





# HACKATON Cambia el mundo en 72 horas

## Proceso de Registro para el Concurso.

- El proceso de inscripción comienza el día 10 de Noviembre y concluye el 26 de ese mismo mes.
- Ingresar al enlace <a href="http://hackaton.lerdo.tecnm.mx/registro.html">http://hackaton.lerdo.tecnm.mx/registro.html</a>
- Asignar un nombre para el Equipo.
- Añadir la escuela de la que procede.
- Determinar cuál integrante va a ser el líder para que llene la información que le corresponde.
- Ingresar la información de los tres integrantes restantes.
- Terminar el registro.
- Esperar la llegada de un email, que avala el registro del equipo, por parte del correo oficial del evento (hackaton@lerdo.tecnm.mx).

#### Requisitos para el concurso.

- Haber realizado el registro.
- Contar con la liga de acceso del concurso, la cual será proporcionada en el correo que avala el registro.
- Contar con un equipo con acceso a internet.
- Tener ya sea la aplicación Zoom o contar con el acceso a la plataforma.

#### Acerca del concurso.

- El concurso dará inicio el día 27 de Noviembre para concluir el 29 del mismo mes.
- Tendrá una duración de 72 horas.
- Los proyectos serán calificados por desarrolladores de software expertos en TI de diferentes empresas.

#### **Etapas del Concurso.**

## Etapa 1: Crear de equipos y presentar una idea o proyecto informático.

En equipos de cuatro realizar un proyecto (app, sitio web, aplicación de escritorio) que tenga un impacto en su localidad o resuelva una problemática de la industria local.

Tiempo: 1 hora (día 1)

Etapa 2: Desarrollo de idea de negocios en base a modelo Canvas.

Tiempo: 4 horas (día 1)



#### Modelo Canvas

Business Model Canvas, traducido como lienzo de modelo de negocio, es una plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio o documentar los ya existentes.

Etapa 3: Elección de entornos de desarrollo, lenguajes de programación o tecnologías que se emplearan en la creación del prototipo.

Tiempo: 1 hora (día 1)

#### Etapa 4: Dar a conocer la idea de negocios y herramientas tecnologías a usar.

Se debe informar a los jurados expertos en TI, traídos de diferentes empresas, del proyecto a realizar y las herramientas a utilizar para la creación de su prototipo. Esto debe ser de forma breve y concisa, presentándose ante ellos con su nombre y rol en el equipo (o habilidades que aportan al equipo).

Tiempo: 5 a 10 minutos por equipo (día 1).

Ejemplo de Roles dentro del equipo:

- Programador FrontEnt.
- Programador BackEnd.
- Analista de Proyecto.

## Etapa 5: Inicio de desarrollo del prototipo.

Llevar la idea conceptual del proyecto a un prototipo funcional que muestre algunas de las funciones que tendrá la aplicación, sitio web o aplicación de escritorio al estar finalizada.

Tiempo: Desde el día 1 hasta el mediodía del día 3.

**Nota:** El día 2 y 3 se tendrán sesiones con los expertos de TI que fungen como jurado clarificador de 5 a 10 minutos por equipo para asesoría o mentoría por parte ellos.

# Etapa 6: Presentación de idea de negocios y prototipo al jurado calificador

Tiempo: medio día o noche del día 3.

#### Elementos a Calificar.

- Mejor idea de negocios.
- Elección de Tecnologías empleadas en el desarrollo del prototipo.
- Uso o domino de lenguajes de programación.
- Aplicación de los conocimientos de programación y tecnologías en el desarrollo del prototipo.
- Trabajo en equipo.