Bootstrap, un framework CSS

Adolfo Sanz De Diego

Septiembre 2016

Table of Contents

# El autor

## Adolfo Sanz De Diego

* Empecé **desarrollando aplicaciones web**, hasta que di el salto a la docencia.
* Actualmente soy **Asesor Técnico Docente** en el servicio TIC de la D.G de Infraestructuras y Servicios de la Consejería de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid.
* Además colaboro como **formador especializado en tecnologías de desarrollo**.

## Algunos proyectos

* **Hackathon Lovers** <http://hackathonlovers.com>: un grupo creado para emprendedores y desarrolladores amantes de los hackathones.
* **Password Manager Generator** <http://pasmangen.github.io>: un gestor de contraseñas online.
* **MarkdownSlides** <https://github.com/asanzdiego/markdownslides>: un script para crear slides a partir de ficheros MD.

## ¿Donde encontrarme?

* Mi nick: **asanzdiego**
  + AboutMe: <http://about.me/asanzdiego>
  + GitHub: <http://github.com/asanzdiego>
  + Twitter: <http://twitter.com/asanzdiego>
  + Blog: <http://asanzdiego.blogspot.com.es>
  + LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/asanzdiego>
  + Google+: <http://plus.google.com/+AdolfoSanzDeDiego>

# Introducción

## ¿Qué es?

* Boostrap es un **framework CSS, liberado por Twitter** y muy popular hoy en día.
* Está pensado para hacer un desarrollo **Mobile First**

## Ventajas

* Utiliza un conjunto de **buenas prácticas** que perdurarán en el tiempo.
* Utiliza **HTML5 y CSS3**
* Implementa un **sistema de rejillas**, que por defecto incluye 12 columnas.
* Utiliza **SASS**, un preprocesador CSS.
* Es **OOCSS**, osea CSS Orientado a Objetos: organizado por módulos independientes y reutilizables.
* Hay una enorme **comunidad detrás**.
* Herramienta **sencilla y ágil** para construir sitios web e interfaces.
* Tiene un **theme** por defecto bastante optimizado y que puedes modificar fácilmente.

## Desventajas

* Es necesario **adaptarse a su forma de trabajo**, si bien su curva de aprendizaje es liviana, deberás comprender y familiarizarte con su estructura y nomenclatura.
* Debes adaptar tu diseño a un grid de **12 columnas**.
* Trae **anchos y márgenes por defecto**, que a veces son un poco tediosos de cambiar.
* Es complicado **cambiar de versión** si has realizado modificaciones profundas sobre el core.
* Si necesitas **añadir componentes que no existen**, debes hacerlos tú mismo en CSS y cuidar de que mantenga coherencia con tu diseño y cuidando el responsive.
* A veces **implementar un diseño impuesto**, puede llegar a resultar bastante difícil, al menos si eres un perfeccionista.

# Utilización

## Documentación

* La documentación de Bootstrap es muy buena.
* Para aprender Bootstrap lo mejor es hacer ejercicios y utilizar dicha documentación.

## Descarga

* <https://github.com/twbs/bootstrap/releases>

bootstrap/  
├── css/  
│ ├── bootstrap.css  
│ ├── bootstrap.min.css  
│ ├── bootstrap-theme.css  
│ └── bootstrap-theme.min.css  
├── js/  
│ ├── bootstrap.js  
│ └── bootstrap.min.js  
└── fonts/

## Plantilla básica

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
 <head>  
 <!-- Required meta tags -->  
 <meta charset="utf-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">  
  
 <!-- Bootstrap CSS -->  
 <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">  
 </head>  
 <body>  
 <h1>Hello, world!</h1>  
  
 <!-- Optional JavaScript -->  
 <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->  
 <script src="jquery-3.2.1.slim.min.js"></script>  
 <script src="umd/popper.min.js"></script>  
 <script src="bootstrap.min.js"></script>  
 </body>  
</html>

## HTML5 doctype

* Bootstrap necesita un **doctype de HTML5**:

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
 ...  
</html>

## Grid system

* Bootstrap incluye un **sistema de rejilla responsive y mobile first de 12 columnas**.
* El sistema de rejilla de Bootstrap **funciona así**:
  + Se deben colocar .row dentro de un **.container** (ancho fijo) o **.container-fluid** (ancho completo).
  + Utilice **.row** para crear grupos horizontales.
  + El contenido se debe colocar entre .row y deben de ser **hijos inmediatos**.
  + Si hay más de 12 columnas en una .row, esta son desplazadas abajo.
* Se puede configurar dependiendo del tamaño de la pantalla.

Small (SM) ≥544px Medium (MD) ≥768px Large (LG) ≥992px

# Acerca de

## Licencia

* Estas **transparencias** están hechas con:
  + MarkdownSlides: <https://github.com/asanzdiego/markdownslides>
* Estas **transparencias** están bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 3.0:
  + <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es>

## Fuentes

* Transparencias:
  + <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/slides>
* Ejercicios:
  + <https://github.com/asanzdiego/curso-interfaces-web-2016/tree/master/05-bootstrap/05-bootstrap-4.0/src>

## Bibliografía

* Página oficial de Bootstrap:
  + <http://getbootstrap.com>
* Bootstrap sí, pero no
  + <http://bruno.garciaechegaray.com/Bootstrap.The.Melee/presentation>
* Ventajas y desventajas de usar Bootstrap
  + <http://jorgelessin.com/ventajas-y-desventajas-de-usar-bootstrap>