



## Etapa 2: Desarrollo de idea de negocios en base a modelo Canvas.

Tiempo: 4 horas (día 1)



### Modelo Canvas

Business Model Canvas, traducido como lienzo de modelo de negocio, es una plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio o documentar los ya existentes.

## Etapa 3: Elección de entornos de desarrollo, lenguajes de programación o tecnologías que se emplearan en la creación del prototipo.

Tiempo: 1 hora (día 1)

## Etapa 4: Dar a conocer la idea de negocios y herramientas tecnologías a usar.

Se debe informar a los jurados expertos en TI, traídos de diferentes empresas, del proyecto a realizar y las herramientas a utilizar para la creación de su prototipo. Esto debe ser de forma breve y concisa, presentándose ante ellos con su nombre y rol en el equipo (o habilidades que aportan al equipo).

Tiempo: 5 a 10 minutos por equipo (día 1).

*Ejemplo de Roles dentro del equipo:*

- Programador FrontEnt.
- Programador BackEnd.
- Analista de Proyecto.

### **Etapla 5: Inicio de desarrollo del prototipo.**

Llevar la idea conceptual del proyecto a un prototipo funcional que muestre algunas de las funciones que tendrá la aplicación, sitio web o aplicación de escritorio al estar finalizada.

Tiempo: Desde el **día 1** hasta el mediodía del **día 3**.

**Nota:** El día 2 y 3 se tendrán sesiones con los expertos de TI que fungen como jurado clarificador de 5 a 10 minutos por equipo para asesoría o mentoría por parte ellos.

### **Etapla 6: Presentación de idea de negocios y prototipo al jurado calificador**

Tiempo: medio día o noche del **día 3**.

#### **Elementos a Calificar.**

- Mejor idea de negocios.
- Elección de Tecnologías empleadas en el desarrollo del prototipo.
- Uso o domino de lenguajes de programación.
- Aplicación de los conocimientos de programación y tecnologías en el desarrollo del prototipo.
- Trabajo en equipo.