

# Tvorba uživatelských rozhraní

Nástroj pro pořadatele a účastníky konferencí Technická zpráva

Bobola Adrián (xbobol00)

Burianová Tereza (xburia28)

Ponek Timotej (xponek00)

## Obsah

T	Pod	irobna specifikace zadani	2	
2	Náv	vrh architektury	3	
3	Náv	Návrh GUI		
4	Popis implementace			
	4.1	API routes	5	
	4.2	Návrh databáze	6	
5	Pou	ıžité nástroje	7	
	5.1	Vývoj	7	
	5.2	Frontend	7	
	5.3	Backend a databáze	7	
6	Výs	sledná aplikace	8	
$\mathbf{S}_{0}$	ezna	am obrázků		
	1	Předběžný návrh zobrazení konferencí	3	
	2	Předběžný návrh správy místností	4	
	3	Předběžný návrh různých pohledů na správu rezervací	4	
	4	Požadavky použité v projektu	5	
	5	ER diagram databáze použité v projektu	6	
	6	Úvodní stránka s možností registrace a přihlášení	8	
	7	Profil uživatele	9	
	8	Detail konference v seznamu konferencí	9	
	9	Filtrování konferencí	10	
	10	Harmonogram schválených příspěvků v konferenci	10	
	11	Rezervace přihlášeného uživatele a vyhledávání rezervací pro nepřihlášené uživatele	10	
	12	Pohled organizátora na správu jeho konference	11	
	13	Rezervace vstupenek pro registrovaného uživatele	12	
	14	Rezervace vstupenek pro neregistrovaného uživatele	12	
	15	Seznam uživatelů s možností filtrování	12	

## 1 Podrobná specifikace zadání

Předmětem specifikace uživatelských požadavků je nástroj pro pořadatele a účastníky konferencí. Pro běžného uživatele, tedy například studenta či vědce, je použití různých aplikací téměř nevyhnutelné. Je třeba se na danou konferenci přihlásit, zjistit potřebné informace, nahrát příspěvek ke schválení, zakoupit vstupenky v případě účasti jako host a zjistit, kdy a kde se jednotlivé příspěvky konají. Sjednocení těchto kroků do jednoduchého postupu by značně ulehčilo práci při plánování a zamezilo by některým organizačním problémům.

Průzkum byl proveden pozorováním uživatele, vlastní účastí při snaze zprovoznění současného řešení a následnou diskuzí. Pro účast na jedné konferenci, která se z důvodu pandemie konala online prostřednictvím videí a živých přenosů, bylo třeba využit tři různé nástroje. Jedním z nich je webová stránka dané konference, která slouží pro veškeré oficiální úkony, jako je přihlášení, zaplacení poplatků a schválení příspěvku. Web většinou nebyl intuitivní a nalezení všech vyjmenovaných stránek vyžadovalo proklikání několika často nelogicky zanořených odkazů. Pro méně formální komunikaci s pořadateli a dalšími účastníky byla využita mobilní aplikace, ke které každý účastník dostal tzv. "zvací kód". V ten moment již tedy musel být na konferenci přihlášen a dosavadní komunikace s pořadateli proběhla přes email. Zprávy s informacemi tedy přicházely hned na několik míst, což mohlo vést k nejasnostem. Nahrávání výstupů pak proběhlo přes další samostatnou aplikaci.

Hlavní potíž již existujícího systému pořádání konferencí vzniká než se uživatel vůbec rozhodne k účasti. Pokud nejde o doporučení školou nebo ostatními akademiky, plánované akce je třeba hledat na různých místech po internetu. Nové řešení by umožnilo vytvořené akce zobrazit, na stejném místě se na vybranou konferenci jednoduše přihlásit a následně zobrazit veškeré důležité informace, jako je stav schvalování příspěvku, místo a čas konání nebo konkrétní rozvrh rozdělený na místnosti, přehledně a na jednom místě. Pořadatel, kterým se může stát jakýkoliv registrovaný uživatel jednoduchým založením konference, je oprávněn příspěvky schvalovat a plánovat. Nástroj by ale umožnil i nákup vstupenek pro případné pasivní účastníky, jak registrované, tak i neregistrované. Celý tento informační systém je realizován jako webová aplikace.

