

# **BOOTSTRAP, UN FRAMEWORK CSS**

**ADOLFO SANZ DE DIEGO**

**SEPTIEMBRE 2016**

**1 EL AUTOR**

## 1.1 ADOLFO SANZ DE DIEGO

- Empecé desarrollando aplicaciones web, hasta que di el salto a la docencia.
- Actualmente soy Asesor Técnico Docente en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
- Además colaboro como formador especializado en tecnologías de desarrollo.

## 1.2 ALGUNOS PROYECTOS

- Hackathon Lovers <http://hackathonlovers.com>: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
- Password Manager Generator <http://pasmangen.github.io>: un gestor de contraseñas online.
- MarkdownSlides  
<https://github.com/asanzdiego/markdownslides>: un script para crear slides a partir de ficheros MD.



## 1.3 ¿DONDE ENCONTRARME?

- Mi nick: asanzdiego
  - AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
  - GitHub: <http://github.com/asanzdiego>
  - Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
  - Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
  - LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
  - Google+: <http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>

# 2 INTRODUCCIÓN

## 2.1 ¿QUÉ ES?

- Bootstrap es un **framework CSS**, liberado por **Twitter** y muy popular hoy en día.
- Está pensado para hacer un desarrollo **Mobile First**

## 2.2 VENTAJAS (I)

- Utiliza un conjunto de buenas prácticas que perdurarán en el tiempo.
- Utiliza HTML5 y CSS3



## 2.3 VENTAJAS (II)

- Implementa un **sistema de rejillas**, que por defecto incluye 12 columnas.
- Utiliza **SASS**, un preprocesador CSS.
- Es **OOCSS**, osea CSS Orientado a Objetos: organizado por módulos independientes y reutilizables.

## 2.4 VENTAJAS (III)

- Hay una enorme **comunidad** detrás.
- Herramienta **sencilla y ágil** para construir sitios web e interfaces.
- Tiene un **theme** por defecto bastante optimizado y que puedes modificar fácilmente.

## 2.5 DESVENTAJAS (I)

- Es necesario **adaptarse a su forma de trabajo**, si bien su curva de aprendizaje es liviana, deberás comprender y familiarizarte con su estructura y nomenclatura.
- Debes adaptar tu diseño a un grid de **12 columnas**.
- Trae **anchos y márgenes por defecto**, que a veces son un poco tediosos de cambiar.

## 2.6 DESVENTAJAS (II)

- Es complicado **cambiar de versión** si has realizado modificaciones profundas sobre el core.
- Si necesitas **añadir componentes que no existen**, debes hacerlos tú mismo en CSS y cuidar de que mantenga coherencia con tu diseño y cuidando el responsive.
- A veces **implementar un diseño impuesto**, puede llegar a resultar bastante difícil, al menos si eres un perfeccionista.

# 3 UTILIZACIÓN



## 3.1 DOCUMENTACIÓN

- La documentación de Bootstrap es muy buena.
- Para aprender Bootstrap lo mejor es hacer ejercicios y utilizar dicha documentación.

## 3.2 DESCARGA

- <https://github.com/twbs/bootstrap/releases>

```
bootstrap/  
├── css/  
│   ├── bootstrap.css  
│   ├── bootstrap.min.css  
│   ├── bootstrap-theme.css  
│   └── bootstrap-theme.min.css  
├── js/  
│   ├── bootstrap.js  
│   └── bootstrap.min.js  
└── fonts/
```

## 3.3 PLANTILLA BÁSICA

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>
    <script src="umd/popper.min.js"></script>
    <script src="bootstrap.min.js"></script>
```

## 3.4 HTML5 DOCTYPE

- Bootstrap necesita un **doctype** de HTML5:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
  ...  
</html>
```

## 3.5 GRID SYSTEM (I)

- Bootstrap incluye un sistema de rejilla responsive y mobile first de 12 columnas.



## 3.6 GRID SYSTEM (II)

- El sistema de rejilla de Bootstrap funciona así:
  - Se deben colocar `.row` dentro de un `.container` (ancho fijo) o `.container-fluid` (ancho completo).
  - Utilice `.row` para crear grupos horizontales.
  - El contenido se debe colocar entre `.row` y deben de ser hijos inmediatos.
  - Si hay más de 12 columnas en una `.row`, esta son desplazadas abajo.

## 3.7 GRID SYSTEM (III)

- Se puede configurar dependiendo del tamaño de la pantalla.

Extra small	(XS)	<544px
Small	(SM)	≥544px
Medium	(MD)	≥768px
Large	(LG)	≥992px
Extra large	(XL)	≥1200px

**4 ACERCA DE**

## 4.1 LICENCIA

- Estas transparencias están hechas con:
  - MarkdownSlides:  
<https://github.com/asanzdiego/markdownslides>
- Estas transparencias están bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0:
  - <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es>

## 4.2 FUENTES

- Transparencias:
  - <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/slides>
- Ejercicios:
  - <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/src>



## 4.3 BIBLIOGRAFÍA

- Página oficial de Bootstrap:
  - <http://getbootstrap.com>
- Bootstrap sí, pero no
  - <http://bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentation>
- Ventajas y desventajas de usar Bootstrap
  - <http://jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap>