

Practica Accesibilidad

Adrián Castellanos
Tommy Cortés

Especificación funcional del proyecto	3
Especificación técnica del proyecto	3
Herramienta para cargar contenido dentro de la plataforma	4
Implementación mejoras de accesibilidad	5
Comprobación de caso de uso real	6
Conclusión de la práctica	6

Especificación funcional del proyecto

El objetivo de esta práctica es obtener una página web desarrollada por nosotros mismos con un nivel de accesibilidad WAI-AA mínimo. Hemos decidido hacer una plataforma donde se puede cargar contenido de tono humorístico y que se muestre a los usuarios asegurando la accesibilidad del contenido. Por ejemplo, en el caso de que una persona ciega use nuestra plataforma, nos aseguramos que las imágenes que cargamos en la plataforma siempre tengan también un texto descriptivo en el atributo "alt" de la imagen. De esta forma, los asistentes guiados como voice over podrán describir la imagen y explicar la broma al usuario.

Se pueden cargar dos tipos diferentes de post en la plataforma:

Posts de video: Los iframe de Youtube son bastante accesibles y proporcionan subtítulos como herramientas de accesibilidad.

Posts de texto/imágenes: es posible cargar imágenes conjuntamente con una descripción. Las imágenes pueden venir acompañadas de textos.

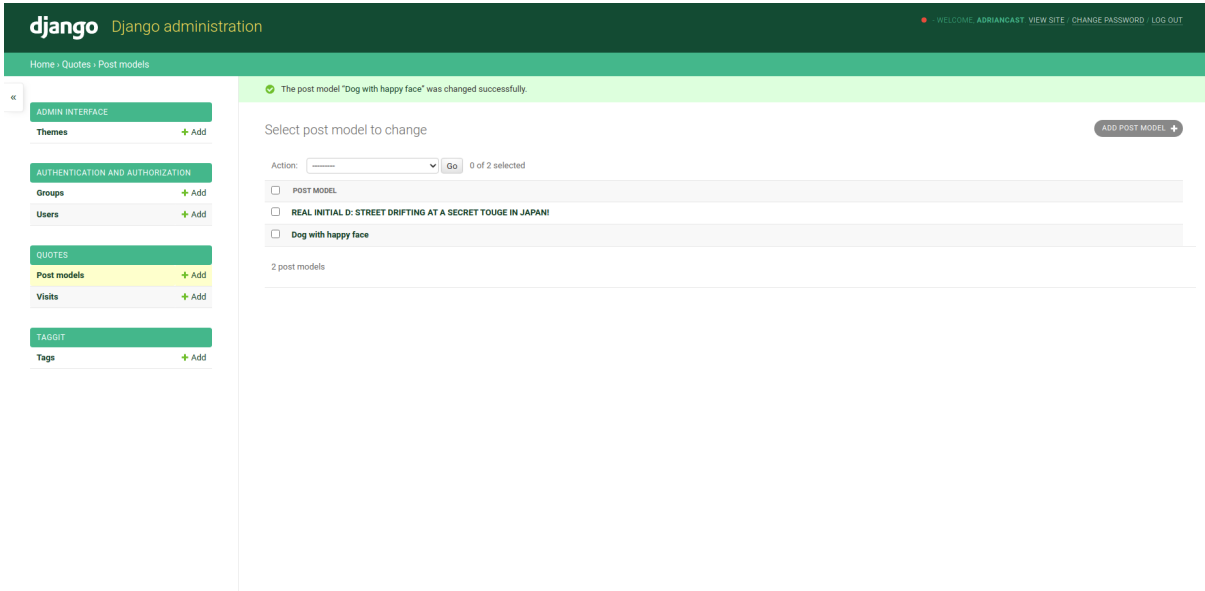
El contenido de la plataforma se puede clasificar por categorías. Al principio de la página, existe un menú que permite al usuario filtrar por categorías el contenido que desea visualizar.

Especificación técnica del proyecto

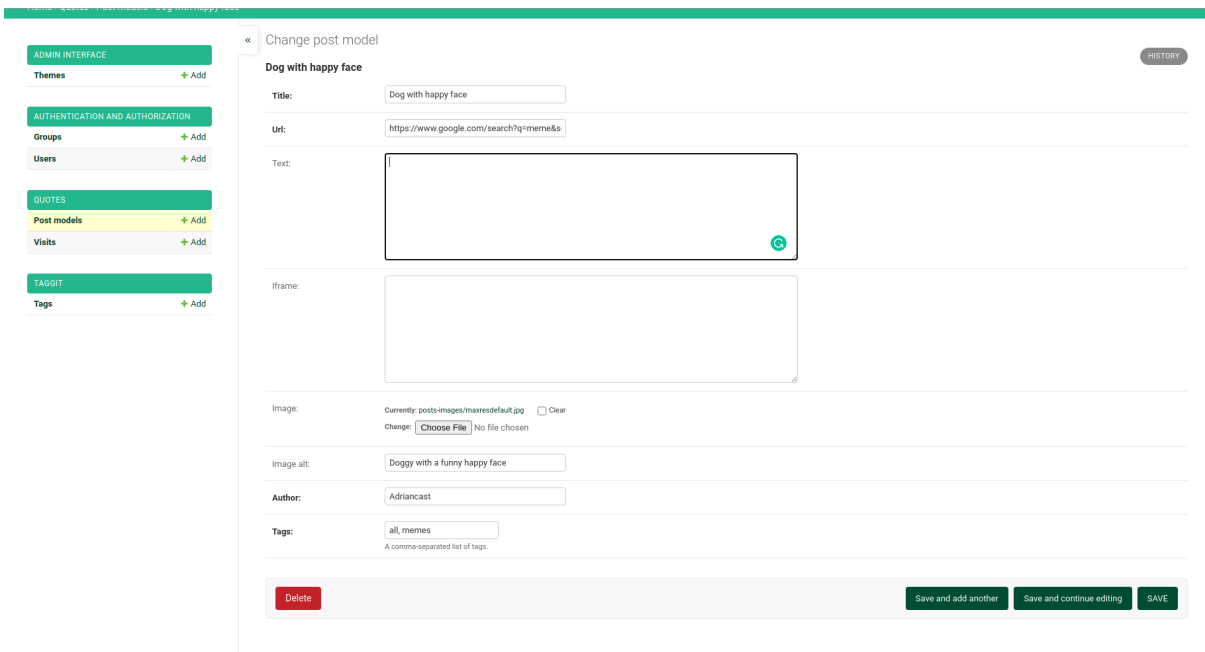
Para realizar la práctica hemos decidido montar una página desde 0 utilizando las siguientes tecnologías como base:

- **Docker:** la aplicación necesita levantar dos contenedores. El primero, contendrá un intérprete de Python con el código del proyecto. El segundo contenedor será una instancia de PostgreSQL. En la base de datos de PostgreSQL guardaremos todos los datos de la aplicación.
- **Django:** utilizaremos este framework de Python para crear todo el backend de la aplicación. Además, aprovecharemos el panel de administración que nos permite crear este framework para tener una herramienta para cargar datos en la plataforma.
- **Bootstrap:** utilizaremos este framework de HTML y CSS para crear el frontend de la aplicación.

Herramienta para cargar contenido dentro de la plataforma



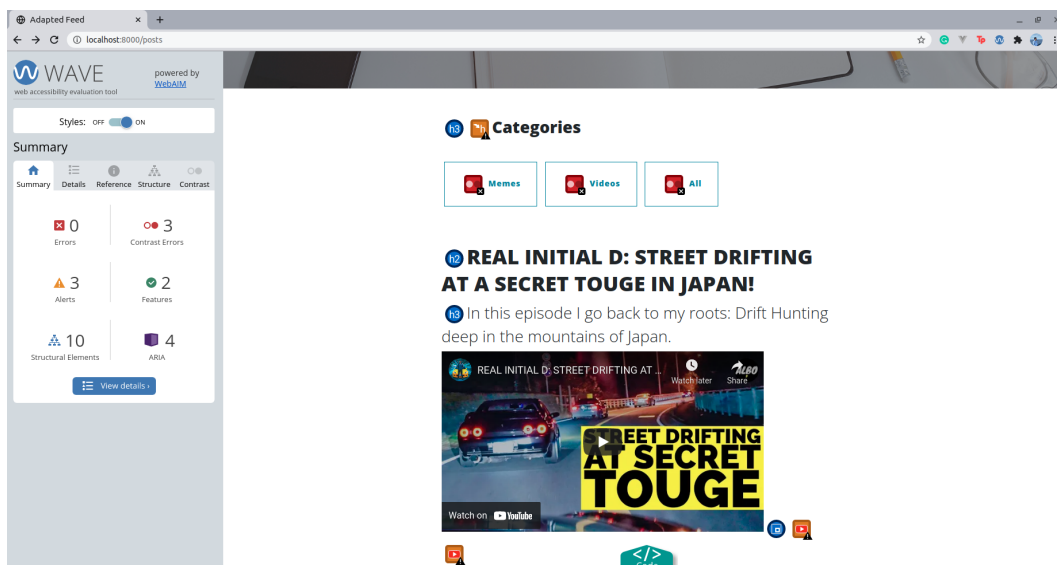
Hemos desarrollado un panel donde el administrador de la plataforma puede cargar contenido. Una vez cargado el contenido dentro de este panel de control, se mostrará directamente a los usuarios finales.



Implementación mejoras de accesibilidad

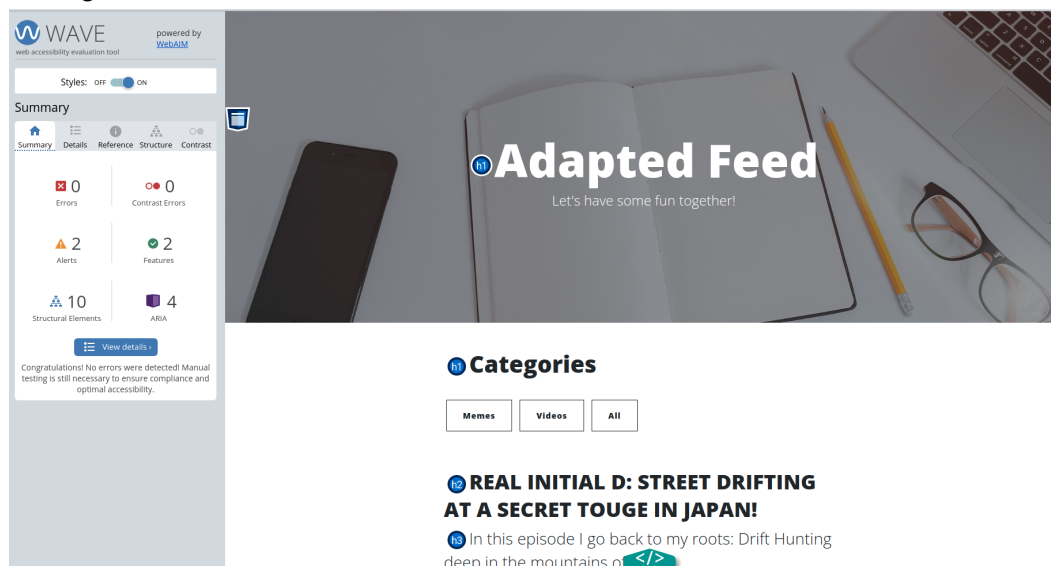
En una primera fase de la práctica, nos hemos dedicado a crear la base de la plataforma. Una vez teníamos un producto funcional en el que se podía cargar y visualizar contenido, nos hemos dedicado a realizar mejoras de accesibilidad sobre esta misma. Para realizar una validación rápida sobre la página hemos utilizado la extensión de Chrome WAVE. Esta extensión nos validará la página web siguiendo las recomendaciones de WCAG 2.1.

En este punto la extensión nos confirmó un par de errores que debíamos de arreglar.



Los errores que nos confirmó la extensión son:

1. Los botones de las categorías no tienen suficiente contraste respecto al fondo de la página. Para arreglarlo cambiamos el color de los botones a negro.
2. El título del selector de categorías no seguía un orden lógico de Headings. Para arreglarlo, cambiamos el selector de HTML del título de h3 a h1.



Comprobación de caso de uso real

Una vez hemos realizado las mejoras en la plataforma para cumplir WCAG 2.1 hemos probado con nuestros teléfonos como sería el acceso de una persona con visibilidad reducida. Para hacer esta prueba hemos conectado un Iphone a la misma red que el servidor de desarrollo y hemos activado el asistente de voice over.

En esta prueba hemos podido navegar sin problemas por la página. Cuando llegábamos a una imagen el Voice over nos leía el texto alternativo de la imagen, posibilitando incluso entender imágenes de memes.

Conclusión de la práctica

Creo que como desarrolladores cometemos el error de creer que toda la gente piensa o mira las cosas de la misma forma que nosotros. Realizando esta práctica nos hemos puesto en la piel de personas que pueden llegar a tener dificultades para acceder a una página web.

En esta práctica nos hemos dado cuenta de la importancia de algo tan simple como mantener una estructura coherente en la página, para facilitar la navegación de los asistentes guiados de accesibilidad, entre otras muchas cosas.

También hemos aprendido a utilizar herramientas externas, en este caso la extensión de WAVE, para realizar una validación rápida sobre la accesibilidad de nuestros desarrollos de una manera rápida y sencilla.