1° PARCIAL



NOMBRE: ADRIAN DE JESÚS FLORES GARCÍA

INGENIERÍA DE SOFTWARE

EQUIPO: 6 PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 1		Semana 2		Semana 3		Semana 4		Semana 5	
		Opción	Reales								
Recopilación de información	7	7									
Análisis de Información	3	7									
Canvas	10			10							
Objetivo general	3					3					
Objetivos específicos	7					7					
BenchMarking	5							5			
Scrum	5							5			
Requerimientos funcionales	10							10			
Requerimientos no funcionales	7									7	
Extracción de casos de uso	7									7	
Descripción de casos de uso generales	7										
Descripción de casos de uso específicos	20										
Descripción de casos de uso complejos	20										
Prototipos	3										
Diagrama de secuencia	10										·
Diagrama relacional	15										
Diccionario de Datos	6										
Diseño de las interfaces	20										

2° PARCIAL



NOMBRE: **ADRIAN DE JESÚS FLORES GARCÍA INGENIERÍA DE SOFTWARE**

EQUIPO: 6 PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 6		Semana 7		Semana 8		Semana 9		Semana 10	
		Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales	Opción	Reales
Recopilación de información	7										
Análisis de Información	3										
Canvas	10										
Objetivo general	3										
Objetivos específicos	7										
BenchMarking	5										
Scrum	5										
Requerimientos funcionales	10										
Requerimientos no funcionales	7										
Extracción de casos de uso	7										
Descripción de casos de uso generales	7	7									
Descripción de casos de uso específicos	20	20									
Descripción de casos de uso complejos	20			10		10					
Prototipos	3							3			
Diagrama de secuencia	10									10	
Diagrama relacional	15										
Diccionario de Datos	6										
Diseño de las interfaces	20										

3° PARCIAL

EQUIPO: 6



NOMBRE: **ADRIAN DE JESÚS FLORES GARCÍA INGENIERÍA DE SOFTWARE**

PROF: BALAM CASTILLO PARAMO

Historia	Pts. T	Semana 11		Semana 12		Semana 13		Semana 14		Semana 15	
		Opción	Reales								
Recopilación de información	7										
Análisis de Información	3										
Canvas	10										
Objetivo general	3										
Objetivos específicos	7										
BenchMarking	5										
Scrum	5										
Requerimientos funcionales	10										
Requerimientos no funcionales	7										
Extracción de casos de uso	7										
Descripción de casos de uso generales	7										
Descripción de casos de uso específicos	20										
Descripción de casos de uso complejos	20										
Prototipos	3										
Diagrama de secuencia	10							_			
Diagrama relacional	15	15									
Diccionario de Datos	6	3		3							
Diseño de las interfaces	20					5		5		10	