

# CALIDAD EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

SonarQube

Práctica de Calidad de Producto

Anxo Pérez

[anxo.pvila@udc.es](mailto:anxo.pvila@udc.es)

Information Retrieval Lab

Computer Science Department

University of A Coruña

## ○ Motivación:

- El coste de mantenimiento de la aplicación principal de la empresa se ha incrementado significativamente.
- El jefe solicita un **informe de calidad de producto** para evaluar la situación y proponer mejoras.

## ○ Tarea principal:

- Elaborar un informe a partir del **análisis** realizado con **SonarQube / SonarCloud**.
- Seleccionar uno de los proyectos públicos en SonarCloud (<https://sonarcloud.io/explore/projects>).
- Enfocarse en los **ejes de calidad de producto** (ISO 25010) vistos en clase.



Figura: Categorías principales de calidad de producto según ISO 25010

**Recordatorio:** *Estas ocho características se analizan internamente y externamente. SonarQube ayuda en varios de estos aspectos, aunque no cubre todas de forma completa.*

## ○ Informe:

- Además de describir las **deficiencias** encontradas (bugs, code smells, vulnerabilidades), se espera un **plan de acción** con recomendaciones para corregirlas.
- Es importante **priorizar** las correcciones según su **críticidad** y el impacto en el negocio.

## ○ Informe:

- Además de los análisis básicos de calidad, deberéis definir y configurar un **“Quality Gate”** en SonarCloud. El objetivo es establecer criterios mínimos que el código debe cumplir antes de considerarse “apto” para integrarse a producción o ser entregado al cliente.
- Incluir en el documento final una sección describiendo:
  - Criterios definidos en el Quality Gate (p.ej., “Bloquear si la duplicación > 3 %”, “Bloquear si hay vulnerabilidades de tipo Blocker o Critical”).
  - Justificación de por qué esos umbrales se consideran adecuados para el proyecto (impacto en el negocio, complejidad, criticidad, etc.).

- **Formato y entrega:**
  - El informe se elaborará en formato **PDF**, incluyendo en la portada el nombre del alumno.
- **Selección del proyecto:**
  - Podéis elegir el proyecto que más os interese, comprobando primero con el profesor si es **adecuado** (tamaño, disponibilidad de datos, etc.).
- **Objetivo global:**
  - Aplicar los conceptos de **calidad de producto** vistos en clase y familiarizarse con la **inspección de código continua**.
  - Conocer **métricas** y **herramientas** que ayuden a gestionar la deuda técnica y mejorar la mantenibilidad.