

Caso de Uso: Hechizos Aprendidos

Version 1.0

Caso de Uso: Hechizos aprendidos.

Id: UC-1

Descripción

Al mago se le muestran la lista de hechizos que tiene aprendidos.

Actor Principal

Usuario.

Pre-Conditions

El Usuario (mago) está en su casa

Escenario Principal

1. El usuario selecciona la biblioteca.
2. El usuario selecciona la opción de ver los hechizos que ya tiene aprendidos.
3. Al usuario se le muestran los hechizos aprendidos.

Extensiones

3a. Si el mago no tiene hechizos aprendidos, no se mostrará nada solo se le muestra un mensaje informando de ello.

Variaciones

4a. Esto también se aplica a cuando el mago está en un combate y tiene que realizar un ataque, en el cual se le mostrará la lista de hechizos que tiene aprendido y seleccionará el que quiera utilizar.

