

BOOTSTRAP, UN FRAMEWORK CSS

ADOLFO SANZ DE DIEGO

SEPTIEMBRE 2016

1 EL AUTOR

1.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

1.2 ALGUNOS PROYECTOS

- **Hackathon Lovers** <http://hackathonlovers.com>: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- **Password Manager Generator** <http://pasmangen.github.io>: un gestor de contraseñas online.
- **MarkdownSlides**
<https://github.com/asanzdiego/markdownslides>: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

1.3 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: asanzdiego
 - AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
 - GitHub: <http://github.com/asanzdiego>
 - Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
 - Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
 - LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
 - Google+: <http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>

2 INTRODUCCIÓN

2.1 ¿QUÉ ES?

- Bootstrap es un framework CSS, liberado por Twitter y muy popular hoy en día.
- Está pensado para hacer un desarrollo **Mobile First**

2.2 VENTAJAS (I)

- Utiliza un conjunto de **buenas prácticas** que perdurarán en el tiempo.
- Utiliza **HTML5 y CSS3**

2.3 VENTAJAS (II)

- Implementa un **sistema de rejillas**, que por defecto incluye 12 columnas.
- Utiliza **SASS**, un preprocesador CSS.
- Es **OOCSS**, osea CSS Orientado a Objetos: organizado por módulos independientes y reutilizables.

2.4 VENTAJAS (III)

- Hay una enorme **comunidad** detrás.
- Herramienta **sencilla y ágil** para construir sitios web e interfaces.
- Tiene un **theme** por defecto bastante optimizado y que puedes modificar fácilmente.

2.5 DESVENTAJAS (I)

- Es necesario adaptarse a su forma de trabajo, si bien su curva de aprendizaje es liviana, deberás comprender y familiarizarte con su estructura y nomenclatura.
- Debes adaptar tu diseño a un grid de **12 columnas**.
- Trae anchos y márgenes por defecto, que a veces son un poco tediosos de cambiar.

2.6 DESVENTAJAS (II)

- Es complicado **cambiar de versión** si has realizado modificaciones profundas sobre el core.
- Si necesitas **añadir componentes que no existen**, debes hacerlos tú mismo en CSS y cuidar de que mantenga coherencia con tu diseño y cuidando el responsive.
- A veces **implementar un diseño impuesto**, puede llegar a resultar bastante difícil, al menos si eres un perfeccionista.

3 UTILIZACIÓN

3.1 DOCUMENTACIÓN

- La documentación de Bootstrap es muy buena.
- Para aprender Bootstrap lo mejor es hacer ejercicios y utilizar dicha documentación.

3.2 DESCARGA

- <https://github.com/twbs/bootstrap/releases>

```
bootstrap/  
├── css/  
│   ├── bootstrap.css  
│   ├── bootstrap.min.css  
│   ├── bootstrap-theme.css  
│   └── bootstrap-theme.min.css  
├── js/  
│   ├── bootstrap.js  
│   └── bootstrap.min.js  
└── fonts/
```

3.3 PLANTILLA BÁSICA

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>
    <script src="umd/popper.min.js"></script>
    <script src="bootstrap.min.js"></script>
```


3.4 HTML5 DOCTYPE

- Bootstrap necesita un doctype de HTML5:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  ...  
</html>
```

3.5 GRID SYSTEM (I)

- Bootstrap incluye un sistema de rejilla responsive y mobile first de 12 columnas.

3.6 GRID SYSTEM (II)

- El sistema de rejilla de Bootstrap funciona así:
 - Se deben colocar `.row` dentro de un `.container` (ancho fijo) o `.container-fluid` (ancho completo).
 - Utilice `.row` para crear grupos horizontales.
 - El contenido se debe colocar entre `.row` y deben de ser **hijos inmediatos**.
 - Si hay más de 12 columnas en una `.row`, esta son desplazadas abajo.

3.7 GRID SYSTEM (III)

- Se puede configurar dependiendo del tamaño de la pantalla.

Extra small	(XS)	<544px
Small	(SM)	≥544px
Medium	(MD)	≥768px
Large	(LG)	≥992px
Extra large	(XL)	≥1200px

4 ACERCA DE

4.1 LICENCIA

- Estas transparencias están hechas con:
 - MarkdownSlides:
<https://github.com/asanzdiego/markdownslides>
- Estas transparencias están bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0:
 - <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es>

4.2 FUENTES

- Transparencias:
 - <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/slides>
- Ejercicios:
 - <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/src>

4.3 BIBLIOGRAFÍA

- Página oficial de Bootstrap:
 - <http://getbootstrap.com>
- Bootstrap sí, pero no
 - <http://bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentation>
- Ventajas y desventajas de usar Bootstrap
 - <http://jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap>