# La Terminal, GIT & GitHub

**Digital**House>





# Índice

- 1. Terminal Consola CMD
- 2. <u>Git</u>
- 3. Repositorio Local
- 4. Repositorio Remoto
- 5. Resumen

# 1 Terminal - Consola - CMD

La terminal es un programa que está presente en todos los sistemas operativos y por medio del cual se pueden dar órdenes al sistema a través de líneas de comando





# ¿Por qué usar la terminal?

- Para tener mayor control sobre el Sistema Operativo.
- Porque es muy común en los entornos de desarrollo.
- Porque algunos lenguajes de programación lo "requieren".



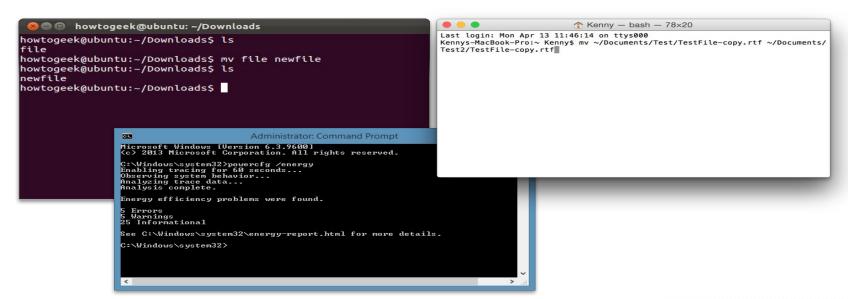
### La terminal

Si sabemos usar la terminal y nos acostumbramos a la misma, podremos optimizar mucho nuestro trabajo al programar.



## ¿Dónde está la terminal?

Sea cual sea el Sistema Operativo que estemos usando, acceder a la misma es muy sencillo.



## ¿Dónde está la terminal?

En **Linux**: la forma más fácil de abrir una Terminal es usando Ctrl + Alt + T.

En **Windows:** Presionando WIN + R y aparecerá una ventana que pone ejecutar. En ella escribimos cmd.

En el Mac, podemos hacerlo desde:

- Hacer clic en el icono de Launchpad, en el Dock, escribir Terminal en el campo de búsqueda y, a continuación, hacer clic en Terminal.
- En el Finder, abrir la carpeta /Aplicaciones/Utilidades y, a continuación, hacer doble clic en Terminal.

### Comandos básicos I



#### Is

En Mac y Linux muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados, en Windows también si usamos el PowerShell



#### cd ..

Nos permite retroceder a una carpeta previa



#### dir

En Windows muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados



#### cd nombre\_carpeta

Nos permite acceder a la carpeta descrita

## Comandos básicos II (en Windows)



#### mkdir algo

crea una carpeta con el nombre "algo."



#### delete archivo.txt

Elimina un archivo con el nombre "archivo.txt"



#### type nul> archivo.txt

Crea una archivo de texto "archivo.txt"



#### rename archivo.txt otro.txt

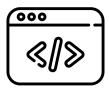
Cambia el nombre "archivo.txt" a "otro.txt"

### Comandos básicos III



#### clear

Limpia todo lo que hayamos escrito en la consola / Mac y Linux. En Windows en el PowerShell



#### cls

Limpia todo lo que hayamos escrito en la consola / Windows

# **2** Git

Cuando trabajamos con Git, hablamos de trabajar con un **REPOSITORIO**. El cual es un lugar en donde se almacenan nuestros archivos. Hay dos tipos de **REPOSITORIOS** el **local** y el **remoto** 





# ¿Qué son los repositorios?

Un repositorio es un lugar donde podemos guardar y administrar diferentes archivos. Nos sirven como "contenedores" de información.

Un repositorio puede ser local o remoto:



## Repositorios



#### Repo Local

Se ejecutan de forma "local" en cada computadora



#### Repo Remoto

Están alojados en algún servidor externo. Existen servicios de repositorios remotos, por ejemplo: GitHub, GitLab, entre otros.

# ¿Cómo compartimos archivos?

Utilizando un software que nos permita hacer un correcto seguimiento y control de las diferentes versiones.



Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.



# **3** Repositorio Local

El repositorio local es una carpeta que tendrá los archivos de nuestro proyecto en nuestra computadora, a diferencia del repositorio remoto que puede estar, por ejemplo en **GitHub**.





## Creando el repositorio local

Lo primero será ubicarnos en la carpeta donde queremos crear el repositorio y posteriormente escribir el siguiente comando: git init



## git init

 Crea un repositorio local (en nuestra máquina) y nos permite comenzar a utilizar todas las funcionalidades de GIT.

