

Cerinte proiect Inginerie Software:

Proiect:

1. **Minim 3 design pattern**
 - a. Observer
 - b. Factory
 - c. Strategy
2. **Unit testing** pe 25% din aplicatie in care sa avem 2 tipuri de unit testing:
 - a. Unit testing simplu
 - b. Mocking
3. **Separare Logica - UI** (3pct)
4. Proiectul sa fie **obiect orientat (interfete, polimorfism)**
5. **Documentatie:**
 - a. Prezentarea in mare a proiectului cu cateva **print-screen-uri** atat pe **front-end** cat si pe **back-end**. La fiecare print-screen o **scurta explicatie / prezentare**
 - b. Mentionate care sunt **design pattern-urile utilizate**.
 - c. Descriere **sumara / generala** a unit testing-urilor realizate (ce unit testing-uri s-au realizat / pentru ce)
 - d. **Diagramele parcurse la laborator** (cele 6 diagrame) cu un **paragraf de explicatii** (pentru fiecare diagrama in parte):
 - Use case diagram
 - Class diagram
 - State Chart Diagram
 - Activity diagram
 - Sequence Diagram
 - Collaboration Diagram

ATENTIE!

Explicatiile date trebuie sa fie la obiect! Mentionati doar ideea generala, ce este cel mai important!