



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



Dgo
PARA TODOS



TECNM
ESCOLARADO NACIONAL DE
MÉXICO



HACKATON

Cambia el mundo en 72 horas

Proceso de Registro para el Concurso.

- El proceso de inscripción comienza el día 10 de Noviembre y concluye el 26 de ese mismo mes.
- Ingresar al enlace <http://hackaton.lerdo.tecnm.mx/registro.html> □ Asignar un nombre para el Equipo.
- Añadir la escuela de la que procede.
- Determinar cuál integrante va a ser el líder para que llene la información que le corresponde.
- Ingresar la información de los tres integrantes restantes.
- Terminar el registro.
- Esperar la llegada de un email, que avala el registro del equipo, por parte del correo oficial del evento (hackaton@lerdo.tecnm.mx).

Requisitos para el concurso.

- Haber realizado el proceso registro.
- Tener la liga de acceso del concurso, la cual será enviada por correo al terminar el registro.
- Contar con acceso a internet.
- Contar con un equipo de cómputo, ya sea portátil o de escritorio.
- Tener acceso a Zoom, puede ser mediante aplicación Zoom o con una cuenta en la plataforma.
- Estar cursando una carrera a fin, relacionadas con Programación o con las Tecnologías de la Información (Ingeniería Informática, Ingeniería en Sistemas Computacionales, TIC's, etc.).

Acerca del concurso.

- El concurso dará inicio el día 27 de Noviembre para concluir el 29 del mismo mes.
- Tendrá una duración de 72 horas.
- Los proyectos serán calificados por desarrolladores de software expertos en TI de diferentes empresas.

Etapas del Concurso.

Etapla 1: Crear de equipos y presentar una idea o proyecto informático.

En equipos de cuatro realizar un proyecto (app, sitio web, aplicación de escritorio) que tenga un impacto en su localidad o resuelva una problemática de la industria local.

Tiempo: 1 hora **(día 1)**

Etapla 2: Desarrollo de idea de negocios en base a modelo Canvas. Tiempo:

4 horas (día 1 y 2)



Modelo Canvas

Business Model Canvas, traducido como lienzo de modelo de negocio, es una plantilla de gestión estratégica para el desarrollo de nuevos modelos de negocio o documentar los ya existentes.

Etapas 3: Elección de entornos de desarrollo, lenguajes de programación o tecnologías que se emplearan en la creación del prototipo.

Tiempo: 1 hora **(día 2)**

Etapas 4: Dar a conocer la idea de negocios y herramientas tecnologías a usar.

Se debe informar a los jurados expertos en TI, traídos de diferentes empresas, del proyecto a realizar y las herramientas a utilizar para la creación de su prototipo. Esto debe ser de forma breve y concisa, presentándose ante ellos con su nombre y rol en el equipo (o habilidades que aportan al equipo).

Tiempo: 5 a 10 minutos por equipo **(día 2).**

Ejemplo de Roles dentro del equipo:

- Programador FrontEnt.
- Programador BackEnd.
- Analista de Proyecto.

Etapas 5: Inicio de desarrollo del prototipo.

Llevar la idea conceptual del proyecto a un prototipo funcional que muestre algunas de las funciones que tendrá la aplicación, sitio web o aplicación de escritorio al estar finalizada.

Tiempo: Desde el **día 2** hasta el mediodía del **día 3.**

Nota: El día 2 y 3 se tendrán sesiones con los expertos de TI que fungen como jurado clarificador de 5 a 10 minutos por equipo para asesoría o mentoría por parte ellos.

Etapas 6: Presentación de idea de negocios y prototipo al jurado calificador

Tiempo: medio día o noche del **día 3.**

Elementos a Calificar.

- Mejor idea de negocios.
- Elección de Tecnologías empleadas en el desarrollo del prototipo.
- Uso o dominio de lenguajes de programación.
- Aplicación de los conocimientos de programación y tecnologías en el desarrollo del prototipo.
- Trabajo en equipo.