

M1 Project

Adrián Asencio



World War II



Juego bélico ambientado en la Segunda
Guerra Mundial.

Main features

- Basado en colisiones de diferentes clases, sin victoria y con el objetivo de aguantar el máximo tiempo posible para conseguir la mayor puntuación.
- Juego para 1 jugador y 4 niveles de dificultad dependiendo del tiempo jugado.
- 4 movimientos: Arriba, Abajo, Derecha e Izquierda.



Challenges

- Lo más difícil fue poder reutilizar el código de Aleix y aplicarle la lógica a mi juego.
Era bastante similar pero me supuso un reto ya que no lo había creado yo, la interpretación fue vital.
- Otro reto fue que un objeto aliado me sumara vida en vez de restar.
- Pero, sin duda lo mas difícil fue crear mis propios Sprites.



If I'd start from scratch...

1

Posicionaría con Flex box desde el principio

2

Intentaría hacer un movimiento del personaje mas realista.

3

Intentaría aplicar una clase de colisión diferente, por ejemplo que cayeran bombas.

Future improvements

1

Multijugador

2

Varias pantallas

3

Diferentes armas de
ataque.

Que mi jugador dispare

Deploy link

<https://adrianasencio1992.github.io/juego/>