V systému je možno provést následující akce:

#### Přihlášený uživatel:

- Pořadatel: má možnost založit konferenci, schvalovat příspěvky ostatních uživatelů a plánovat
  je do rozvrhu, přijímat rezervace účastníků, kteří zakoupili vstupenky.
- Účastník: může registrovat své příspěvky na konference, vidí informace o konferenci a rozpis svých přednášek.
- Návštěvník: umožňuje rezervaci vstupenek na konferenci a sledování stavu rezervace.

#### Neregistrovaný uživatel:

• Návštěvník: vidí rozpis konferencí, může zarezervovat vstupenky buď bez registrace, nebo s možností registrace při vytvoření rezervace.

#### Administrátor:

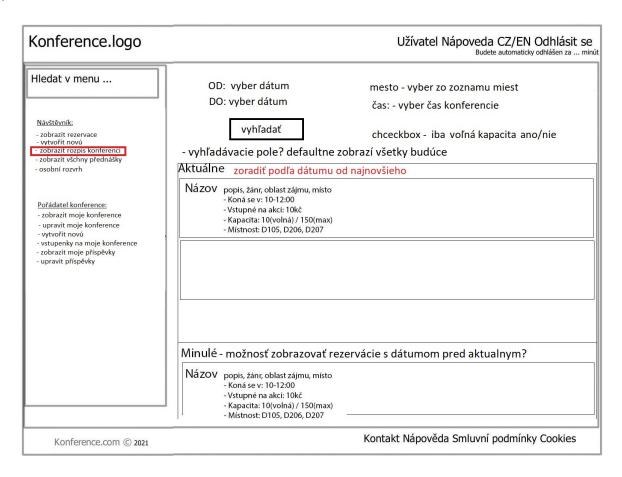
• Správce uživatelů: Může upravovat a mazat libovolného uživatele.

## 2 Návrh architektury

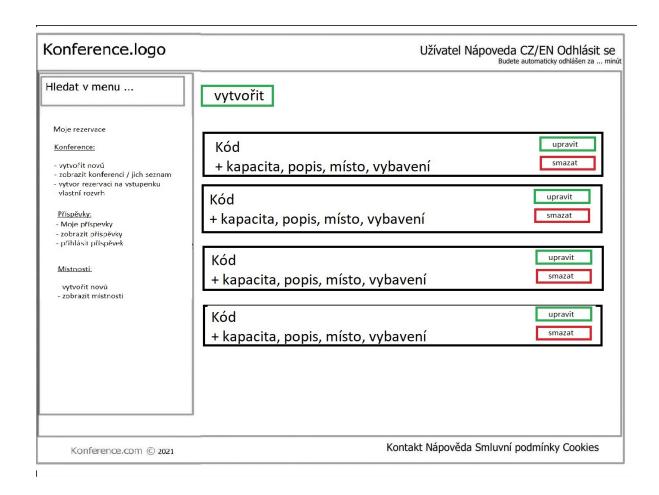
Projekt se dělí na části server a klient. Je využito architektury model-view-controller, který logicky rozděluje práci s daty (databáze), logiku aplikace (backend) a uživatelské rozhraní. Konkrétní využití tohoto návrhu v projektu je dále popsáno v sekci 4.

#### 3 Návrh GUI

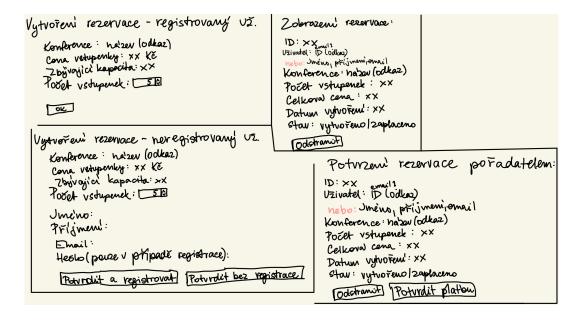
Při tvorbě grafického uživatelského rozhraní byly vytvářeny a upravovány předběžné návrhy informací zobrazených na daných stránkách. Celkem vzniklo přes 30 různých návrhů na jednotlivé funkce systému.



Obrázek 1: Předběžný návrh zobrazení konferencí



Obrázek 2: Předběžný návrh správy místností



Obrázek 3: Předběžný návrh různých pohledů na správu rezervací

## 4 Popis implementace

**Model** je reprezentován relační databází a soubory ve složce "models", které napomáhají propojení databáze s backendem - ten pak provádí změny a získává potřebná data. Jednotlivé soubory představují tabulky a jejich atributy.

