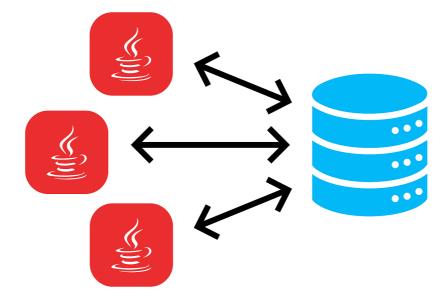
Anexo UD10: BBDD en la nube (AWS)



Anexo UD10: BBDD en la nube (AWS) - F	Programación (ver.	2024-05-08
---------------------------------------	--------------------	------------

1. Introducción

La intención de este documento es la de dar una perspectiva más realista del uso del acceso a datos, ya que en lugar de usar la misma máquina del alumno como servidor de BBDD, vamos a desplegar el servidor MariaDB en una máquina alojada en la nube de Amazon (AWS).

2. Requisitos

Para realizar esta práctica guiada necesitamos:

- Acceso al Learner Lab proporcionado por el profesor. (https://awsacademy.instructure.com)
- Conocimientos sobre las BBDD, IP's y puertos.
- Un dispositivo local con capacidad de ejecutar un cliente de BBDD, con acceso a los puertos e Ip's de AWS (Ojo con la red de conselleria)

3. Guía paso a paso

3.1. Preparar el entorno de la nube

3.1.1. Iniciar Laboratorio

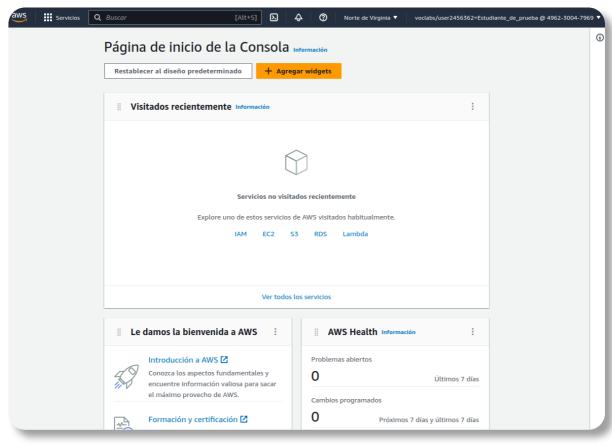
Lo primero que necesitamos es arrancar el laboratorio, para ello Accedemos al LMS del awsacademy, buscamos el Curso facilitado por el docente, accedemos a sus contenidos y a continuación al Learner Lab. (Si es la primera vez que accedemos debemos aceptar los términos de uso).

Inicialmente el laboratorio está en rojo:



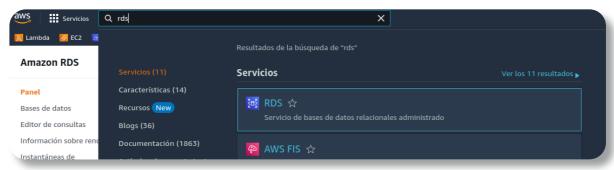
Por defecto el Learner Lab nos proporciona 100 dolares de saldo, y un tiempo de 4 horas, tras el cual se detendrán la mayoría de servicios que tengamos en marcha. Pero mientras quede saldo podemos volver a iniciar el Laboratorio y dispondremos de 4 horas más.

Una vez aparece en verde podemos hacer click sobre las letras AWS y aparecerá el Dashboard de AWS (debemos permitir las ventanas emergentes):



3.1.2. Crear una BD en AWS

Debemos buscar el apartado Amazon RDS:

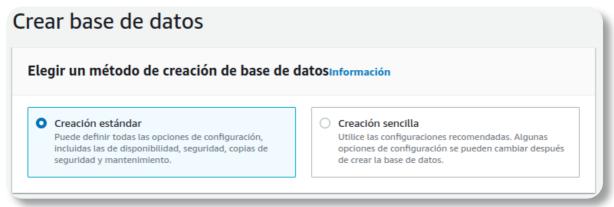


Una vez aquí debemos pulsar el botón [Crear base de datos]:

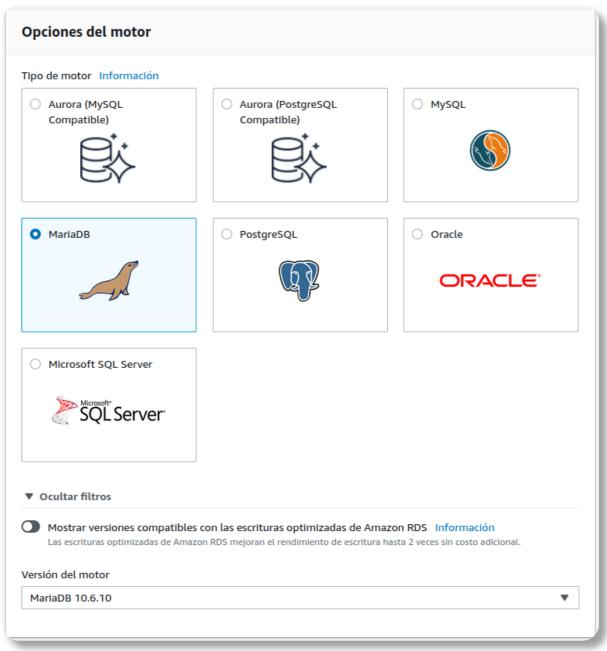


Ahora debemos elegir las opciones para nuestra base de datos:

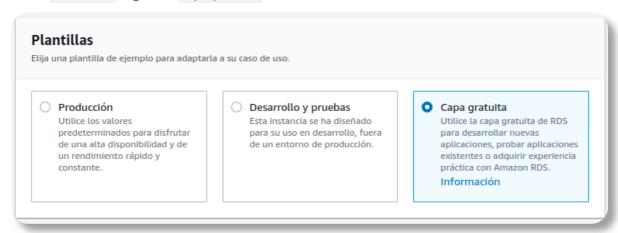
Al Crear base de datos dejamos la Creación estándar por defecto:



En Opciones del motor elegimos MariaDB (Como versión puedes elegir la más moderna que aparezca):



En Plantillas elegimos la Capa gratuita:



A continuación, en Configuración:

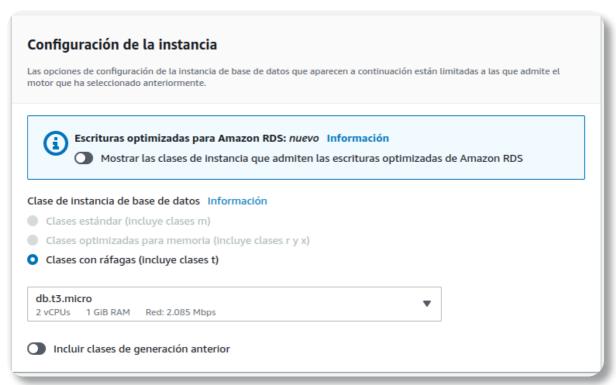
Elegimos el Identificador de instancias de bases de datos, podemos poner el que más nos guste, en mi caso databaseDMP, también debemos indicar el username, en mi caso admin, y por último la Contraseña maestra y su confirmación, que deberá tener más de 8 carácteres ASCII imprimibles, en mi caso 123456Ab\$.

Importante

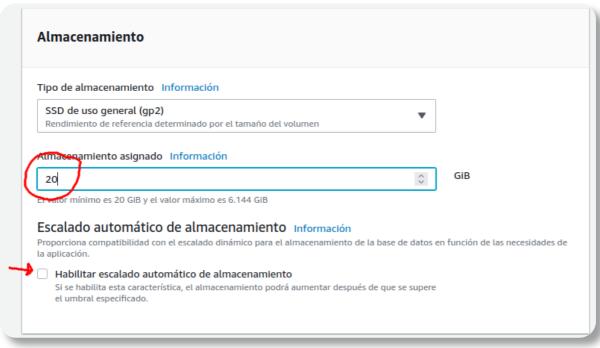
Anota todos estos datos en un lugar seguro, los necesitarás más adelante.

