipuri pentru ecranele aplicatiei web (GUI mockups)

5.1 Ecranul de autentificare



A hand-drawn GUI mockup of a login page. The window has a title bar labeled "Login Page" with standard navigation icons (back, forward, close, home) and a search bar containing "http://". The main content area has a light blue background. It contains the text "Sign in to continue to the Timesheet Managament Application:" followed by two input fields: "Username" with the value "adrianamb" and "Password" with masked characters "****". Below these is a checkbox labeled "Remember username/password" and a "Sign in" button. The window has a grey footer bar with a small icon in the bottom right corner.

Aceasta este schema propusa pentru ecranul de autentificare. Utilizatorul isi introduce username-ul si parola (are optiunea de a memora acestea pentru data viitoare cand mai acceseaza aplicatia) si se incearca autentificarea. Aplicatia nu ar trebui sa permita operatiunea de sign up, deoarece odata angajat in compania care foloseste aceasta aplicatie se creeaza automat si un cont in aceasta aplicatie, de catre administrator. Deci avem doar optiunea de Sign in.

Odata apasat butonul Sign in, autentificarea se poate realiza cu succes sau poate esua. In caz ca autentificarea esueaza, obtinem mesaje de eroare. Printre acestea putem aminti:

- Invalid username/password
- Blocked account

Mesajele de eroare vor fi afisate in ecranul de autentificare. Un exemplu avem mai jos:

The image is a hand-drawn illustration of a web browser window titled "Login Page". The browser's address bar shows "http://". The main content area has a light blue background and contains the following elements:

- Text: "Sign in to continue to the Timesheet Managament Application:"
- Username field: Labeled "Username", containing the text "adrianamb".
- Password field: Labeled "Password:", containing five asterisks "*****".
- Remember checkbox: A checkbox labeled "Remember username/password".
- Sign in button: A button labeled "Sign in".
- Error message: "ERROR! Username and password do not match." displayed in red text.

The browser window has a grey header bar with navigation icons (back, forward, stop, home) and a search icon. A grey footer bar is at the bottom right.

Daca autentificarea a avut loc cu succes, ecranele ce vor aparea difera in functie de tipul utilizatorului: angajat, sef de departament, sef de divizie, director, administrator.

5.2 Ecrane pentru administrator

Un ecran prin care administratorul poate activa sau dezactiva mecanismul de audit este:

Timesheet Management

Current date: 1st of November of 2013

You are logged in as Adriana-Maria Bogza.

Job: Administrator [Logout](#)

[Home](#) [Settings](#)

[Audit Mechanism](#) [Manage Departments/Divisions](#)

Current state: **INACTIVE** [Activate](#)

În cazul în care am dori să specificăm mai multe detalii mecanismului de audit un posibil ecran ar fi:

Browser

[https://server_address/...](#)

Aplicatie Timesheet management

logat ca: Popescu Ion (ADMINISTRATOR) [logout](#)

[Timesheet propriu](#)
[Organizare firma](#)
[Audit](#)
[Rapoarte](#)
[Setari cont](#)

Audit

Stare logare audit: [Activat](#) Fisier de logare: [/home/admin/timesheet_management/log.txt](#)

Vizualizare loguri

Nume	Tip user	Ora	Modificare
Ionescu Gigel	Sef divizie	12:35	vizualizare: Timesheet propriu
Popescu Ion	Angajat	13:20	editare: Timesheet propriu

Filtreaza dupa:

Nume: [Popescu Ion](#) Data: [10](#) An: [2013](#)

Tip user: [Sef divizie](#) Luna: [Noiembrie](#)

Nivele de logare

Se logheaza actiunile desfasurate de:

☐ angajati
☐ sefi de departament
☐ sefi de divizie
☐ director
☐ administrator

[Salveaza modificari](#)
[Anuleaza modificari](#)

Un ecran prin care administratorul poate modifica structura diviziilor/departamentelor este urmatorul:

Browser

https://server_address/...