Controller, tedy soubory zajišťující funkcionalitu, se nachází ve složkách "routes" a "routes/controllers". Implementují jednotlivé GET, POST a PUT požadavky pracující s daty.

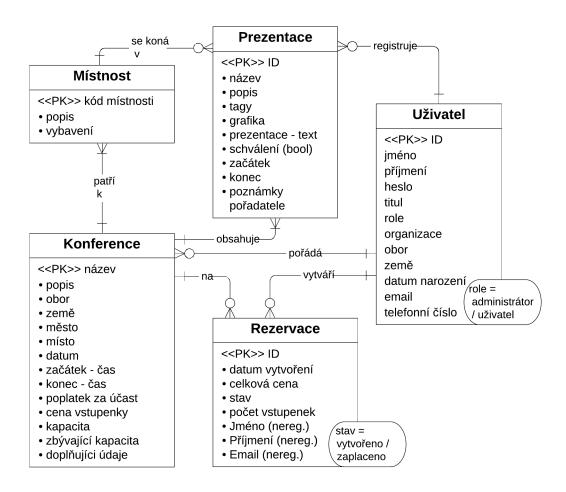
View je, jakožto část klienta, implementován odděleně od serveru. Odesíláním požadavků na server umožňuje zobrazení a odeslání dat. Přívětivé uživatelské rozhraní odstíní uživatele od logické části celého systému a umožní mu jednoduchou práci s daty pomocí menu a formulářů.

#### 4.1 API routes

```
POST /konference/vytvorit
                                                 GET /konference/:Nazev/rezervace/:ID
                                                 GET /konference/rezervace/:ID
POST /konference/vytvorit
                                                 GET /konference/:Nazev/rezervace
PUT /konference/:Nazev/upravit
                                                 GET /konference/:Nazev/rezervace
PUT /konference/:Nazev/upravit
                                                 GET /konference/:Nazev
POST /konference/:Nazev/novyPrispevek
                                                 GET /konference
POST /konference/:Nazev/novyPrispevek
                                                 POST /uzivatel/registrace
GET /konference/:Nazev/prispevky
                                                 POST /uzivatel/prihlaseni
GET /konference/:Nazev/prispevky/schvalene
                                                 PUT /uzivatel/upravit
GET /konference/:Nazev/prispevky/neschvalene
                                                 PUT /uzivatel/upravit
PUT /konference/:Nazev/prispevky/:ID/upravit
                                                 GET /uzivatel/rezervace
PUT /konference/:Nazev/prispevky/:ID/upravit
                                                 GET /uzivatel/rezervace
POST /konference/:Nazev/prispevky/:ID/odstranit pUT /uzivatel/upravit/heslo
POST /konference/:Nazev/prispevky/:ID/odstranit PUT /uzivatel/upravit/heslo
PUT /konference/:Nazev/prispevky/:ID/schvalit
                                                 POST /uzivatel/odstranit
PUT /konference/:Nazev/prispevky/:ID/schvalit
                                                 POST /uzivatel/odstranit
                                                 GET /uzivatel/prispevky
POST /konference/:Nazev/novaMistnost
POST /konference/:Nazev/novaMistnost
                                                 GET /uzivatel/prispevky
                                                 GET /uzivatel/poradatel
GET /konference/:Nazev/mistnosti
                                                 GET /uzivatel/poradatel
PUT /konference/:Nazev/mistnost/upravit
                                                 GET /uzivatel/:ID/poradatel
PUT /konference/:Nazev/mistnost/upravit
                                                 GET /uzivatel/seznam
POST /konference/:Nazev/mistnost/odstranit
                                                 GET /uzivatel/:ID/prispevky
POST /konference/:Nazev/mistnost/odstranit
                                                 GET /uzivatel/:ID
GET /konference/:Nazev/:Mistnost/prispevky
                                                 GET /uzivatel
POST /konference/:Nazev/novaRezervace
                                                 GET /uzivatel
POST /konference/:Nazev/novaRezervace
                                                 POST /admin/odstranit/:ID
POST /konference/:Nazev/novaRezervace/nereg
                                                 POST /admin/odstranit/:ID
POST /konference/:Nazev/novaRezervace/reg
                                                 PUT /admin/upravit/:ID
PUT /konference/:Nazev/rezervace/:ID/potvrdit
                                                 PUT /admin/upravit/:ID
PUT /konference/:Nazev/rezervace/:ID/potvrdit
                                                 PUT /admin/upravit/heslo/:ID
POST /konference/:Nazev/rezervace/:ID/odstranit PUT /admin/upravit/heslo/:ID
POST /konference/:Nazev/rezervace/:ID/odstranit GET /admin/check/:ID
```

Obrázek 4: Požadavky použité v projektu

#### 4.2 Návrh databáze



Obrázek 5: ER diagram databáze použité v projektu

## 5 Použité nástroje

## 5.1 Vývoj

Vývoj frontendového a backendového kódu probíhal v editoru **VS Code** a pro vytvoření SQL skriptu databáze byl využit nástroj **DataGrip**. Před samotným nasazením na server bylo vkládání a čtení z databáze prováděno požadavky odeslanými nástrojem **Postman** na lokálním stroji s pomocí nástroje pro správu databáze **DBeaver**. Pro zjednodušení restartování serveru slouží nástroj **nodemon**, který server automaticky restartuje při každé změně. Pro návrhy a tvorbu grafiky byl využit mimo jiné nástroj **LucidApp**.

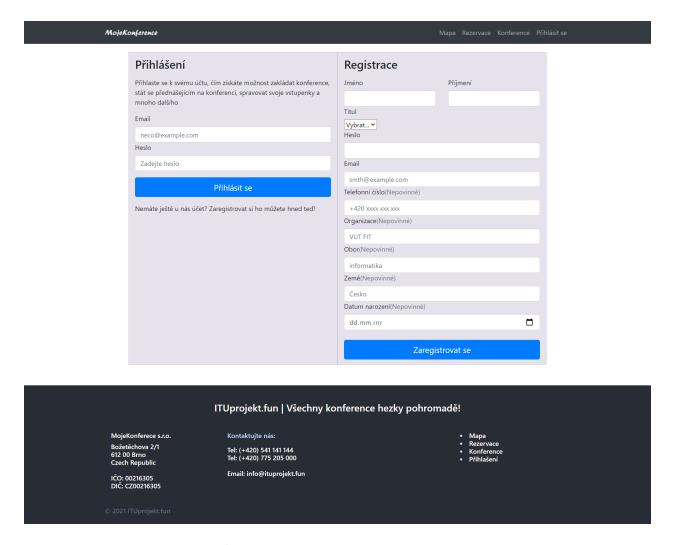
#### 5.2 Frontend

Frontend projektu je implementován v populárním JavaScriptovém jazyce pro webové aplikace - **React**. Propojení s backendem se realizuje pomocí posílaní požadavků GET, POST a PUT na adresu backendu. Ten následně vyhodnotí požadavek a předá odpověď pro frontend ve formátu **JSON** zprávy spolu s potřebnými údaji z databáze. Tyto přijaté údaje se následně pomocí frontendu vykreslí na samotnou stránku. Webová stránka využívá taky technologii **AJAX**, která umožňuje změnu obsahu stránek bez nutnosti jejich kompletního znovunačítání. [8][2][3][7][1]

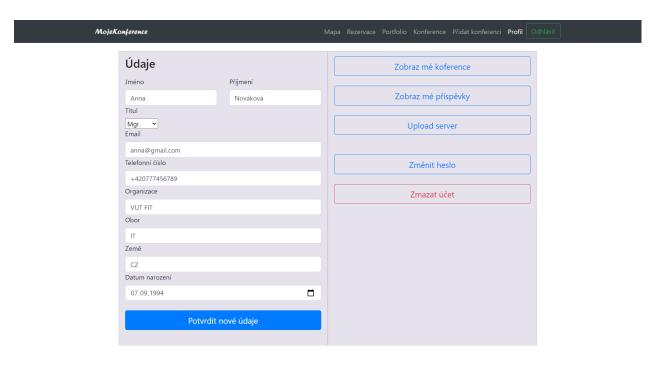
#### 5.3 Backend a databáze

Projekt využívá relační databázi **MySQL**, data jsou tedy vzhledem k povaze projektu perzistentní. API použité ke komunikaci GUI s databází využívá **NodeJS** a frameworku **Express JS**. Samotná data z databáze jsou získána pomocí **ORM Sequelize**, který práci s daty usnadňuje a dokáže zabránit nechtěným útokům. Modely sloužící k mapování dat z backendu na databázi byly vygenerovány nástrojem **sequelize-auto**. Přihlašování je implementováno pomocí tzv. bearer tokenu, což je řetězec obsahující údaje o aktuálním uživateli zakódované podle standardu JWT. Samotné autentizaci a později i autorizaci napomáhá, kromě informací existujících v zakódovaném tokenu, nástroj **Passport JS**. Pro zajištění bezpečnosti citlivých údajů, např. přihlašovacích údajů do databáze, je využit modul **dotenv**, uchovávající tyto proměnné prostředí v souboru "env". [5][9][6][4]

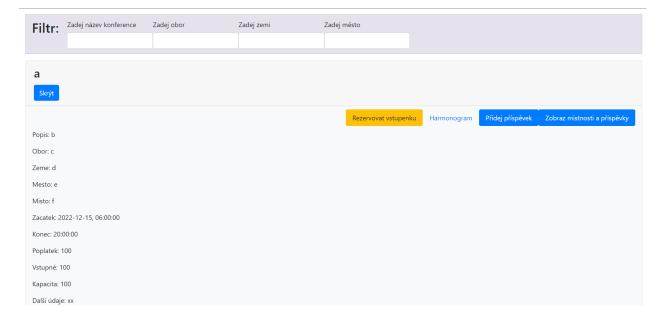
## 6 Výsledná aplikace



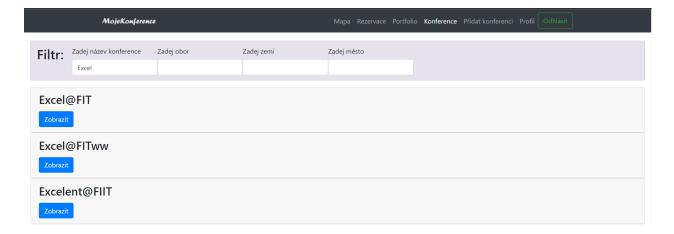
Obrázek 6: Úvodní stránka s možností registrace a přihlášení



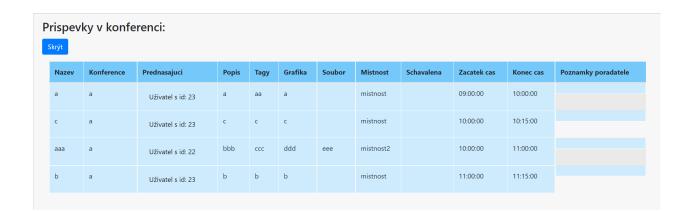
Obrázek 7: Profil uživatele



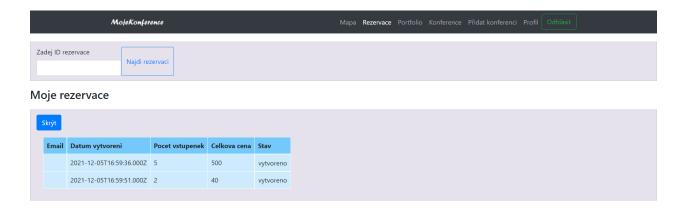
Obrázek 8: Detail konference v seznamu konferencí



