

DOKUMENTACJA TECHNICZNA

Aplikacja do obsługi magazynów



29 GRUDNIA 2022

WSB – INFORMATYKA NIESTACJONARNIE Grupa pracy inżynierskiej

Spis treści

WPROWADZENIE	2
Informacje ogólne	2
Sposób instalacji na serwerze lokalnym	3
Importowanie plików aplikacji	3
Uruchomienie środowiska aplikacji	4
Pierwsze uruchomienie aplikacji	8
Strona powitalna	8
Strona główna po zalogowaniu	10
Moduł 'Produkty'	11
Moduł 'Magazyny'	13
SPECYFIKACJA TECHNICZNA	15
Dane techniczne	15
Baza danych	16
Schemat bazy danych	16
Struktura poszczególnych tabel	17
Kod źródłowy	19
Migracje	19
Seeding	21
Modele	22
Kontrolery	24
Repozytoria	27
Routes	30

WPROWADZENIE

Informacje ogólne

Aplikacja internetowa umożliwia zarządzanie asortymentem w poszczególnych magazynach. Użytkownik ma możliwość dodania produktu oraz określenia jego miejsca przechowywania. Docelowym odbiorcą naszego systemu mają być niewielkie działy logistyczne w małych firmach, które chcą usystematyzować pracę personelu i mieć przejrzysty wgląd w działanie ów działu.

System składa się z następujących elementów:

- 1. **Serwera lokalnego** komputera z zainstalowanym systemem Microsoft Windows w wersji Windows 10 lub 11 (występuje także możliwość zainstalowania aplikacji na zewnętrznym serwerze, dzięki któremu aplikacja stanie się ogólnodostępna). Na serwerze lokalnym pracują aplikacje:
 - XAMPP Control Panel do zarządzania bazą danych, serwerem Apache oraz jako interpreter języka PHP
 - Composer do zarządzania pakietami dla języka PHP (aplikacja wiersza poleceń)
 - Laravel PHP Framework do aplikacji internetowych napisany w języku PHP
 - GitHub Desktop kontrola wersji Git, klonowanie repozytorium z serwisu GitHub
- 2. **Aplikacji "Magazyny"** stanowiącej zasadniczy element systemu, napisanej w języku PHP przy użyciu Framework PHP Laravel.

Dostęp do aplikacji możliwy jest poprzez przeglądarkę internetową z poziomu serwera lokalnego lub po wdrożeniu aplikacji na serwer zewnętrzny z poziomu Internetu.

Sposób instalacji na serwerze lokalnym

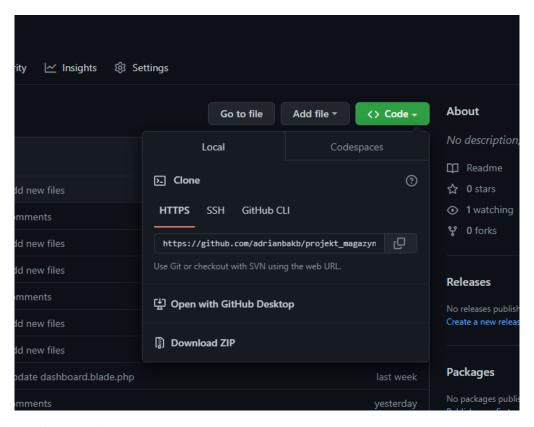
Aplikacja została zaimportowana na hostingowy serwis internetowy przeznaczony do projektów programistycznych wykorzystujący system kontroli wersji Git – Git Hub. Repozytorium aplikacji znajduje się pod wskazanym poniżej linkiem do serwisu Git Hub.

https://github.com/adrianbakb/projekt magazyn.git

Importowanie plików aplikacji

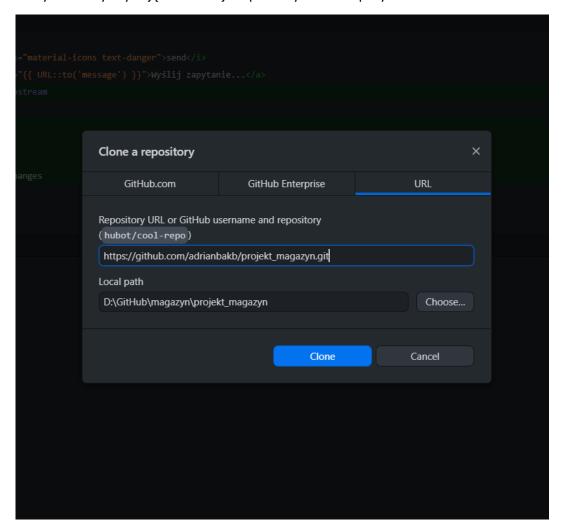
Występują dwa sposoby zaimportowania aplikacji na dysk lokalny:

Pobranie aplikacji jako archiwum ZIP oraz rozpakowanie go w docelowym miejscu –
 Download ZIP



Rysunek 1 - pobieranie archiwum ZIP

2. Przy pomocy aplikacji **GitHub Desktop** zaimportowanie (sklonowanie) repozytorium aplikacji na dysk lokalny używając wcześniej skopiowany link do repozytorium

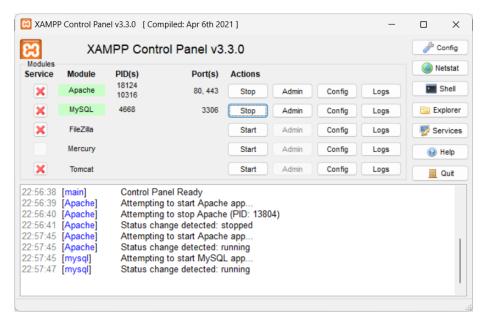


Rysunek 2 - klonowanie repozytorium GitHub Desktop

Uruchomienie środowiska aplikacji

Aby móc rozpocząć korzystanie z aplikacji należy rozpocząć od przygotowania odpowiedniego środowiska dla jej prawidłowego działania.

1. Pierwszym punktem jest uruchomienie aplikacji **XAMPP Control Panel** i wystartowanie serwera **Apache** oraz bazy danych **MySQL**.



Rysunek 3 - Apache i MySQL - Xampp

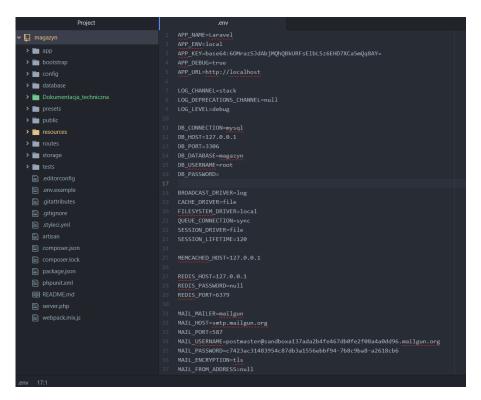
Przy pomocy przeglądarki wchodzimy na lokalną stronę do zarządzania serwerem **XAMPP**. Wpisując '**localhost'** pojawi się następująca strona:



Rysunek 4 – localhost – phpMyAdmin

Należy wejść w **phpMyAdmin** oraz utworzyć nową pustą bazę danych.

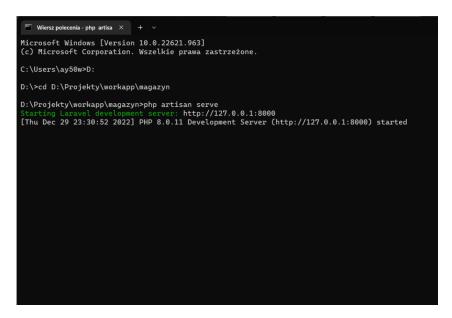
2. W plikach konfiguracyjnych aplikacji zapisane są parametry związane z konfiguracją serwera bazy danych.



Rysunek 5 - konfiguracja pliku. Env

Należy stworzyć plik. env (przekopiować zawartość pliku. env.example) oraz skonfigurować go pod własne wymagania. W tym pliku konfigurujemy między innymi połączenie z utworzoną już bazą danych w **phpMyAdmin**.

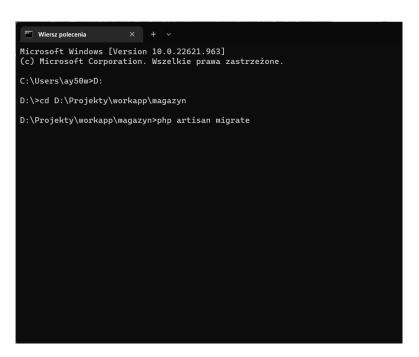
3. Następnie należy uruchomić przy pomocy wiersza poleceń serwer **Artisan**. W tym celu uruchamiamy wiersz poleceń, przechodzimy do folderu z aplikacją i wpisujemy polecenie 'php artisan serve'.



Rysunek 6 - wiersz poleceń 'php artisan serve'

W tym momencie można już dostać się na stronę aplikacji. Lokalny adres aplikacji to: 127.0.0.1:8000.

4. Aby aplikacja była w pełni funkcjonalna należy jeszcze dokonać migracji bazy danych poprzez wpisanie polecenia w **nowym oknie** wiersza poleceń '**php artisan migrate'**. Dzięki temu struktura bazy danych zapisana w plikach aplikacji zostanie zaimportowana do utworzonej wcześniej bazy danych.



Rysunek 7 - wiersz poleceń 'php artisan migrate'

Kod aplikacji zawiera również domyślne dane do zalogowania dla pierwszego użytkownika:

login: 'admin@admin.pl' hasło: 'admin@admin.pl'

Aby te dane znalazły się w bazie danych automatycznie, należy po dokonaniu migracji zastosować kolejne polecenie: 'php artisan db:seed' lub 'php artisan migrate: fresh –seed'. Nie jest to jednak zabieg, który trzeba wykonać. Dodawanie użytkownika może odbyć się poprzez formularz rejestracji po uruchomieniu aplikacji.

W tym momencie można już przejść do uruchomienia aplikacji.

Pierwsze uruchomienie aplikacji

Przy użyciu przeglądarki internetowej i wpisaniu domyślnego adresu hosta: **127.0.0.1:8000** można zacząć korzystać z naszego systemu.

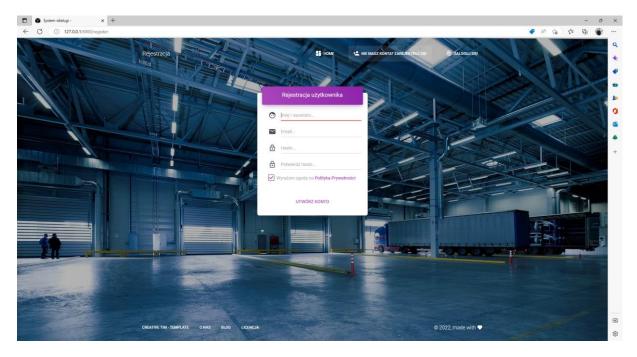
Strona powitalna

Do wyboru na stronie powitalnej są dostępne dwie opcje:

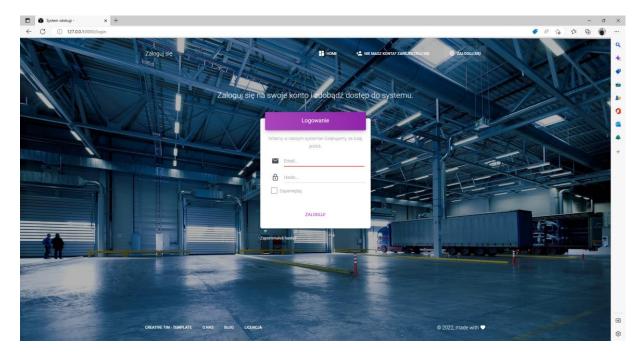
- Zaloguj się
- Zarejestruj się



Rysunek 8 - system obsługi magazynu - strona powitalna



Rysunek 9 - system obsługi magazynu - formularz rejestracji

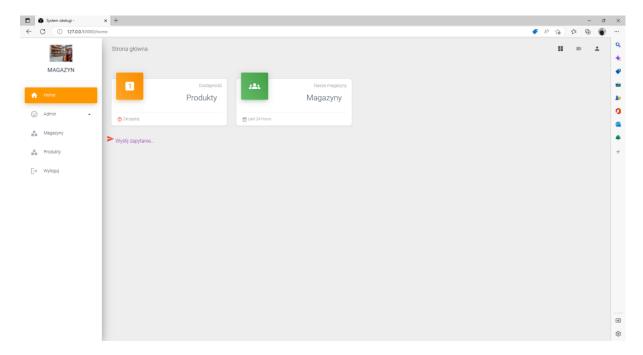


Rysunek 10 - system obsługi magazynu -formularz logowania

Strona główna po zalogowaniu

W tym miejscu użytkownik ma do wyboru dwa następujące moduły:

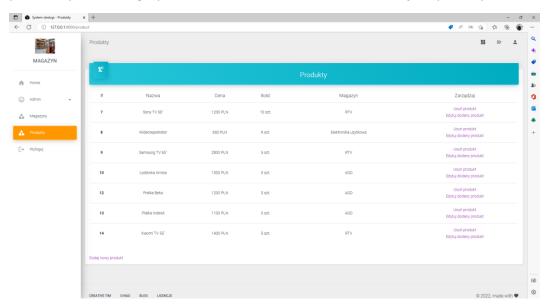
- Moduł 'Produkty'
- Moduł 'Magazyny'



Rysunek 11 - strona główna

Moduł 'Produkty'

Ten moduł odpowiada za dodawanie produktów do bazy danych oraz określenie jego miejsca przechowywania (magazynu). Pierwsza strona modułu zawiera listę wszystkich produktów.

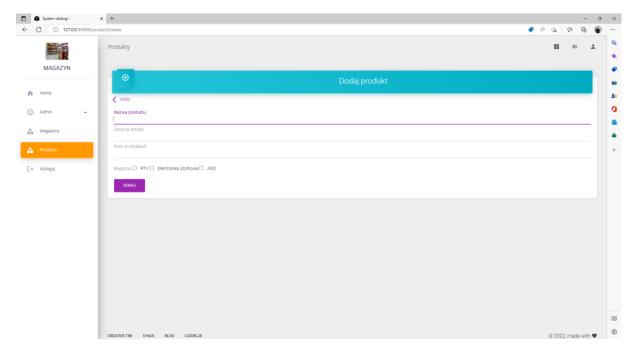


Rysunek 12 - moduł 'produkty' – lista

W tym miejscu użytkownik ma możliwość zarządzania produktami. Opcji jest kilka:

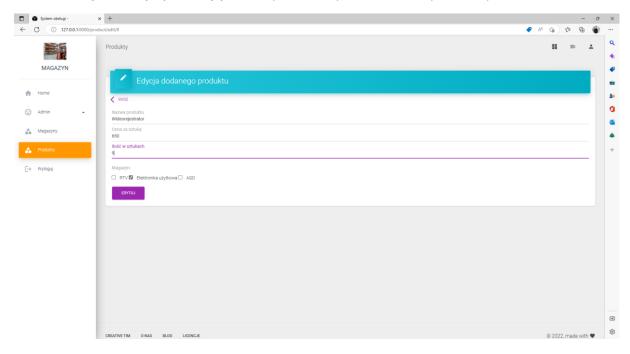
- Dodawanie nowego produktu
- Edytowanie dodanego produktu
- Usuwanie produktu

Po kliknięciu w **Dodaj nowy produkt** pojawi się formularz, który należy wypełnić.



Rysunek 13- 'moduł produkty' - dodaj produkt

Z kolei kliknięcie w **Edytuj dodany produkt** pozwoli użytkownikowi edytować wprowadzone dane.



Rysunek 14- moduł 'produkty' - edytuj produkt

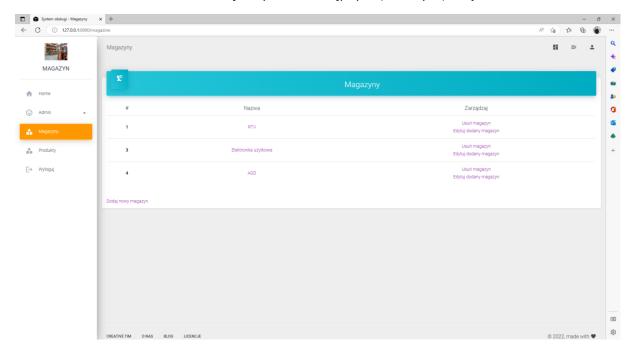
Kliknięcie w **Usuń produkt** spowoduje pojawienie się poniższego komunikatu z witryny:



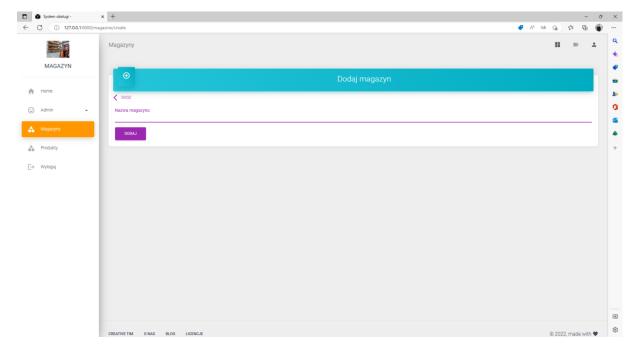
Rysunek 15- moduł 'produkty' - usuń produkt

Moduł 'Magazyny'

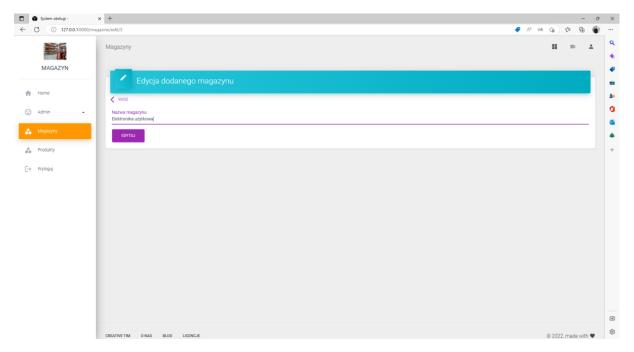
Moduł odpowiada za dodawanie nowych miejsc przechowywania (magazynów, działów itd.). Pierwsza strona modułu zawiera listę wszystkich dostępnych (dodanych) miejsc.



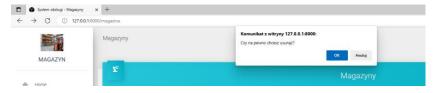
Funkcjonalności dostępne na tej stronie niczym nie odbiegają od modułu **'Produkty'**. Schemat użytkowania jest taki sam.



Rysunek 16- moduł 'magazny' - dodaj magazyn



Rysunek 17 - moduł 'magazyny' - edytuj magazyn



Rysunek 18 - moduł 'magazyny' - usuń magazyn

SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Dane techniczne

Serwer WWW:

- Apache/2.4.52 (Win64) OpenSSL/1.1.1m PHP/7.4.27
- Wersja klienta bazy danych: libmysql mysqlnd 7.4.27
- Rozszerzenie PHP: mysqli curl mbstring
- Wersja PHP: 7.4.27

Framework Laravel:

• Laravel 8.73.2

Szablon aplikacji:

• Material Dashboard Bootstrap

Linki do dokumentacji:

- PHP: https://www.php.net/manual/en/index.php
- Laravel 8: https://laravel.com/docs/8.x/installation
- Material Dashboard Bootstrap: https://material-dashboard-laravel.creative-tim.com/documentation/getting-started/overview.html

Baza danych

Serwer bazy danych:

Serwer: 127.0.0.1 via TCP/IPTyp serwera: MariaDB

• Połączenie z serwerem: SSL nie jest używany

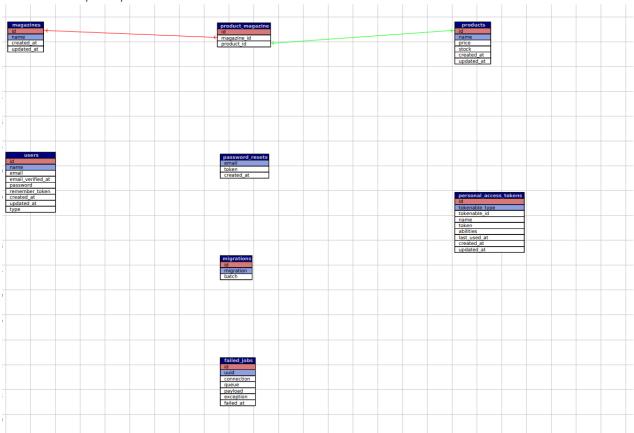
• Wersja serwera: 10.4.22-MariaDB - mariadb.org binary distribution

• Wersja protokołu: 10

• Użytkownik: root@localhost

• Kodowanie znaków serwera: UTF-8 Unicode (utf8mb4)

Schemat bazy danych



Rysunek 19 - schemat bazy danych

Struktura poszczególnych tabel

• Tabela **failed_jobs**

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie		auto_increme nt		
uuid	varchar(255)		Nie				
connection	text		Nie				
queue	text		Nie				
payload	longtext		Nie				
exception	longtext		Nie				
failed_at	timestamp		Nie	current_tim estamp()			

• Tabela migrations

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	int(10)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
migration	varchar(255)		Nie				
batch	int(11)		Nie				

• Tabela password_reset

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
email	varchar(255)		Nie				
token	varchar(255		Nie				
created_at	timestamp		Tak	NULL			

• Tabela personal_access_tokens

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
tokenable_type	varchar(255		Nie				
tokenable_id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie				
name	varchar(255		Nie				
token	varchar(64)		Nie				
abilities	text		Tak	NULL			
last_used_at	timestamp		Tak	NULL			
created_at	timestamp		Tak	NULL			
updated_at	timestamp		Tak	NULL			

• Tabela users

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
name	varchar(255		Nie				
email	varchar(255)		Nie				
email_verified_a t	timestamp		Tak	NULL			
password	varchar(255)		Nie				
remember_toke n	varchar(100)		Tak	NULL			
created_at	timestamp		Tak	NULL			
updated_at	timestamp		Tak	NULL			
type	varchar(10)		Nie				

• Tabela magazines

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyśłne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	int(10)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
name	varchar(255		Nie				
)						
created_at	timestamp		Tak	NULL			
updated at	Timestamp		Tak	NULL			

• Tabela products

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
name	varchar(255)		Nie				
price	varchar(255)		Nie				
stock	varchar(255)		Nie				
created_at	timestamp		Tak	NULL			
updated_at	timestamp		Tak	NULL			

• Tabela product_magazine

Kolumna	Тур	Atrybuty	Null	Ustawienia domyślne	Dodatkowo	Odsyłacze do	Komentarze
id	int(10)	UNSIGNED	Nie		auto_increment		
magazine_id	int(10)	UNSIGNED	Nie			-> magazines.id	
						ON UPDATE	
						RESTRICT ON DELETE	
						CASCADE	
product_id	bigint(20)	UNSIGNED	Nie			-> products.id	
						ON UPDATE	
						RESTRICT ON DELETE	
						CASCADE	

Kod źródłowy

Migracje

Migracje opisują bazę danych i pozwalają na zdefiniowanie bazy danych aplikacji. Framework Laravel posiada wbudowane statyczne fasady, które można opcjonalnie wykorzystać. Jedną z nich jest **Schema** – wykorzystywana na potrzeby definiowania bazy danych.

Każda z migracji składa się z:

Klasy

Nazwy klas pochodzą od poszczególnych funkcjonalności, np. CreateProductTable.

Metod

Klasa migracji składa się z dwóch głównych metod. Metody **up** i metody **down**. Metoda **up** jest używana do dodawania nowej tabeli, kolumny lub indeksu w bazie danych. Z kolei metoda **down** jest odwrotnością działania metody **up**.

W ramach fasady **Schema** używane są metody: **create**, **table**, **droplfExists**. **Create** odpowiada za stworzenie tabeli, **table** za aktualizację tabeli, **droplfExists** za usuwanie tabeli.

Zmiennych

Zmienna **\$table** przyjmuje nazwy poszczególnych kolumn.

Poniżej przedstawiony został kod źródłowy utworzonych migracji.

• Tworzenie tabeli products

Rysunek 20 - migracje, tworzenie tabeli 'products'

• Tworzenie tabeli magazines

Rysunek 21- migracje, tworzenie tabeli 'magazines'

• Tworzenie tabeli product_magazine

W ramach fasady **Schema**, metoda **table** aktualizuje tabelę **product_magazine** o klucze obce.

Rysunek 22- migracje, tworzenie tabeli 'product_magazine'

Seeding

Seeder składa się z:

- Klasy UserTableSeeder
- Metod:

run – wywoływana podczas wykonywania komendy **php artisan db:seed table** – w ramach **fasady DB**, aktualizuje stan tabeli dodając do niej przypisane wartości

Poniżej znajduje się kod źródłowy wykorzystywanego seedera.

UserTableSeeder.php

Statycznie zapisane parametry poszczególnych pól tabeli users, takich jak:

- name
- email
- email_verified_at
- password
- created_at
- update at
- type

Rysunek 23- seeders

Modele

Modele generowane są poprzez wykonanie polecenia w wierszu poleceń: **php artisan make:model** nazwamodelu

Struktura modelu:

- **Klasy** o ściśle określonej nazwie nawiązującej do poszczególnej tabeli bazy danych, są rozszerzeniem podstawowej klasy **Model**
- Właściwości klasy zmienna tablicowa \$fillable zawierająca wartości, które należało wypełnić w bazie danych metodą create, domyślne zabezpieczenie wymagane przez Eloquent

Poniżej znajduje się kod źródłowy wygenerowanych modeli.

Model Product.php

Model zawiera dodatkowo metodę **magazine**, która określa relację wiele do wielu pomiędzy tabelą **products** a **magazines**.

Rysunek 24 - modele, Product.php

Model Magazine.php

```
Magazine.php

1  <?php
2
3  namespace App\Models;
4
5  use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
6  use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
7
8  class Magazine extends Model
9  {
10  use HasFactory;
11
12  protected $fillable = [
13     'name'
14  ];
15
16 }
17</pre>
```

Rysunek 25 - modele, Magazine.php

Model User.php

Klasa **class User** rozszerza podstawową klasę **Authenticatable**. Model zawiera dodatkowe właściwości klasy: **\$hidden** (ukrycie atrybutu) oraz **\$casts** (rzutowanie atrybutu).

Rysunek 26 - modele, User.php

Kontrolery

Kontrolery grupują powiązaną logikę obsługi żądań w jedną klasę. Na przykład klasa class UserController obsługuje wszystkie przychodzące żądania związane z użytkownikami.

Kontrolery obsługujące moduły Produktu oraz Magazynu korzystają z osobnego, dodatkowego repozytorium opisanego w punkcie Repozytoria.

Poniżej kod źródłowy kontrolerów.

• ProductController.php

Struktura kontrolera produktów:

- Klasa ProductController rozszerzająca podstawową klasę Controller
- Metody:
 - index: obsługa głównej listę produktów
 - listByMagazine: wyświetla nazwę magazynu przypisanego do produktu
 - show: wyświetla szczegóły produktu

- create: obsługa formularza dodawania produktu
- store: obsługa walidacji wprowadzonych danych oraz zapisu ich do bazy danych
- edit: obsługa formularza edycji
- delete: obsługa żądania usunięcia produktu
- editStore: obsługa walidacji edytowanych danych oraz zapisu ich do bazy danych

Rysunek 27- ProductController.php

Rysunek 28 - ProductController.php cd.

• MagazineController.php

Struktura kontrolera magazynów:

- Klasa MagazineController rozszerzająca podstawową klasę Controller
- Metody:
 - index: obsługa głównej listę magazynów
 - show: wyświetla szczegóły magazynu
 - create: obsługa formularza dodawania magazynu
 - store: obsługa walidacji wprowadzonych danych oraz zapisu ich do bazy danych
 - edit: obsługa formularza edycji
 - delete: obsługa żądania usunięcia produktu
 - editStore: obsługa walidacji edytowanych danych oraz zapisu ich do bazy danych

```
MagazineController php

cloby

namespace AppWhitplControllers;

use AppWhodelsVhapzine;
philic function index(MagazineAppository) shagelspo);

philic function index(MagazineAppository) shagelspo);

public function index(MagazineAppository) shagelspo);

public function show(MagazineAppository) shagelspo),

public function show(MagazineAppository) shagelspo),

public function show(MagazineAppository) shagelspo),

public function show(MagazineAppository) shagelspo),

public function create();

public function create(); //metode zowlere/plap funkcje wyswfettonia szczapłobe damapa magazymu

shagazine - Sangelspo-offind(Sid);

return vlan('magazine.show', ['magazine'->Sangazine, "title"->"Magazymy"]);

public function create(); //metode zowlere/plap funkcje wyswfettonia formularza dodawnata produktu

return vlan('magazine.create');

public function store(Raquest Scapust) //zzottywonie damych do tabeli

Sangazine - Anne Magazine;
Sangazine - Sanga
```

Rysunek 29 - MagazineController.php

Rysunek 30 - MagazineController.php cd.

Repozytoria

Repozytoria zawierają podstawowe odwołania do bazy danych. Takie jak : zwracanie wszystkich danych z tabeli, **dodawanie** (create), **edytowanie** (update) oraz **usuwanie** (delete) rekordu z tabeli, **wyszukiwanie** rekordu po **id** (find).

• BaseRepository.php

To repozytorium definiuje podstawowe funkcjonalności związane z obsługą bazy danych.

Struktura BaseRepository:

- Klasa klasa abstrakcyjna BaseRepository zapewniająca szablon dla korzystających z niej podklas
- Metody:
 - getAll: zwraca wszystkie dostępne kolumny tabeli
 - create: dodaje datę dodania rekordu
 - update: dodaje datę aktualizacji rekodru
 - delete: usuwa rekord
 - find: przeszukiwanie tabeli po numerze id
- Zmienna \$model z modyfikatorem dostępu protected

Poniżej znajduje się kod źródłowy.

```
BaseRepository.php

class abstract class BaseRepository{

protected $model;

public function getAll($columns = array('*')){ //zwracanie danych z tabeli return $this->model->get($columns);
}

public function create($date){ //dodawanie rekordu do tabeli return $this->model->create($date);
}

public function update($date,$id){ //edytowanie istniejqcego rekordu return $this->model->where("id",'=',$id)->update($date);
}

public function delete($id){ //usuwanie rekordu return $this->model->destroy($id);
}

public function find($id){ //rzeszukiwanie tabeli po "id" return $this->model->find($id);
}

public function find($id){ //przeszukiwanie tabeli po "id" return $this->model->find($id);
}
}
```

Rysunek 31 - BaseRepository.php

ProductRepository.php

Jest to rozszerzenie podstawowej klasy BaseRepository.

Struktura ProductRepository:

- Klasa: ProductRepository rozszerzająca klasę BaseRepository, opowiada za obsługę zapytań do bazy danych
- Metody:
 - _construct(Product \$model): tworzenie obiektu zawierającego jako parametr zmienną
 \$model z klasy abstrakcyjnej BaseRepository
 - getAllProduct: zwraca wszystkie rekordy z tabeli products
 - getAllMagazine: zwraca wszystkie rekordy z tabeli magazines
 - -getProductByMagazine: zwraca id magazynu z tabeli magazines

Poniżej znajduje się kod źródłowy.

Rysunek 32 - ProductRepository.php

MagazineRepository.php

Struktura MagazineRepository:

- Klasa: MagazineRepository rozszerzająca klasę BaseRepository, opowiada za obsługę zapytań do bazy danych
- Metody:
 - _construct(Product \$model): tworzenie obiektu zawierającego jako parametr zmienną \$model z klasy abstrakcyjnej BaseRepository
 - getAllMagazine: zwraca wszystkie rekordy z tabeli magazines

Poniżej znajduje się kod źródłowy.

```
MagazineRepository.php

?php

a namespace App\Repositories;

use App\Models\Magazine;
use DB;

class MagazineRepository extends BaseRepository{

public function __construct(Magazine $model){

    $this->model = $model;
}

public function getAllMagazine(){ //funkcja pobierająca wszystkie rekodry tabeli
    return DB::table('magazines')->get();
}
```

Rysunek 33 - MagazineRepository.php

Routes

Trasy (routes) są zdefiniowane w pliku web.php. Zostały one podzielone na grupy poszczególnych funkcjonalności.

web.php

Rysunek 34- web.php