 Generalmente crea una carpeta oculta la cual contiene todo el repositorio y sus distintas ramificaciones.

## Agregando nuestra identidad

Para que todo lo que hagamos quede "**firmado**" por nosotros, necesitamos decirle al repositorio quienes somos, para esto debemos tener un **usuario** y un **token de acceso personal,** que será nuestro password, para autentificar a nuestro usuario de git en el repositorio local.

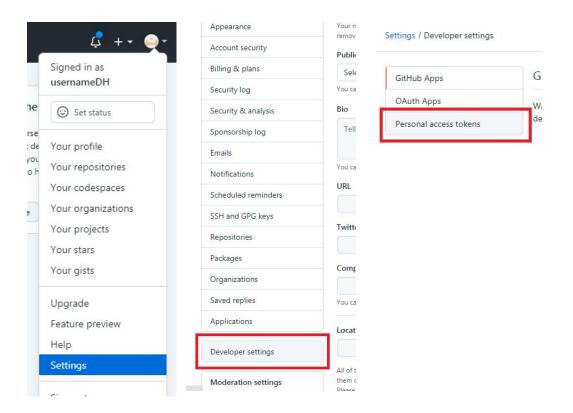
## Token de acceso personal (pat)

Se utilizan como complemento o en lugar de una contraseña para la autenticación en **GitHub** y poder sincronizar el repositorio local con el repositorio remoto.

Como precaución de seguridad, **GitHub** elimina automáticamente los tokens de acceso personales que no se han usado durante un año.

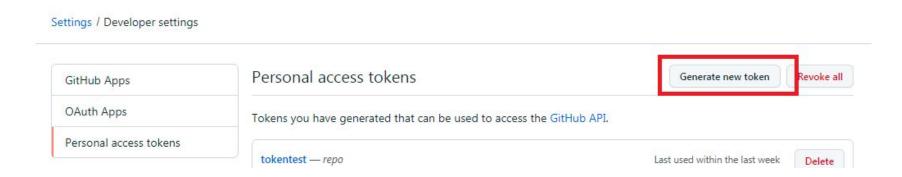
#### **Generando el PAT**

Logueados en nuestra cuenta de GitHub hacemos clic en el avatar y ahí elegimos la opción Settings, luego seleccionamos **Developer settings** y por último Personal access tokens.



#### **Generando el PAT**

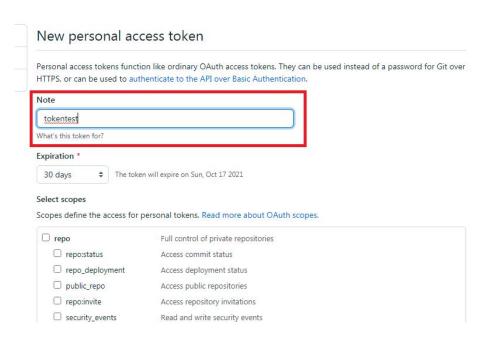
Hacemos clic en Generar un nuevo token, luego debemos ingresar un nombre descriptivo para el mismo.



#### Generando el PAT

Por último, seleccionamos los alcances o permisos que vamos a otorgarle al token.

Para usar el token para acceder a repositorios desde la línea de comando, seleccionamos **repo**.



Debemos **copiar** y **resguardar** el **token**, ya que por razones de seguridad, una vez que salgamos de la página de github no podremos volver a verlo, solo nos mostrará el nombre que ingresamos al principio.





## Agregando nuestra identidad

Una vez generado nuestro PAT, ya podemos indicarle al repositorio local nuestra configuración, esto es para que después podamos conectarnos al repositorio remoto, en este caso github, así:

```
git config user.name "Jhon_Doe"

>_ git config user.email "jhon@email.com"

git config user.password "jhon-PAT"
```

<sup>•</sup> **Tip:** puede usarse la flag -- global seguido al "git config", para configurar por única vez, ya que Git usará esta información para todo lo que hagas en ese sistema.

#### **Autenticación**

#### git config user.name " "

Dentro de las comillas pondremos nuestro usuario de Github.com

#### git config user.email " "

Dentro de las comillas pondremos el email con el que nos registramos en Github.com

#### git config user.password " "

Dentro de las comillas pondremos nuestro personal access token

# 4 Repositorio Remoto

## ¿Qué es GitHUB?

 Es uno de los proveedores de repositorios remotos más utilizado en el mundo y en el ambiente del desarrollo.

