**DISNEY CHALLENGE BACKEND - NodeJs**

**1. Modelado de Base de Datos**

Se envía el script de la base con modelo y datos.

**POSTMAN**

**Se entregan todos los scripts de Postamn (Disney.postman\_collection.json)**

**Se entregan variables de entorno de Postamn**

**(Disney.postman\_environment.json)**

**VISUAL ESTUDIO CODE**

**Arrancar server con “npm run dev” en la terminal**

**2. Autenticación de Usuarios**

**Correr “Sigin” desde Postman en la Carpeta Login (entrega el Token)**

**3. Listado de Personajes**

**Getall**

**4. Creación, Edición y Eliminación de Personajes (CRUD)**

**Insert**

**Update**

**Delete**

**5. Detalle de Personaje**

**GetDetallePersonaje**

**6. Búsqueda de Personajes**

**GetNombre**

**GetEdad**

**IdMovie**

**7. Listado de Películas**

**GetAll**

**8. Detalle de Película / Serie con sus personajes**

**GetDetallePeli**

**9. Creación, Edición y Eliminación de Película / Serie**

**Insert**

**Update**

**Delete**

**10. Búsqueda de Películas o Series**

**GetTitulo**

**GetGenero**

**GetOrder**

**11. Envío de emails**

En Signup llama al punto 11 del challenge para enviar mail (mail,js)

**Routes / Controllers**

Login: signin

**Peliculas:** Están comentadas las acciones donde no se utilizó Sequelize para guardarme el código de como se hace

Todas las llamadas van a Peliculas-Services

**Getall** – Punto 7 del Challenge (no lo pedía pero hice uno global)

**GetTitulo** – Punto 10 del Challenge

**GetGenero** – Punto 10 del Challenge

**GetOrder** – Punto 10 del Challenge

**GetDetallePeli** – Punto 8 del Challenge

**Insert** – Punto 9 del Challenge

**Update** – Punto 9 del Challenge

**Delete** – Punto 9 del Challenge (hay 2, uno x cada forma distinta de mandar parámetros)

**Personajes: Tiene las siguientes llamadas**

(Estan comentadas las acciones donde no se utilizó Sequelize para guardarme el código de como se hace)

Todas las llamadas van a Personajes-Services

**Getall** – Punto 3 del Challenge

**GetNombre** – Punto 6 del Challenge

**GetEdad** – Punto 6 del Challenge

**GetPorPelis** – Punto 6 del Challenge

**GetDetallePersonaje** – Punto 5 del Challenge