Aplicatie Timesheet management

logat ca:
Popescu Ion (ADMINISTRATOR)
logout

Timesheet propriu

Organizare firma

Audit

Rapoarte

Setari cont

Organizare firma

Divizii

IT

MHF

Adauga divizie

Sterge divizie

Sef: Ionescu Gigel

Modifica sef divizie

Departamente

Departament consultanta (DC)

Departament dezvoltare software (DDS)

Departament service (DS)

Departament asamblare calculatoare (DA)

Adauga departament

Sterge departament

Sef: Popescu Gigel

Modifica sef departament

Director: Popa Ion

Modifica director

Administrator: Popa Ionescu

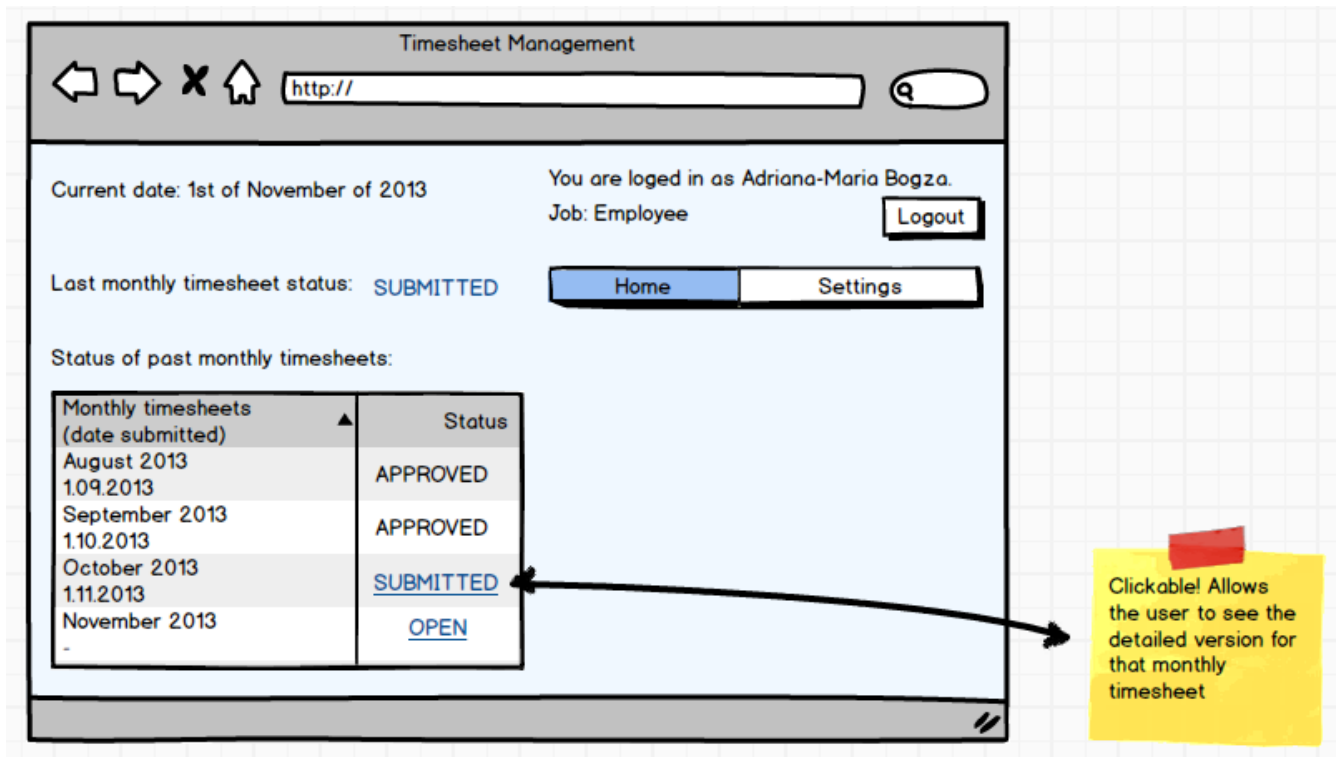
Modifica administrator

Salveaza modificari

Anuleaza modificari

5.3 Ecrane pentru angajat

Imediat dupa ecranul de autentificare, in situatia in care aceasta a avut loc cu succes, apare urmatorul ecran:



Utilizatorul angajat poate vedea clar cu ce cont este logat (si se poate deloga), ziua in care se afla, starea ultimului timesheet trimis. Totodata, are intreaga lista de timesheet-uri lunare pe care le-a completat si starea lor. Timesheet-urile care au fost aprobate nu mai pot fi editate, dar cele in starea OPEN sau SUBMITTED sau REJECTED pot fi deschise si modificate.

