

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

MODUL 11



Disusun Oleh :

Adrian Ernest Troy Rawung / 103112430009

IF-12-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM Membuat Sistem Log In Sederhana

Soal Studi Case

Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman golang untuk membuat sebuah sistem login sederhana.

- User diminta meminta password
- User diberikan kesempatan kesempatan untuk input password sebanyak 3 kali
- Apabila user salah sebanyak 3 kali dalam inputan, maka program akan menampilkan "Login ditolak" dan program akan berhenti

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    correctPassword := "12345"
    attempts := 0

    for attempts < 3 { // While-loop simulasi
        var input string
        fmt.Print("Masukkan password: ")
        fmt.Scanln(&input)

        if input == correctPassword {
            fmt.Println("Login berhasil")
            return
        }

        fmt.Println("Password salah")
        attempts++
    }

    fmt.Println("Login ditolak")
}
```

Screenshoot Output

```
● PS D:\ALPRO\Modul 11\TP> go run "d:\ALPRO\Modul 11\TP\Nomor1.go"
Masukkan password: 12345
Login berhasil
○ PS D:\ALPRO\Modul 11\TP> go run "d:\ALPRO\Modul 11\TP\Nomor1.go"
Masukkan password: 78273
Password salah
Masukkan password: 
```

Deskripsi Program

Program meminta user memasukkan password dengan maksimal 3 kali percobaan.

Menggunakan **while-loop**, program berhenti jika password benar maka "Login berhasil dan jika password salah "Password salah" atau jumlah percobaan habis.

PRAKTIKUM Membuat Aplikasi Kasir Sederhana

Soal Studi Case

Seorang pemilik toko ingin menggunakan aplikasi kasir sederhana. Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman Golang yang dapat membantu pemilik toko tersebut dengan ketentuan :

- Program dapat memungkinkan kasir untuk menambahkan barang dengan harga.
- Program menghitung total belanja.
- Program akan terus berjalan hingga kasir memutuskan untuk menyelesaikan transaksi nya

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var total float64
    for { // While-loop simulasi
        var item string
        fmt.Print("Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): ")
        fmt.Scanln(&item)

        if item == "selesai" {
            break
        }

        var price float64
        fmt.Print("Masukkan harga barang: ")
        fmt.Scanln(&price)

        total += price
    }

    fmt.Printf("Total belanja: %.2f\n", total)
    fmt.Println("Transaksi selesai. Terima kasih!")
}
```

Screenshoot Output

```
● PS D:\ALPRO\Modul 11\TP> go run "d:\ALPRO\Modul 11\TP\Nomor2.go"
Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): uang
Masukkan harga barang: 10000
Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): selesai
Total belanja: 10000.00
Transaksi selesai. Terima kasih!
○ PS D:\ALPRO\Modul 11\TP> █
```

Deskripsi Program

Program dirancang untuk terus meminta input barang dan harga hingga user mengetikkan "selesai". Menggunakan **while-loop**, program berhenti hanya jika kasir selesai melakukan transaksi.