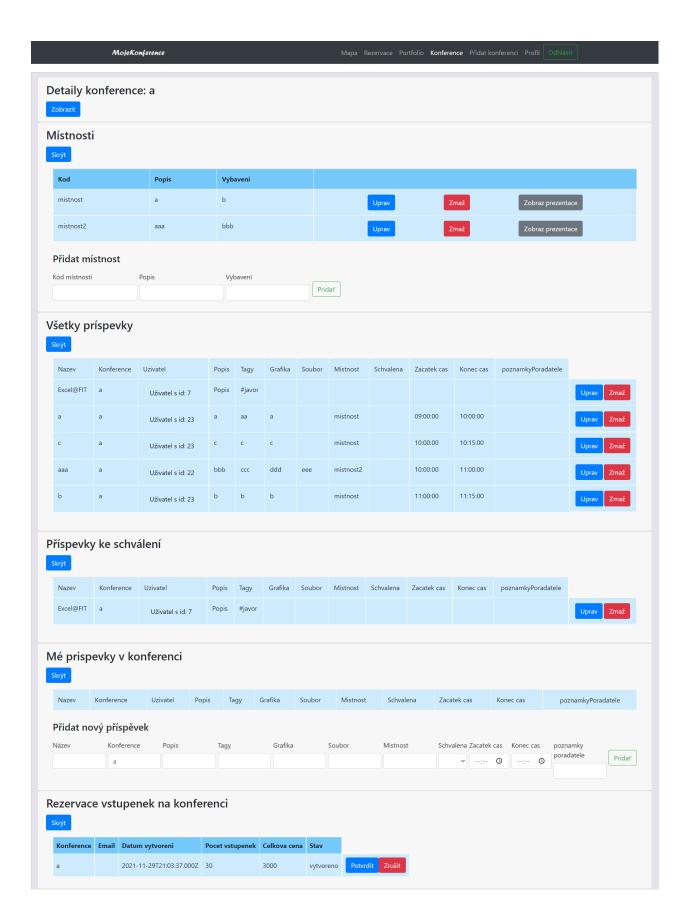
Obrázek 9: Filtrování konferencí



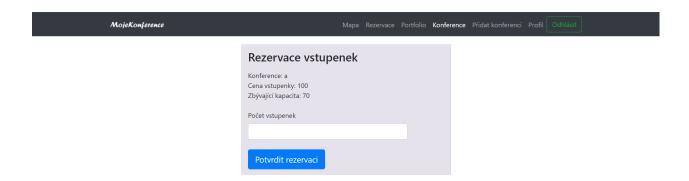
Obrázek 10: Harmonogram schválených příspěvků v konferenci



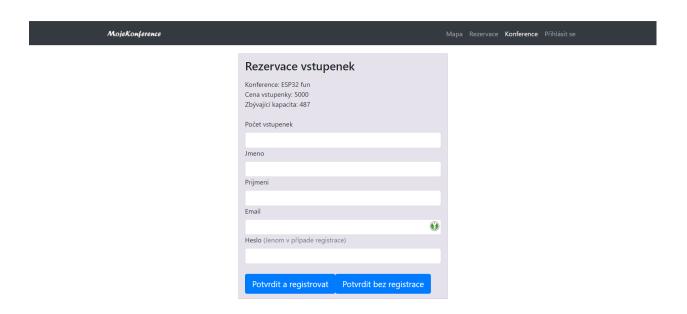
Obrázek 11: Rezervace přihlášeného uživatele a vyhledávání rezervací pro nepřihlášené uživatele



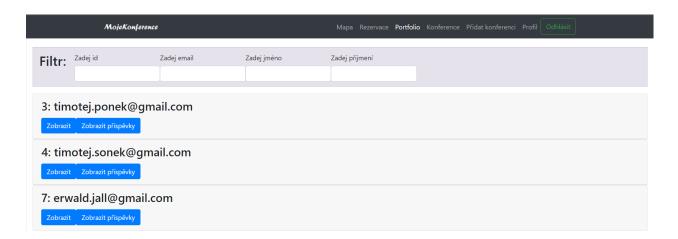
Obrázek 12: Pohled organizátora na správu jeho konference



Obrázek 13: Rezervace vstupenek pro registrovaného uživatele



Obrázek 14: Rezervace vstupenek pro neregistrovaného uživatele



Obrázek 15: Seznam uživatelů s možností filtrování

#### Reference

- [1] Alexey Lyakhov, U. K.: @react-google-maps/api npm. Dostupné z: https://www.npmjs.com/package/@react-google-maps/api
- [2] Blakely, C.: Create a Table in React Learn how to view, add, delete and edit rows in a table from Scratch. Dostupné z: https://www.youtube.com/watch?v=dYjdzpZv5yc
- [3] Blakely, C.: react-creating-a-table. Dostupné z: https://github.com/chrisblakely01/react-creating-a-table
- [4] Cook, K.: Learn Express JS In 35 Minutes. Dostupné z: https://www.youtube.com/watch?v=SccSCuHhOwO
- [5] Depold, S.: Manual Sequelize. Dostupné z: https://sequelize.org/master/
- [6] Hanson, J.: Passport.js. Dostupné z: http://www.passportjs.org/
- [7] Luca, A.: Private Route in react-router v6. Dostupné z: https://dev.to/iamandrewluca/private-route-in-react-router-v6-lg5
- [8] Pelling, S.: Full Modern React Tutorial. Dostupné z: https://www.youtube.com/playlist?list= PL4cUxeGkcC9gZD-Tvwfod2gaISzfRiP9d
- [9] eSparkBiz Technologies: Exploring The Node.js With MySQL Example Using Sequelize & Express. Dostupné z: https://www.esparkinfo.com/node-js-with-mysql-using-sequelize-express. html