Configuración Identificador de instancias de bases de datos Información Escriba un nombre para la instancia de base de datos. El nombre debe ser único en relación con todas las instancias de base de datos pertenecientes a su cuenta de AWS en la región de AWS actual. databaseDMP El identificador de la instancia de base de datos no distingue entre mayúsculas y minúsculas, pero se almacena con todas las letras en minúsculas (como en "miinstanciadebd"). Restricciones: de 1 a 60 caracteres alfanuméricos o guiones. El primer carácter debe ser una letra. No puede contener dos guiones consecutivos. No puede terminar con un guion. ▼ Configuración de credenciales Nombre de usuario maestro Información Escriba un ID de inicio de sesión para el usuario maestro de la instancia de base de datos. De 1 a 16 caracteres alfanuméricos. El primer carácter debe ser una letra. Administrar credenciales maestras en AWS Secrets Manager Administre las credenciales de usuario maestras en Secrets Manager. RDS puede generar una contraseña por usted y administrarla durante todo su ciclo de vida. Si administra las credenciales de usuario maestro en Secrets Manager, algunas características de RDS no son compatibles. Más información 🛂 Generación automática de contraseña Amazon RDS puede generar una contraseña en su nombre, o bien puede especificar su propia contraseña. Contraseña maestra Información ••••• Restricciones: debe tener al menos 8 caracteres ASCII imprimibles. No puede contener ninguno de los siguientes caracteres: / (barra diagonal), ' (comillas simples), " (dobles comillas) y @ (signo de arroba). Confirmar la contraseña maestra Información

En la Configuración de la instancia dejamos todo por defecto:



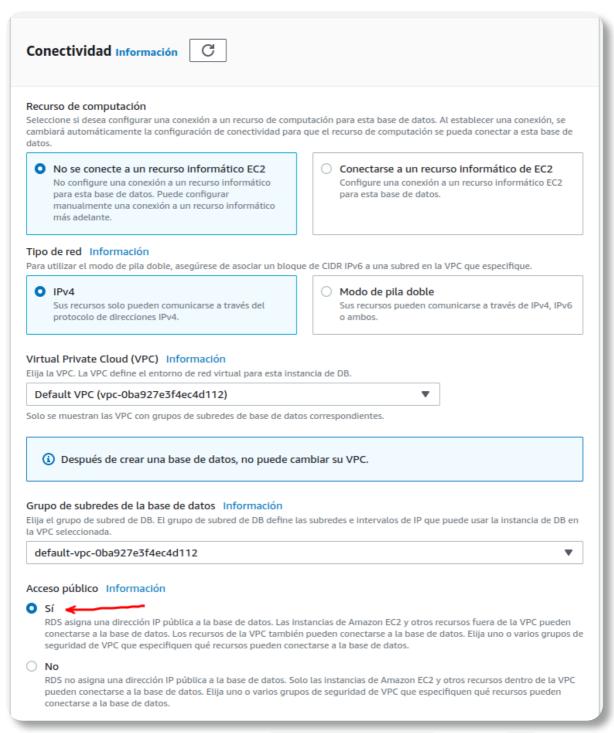
En Almacenamiento dejamos el Almacenamiento asignado en 20GiB y deshabilitamos el escalado automático del almacenamiento:



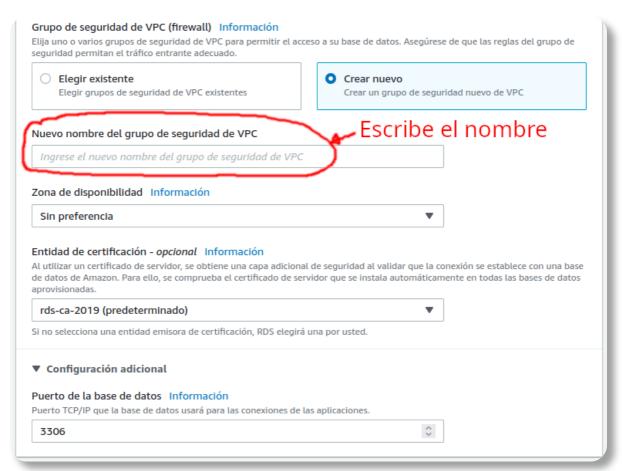
Dejamos Disponibilidad y durabilidad por defecto.