Pe ecran mai apar doua butoane: Home si Settings. Apasarea butonului Home conduce la acelasi ecran, iar apasarea butonul de Settings conduce la meniul de setari, din care utilizatorul isi poate schimba parola. Un astfel de ecran este urmatorul:

The screenshot shows a web browser window titled 'Timesheet Management'. The address bar contains 'http://'. The page content includes:

- Current date: 1st of November of 2013
- You are logged in as Adriana-Maria Bogza.
- Job: Employee
- Logout button
- Home and Settings buttons (Settings is active)
- Section: **Changing your password:**
- Form fields: Current password, New password, Confirm new password
- Save button

Daca utilizatorul decide sa vizualizeze si sa modifice vreunul dintre timesheet-urile lunare, atunci va aparea un nou ecran:

The screenshot shows the 'Timesheet Management' application with the following details:

- Current date: 21st of October of 2013
- You are logged in as Adriana-Maria Bogza.
- Job: Employee
- Logout button
- Monthly timesheet status: OPEN
- Home and Settings buttons (Home is active)
- Buttons: Create new, Send monthly timesheet
- Table of timesheets:

Day	#hours	Client	Project	Activity
1.10.2013	3	Adobe	Clocktower	Sprint planning
1.10.2013	5	Adobe	Clocktower	Analysis
...

- Buttons: Duplicate, Modify, Delete

In acest ecran:

- se evidentiaza starea timesheet-ului lunar deschis (in cazul de fata OPEN)
- se evidentiaza o lista de activitati desfasurate
- butonul "Create new" poate fi actionat pentru a introduce o noua activitate in tabela
- butoanele "Duplicate", "Modify" si "Delete" pot fi actionate doar daca a fost selectat o linie din tabela
- butonul "Send monthly timesheet" poate fi actionat doar in ultima zi a lunii, cand se trimite timesheet-ul lunar
- ne putem intoarce la primul ecran prin actionarea butonului "Home"

In cazul in care se doreste adaugarea unei activitati la timesheetul lunar sau se doreste modificarea unei activitati si se apasa butoanele corespunzatoare, va aparea un astfel de ecran:

The screenshot shows a web browser window titled "Timesheet Management". The address bar shows "http://". The page content includes:

- Current date: 21st of October of 2013
- You are logged in as Adriana-Maria Bogza.
- Monthly timesheet status: OPEN
- Job: Employee
- Logout button
- Home and Settings buttons
- A table with columns: Day, #hours, Client, Project, Activity. The table shows two entries for 1.10.2013: 3 hours for Adobe Clocktower Sprint planning, and 5 hours for Adobe Clocktower Analysis.
- Form fields for creating or editing a timesheet entry:
 - Select timesheet day: 21 / 10 / 2013
 - Select client: -
 - Select project: -
 - Select type of activity: -
 - Describe activity: (text input)
 - Insert number of hours spent on activity: 3
- Save and Cancel buttons at the bottom.

In cazul in care s-a dorit modificarea campurilor libere vor fi automat completate cu datele starii curente ale activitatii, altfel vor fi libere.

Angajatul poate specifica ziua in care s-a desfasurat activitatea, clientul si proiectul pentru care s-a desfasurat activitatea, adauga durata activitatii exprimata in numar de ore, selecta tipul predefinit al activitatii si adauga o descriere in cazul in care se doreste o detaliere a activitatii.

Dupa ce a completat toate campurile, angajatul are posibilitatea de a salva sau de a anula intreaga actiune de adaugare/modificare activitate.

O alta posibilitate pentru un astfel de ecran ar fi urmatoarea:

Browser

https://server_address/...

