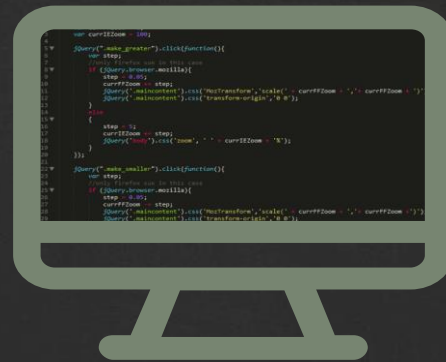


BUENAS PRÁCTICAS DE CODIFICACIÓN



Equipo 1

- Alvarado, Rubén
- Berzunza, Melhem
- Caamal, Adal
- Fonseca, Adrián
- Gómez, Miguel
- Rosado, Diego



TABLA DE CONTENIDOS



01

LA CODIFICACIÓN

Definición
¿Qué es?

02

CONSEJOS BÁSICOS

¿Cuáles son los principales
consejos para crear mejor
código?

03

APLICACIÓN

Teoría en acción

04


PRÁCTICA

Ejemplos con el grupo de
clases

05

CONCLUSIONES

¿Qué aprendimos?
¿Es aplicable?
Recomendaciones





01

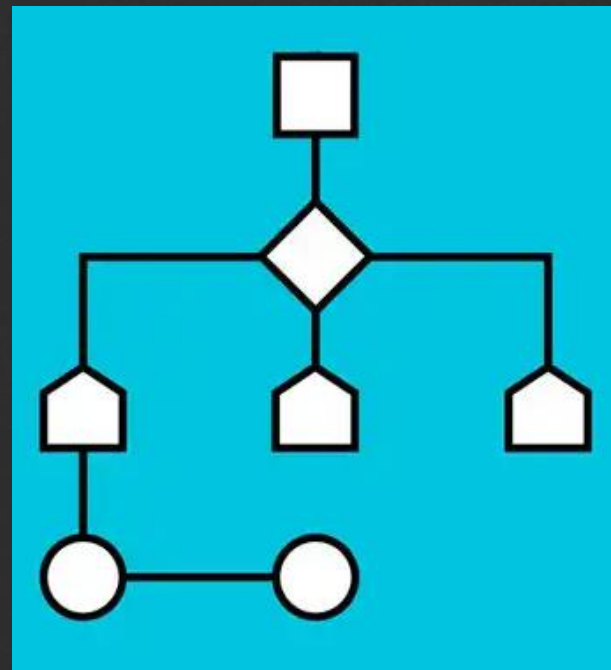
LA CODIFICACIÓN

Definición
¿Qué es?



“Pasar las ideas del programador a una serie de pasos (algoritmo), consiste en una tarea de abstracción, para ello ocupamos uno o más lenguajes de programación.”








02

CONSEJOS BÁSICOS

¿Cuáles son los principales consejos para crear un mejor código?

- 
- Documenta y comenta.
 - Evita sobre comentar.
 - Prueba tu código.
 - Reutiliza código.
 - Economiza tiempo
 - Reduce redundancia





- ❑ Usa la indentación
- ❑ Esquema y consistente para nombrar
 - ❑ CamelCase.
 - ❑ UnderScores.
- ❑ Modulariza.
- ❑ Evita anidaciones profunda



- 
- Organización adecuada
 - Carpetas
 - Archivos





03

APLICACIÓN

Teoría en acción

04

PRÁCTICA

Ejemplos con el grupo de clase



05



CONCLUSIONES

¿Qué aprendimos?
¿Es aplicable?

RECOMENDACIONES

- Principios de desenvolvimiento ágil de software. Coursera. ITA. Ubicación directa: <https://es.coursera.org/learn/principios-de-desenvolvimiento-agil-de-software?=>
- Clean Code. Robert C. Martin. Libro



REFERENCIAS

- Calderón, I. (2017). 6 buenas practicas para un código legible. Medium. Recuperado el 6 de diciembre del 2021, de <https://medium.com/streamelopers/6-buenas-pr%C3%A1cticas-para-un-c%C3%B3digo-de-calidad-cf33c959d4a5>
- Carrero. (S/F). Top 9 buenas prácticas para desarrolladores de código. Programacion.net. Recuperado el 6 de diciembre del 2021, de https://programacion.net/articulo/top_9_buenas_practicas_para_desarrolladores_de_codigo_1349