Dis	ponibilidad y durabilidad
lmp	lementación Multi-AZ Información
0	No crear una instancia en espera
	Crear una instancia en espera (recomendado para uso de producción) Crea una instancia en espera en otra zona de disponibilidad para proporcionar redundancia de datos, eliminar los bloqueos de E/S y minimizar los picos de latencia durante las copias de seguridad del sistema.

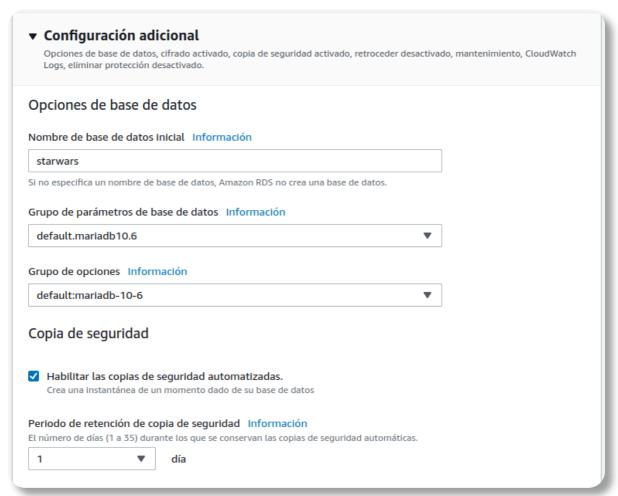
En el apartado | Conectividad | dejamos todo por defecto excepto la opción de | Acceso | público | que debemos indicar que sí:



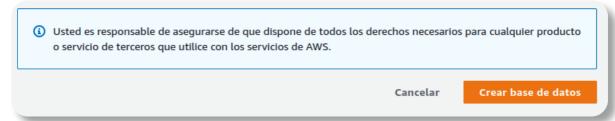
En la parte baja elegiremos crear un nuevo Grupo de seguridad de VPC y el puerto 3306, el resto de opciones por defecto:



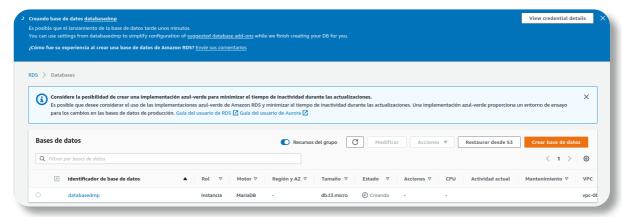
En el apartado Configuración adicional indicamos starwars como nombre de la base de datos inicial y cambiamos el periodo de retención de copias a 1 dia:



dejamos el resto de opciones por defecto y pulsaremos el botón del final [Crear base de datos]:



Si todo ha ido bien AWS nos indica que se está creando la BD y puede tardar unos minutos:

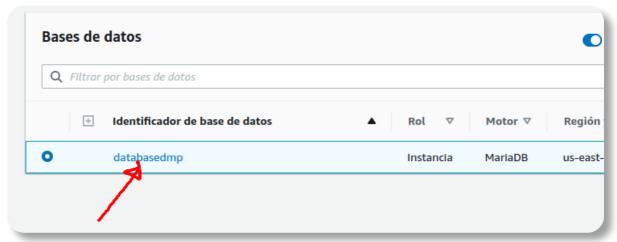


Una vez aparezca el estado en Disponible, podremos pasar al siguiente paso:

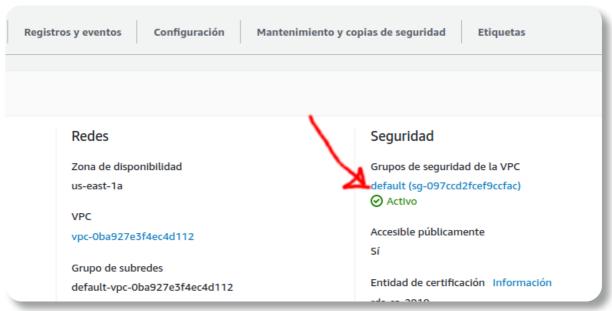


3.1.3. Abrir puertos para el acceso público

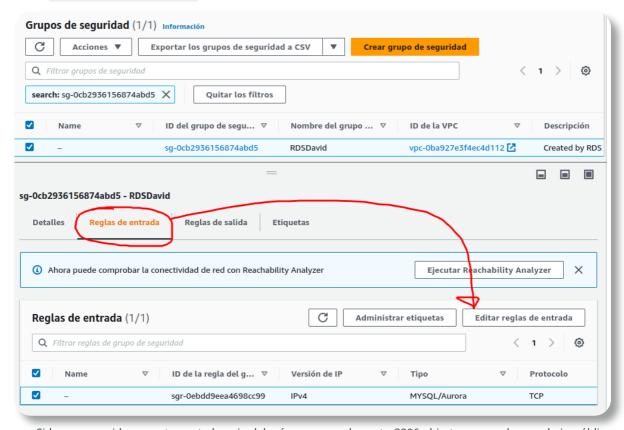
Ahora abriremos el puerto necesario para la que la BD sea accesible desde el exterior, para ello haremos clic sobre el nombre de la base de datos:



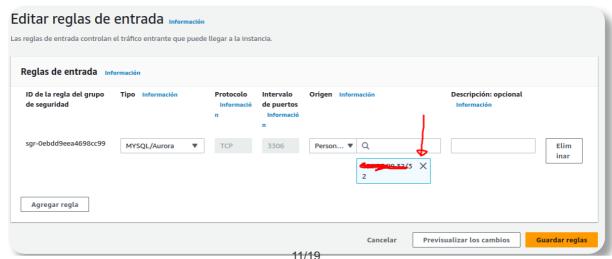
Y en la siguiente ventana hacemos click sobre el Grupo de seguridad de la VPC :



Una vez estamos en el apartado de Grupos de seguridad, debemos elegir la pestaña Reglas de entrada, y el botón Editar reglas de entrada:

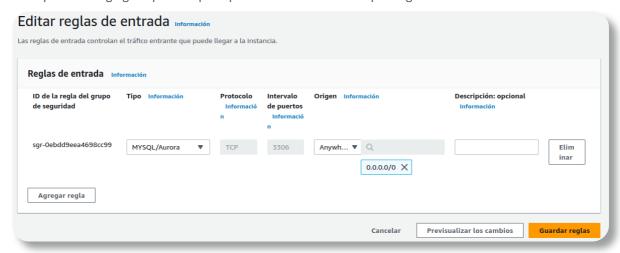


Si hemos seguido correctamente la guia debería aparecer el puerto 3306 abierto, pero solo para la ip pública desde la que estamos accediendo, así que deberemos pulsar la x para eliminar esa ip:



UD10_anexo_IntelliJ_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

Y por último agrega la ip 0.0.0.0 para que sea acesible desde cualquier lugar:

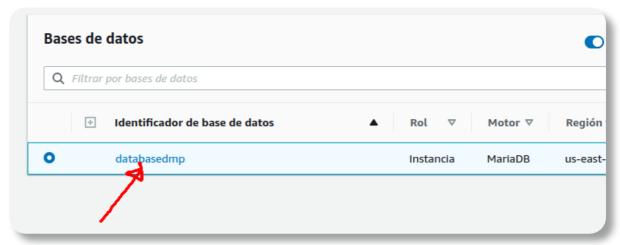


3.1.4. Dirección pública de la BBDD

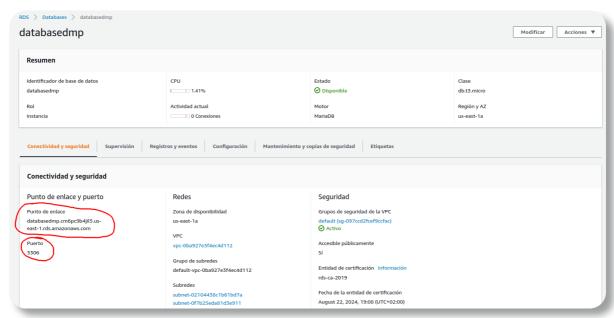
Ahora necesitamos la URL de acceso a la BD desde el exterior, primero volvemos al apartado RDS:



y a continuación haremos clic sobre el nombre de la base de datos:



Y en la siguiente ventana encontraremos los datos que necesitamos, por un lado el Punto de enlace (databasedmp.cm6pc9b4ji15.us-east-1.rds.amazonaws.com) y por otro el Puerto (3306):



Con toda esta información podemos realizar conexiones desde el exterior.

