

República Bolivariana de Venezuela  
Universidad Central de Venezuela  
Facultad de Ciencias  
Escuela de Computación



**Desarrollo de un editor de visualizaciones de  
propiedades de historiales de wikis**  
Universidad Central de Venezuela

Tutor Prof. Eugenio Scalise  
Pasante subpagado Adrian J. Mejias. O. y Jose Tirado  
octubre, 2021

# Resumen

**Título:**

Desarrollo de un editor de visualizaciones de propiedades de historiales de wikis.

**Autor:**

Adrian Mejias Oliveros y Jose Tirado

**Tutor:**

Prof. Eugenio Scalise.

Un Wiki es un sitio web, generalmente de carácter informativo (como lo es Wikipedia), que puede ser modificado por múltiples personas. Cada una de estas modificaciones son almacenadas, y en conjunto conforman un historial de versiones, en donde cada versión representa una modificación y los efectos que causó en el artículo wiki. Siendo Wikipedia un caso real con bastante popularidad, es normal que el historial de versiones de un artículo sea suficientemente extenso y complejo, por lo tanto las personas interesadas en mantener el artículo “*sano*” perderán una gran suma de tiempo revisando las modificaciones. En este documento, presentaremos la investigación y la realización de una herramienta web que facilita la lectura de propiedades del historial a aquellas personas interesadas, en donde se optará por visualización de datos como estrategia, de esta forma, mediante una interfaz capaz de manipular gráficas el usuario podrá proyectar distintas propiedades y conseguir fácilmente información más completa y concretar patrones.

**Palabras claves:**

Visualización de datos, wiki, propiedades de historiales, gráficas, herramienta web, editor de visualizaciones, wikipedia, web, reactjs.

# Índice general

<b>1. Introduccion</b>	<b>4</b>
1.1. Objetivo general . . . . .	4
1.2. Objetivos específicos . . . . .	4
1.3. Justificación . . . . .	4
1.4. Distribución del documento . . . . .	4
<b>2. Marco Teorico</b>	<b>5</b>

## índice de figuras

# Capítulo 1

## Introduccion

### 1.1. Objetivo general

Desarrollo de una aplicacion

### 1.2. Objetivos específicos

### 1.3. Justificación

justificiacionqweqweqwe

### 1.4. Distribución del documento

# Capítulo 2

## Marco Teorico

paja paja paja  
[1]

# Bibliografía

- [1] Mihai Sucan. *SVG or Canvas, choosing between the two*. Opera Software. 2010. URL: <https://dev.opera.com/articles/svg-or-canvas-choose/>.