

Ejercicios Clase 2

Instrucciones:

- **Realizar el diagrama de flujo y el pseudocódigo de los siguientes ejercicios.**
1. Desarrollo un algoritmo que permita leer tres números enteros y luego calcule el promedio de esos tres números.
 2. Desarrollo un algoritmo calcule el volumen de un cilindro dados su altura y diámetro.
 3. Calcular la pendiente de una recta que pasa por dos puntos.
 4. Determinar el mayor de dos números, siempre asumiendo que los dos números son distintos.
 5. Desarrolle un algoritmo que le permita leer dos números entero y muestre la división del primer número entre el segundo. Recordar que la división entre 0 da un error.
 6. Desarrolle un algoritmo que le permita leer un número entero y determinar si tiene 3 dígitos.
 7. Desarrolle un algoritmo que le permita leer un número entero y determine si es negativo.
 8. Desarrollo un algoritmo que permita leer un número entero y determiné si es un número terminado en 4.
 9. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe determinar cuál es el mayor.

Ciclos

10. Determinar cuántas veces cae el 6 en 25 (Ciclos)
11. Desarrolle un algoritmo que le permita realizar la sumatoria de los números enteros comprendidos entre 1 y 10, es decir, $1+2+3+\dots+10$.
12. Desarrolle un algoritmo que, dado un número entero positivo, calcule y muestre su factorial. El factorial de un número se obtiene multiplicando todos los números enteros positivos que hay entre el 1 y ese número. El factorial de 0 es 1.