Aplicatie Timesheet management

Timesheet propriu
Organizare firma
Setari cont

logat ca:
Popescu Ion (ANGAJAT)
logout

Timesheet propriu

Ziua: 11 Noiembrie 2013 Stare timesheet: OPEN Ziua

Ora	Activitate desfasurata
8:00 - 12:00	lucru la proiectul "portal" pentru clientul "Ministerul Agriculturii"
12:00 - 13:00	sedinta
14:00 - 15:00	training Java
15:00 - 17:00	deplasare la clientul "Ministerului Agriculturii"

07
06
05
04
03
02
01

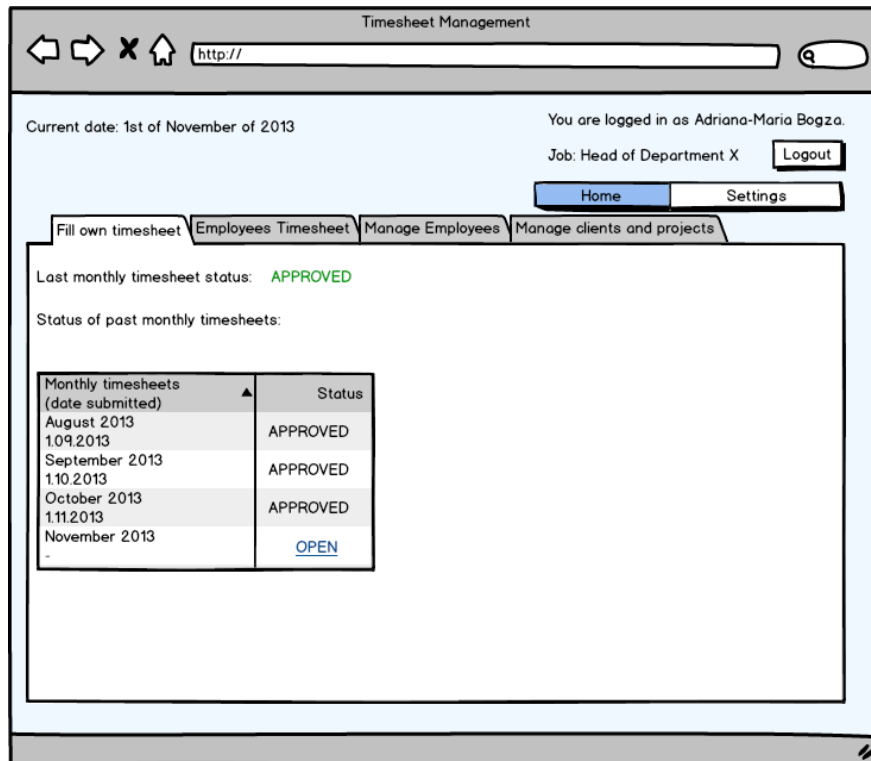
Submit
Salveaza

Adauga activitate Marcheaza ca EXTRA Duplicare fisa existenta Sterge activitate

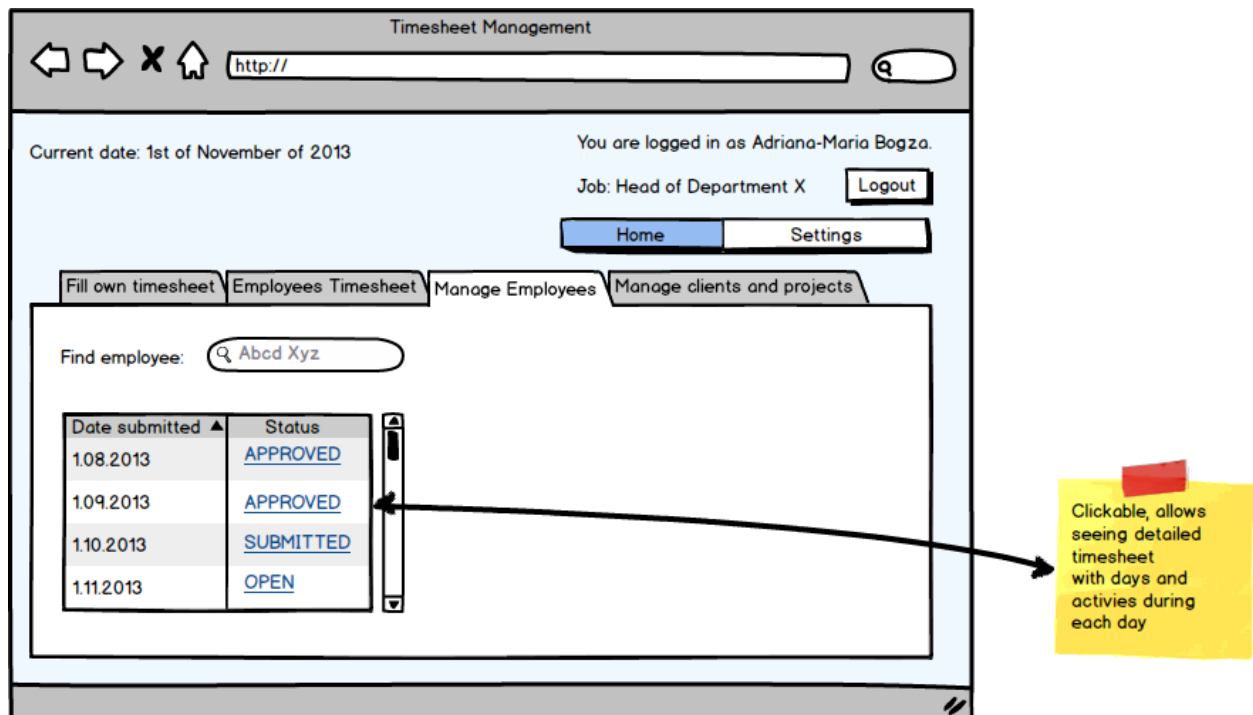
5.4 Ecrane pentru seful de departament

Ecranul pentru seful de departament seamana cu cel pentru angajat, dar contine patru tab-uri: primul de administrare a propriului timesheet, iar al doilea de administrare a timesheet-urilor angajatilor, al treilea de administrare a angajatilor din departament (adaugare/stergere), iar al patrulea de administrare a clientilor / proiectelor.

Daca este selectat primul tab, ecranul o sa arate asemanator cu cel pentru angajat:



Daca este selectat cel de-al doilea tab, cel de management al timesheet-urilor angajatilor:



Pentru a vizualiza in detaliu un timesheet lunar, putem da click pe status si vom obtine urmatorul ecran:

Timesheet Management

http://

Q

Current date: 1st of November of 2013

You are logged in as Adriana-Maria Bogza.

