

República Bolivariana de Venezuela
Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación



**Desarrollo de un editor de visualizaciones de
propiedades de historiales de wikis**
Universidad Central de Venezuela

Tutor Prof. Eugenio Scalise
Pasante subpagado Adrian J. Mejias O. y Jose E. Tirado S.
octubre, 2021

Resumen

Título:

Desarrollo de un editor de visualizaciones de propiedades de historiales de wikis.

Autor:

Adrian Mejias Oliveros y Jose Tirado

Tutor:

Prof. Eugenio Scalise.

Un Wiki es un sitio web, generalmente de carácter informativo (como lo es Wikipedia), que puede ser modificado por múltiples personas. Cada una de estas modificaciones son almacenadas, y en conjunto conforman un historial de versiones, en donde cada versión representa una modificación y los efectos que causó en el artículo wiki. Siendo Wikipedia un caso real con bastante popularidad, es normal que el historial de versiones de un artículo sea suficientemente extenso y complejo, por lo tanto las personas interesadas en mantener el artículo “*sano*” perderán una gran suma de tiempo revisando las modificaciones. En este documento, presentaremos la investigación y la realización de una herramienta web que facilita la lectura de propiedades del historial a aquellas personas interesadas, en donde se optará por visualización de datos como estrategia, de esta forma, mediante una interfaz capaz de manipular gráficas el usuario podrá proyectar distintas propiedades y conseguir fácilmente información más completa y concretar patrones.

Palabras claves:

Visualización de datos, wiki, propiedades de historiales, gráficas, herramienta web, editor de visualizaciones, wikipedia, web, reactjs.

Índice general

1. Introduccion	4
1.1. Contexto	4
1.2. Objetivo general	4
1.3. Objetivos específicos	4
1.4. Justificación	5
1.5. Distribución del documento	5
2. Marco Teorico	6
2.1. Wiki	6
2.2. Visualizacion de datos	6
2.2.1. Tipos de visualización de datos	6
2.2.2. Tipos de gráficas	7

índice de figuras

Capítulo 1

Introduccion

1.1. Contexto

La wikipedia puede aportar mucha mas data que la aportada por

1.2. Objetivo general

Consumir y extender la API de wikimetrics para desarrollar una aplicacion web que habilite a sus usuarios construir y visualizar graficas

1.3. Objetivos específicos

- Definir los requerimientos de la aplicacion
- Implementar un
- Implementar una application web responsive que ofrezca las funcionalidades requeridas por un watcher de un wiki y que pueda ser reconocida por los motores de busqueda.
- Utilizar un metodo ágil para el desarrollo de la aplicaci´on.
- Realizar el despliegue y puesta en producci´on de la aplicaci´on

1.4. Justificación

Wikipedia contiene en si una masiva cantidad de datos "base como articulos, eventos, noticias, media y demas. Pero tambien tambien ella misma genera nuevos datos con cada nueva adicion y edicion a su haber documental. Todos estos rastros" que dejan miles de colaboradores dia a dia son conocidos como metadata.

Esta desde luego tiene un inmenso valor por si misma, y es refinada principalmente por analistas de datos y aficionados que quieren buscar patrones, relaciones o informacion que no es facil o posible de distinguir con ojos humanos.

Nuestra labor entonces es facilitar este trabajo para ellos dejandoles crear sus propias graficas sobre los articulos que deseen

1.5. Distribución del documento

*** Pongamos esto al terminar ***

Capítulo 2

Marco Teorico

2.1. Wiki

El termino Wiki se utiliza para definir aquellas paginas que permiten a sus usuarios colaborar en su estructura y contenido. El padre de las Wikis, Ward Cunningham, las define como:

La idea de la "Wiki" puede parecer extraña al inicio, pero adentráte, explora sus links y pronto te será familiar. "Wiki.es un sistema de composición; un medio de discusión; un repositorio; un sistema de correos; una herramienta para la colaboración. Nosotros no sabemos muy bien que es, pero si sabemos que es una forma divertida de comunicarse asincrónamente a través de la red.

2.2. Visualizacion de datos

La visualización de datos es la representación gráfica de información y datos, usando elementos como tablas, gráficas o mapas.

2.2.1. Tipos de visualización de datos

1. Gráficas: Representación de datos numéricos o de cantidades que se hace por medio de dibujos, coordenadas, esquemas o líneas que reflejan la relación que existe entre dichos datos

2. Tablas: Su uso principal es para mostrar datos categóricos, es decir, aquellos datos que pueden ser almacenados en grupos o categorías.
3. Mapas: Es usado para visualizar data geográficamente relacionada de una forma mas limpia e intuitiva para las personas.
4. Infografías: El propósito de las infografías es sintetizar información de cierta complejidad o importancia a través del uso de texto, ilustración y diseño.
5. Dashboards:

2.2.2. Tipos de gráficas

1. SEO: Se trata del proceso de mejorar un sitio web en relación con los motores de búsqueda. También representa el cargo de la persona que trabaja en este proceso: Acabamos de contratar a un nuevo SEO para que mejore nuestra presencia en la Web. [1]
- 2.

Bibliografía

- [1] Google. *Guia de SEO de google*. Internet. 2021. URL: <https://developers.google.com/search/docs/beginner/seo-starter-guide#glossary>.