

 ¿Qué quieres aprender?

[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Analiza el siguiente bloque de código:

```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + a + b)
```

Nos da como resultado el mensaje La suma de 10 + 20 es: 1020.
¿Por qué ocurre esto? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque primero estamos sumando (concatenando) un texto (string) con un número y esta operación nos da como resultado otro texto con el número al final. Luego repetimos esta operación con el siguiente número y obtenemos el texto con los dos números al final. Para obtener el resultado correcto debemos encapsular la suma de números entre paréntesis y luego si sumar (concatenar) este resultado con el texto del mensaje. ✓

 ¿Qué quieres aprender?

[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="lanzar-ataque">¡Lanzar ataque!</button>
```

Necesitas ejecutar una alerta cada vez que los usuarios le den click a este botón.
¿Cómo lo harías?

```
function enviarAlerta() {
  alert('Mensaje de la alerta')
}

botonLanzarAtaque.addEventListener('click', enviarAlerta) ""
```

✓

 ¿Qué quieres aprender?

[Cursos](#) [Blog](#) [Comunidad](#) [Agenda](#) [TV](#) [Planes](#) [Contáctanos](#)   284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="boton-fuego">Fuego</button>
<button id="boton-tierra">Tierra</button>
<button id="boton-agua">Agua</button>
```

¿Cómo cambiamos el color del texto únicamente del botón de Fuego?

#boton-fuego { color: red; } ✓



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Analiza el siguiente bloque de código:

```
class Mokepon {
  constructor() {
    this.nombre = "Nombre por defecto"; // Ojo aquí
  }
}

const hipodoge = new Mokepon();
const capipepo = new Mokepon();
const ratigeyya = new Mokepon();
```

¿Cómo lograrías que cada distinto objeto / instancia de la clase Mokepon guarde un nombre distinto?



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!


Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. ¿Cómo crearías una imagen desde JavaScript para insertarla en el canvas?

```
let imagen = new Image()
imagen.src = "https://urldelainagen.png"
lienzo.drawImage(imagen, x, y, ancho, alto)
```


2. Quieres dibujar un cuadrado con alto y ancho de 20px. Necesitas posicionarlo 50px hacia abajo y completamente a la izquierda. ¿Cómo lo harías? Recuerda que los parámetros de la función fillRect son: x, y, ancho, alto (en ese orden).


```
lienzo.fillRect(0, 50px, 20px, 20px)
```



¿Qué quieres aprender?

CursosBlogComunidadAgendaTVPlanesContáctanos🔔👤284 pts

 Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Ya instalaste el paquete express con NPM. Ahora debes importarlo desde tu archivo server.js. ¿Cómo lo harías?

```
const express = require('express')
```

2. Escribiste tu código backend en el archivo server.js. Debes ejecutarlo para encender tu servidor. ¿Cómo lo harías?

```
Entrando con mi terminal a la carpeta donde está mi archivo y ejecutando el comando 'node server.js'.
```

3. Con tu terminal estás en la carpeta programar. Dentro de esta carpeta tienes otra carpeta llamada mokepon. ¿Cómo entrarías a la carpeta