ADRIÁN COLL



EXPERIENCIA



Desarrollador Full Stack

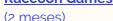
Aiudo

Agencia de colocación de cuidadores para personas con dependencia.

Abril 2021 hasta Noviembre 2022 (1 año, 8 meses)

- Desarrollo de Centralita de llamadas con Twillio, con un frontend que desarrollamos en Electron bajo la mano de VueJS, en el cual tuve una gran participación creando el sistema de actualizaciones basadas en git y autenticación.
- Desarrollo de un Software de **ERP** (Enterprise Resource Planning) de la mano de el **CDTI** (Centro para el Desarrollo Tecnológico y la Innovación).
- Desarrollo de ecommerce en **WooCommerce** + **Elementor** y mailing en **SendGrid**.
- Configuración de hooks, tags, filters con Wordpress en PHP y JS. Creación de shortcodes dinámicos.
 Además de crear un plugin para Elementor para la propia empresa. Conseguí optimizar la velocidad de carga en la web un 30% tras una optimización de las imágenes y scripts.

Frontend Developer Raccoon Gamestudio



 Desarrollo de página web coming soon. Además del desarrollo de la web de su primer videojuego VR aimtropolis con NextJS y tailwindcss. En esta también se configuró la newsletter para Mailchimp.

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- <u>linkedin.com/in/adriancoll</u>
- contact@adriancoll.dev
- <u> +34 697 54 02 99</u>
- Mi blog

HABILIDADES RELEVANTES

FRONTEND

- React JS
- Typescript
- Next JS
- TailwindCSS
- SCSS

BACKEND

- NodeJS
- NestJS
- PHP
- Wordpress

CMS

Wordpress

EDUCACIÓN



Grado medio Sistemas MicroInformáticos y Redes

Centro FP Solvam

2018-2019

- Redes
- Shell & Bash
- HTML, CSS y Wordpress
- Diagnostico de equipos



Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web

Centro FP Solvam

2020-2021

- OOP Java
- PHP
- Javascript y JQuery
- Ionic
- SQL
- SEO y analytics
- Proyecto final:
 - Stylish: Software de gestión de citas en una simple aplicación desarrollada en React Native con un Backend en express y mongodb en la base de datos.

- linkedin.com/in/adriancoll
- contact@adriancoll.dev
- <u>\$\psi\$ +34 697 54 02 99</u>
- Mi blog