

Hoja de trabajo 4

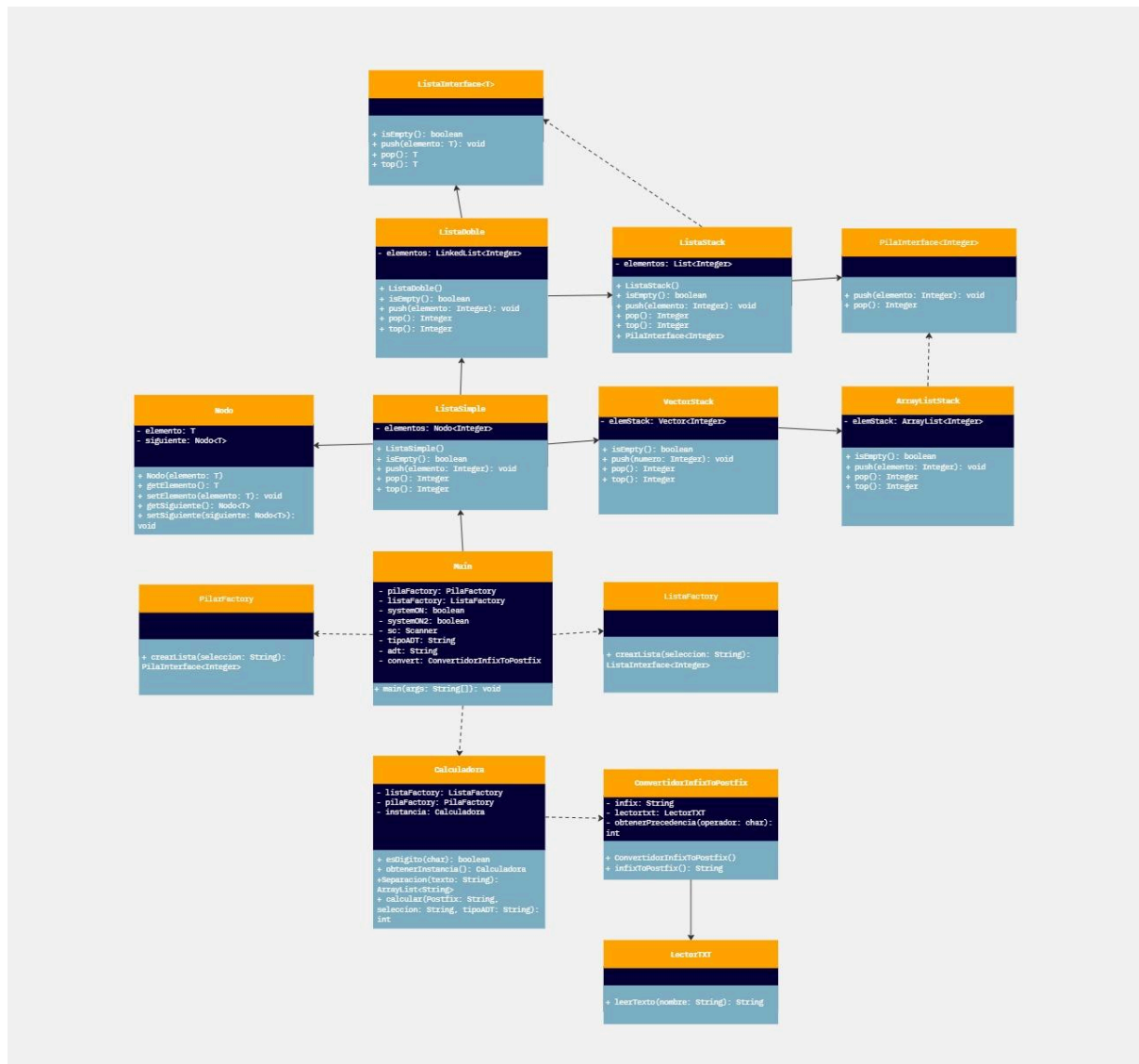
Link al repositorio con todas las evidencias:

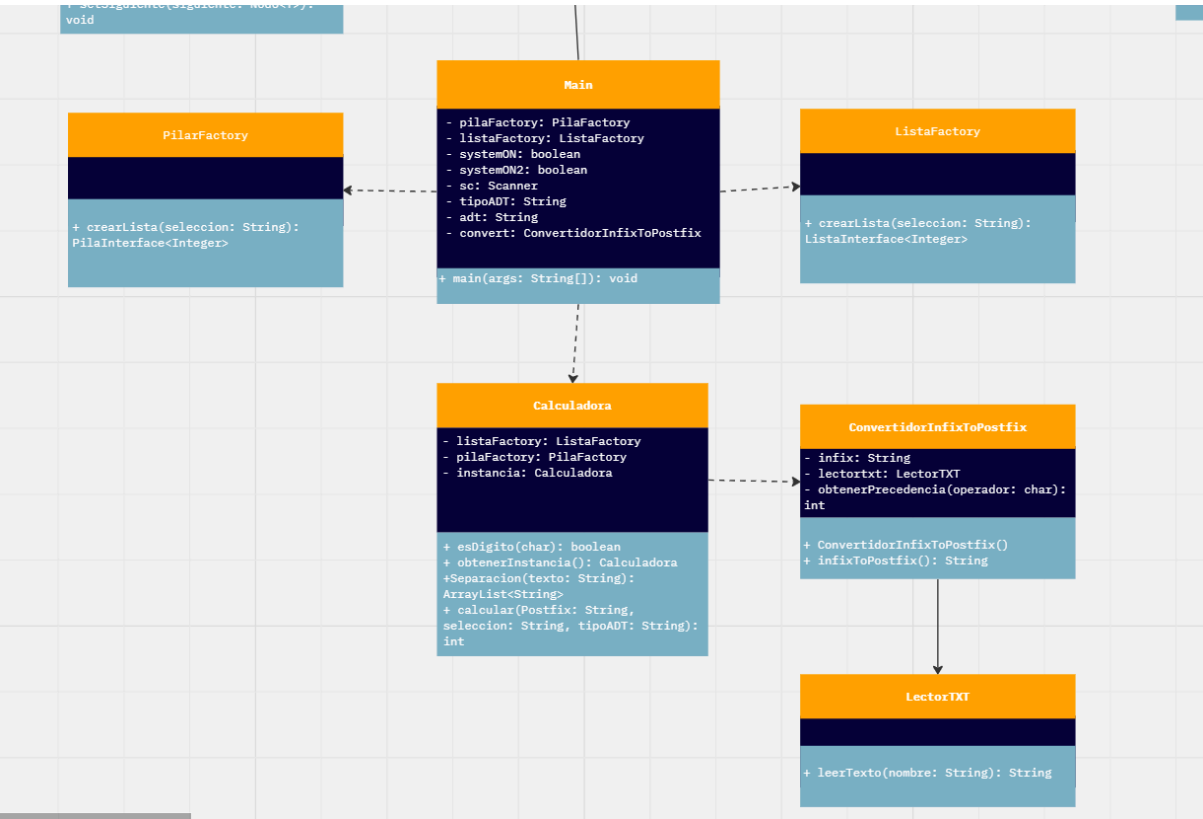
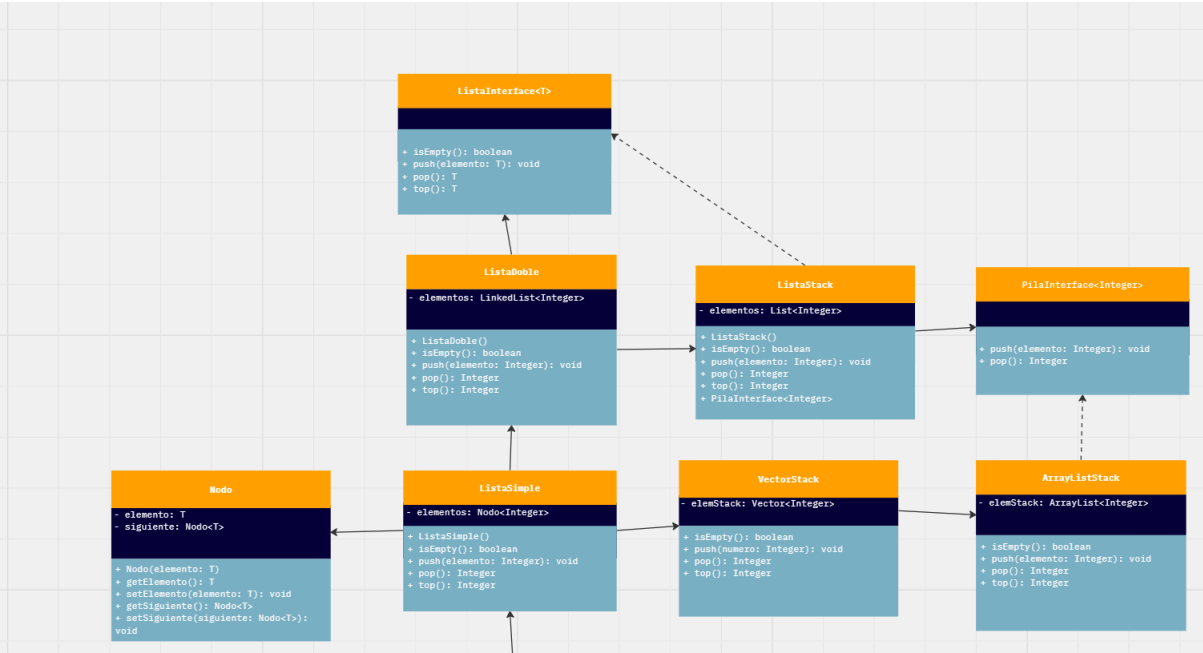
[Link a GitHub](#)

Link al repositorio con formato Maven (se tuvieron algunos inconvenientes, nada más se pegaron los archivos a Maven):

[Link a GitHub \(Versión Final de Entrega\)](#)

Diagrama UML:





Pruebas Unitarias:

```
src > J UnitTests.java > UnitTests
1  import static org.junit.Assert.*;
2  import org.junit.Test;
3  import java.util.EmptyStackException;
4  import java.util.NoSuchElementException;
5  import java.util.ArrayList;
6
7  ⚡
8  public class UnitTests {
9
10     private static Calculadora calculadora = new Calculadora();
11     private ArrayListStack<Integer> pila = new ArrayListStack();
12     private ListaStack<Integer> listaStack = new ListaStack<>();
13     private ListaSimple<Integer> listaSimple = new ListaSimple<>();
14     private ListaDoble<Integer> listaDoble = new ListaDoble<>();
15
16     @Test
17     public void testEsDigito() {
18         assertTrue(Calculadora.esDigito(caracter:'5'));
19         assertFalse(Calculadora.esDigito(caracter:'+'));
20     }
21
22     @Test
23     public void testSeparacion() {
24         ArrayList<String> resultado = Calculadora.Separacion(texto:"3+5");
25         assertEquals(3, resultado.size());
26         assertEquals("3", resultado.get(index:0));
27         assertEquals("+", resultado.get(index:1));
28         assertEquals("5", resultado.get(index:2));
29     }
30
31     @Test
32     public void testCalcular() {
33         String postfix = "34+";
34         String seleccion = "VECTOR";
35         String tipoADT = "STACK";
36
37         int resultado = calculadora.calcular(postfix, seleccion, tipoADT);
38         assertEquals(7, resultado);
39     }
40
41     @Test
42     public void testCalcularConLista() {
43         String postfix = "35+";
44         String tipoADT = "LISTA"; // Ajustar según la implementación real
45         String seleccion = "LISTA_SIMPLE";
46
47         int resultado = Calculadora.calcular(postfix, seleccion, tipoADT);
48         System.out.println(resultado);
49         assertEquals(8, resultado);
50     }
51 }
```

```
51
52
53 @Test
54 public void testArrayListStack() {
55     // Verifica si la pila está vacía al inicio
56     assertTrue(pila.isEmpty());
57
58     // Agrega elementos a la pila y verifica si la pila ya no está vacía
59     pila.push(elemento:5);
60     assertFalse(pila.isEmpty());
61
62     // Verifica que el elemento en la parte superior de la pila sea el último agregado
63     assertEquals(Integer.valueOf(5), pila.top());
64
65     // Agrega más elementos a la pila
66     pila.push(elemento:10);
67     pila.push(elemento:15);
68
69     // Verifica que al hacer pop, los elementos se retiren correctamente y en el orden adecuado
70     assertEquals(Integer.valueOf(15), pila.pop());
71     assertEquals(Integer.valueOf(10), pila.pop());
72     assertEquals(Integer.valueOf(5), pila.pop());
73
74     // Verifica que la pila esté vacía nuevamente después de hacer pop en todos los elementos
75     assertTrue(pila.isEmpty());
76
77     // Verifica que lanzar una excepción al hacer pop en una pila vacía
78     try {
79         pila.pop();
80         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer pop en una pila vacía");
81     } catch (IllegalStateException e) {
82         // Excepción esperada
83     }
84
85     // Verifica que lanzar una excepción al hacer top en una pila vacía
86     try {
87         pila.top();
88         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer top en una pila vacía");
89     } catch (IllegalStateException e) {
90         // Excepción esperada
91     }
92 }
```

```

92
93 @Test
94 public void testListaStack() {
95     // Verifica si la pila está vacía al inicio
96     assertTrue(listaStack.isEmpty());
97
98     // Agrega elementos a la pila y verifica si la pila ya no está vacía
99     listaStack.push(elemento:5);
100     assertFalse(listaStack.isEmpty());
101
102     // Verifica que el elemento en la parte superior de la pila sea el último agregado
103     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaStack.top());
104
105     // Agrega más elementos a la pila
106     listaStack.push(elemento:10);
107     listaStack.push(elemento:15);
108
109     // Verifica que al hacer pop, los elementos se retiren correctamente y en el orden adecuado
110     assertEquals(Integer.valueOf(15), listaStack.pop());
111     assertEquals(Integer.valueOf(10), listaStack.pop());
112     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaStack.pop());
113
114     // Verifica que la pila esté vacía nuevamente después de hacer pop en todos los elementos
115     assertTrue(listaStack.isEmpty());
116
117     // Verifica que lanzar una excepción al hacer pop en una pila vacía
118     try {
119         listaStack.pop();
120         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer pop en una pila vacía");
121     } catch (IllegalStateException e) {
122         // Excepción esperada
123     }
124
125     // Verifica que lanzar una excepción al hacer top en una pila vacía
126     try {
127         listaStack.top();
128         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer top en una pila vacía");
129     } catch (IllegalStateException e) {
130         // Excepción esperada
131     }
132 }
133

```

```
133
134 @Test
135 public void testListaSimple() {
136     // Verifica si la lista está vacía al inicio
137     assertTrue(listaSimple.isEmpty());
138
139     // Agrega elementos a la lista y verifica si la lista ya no está vacía
140     listaSimple.push(elemento:5);
141     assertFalse(listaSimple.isEmpty());
142
143     // Verifica que el elemento en la parte superior de la lista sea el último agregado
144     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaSimple.top());
145
146     // Agrega más elementos a la lista
147     listaSimple.push(elemento:10);
148     listaSimple.push(elemento:15);
149
150     // Verifica que al hacer pop, los elementos se retiren correctamente y en el orden adecuado
151     assertEquals(Integer.valueOf(15), listaSimple.pop());
152     assertEquals(Integer.valueOf(10), listaSimple.pop());
153     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaSimple.pop());
154
155     // Verifica que la lista esté vacía nuevamente después de hacer pop en todos los elementos
156     assertTrue(listaSimple.isEmpty());
157
158     // Verifica que lanzar una excepción al hacer pop en una lista vacía
159     try {
160         listaSimple.pop();
161         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer pop en una lista vacía");
162     } catch (IllegalStateException e) {
163         // Excepción esperada
164     }
165
166     // Verifica que lanzar una excepción al hacer top en una lista vacía
167     try {
168         listaSimple.top();
169         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer top en una lista vacía");
170     } catch (IllegalStateException e) {
171         // Excepción esperada
172     }
173 }
174
```

```
174
175 @Test
176 public void testListaDoble() {
177     // Verifica si la lista está vacía al inicio
178     assertTrue(listaDoble.isEmpty());
179
180     // Agrega elementos a la lista y verifica si la lista ya no está vacía
181     listaDoble.push(elemento:5);
182     assertFalse(listaDoble.isEmpty());
183
184     // Verifica que el elemento en la parte superior de la lista sea el último agregado
185     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaDoble.top());
186
187     // Agrega más elementos a la lista
188     listaDoble.push(elemento:10);
189     listaDoble.push(elemento:15);
190
191     // Verifica que al hacer pop, los elementos se retiren correctamente y en el orden adecuado
192     assertEquals(Integer.valueOf(15), listaDoble.pop());
193     assertEquals(Integer.valueOf(10), listaDoble.pop());
194     assertEquals(Integer.valueOf(5), listaDoble.pop());
195
196     // Verifica que la lista esté vacía nuevamente después de hacer pop en todos los elementos
197     assertTrue(listaDoble.isEmpty());
198
199     // Verifica que lanzar una excepción al hacer pop en una lista vacía
200     try {
201         listaDoble.pop();
202         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer pop en una lista vacía");
203     } catch (IllegalStateException e) {
204         // Excepción esperada
205     }
206
207     // Verifica que lanzar una excepción al hacer top en una lista vacía
208     try {
209         listaDoble.top();
210         fail("Se esperaba una IllegalStateException al hacer top en una lista vacía");
211     } catch (IllegalStateException e) {
212         // Excepción esperada
213     }
214 }
215 }
216
```

Ventajas y Desventajas de Singleton:

Ventajas:

- Permite hacer uso de una única instancia en toda la aplicación.
- Se tiene acceso global a la instancia, facilita su acceso desde cualquier punto.
- Se mejora el uso de memoria al evitar estar creando objetos constantemente.
- Aumenta la eficiencia, al solo tener que crear el objeto una vez.

Desventajas:

- Al ser global, puede presentar algunos problemas al estar haciendo pruebas unitarias.
- Se tiene que tener cuidado con su implementación, pues, se pueden presentar casos en los que necesitemos varios objetos, cada uno con información única, y el Singleton lo impediría.

¿Fue adecuado su uso para el programa?

- El equipo considera que sí lo fue, pues al ser una variable global, nos permitía realizar cálculos desde cualquier punto sin necesidad de tener que generar una instancia de manera constante, esto mejoraba el rendimiento del programa y su eficiencia.
- Al ser un objeto que no se utilizaba para almacenar información distintiva, sino que solo hacía cálculos, aplicarle el patrón de diseño de Singleton quedaba perfecto, pues con tener una calculadora global se podían llevar todos los procesos a cabo.