3.2. Cliente de terceros y carga de datos

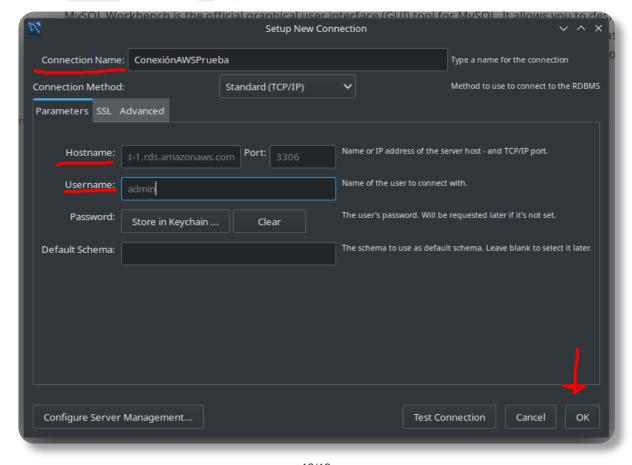
3.2.1. Instalar MySQL WorkBench

Dependiendo de nuestro sistema operativo deberemos usar un procedimiento u otro, lo mejor es consultar la página web y seguir sus instrucciones:

https://www.mysql.com/products/workbench/

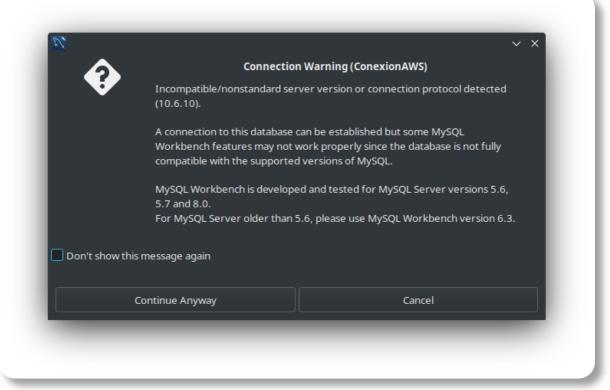
3.2.2. Conexión de prueba

Una vez instalado nuestro cliente configuraremos una nueva conexión con los datos que hemos guardado en pasos anteriores, indicaremos el Connection Name (nombre de la conexión), Hostname (URL de la base de datos), y username (usuario de la base de datos). Al pulsar el botón Test Connection, nos permite probar la conexión y nos pedirá el password, y si pulsamos OK se guardará.

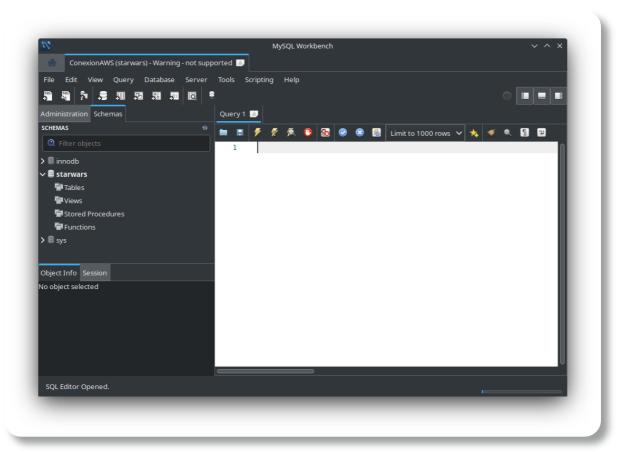


13/19
UD10_anexo_IntelliJ_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

Es posible que nos indique que puede haber problemas de compatibilidad, pero podemos dar a Continue anyway Sin preocuparnos.



