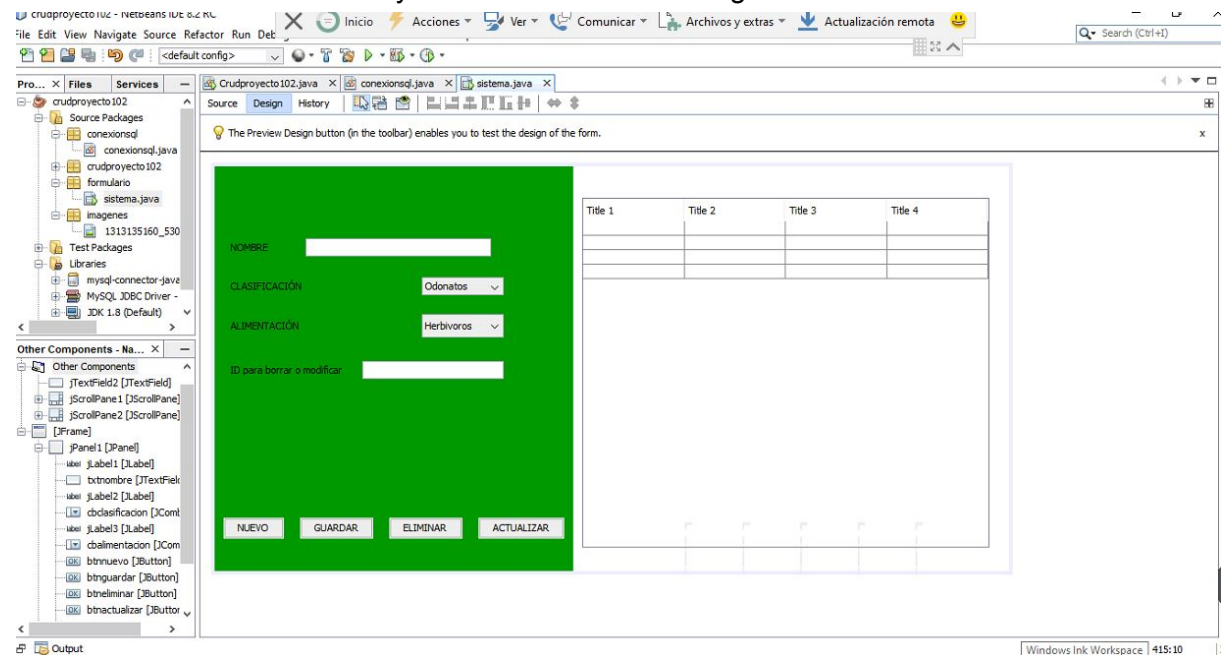




Documentación: Reporte del proyecto individual *Adriana Ivette Valadez Squivias*



El IDE utilizado es NetBeans y se desarrolla la interfaz gráfica



El método main es el siguiente:

```
public static void main(String args[]) {  
    /* Set the Nimbus look and feel */  
    Look and feel setting code (optional)  
  
    /* Create and display the form */  
  
    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {  
        public void run() {  
            try {  
                new sistema().setVisible(true);  
            } catch (SQLException ex) {  
                Logger.getLogger(sistema.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
            }  
        }  
    });  
}
```

El cual nos muestra la interfaz gráfica de nuestra aplicación.

El método *mostrarDatos()* es importante ya que se llama cada vez que se ejecuta alguna acción sobre la base de datos y su función es actualizar la interfaz gráfica.

```
public void mostrarDatos() throws SQLException{

    String[] titulos={"ID","nombre","clasificación", "alimentación"};
    String[] registros=new String[4];

    DefaultTableModel modelo=new DefaultTableModel(null,titulos);

    String SQL="select * from insectos";

    try {
        Statement at=con.createStatement();
        ResultSet rs=at.executeQuery(SQL);

        while (rs.next()){

            registros[0]=rs.getString("idinsectos");
            registros[1]=rs.getString("nombre");
            registros[2]=rs.getString("clasificación");
            registros[3]=rs.getString("alimentación");

            modelo.addRow(registros);

        }

        tablainsectos.setModel(modelo);

    }catch (Exception e) {
```

