

República Bolivariana de Venezuela
Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación



**Desarrollo de un editor de visualizaciones de
propiedades de historiales de wikis**
Universidad Central de Venezuela

Tutor Prof. Eugenio Scalise
Pasante subpagado Adrian J. Mejias. O. y Jose Tirado
octubre, 2021

Resumen

Título:

Desarrollo de un editor de visualizaciones de propiedades de historiales de wikis.

Autor:

Adrian Mejias Oliveros y Jose Tirado

Tutor:

Prof. Eugenio Scalise.

Un Wiki es un sitio web, generalmente de carácter informativo (como lo es Wikipedia), que puede ser modificado por múltiples personas. Cada una de estas modificaciones son almacenadas, y en conjunto conforman un historial de versiones, en donde cada versión representa una modificación y los efectos que causó en el artículo wiki. Siendo Wikipedia un caso real con bastante popularidad, es normal que el historial de versiones de un artículo sea suficientemente extenso y complejo, por lo tanto las personas interesadas en mantener el artículo “*sano*” perderán una gran suma de tiempo revisando las modificaciones. En este documento, presentaremos la investigación y la realización de una herramienta web que facilita la lectura de propiedades del historial a aquellas personas interesadas, en donde se optará por visualización de datos como estrategia, de esta forma, mediante una interfaz capaz de manipular gráficas el usuario podrá proyectar distintas propiedades y conseguir fácilmente información más completa y concretar patrones.

Palabras claves:

Visualización de datos, wiki, propiedades de historiales, gráficas, herramienta web, editor de visualizaciones, wikipedia, web, reactjs.

Índice general

1. Introduccion	4
1.1. Contexto	4
1.2. Objetivo general	4
1.3. Objetivos específicos	4
1.4. Justificación	5
1.5. Distribución del documento	5
2. Marco Teorico	6
3. Marco Tecnologico	7
3.1. Marco Tecnológico	7
3.1.1. Librerías o frameworks para aplicaciones intensivas de frontend	7
3.2. Arquitectura	7

índice de figuras

Capítulo 1

Introduccion

1.1. Contexto

Wikipedia es la aplicacion web s

1.2. Objetivo general

Consumir y extender la API de wikimetrics para desarrollar una aplicacion web que habilite a sus usuarios construir y visualizar graficas

1.3. Objetivos específicos

- Definir los requerimientos de la aplicacion
- Implementar un
- Implementar una application web responsive que ofrezca las funcionalidades requeridas por un watcher de un wiki y que pueda ser reconocida por los motores de busqueda.
- Utilizar un metodo ágil para el desarrollo de la aplicaci´on.
- Realizar el despliegue y puesta en producci´on de la aplicaci´on

1.4. Justificación

Wikipedia contiene en si una masiva cantidad de datos "base como articulos, eventos, noticias, media y demas. Pero tambien tambien ella misma genera nuevos datos con cada nueva adicion y edicion a su haber documental. Todos estos rastros" que dejan miles de colaboradores dia a dia son conocidos como metadata.

Esta desde luego tiene un inmenso valor por si misma, y es refinada principalmente por analistas de datos y aficionados que quieren buscar patrones, relaciones o informacion que no es facil o posible de distinguir con ojos humanos.

Nuestra labor entonces es facilitar este trabajo para ellos dejandoles crear sus propias graficas sobre los articulos que deseen

1.5. Distribución del documento

*** Pongamos esto al terminar ***

Capítulo 2

Marco Teorico

1. SEO: Se trata del proceso de mejorar un sitio web en relación con los motores de búsqueda. También representa el cargo de la persona que trabaja en este proceso: Acabamos de contratar a un nuevo SEO para que mejore nuestra presencia en la Web. [1]
- 2.

Capítulo 3

Marco Tecnológico

3.1. Marco Tecnológico

3.1.1. Librerías o frameworks para aplicaciones intensivas de frontend

3.2. Arquitectura

Para que una aplicación sea descubierta y usada por internautas es fundamental que tenga una buena relación con los motores de búsqueda.

Sin embargo también para asegurar la larga vida y mantenibilidad de la aplicación y la facilidad de desarrollo se debe tomar en cuenta herramientas extensamente empleadas contemporáneamente como Angular, React y Vue.

El problema entonces recae en que estas tecnologías son meramente para SPA. Lo que implica entonces que no existe una noción real de seo - En las SPA el enrutamiento ocurre del lado del cliente usando javascript, y en consecuencia los crawlers de los motores de búsqueda no saben interpretar estas páginas.

Como remedio surge un nuevo paradigma, que es el que vamos a usar para esta aplicación, conocido como Server Side Rendering; donde se utiliza estas tecnologías SPA como un motor de plantillas para retornar un HTML que los motores de búsqueda puedan entender, y después por un proceso conocido como hydration, las aplicaciones en el lado del cliente dejan de comportarse como HTML plano y retoman sus funcionalidades de SPA.

Así entonces llegamos al perfecto balance en el que tenemos herramientas

actuales y faciles de usar, que tambien cumplen con los requerimientos de los motores de busqueda para indexar nuestras paginas.

Bibliografía

- [1] Google. *Guia de SEO de google*. Internet. 2021. URL: <https://developers.google.com/search/docs/beginner/seo-starter-guide#glossary>.