

**Requisitos:**

Hardware		
1.	Sensores	El sistema tendrá unos sensores para detectar las emergencias.
2.	Sensores Información	El sistema tendrá unos sensores que envían la información a un centro de control remoto (BD SCE).
3.	MTT	El sistema tendrá un modulo de traducción textual simultanea para conectarse internacionalmente en tiempo real y compartir la información.
4.	Extensión	El sistema debe cubrir una región concreta, incluyendo ciudades, pueblos y costas.

Base de Datos		
1.	BD SCE	El sistema tendrá una base de datos llamada SCE que almacena y permite el acceso a los datos.

Interfaz		
1.	Interfaz Madre	El sistema tendrá una interfaz genérica que regulará al resto.
2.	Interfaz Centralizada	El sistema tendrá una Interfaz, la cual, tendrá conexión activa con el resto del sistema

Gestor		
1.	G. Emergencias	El sistema tendrá un gestor que regulará las emergencias.
2.	G. Identificador Llamadas	El sistema tendrá un gestor que identificará las llamadas mediante un número y un audio.
3.	G. Llamadas	El sistema tendrá un gestor que regulará las llamadas tanto internas como externas.

4.	G. Rango Llamadas	El sistema tendrá un gestor que organiza las llamadas en una cola de máximo 20.
5.	G. Distribución de llamadas.	El sistema tendrá un gestor que organiza las llamadas entre los operadores libres.
6.	G. Eventos	El sistema tendrá un gestor que regulará eventos de manera simultánea.
7.	G. Notificación Eventos	El sistema tendrá un gestor de eventos que enviará un SMS y una alerta al sistema
8.	G. Usuarios	El sistema tendrá un gestor de usuarios que regulará un sistema de suscripciones para usuarios.
9.	G. Notificación Usuarios	El sistema tendrá un gestor de usuarios que les notificará eventos en tiempo real a Smartphones y tablets.
10.	G. Recursos	El sistema tendrá un gestor de recursos que le permitirá organizarlos.
11.	G. Recursos de Usuarios	El sistema tendrá un gestor de usuarios que les permitirá administrar sistemas, operarios de emergencia y de unidades.
12.	G. Recursos para Emergencias	El sistema tendrá un gestor de recursos que les permitirá asignar recursos a emergencias concretas
13.	G. Recursos Unidades	El sistema tendrá un gestor de recursos que permitirá asignar unidades activas para una emergencia.
14.	G. Recursos Algoritmo	El sistema tendrá un gestor de recursos que utilizará un algoritmo para optimizar las rutas y a su vez los recursos.
15.	G. Orden Eventos	El sistema tendrá un gestor de eventos que los organizará por prioridad.
16.	G. Asignación Eventos	El sistema tendrá un gestor de eventos que los organizará entre los operarios libres.
17.	G. Comunicaciones	El sistema tendrá un gestor de comunicaciones para regularlas.

<b>18.</b>	<b>G. Comunicaciones Policía</b>	<b>El sistema tendrá un gestor de comunicaciones que regulará estas con la policía y la UME mediante cifrado de radio.</b>