# República Bolivariana de Venezuela Universidad Central de Venezuela Facultad de Ciencias Escuela de Computación



# Desarrollo de un editor de visualizaciones de propiedades de historiales de wikis Universidad Central de Venezuela

Tutor Prof. Eugenio Scalise Adrian J. Mejias O. y Jose E. Tirado S. octubre, 2021

# Índice general

1.	Introduccion							3
2.	Marco Teorico							4
	2.1.	Wiki,	Wikimedia y MediaWiki					4
	2.2.	Visual	dizacion de datos					4
			Tipos de gráficas					5
	2.3.		nio del problema					5
			Wiki					5
			Visualizacion cientifica					5
			Tecnologias a utilizar					5
		2.3.4.						
3.	Marco Tecnologico							
			o Tecnológico					7
			Librerias o frameworks para aplicaciones intensiv					
			frontend					7
	3.2.	Arquit	itectura					7
4.	Propuesta de Trabajo Especial de Grado							
		-	exto					9
	4.2.		tivo general					
			tivos específicos					
			ibución del documento					10

# índice de figuras

# Capítulo 1 Introduccion

Introduccion

# Capítulo 2

# Marco Teorico

#### 2.1. Wiki, Wikimedia y MediaWiki

El término wiki proviene de la raiz hawaiana wiki, que significa rápido", y fue propuesto por Ward Cunningham, quien a su vez define los sitios web wiki como "La base de datos más simple que puede existir" [Cunningham, Ward (June 27, 2002), What is a Wiki]. Con el tiempo el concepto de Wiki fue evolucionando, y hoy en dia cuando hablamos de wiki nos referimos a un sitio web que permite a sus usuarios colaborar en su estructura y contenido.

Wikimedia es el nombre colectivo del movimiento wikimedia, que incluye un grupo de proyectos interrelacionados, tales como: Wikipedia, Wiktionary, Wikiquote, Wikibooks, Wikisource, entre otros, cuyo proposito es usar el poder colaborativo de internet, y el concepto wiki, para compartir conocimiento gratuito de cualquier tipo.

MediaWiki es el motor que impulsa los sitios web basados en wiki. En este documento se hará efasis en este sistema, debido a que se trabajará con articulos de Wikipedia, quien hace uso de Mediawiki para cumplir con muchas de sus funcionalidades.

# 2.2. Visualizacion de datos

La visualización de datos es la práctica de traducir información en un contexto visual, como un mapa o gráfico, para facilitar que el cerebro humano

comprenda y extraiga información útil.

Las formas más generales de visualización de datos son las siguientes: Gráficas, Tablas, Mapas, Infografias y Tableros. En este trabajo se hará uso especificamente de gráficas como medio de visualización de datos, ya que los datos obtenidos de Wikipedia no permiten ser visualizados de otra forma.

#### 2.2.1. Tipos de gráficas

1. SEO: Se trata del proceso de mejorar un sitio web en relación con los motores de búsqueda. También representa el cargo de la persona que trabaja en este proceso: Acabamos de contratar a un nuevo SEO para que mejore nuestra presencia en la Web. [SEO]

### 2.3. Dominio del problema

#### 2.3.1. Wiki

- 1. Wiki:
- 2. Filosofia de la wiki:
- 3. Watcher:
- 4. Wikipedia como ejemplo practico

#### 2.3.2. Visualización cientifica

#### 2.3.3. Tecnologias a utilizar

- 1. React:
- 2. Fastify:
- 3. Mongo:

# 2.3.4. Metodologias agiles

Lean

Scrum

TDD

RAD

# Capítulo 3

# Marco Tecnologico

#### 3.1. Marco Tecnológico

# 3.1.1. Librerias o frameworks para aplicaciones intensivas de frontend

## 3.2. Arquitectura

Para que una aplicacion sea descubierta y usada por internautas es fundamental que tenga una buena relacion con los motores de busqueda.

Sin embargo tambien para asegurar la larga vida y mantenibilidad de la aplicación y la facilidad de desarrollo se debe tomar en cuenta herramientas extensamente empleadas contemporaneamente como Angular, React y Vue.

El problema entonces recae en que estas tecnologías son meramente para SPA. Lo que implica entonces que no existe una nocion real"de seo - En las SPA el enrutamiento ocurre del lado del cliente usando javascript, y en consecuencia los crawlers de los motores de busqueda no saben interpretar estas paginas.

Como remedio surge un nuevo paradigma, que es el que vamos a usar para esta aplicacion, conocido como Server Side Rendering; donde se utiliza estas tecnologias SPA como un motor de plantillas para retornar un HTML que los motores de busqueda puedan entender, y despues por un proceso conocido como hydration, las aplicaciones en el lado del cliente dejan de comportarse como HTML plano y retoman sus funcionalidades de SPA.

Asi entonces llegamos al perfecto balance en el que tenemos herramientas

actuales y faciles de usar, que tambien cumplen con los requerimientos de los motores de busqueda para indexar nuestras paginas.

# Capítulo 4

# Propuesta de Trabajo Especial de Grado

#### 4.1. Contexto

Wikipedia contiene en si una masiva cantidad de datos "base como articulos, eventos, noticias, media y demas. Pero tambien ella misma genera nuevos datos con cada nueva adicion y edicion a su haber documental. Todos estos - astros" que dejan miles de colaboradores dia a dia son conocidos como metadata.

Esta desde luego tiene un inmenso valor por si misma, y es refinada principalmente por analistas de datos y aficionados que quieren buscar patrones, relaciones o informacion que no es facil o posible de distinguir con ojos humanos.

Nuestra labor entonces es facilitar este trabajo para ellos dejandoles crear sus propias graficas sobre los articulos que deseen

## 4.2. Objetivo general

Crear una nueva version del front-end de wikimetrics

#### 4.3. Objetivos específicos

■ Implementar una aplicación web responsive que ofrezca las funcionalidades requeridas por un watcher de un wiki y que pueda ser reconocida por

los motores de busqueda.

- Consumir y extender la API de wikimetrics para desarrollar una aplicacion web que habilite a sus usuarios construir y visualizar graficas
- Definir los requerimientos de la aplicacion
- Utilizar un metodo 'agil para el desarrollo de la aplicacion.
- Realizar el despliegue y puesta en produccion de la aplicacion

# 4.4. Justificación

## 4.5. Distribución del documento