Job: Head of Department X

Logout

Home

Settings

Fill own timesheet

Employees Timesheet

Manage Employees

Manage clients and projects

Timesheet lunar pentru angajatul Abcd Xyz pentru luna Octombrie 2013

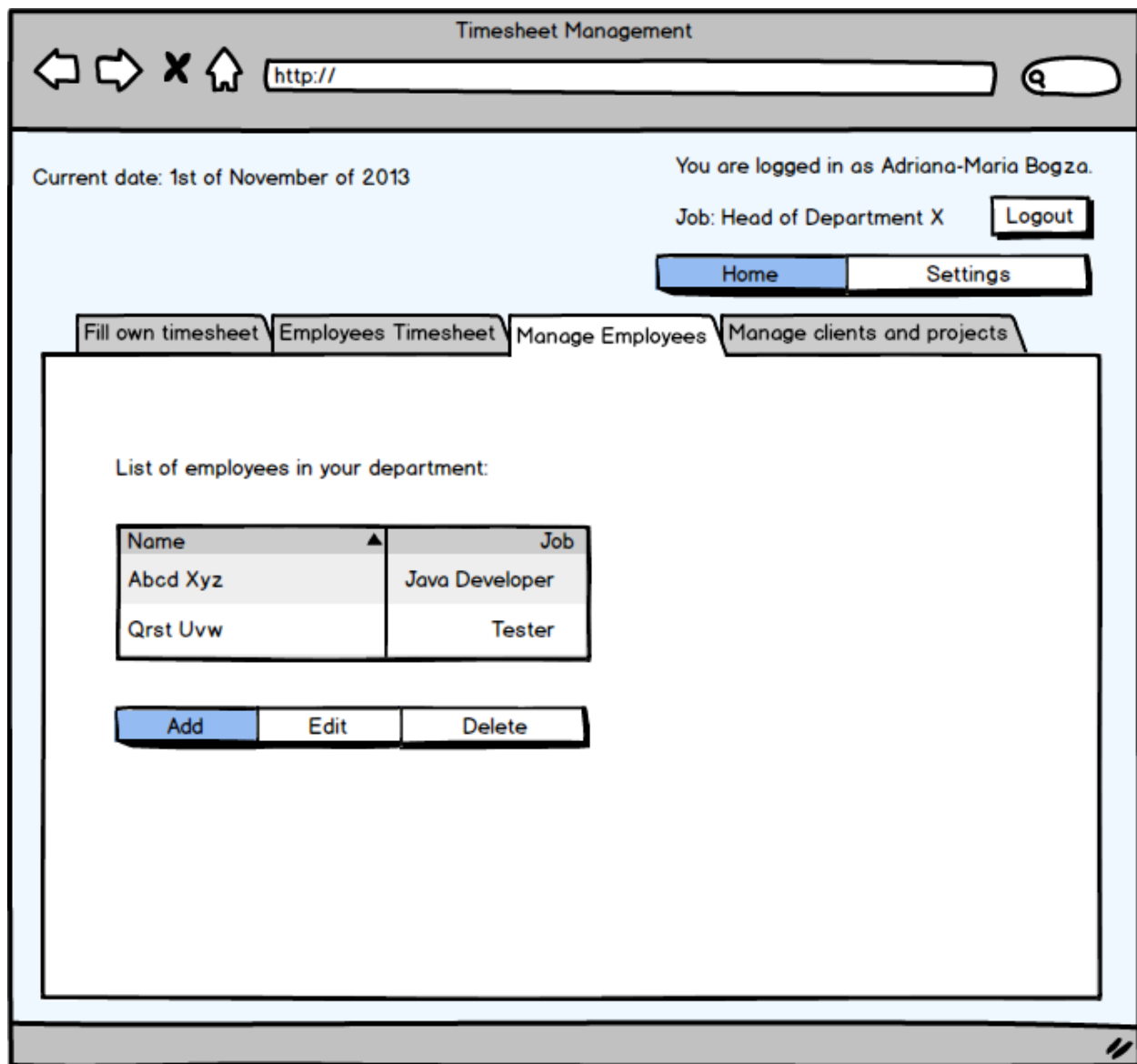
Day	#hours	Client	Project	Activity
1.10.2013	3	Adobe	Clocktower	Sprint planning
1.10.2013	5	Adobe	Clocktower	Analysis
...

Status: SUBMITTED

APPROVE

REJECT

Pentru cel de-al 3-lea tab, cu managementul angajatilor din departament, vom avea urmatorul ecran:



Bineinteles, sunt si alte date pe care seful de departament trebuie sa le stie, cum ar fi id-ul intern unic al angajatului, camp ca ii va fi folositor pentru vizualizarea rapoartelor.

In cazul in care seful vrea sa adauge un nou angajat in departamentul lui, apare un ecran in care el poate sa introduca numele si functia acelui angajat:

The screenshot shows a web browser window titled "Timesheet Management". The address bar shows "http://". The page header includes the current date "1st of November of 2013" and the user's login information: "You are logged in as Adriana-Maria Bogza. Job: Head of Department X". There is a "Logout" button. Below the header, there are two tabs: "Home" (selected) and "Settings". The main content area has four sub-tabs: "Fill own timesheet", "Employees Timesheet", "Manage Employees" (selected), and "Manage clients and projects". The "Add or modify employee:" section contains two input fields: "Employee Name:" and "Job:". Below these fields are two buttons: "Add" and "Cancel".

In cazul in care se apasa cel de-al 4-lea tab, ultimul, cu managementul clientilor si proiectelor, vom obtine o lista cu toti clientii si toate proiectele asignate departamentului:

The screenshot shows the same web browser window, but the "Manage clients and projects" tab is now selected. The main content area displays the text "List of all clients and projects assigned to your department:". Below this text is a table with two columns: "Client" and "Project". The table contains three rows of data: "Adobe" and "ClockTower", "Intel" and "Delirium", and a row with dashes "-" in both columns. Below the table are two buttons: "Add New" and "Remove Selected".