Y deberíamos ver nuestro entorno de modo similar a este:



3.2.3. Importar datos de muestra

Para no trabajar con una base de datos vacía partiremos de una base de datos con información que podemos encontrar en el siguiente enlace: https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases

En concreto usaremos la de <u>StarWars.sql</u>, la descargaremos de github, abriremos el archivo con nuestro editor preferido, copiaremos todo su contenido y lo pegaremos en la ventana blanca del entorno. A continuación pulsamos el rayo para ejecutar el script, y por último el botón para refrescar el contenido de las tablas:

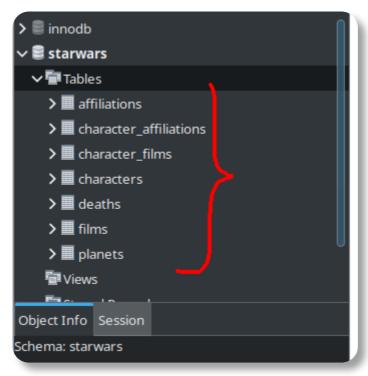
```
MySQL Workbench
     ConexionAWS - Warning - not supported 🔟
        View Query Database Server Tools Scripting Help
       Administration Schemas
                                    Query 1 🕒
SCHEMAS
                                   Filter objects
                                           #Source: https://swapi.dev/
                                      2
> 🛢 innodb
                                      3

✓ 

■ starwars

                                      4 •
                                           DROP DATABASE IF EXISTS starwars;
   Tables
                                          CREATE DATABASE starwars;
   Stored Procedures
   Functions
                                           # Creation of table affiliations
                                     10
                                     11 • DROP TABLE IF EXISTS affiliations;
Object Info Session
Schema: starwars
                                     13 • ⊝ CREATE TABLE affiliations (
                                     14
                                           id INTEGER PRIMARY KEY.
                                     15
                                            affiliation varchar(255) DEFAULT NULL
                                     16
                                     17
                                     18 • LOCK TABLES affiliations WRITE;
 Query Completed
```

Una vez hecho todo esto debería tener al menos 7 tablas:



Cuando comprobemos que tenemos la 7 tablas, podemos seguir.

3.3. Preparar el cliente local

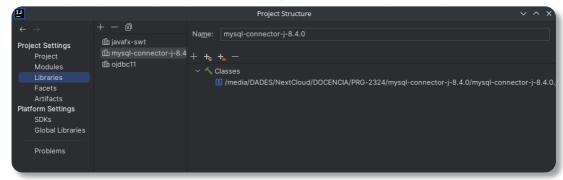
3.3.1. Descargar MySQL connector

Para el tipo de Base de Datos que vamos a usar (MariaDB/MySQL) necesitaremos el conector de MySQL para Java, desde la web https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/ podemos descargar la versión Platform Independent (con extensión zip)

Una vez descargado deberíamos tener el fichero [mysql-connector-j-8.0.32.zip], y una vez descomprimida la carpeta, dentro encontraremos el fichero que nos importa: [mysql-connector-j-8.0.32.zip]

Debemos añadirlo a las Librerías de nuestro proyecto (consulta como debes hacerlo con tu IDE, parecido a como agregamos JavaFX en el tema anterior). En Intellij:

1. Menu Principal (4 lineas horizontales) / Project Structure... / Libraries , le damos al simbolo más para agregar una nueva libreria a la que llamaremos MySQL y añadiremos el archivo mysql-connector-j-8.4.0.jarde la carpeta que hemos descargado anteriormente, ya descomprimida:



2. Cerramos la ventana pulsando el botón ok.

3.3.2. Código del cliente

En nuestro IDE preferido creamos un nuevo archivo AWSTest.java con el siguiente código:

```
package UD10.AWS;
          import java.sql.*;
  4
          import java.util.Scanner;
  6
            * @author David Martinez (wwww.martinezpenya.es|ieseduardoprimo.es)
         public class AWSTest {
                  private static final String AWSDNS = "databasedmp.cm6pc9b4ji15.us-east-
          1.rds.amazonaws.com";
                private static final String DBNAME = "starwars";
                 private static final int PUERTO = 3306;
                 private static final String USERNAME = "admin";
                  private static final String PASSWORD = "123456Ab$";
18
                  public static void main(String args[]) {
                           Scanner sc = new Scanner(System.in);
                            \texttt{try (Connection con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://" + AWSDNS + ":" + AWSDNS + AWSDNS + ":" + AWSDNS +
          PUERTO + "/" + DBNAME, USERNAME, PASSWORD);) {
                                   Statement stmt = con.createStatement();
                                     //Query sin parámetros
                                    ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from films");
24
                                    System.out.println("Estas son las películas de Star Wars");
                                    while (rs.next()) {
                                             System.out.println(rs.getInt(1) + " " + rs.getString(2) + " " +
          rs.getString(3));
                                    System.out.print("Elige un número de película y te mostraré los personajes que
          aparecen en ella: ");
                                   String numPelicula = sc.nextLine();
                                   PreparedStatement pStmt = con.prepareStatement("SELECT C.id, name, C.height,
          C.mass, C.hair_color, C.skin_color "
                                                      + "FROM starwars.characters C, starwars.character_films CF,
          starwars.films F "
                                                     + "WHERE F.id=CF.id_film AND CF.id_character=C.id "
                                                      + "AND CF.id film = ?;");
                                    pStmt.setString(1, numPelicula);
                                    //Query con parámetros
                                    ResultSet rs2 = pStmt.executeQuery();
                                    while (rs2.next()) {
                                             System.out.println(rs2.getInt(1) + " " + rs2.getString(2) + " " +
          rs2.getInt(3) + " " + rs2.getFloat(4) + " " + rs2.getString(5) + " " +
          rs2.getString(6));
                                    }
                                    con.close();
                                                                                                  16/19
```

UD10_anexo_IntelliJ_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

```
      Importante
      Recuerda cambiar la constante
      AWSDNS
      DBNAME
      PUERTO
      USERNAME
      y

      PASSWORD
      por el
      String
      o
      int
      que corresponda con tu configuración.
```

3.4. Ejecución de prueba

3.4.1. Desde el punto de vista del cliente

Una vez ejecutado el cliente debe aparecer algo similar a esto:

```
Estas son las películas de Star Wars

1 Episode I The Phantom Menace

2 Episode II Attack of the Clones

3 Episode III Revenge of the Sith

4 Episode IV A New Hope

5 Episode V The Empire Strikes Back

6 Episode VI Return of the Jedi

8 Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella:
```

Y si a continuación elegimos por ejemplo la película 4:

```
1 | Elige un número de película y te mostraré los personajes que aparecen en ella: 4
2 1 Luke Skywalker 172 77.0 blond fair
   2 C-3PO 167 75.0 n/a gold
   3 R2-D2 96 32.0 n/a white, blue
   4 Darth Vader 202 136.0 none white
   5 Leia Organa 150 49.0 brown light
   6 Owen Lars 178 120.0 brown, grey light
8
   7 Whitesun lars 165 75.0 brown light
9
   8 R5-D4 97 32.0 n/a white, red
   9 Biggs Darklighter 183 84.0 black light
   10 Obi-Wan Kenobi 182 77.0 auburn, white fair
   12 Wilhuff Tarkin 180 0.0 auburn, grey fair
  13 Chewbacca 228 112.0 brown null
15 | 15 Greedo 173 74.0 n/a green
16 | 18 Wedge Antilles 170 77.0 brown fair
   19 Jek Tono Porkins 180 110.0 brown fair
   81 Raymus Antilles 188 79.0 brown light
  89 Cornelius Evazan 0 0.0 null null
19
20 90 Ponda Baba 0 0.0 null null
```

17/19
UD10_anexo_IntelliJ_ES.pdf - David Martínez Peña [www.martinezpenya.es] - IES Eduardo Primo Marqués (Carlet) [www.ieseduardoprimo.es] -

4. Fuentes de información

- https://awsacademyinstructure.com
- https://dev.mysql.com
- https://aws.amazon.com/es/getting-started/hands-on/create-mysql-db/
- https://github.com/miguelmarti/FreakDataBases