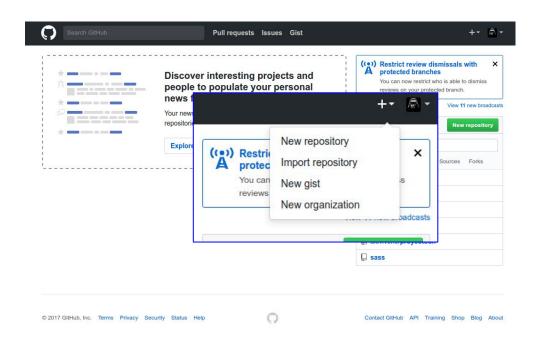
 GitHUB se comunica con nuestro repositorio local de Git, permitiéndonos crear diferentes versiones y agregar colaboradores para compartir o colaborar con el trabajo que estemos haciendo.

 Para crear una cuenta en GitHUB podemos acceder a su página web oficial: <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>

## ¿Cómo creamos el repositorio remoto?

Primero vamos a crear nuestro repositorio en Github.

Logueados en nuestra cuenta de GitHub vamos al **ícono +** y ahí elegimos la opción **New Repository**.



### Creando el repositorio remoto

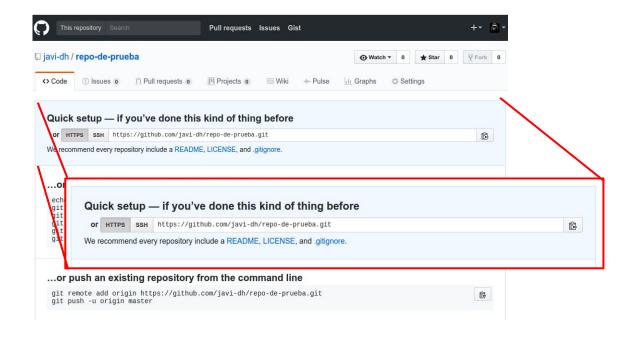
El nombre que elijamos puede ser cualquier, uno que no hayamos usado para otro repositorio.

Del resto **NO TOCAR** nada más, solo el botón **CREATE**.



### Creando el repositorio remoto

Luego veremos esta pantalla y ésta URL es la que necesitamos tener a mano en el paso de: **Asignando nuestro repositorio remoto**.



## **Asociando los repos**

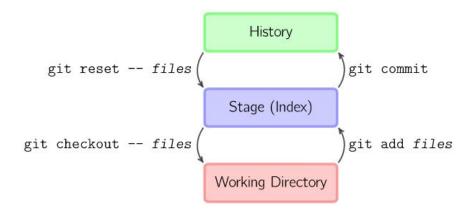
Habiendo creado el **Repositorio Remoto** y para que nuestro **Repositorio Local** sepa a donde queremos subir nuestros archivos tenemos que especificarlo. Con **git remote add**, le estamos indicando a nuestro repositorio local, a donde queremos llevar (repositorio remoto) nuestros archivos. La **URL** la obtendremos al crear un repositorio remoto en **Github.com** 

git remote add origin https://github.com/user/repo.git

# ¿Qué es el Stage?

**Stage** es un **estado intermedio** entre la versión local de un archivo con el que estemos trabajando y la versión definitiva que enviaremos a un repositorio remoto.

Es un punto como de "Stand By" donde los archivos se encuentran a la espera de ser seleccionados (o no) para finalmente ser versionados.



# Subiendo al repositorio remoto

Hasta el momento, nuestros archivos no han sido agregados **temporalmente** al repositorio (**stage**) para ello tendremos que escribir el siguiente comando:

```
git add .
>- git add archivo.txt
```

# Agregando al stage

#### git add --all

Agrega al stage (de manera temporal) todos los archivos que hayamos creado en nuestro proyecto.

#### git add archivo.txt

Agrega al stage (de manera temporal) solamente el arch ivo referenciado.

# Confirmando el stage

Para confirmar que los archivos agregados al stage los queremos de manera definitiva usaremos el comando **commit**, indicando al repositorio que los archivos los queremos agregar de manera oficial. La **-m** indica que a continuación agregaremos un mensaje que especifique qué trabajo hicimos. Los **commits** sirven como pequeños backups a los cuales podremos volver fácilmente si así lo necesitáramos.

```
>_ git commit -m "un mensaje cualquier"
```

# Subiendo al repositorio remoto

Para enviar los archivos que tenemos en nuestro repositorio local al repositorio remoto, usamos **push**, El push, permite enviar los archivos de nuestra máquina (repositorio local) al repositorio remoto. Al especificar **main**, estamos diciendo **a qué rama del repositorio** queremos enviar nuestros archivos.