Client	Project
Adobe	ClockTower
Intel	Delirium
-	-

In cazul in care dorim sa adaugam un nou client / proiect, vom avea urmatorul ecran:

The screenshot shows a web browser window titled "Timesheet Management". The address bar contains "http://". The page header displays the current date as "1st of November of 2013" and the user's login information: "You are logged in as Adriana-Maria Bogza." with the job title "Head of Department X" and a "Logout" button. Below the header, there are two tabs: "Home" (selected) and "Settings". A navigation bar contains four items: "Fill own timesheet", "Employees Timesheet", "Manage Employees", and "Manage clients and projects" (which is the active tab). The main content area under the "Manage clients and projects" tab is titled "Add new client / project:". It contains a "Client:" label with a dropdown menu showing "New client" and a text input field containing "Orange". Below this is a "Project:" label with an empty text input field. At the bottom of the form are two buttons: "Add" and "Cancel".

Putem selecta din lista optiunea de nou client, moment in care se vor putea introduce date in campul de text (unde in exemplu am completat cu "Orange"), sau putem selecta din lista un client deja existent. Trebuie sa specificam si un nume al proiectului si apoi sa apasam butonul de adaugare sau anulare.

5.5 Ecrane pentru seful de divizie / director

Ecranele pentru seful de divizie sau director sunt asemanatoare cu cele pentru seful de departament in cazul crearii si editarii timesheet-ului zilnic/lunar si pentru vizualizarea timesheet-ului lunar al unui alt angajat din subordine.

5.6 Ecrane de rapoarte

Un exemplu de ecran din care se poate selecta tipul raportului dorit este urmatorul:

Browser

https://server_address/...

Aplicatie Timesheet management

Timesheet propriu

Organizare firma

Organizare departament

Timesheet angajati

Rapoarte

Setari cont

logat ca:
Ionescu Gigel (SEF DEPARTAMENT)

logout

Rapoarte

Data start:

Zi: 03

Luna: Noiembrie

An: 2013

Data sfarsit:

Zi: 10

Luna: Noiembrie

An: 2013

Vizualizeaza raport

ID Angajat: XYZDS124

Vizualizeaza raport

Nume proiect: Portal web

Vizualizeaza raport

Vizualizeaza un sumar prezentind nr. total de ore lucrat de angajat per fiecare proiect in parte. Deasemenea se arata procentul din totalul de ore care a fost alocat fiecarei activitati.

Un ecran in care un sef de departament vizualizeaza un raport de tipul nr total de ore lucrat de angajat per fiecare proiect in parte si % din totalul de ore care a fost alocat fiecarei activitati este urmatorul:

Timesheet Management

http://

Current date: 1st of November of 2013

You are logged in as Adriana-Maria Bogza.

Job: Head of Department X

Logout

Home

Settings

Report view: employee / date interval / projects:

Employee ID:

Employee name: Abcd Xyz

Date interval: 23.10.2013 - 29.10.2013

Start date:

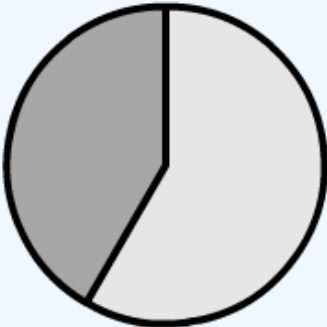
/ /

End date:

/ /

Search

Project name ▲	# of hours
ClockTower	20
Delirium	10



Download PDF

Un ecran in care seful de divizie introduce perioada dorita si se afiseaza un raport in care se prezinta proiectele si numarul de ore in care s-a lucrat la toate proiectele este urmatorul:

Timesheet Management

http://

Current date: 1st of November of 2013

You are logged in as Adriana-Maria Bogza.

Job: Head of Department X

Logout

Home

Settings

Report view: date interval / projects:

Start date:

End date:

Search

Project name ▲	# of hours
ClockTower	20
Delirium	10

Project name	# of hours
ClockTower	20
Delirium	10

Download PDF