Cuaderno de bitácora		Nombre: Josué Jiménez Alfaro
		Proyecto: Proyecto 2 Inteligencia Artificial
Fecha	Duración	Breve explicación
30-04-2019	4 horas	Reunión del equipo para definir el lenguaje en el que se desarrollaría el backend y Frontend de la aplicación.
04-05-2019	2 horas	Investigación de trabajos relacionados. Lectura de papers o trabajos similares en donde se aplicaron algoritmos genéticos.
06-05-2019	4 horas	Reunión del equipo para determinar el algoritmo genético que se va a utilizar, lluvia de ideas de la técnica que se utilizara para inicializar la población y cuál será el fitness que se utilizara.
11-05-2019	3 horas	Reunión del equipo para la distribución de las tareas que le corresponderán a cada miembro para lograr el desarrollo del proyecto.
19-05-2019	1 horas	Documentación de las lecciones aprendidas hasta la fecha.
22-05-2019	5 horas	Desarrollo de las tareas asignadas del frontend: Estudio del framework de JS para el reconocimiento de voz y utilización de algunos ejemplos para probar.
27-05-2019	3 horas	Trabajo en el frontend: Integración del reconocimiento de voz en el Frontend para que el sistema realice una interacción agradable con el usuario

01-06-2019	Trabajo en la elaboración del paper del proyecto.

Lecciones Aprendidas

Estudiante: Josué Jiménez Alfaro

Nro. De Refere ncia	Nombre del Proyecto	Fecha	Lección Aprendida / Recomendaciones
1	Proyecto 2 IA	03-04-20 19	Ya hace un tiempo que vienen apareciendo asistentes como Siri, Google Now o Cortana que entre varias funciones que prestan esta la del reconocimiento de voz. HTML5 provee una API que nos ofrece a los desarrolladores la posibilidad de trabajar con el reconocimiento de voz y la síntesis de voz de una manera sencilla y cuyo uso nos resulta similar a las demás APIs existentes en JavaScript.
2	Proyecto 2 IA	09-04-20 19	La API de reconocimiento de voz o speech recognition en JavaScript es una API que nos invita a "hablar" con el navegador, una API con la cual podemos ejecutar comandos de voz con JavaScript o pasar nuestra voz a texto, como vez las formas en las que podemos emplear esta API son infinitas en donde nuestra imaginación es el límite y hasta librerías podemos crear o emplear.
3	Proyecto 2 IA	11-04-20 19	En las últimas versiones de Google Chrome lanzadas por Google ha realizado cambios en la seguridad de su navegador que imposibilitan emplear dispositivos como micrófonos y cámaras desde el popular navegador si la web no cuenta con el certificado HTTPS la solicitud de acceder ya sea a la cámara o micrófono del dispositivo no funcionará.

4	Proyecto 2 IA	18-03-20 19	Google Chrome nunca nos permite acceder al micrófono a ninguna web que no tenga el certificado HTTPS salvo que sea localhost. Google Chrome tiene un sistema de permisos de los dispositivos que pueden ser accedidos a las distintas webs; para ello nos ubicamos en el script desarrollado en esta y vamos al pequeño icono que se nos presenta en la barra de navegación ubicado en la esquina superior derecha y damos un clic sobre el mismo