>\_ git push origin main

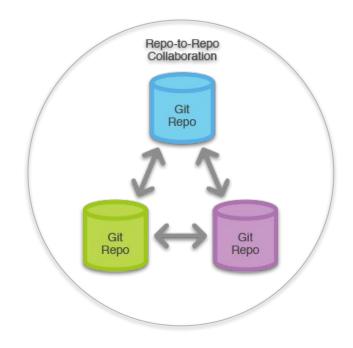
# Estado del repositorio local

Podemos comprobar o verificar el **estado de nuestro repositorio,** analizando si hay archivos que no se han agregado temporalmente al **stage** así como también si hay archivos agregados al stage pero no de forma definitiva (**commit**).



# Bajando al repositorio local

A veces queremos bajar nuestro trabajo a la computadora de casa u otra, para ello necesitaremos **clonar el repo remoto** en nuestra máquina.



# Clonando el repositorio remoto

Para **descargar por 1era vez** un repositorio remoto a nuestra máquina. Tendremos que **clonar** el mismo en la carpeta que deseemos. Con **git clone**, se crea una copia idéntica del repositorio remoto en nuestra máquina. Para que podamos trabajar con los mismo archivos que tengamos hasta ese momento. Después de trabajarlos deberemos como siempre **pushearlos**, subirlos al repo remoto.

```
>_ git clone https://github.com/user/repoName
```

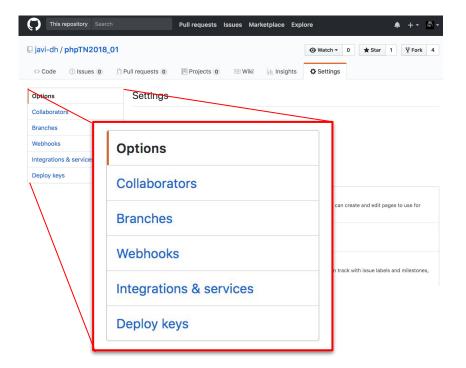
# Actualizando el repositorio local

En caso que necesitemos actualizar el repositorio local con los cambios del repo remoto debemos usar **pull**, con este comando obtendremos, los cambios o archivos nuevos que se hayan pusheado al repositorio remoto desde otra máquina. Este comando es muy funcional si trabajamos con más colaboradores en el mismo proyecto.

```
>_ git pull origin main
```

# Agregando colaboradores

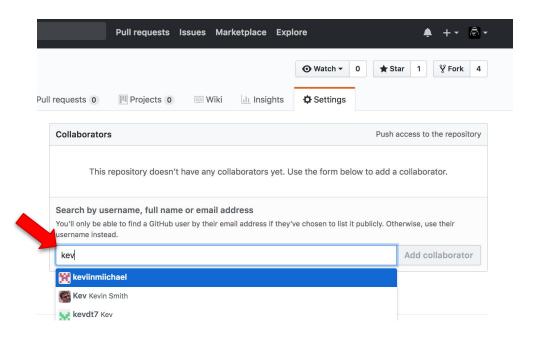
Es muy común que trabajemos en equipo, y que queramos agregar a nuestro repositorio a nuevos miembros para que participen del mismo. Esto lo lograremos desde **Collaborators**.



#### **Nuevos colaboradores**

Luego ingresamos el nombre de usuario de nuestro colega y pulsaremos el botón: **Add collaborator.** 

La persona recibirá un **email**, donde deberá aceptar la invitación.



Los colaboradores también tienen el poder de **pushear** su trabajo a nuestro repositorio. Por ello es importante, al momento de sentarnos antes de arrancar a trabajar hacer un **git pull** origin main





# 6 Resumen

## Paso a paso

Veamos el paso a paso que necesitamos para trabajar con git

git init

Crea el repositorio

2 PAT

En Github generar el PAT que usaremos como contraseña Configurar el nombre de usuario

git config user.name "hanSolo" agregamos nuestra identidad username = hansolo por ejemplo

## Paso a paso

4

# Asociamos el email del usuario

git config user.email "hansolo@starwars.co m", agrega a nuestra identidad en el repositorio local el email. 5

# Agregamos el PAT

git config user.password hansolotk agregamos el password que generamos anteriormente en el paso 2



# Sincronizamos los repositorios

git remote add origin <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>....

Sincronizamos nuestro repo local para que se asocie al repo remoto.

## Paso a paso

git add.

agrega todos los cambios al repo local git commit -m 'mensaje'

hito histórico comitea los cambio hechos git push origin main

manda los cambios al repositorio remoto

### **Material extra**



# **Digital**House>