Botón de nuevo

se utiliza la función de *limpiarCajas* para que al agregar un nuevo elemento en la base de datos lo muestre con elementos designados

```
public void limpiarCajas(){

    txtnombre.setText("Insecto");
    cbclasificacion.setSelectedItem(1);
    cbalimentacion.setSelectedItem(1);
    idborrar.setText("0");
```

Guardar datos

La función ligada al botón de agregar dato es:

```
private void btnGuardarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    insertarDatos();  
    limpiarCajas();  
    try {  
        mostrarDatos();  
    } catch (SQLException ex) {  
        Logger.getLogger(sistema.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
    }  
}
```

La cual llama el método *insertarDatos()* posteriormente limpia las entradas del usuario y actualiza la interfaz con el método *mostrarDatos()* explicado anteriormente.

El método *insertarDatos()* contiene el query de SQL capaz de insertar los datos en la tabla correspondiente:

```
public void insertarDatos(){  
    try {  
        int seleccionado=cbclasificacion.getSelectedIndex();  
        int seleccionadol=cbalimentacion.getSelectedIndex();  
        String SQL="INSERT INTO 'insectos' ('nombre', 'clasificación', 'alimentación') VALUES (?, ?, ?)";  
  
        PreparedStatement pst=con.prepareStatement(SQL);  
  
        pst.setString(1,txtnombre.getText());  
  
        pst.setString(2,cbclasificacion.getItemAt(seleccionado));  
  
        pst.setString(3,cbalimentacion.getItemAt(seleccionadol));  
  
        pst.execute();  
  
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Registro Exitoso");  
  
    } catch (Exception e) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Error de Registro" +e.getMessage());  
    }  
}
```

Eliminar Datos:

La siguiente función se llama al presionar el botón de eliminar, la cual sigue una lógica similar al del botón de agregar dato.

```
private void btneliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    try {  
        eliminarRow();  
        mostrarDatos();  
    } catch (SQLException ex) {  
        Logger.getLogger(sistema.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
    }  
}
```

La función de *eliminarRow()* contiene el query capaz de eliminar un dato a partir de su ID el cual se recupera de la interfaz gráfica.

```
public void eliminarRow() throws SQLException{  
  
    String SQL="DELETE FROM 'insectos' WHERE 'idinsectos'=?";  
    PreparedStatement pst=con.prepareStatement(SQL);  
    pst.setString(1,idborrar.getText());  
    pst.execute();  
  
}
```

Modificar datos

La siguiente función se llama al hacer click en el botón de modificar:

```
private void btnactualizarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    updateRow();  
    try {  
        mostrarDatos();  
    } catch (SQLException ex) {  
        Logger.getLogger(sistema.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
    }  
}
```

La cual llama la función *updateRow()* la cual tiene una lógica similar a la de guardar una entrada nueva con la única diferencia del query al ser un UPDATE en lugar de un INSERT y agregar el filtro por ID.

```

public void updateRow() {
    try {
        int seleccionado=cbclasificacion.getSelectedIndex();
        int seleccionadol=cbalimentacion.getSelectedIndex();
        String SQL="UPDATE 'insectos' SET 'nombre'=?, 'clasificación'=?, 'alimentación'=?";

        PreparedStatement pst=con.prepareStatement(SQL);

        pst.setString(1,txtnombre.getText());

        pst.setString(2,cbclasificacion.getItemAt(seleccionado));

        pst.setString(3,cbalimentacion.getItemAt(seleccionadol));

        pst.setString(4,idborrar.getText());

        pst.execute();

        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Modificación Exitoso");

    } catch (Exception e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Error de Registro" +e.getMessage());
    }
}

```